100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES +

Le retour du retour voir tu dois (et réciproquement)

T 6745 - 64 - 33,00 F

STAR WARS
Edition Spéciale!

BD, JEUX DE ROLES,
NOUVEAUX FILMS...
TESTS DARK FORCES
ET REBEL ASSAULT 2

SAMURAI SPIRITS
le premier jeu
NEO GEO 64

CADEAU!!!
2 CARTES COLLECTOR
STAR WARS

ARCADE: LES HITS DE 97



Samurai Spirits



ManX TT



Zero Divide 2

LBA
La révolution française

N° 4 AVRIL 1997 - 33 F. BELGIQUE: 241 FB. SUISSE: 9,80 FS. ESPAC... 16 3 PTAS. MAROC: 62 DH. TAIJE: 10000 L CANADA: 8,75 $. ISSN 1162-8869

STAR WARS™

PILOTEZ VOTRE
ET FONCEZ AU





DARK FORCES™

Dark Forces™ est un jeu d'action - aventure avec une vue à la première personne. Votre mission : infiltrer un Destroyer Stellaire Impérial et dérober les plans de l'Etoile Noire. N'hésitez pas à éliminer tout homme, tout robot ou toute créature appartenant à l'Empire... et n'oubliez pas que vous êtes le seul à pouvoir déjouer les plans diaboliques de Dark Vador !

Disponible en Mai 1997





- Toute la variété et la richesse de l'univers de la *Guerre des Etoiles*.
- 14 niveaux différents.
- 10 armes mortelles pour abattre plus de 20 ennemis différents.
- Une technologie JEDI™ en 3D.
- Un environnement très réaliste.
- Un Hit sur CD Rom.

TM et © 1997 Lucasfilm Ltd. All rights reserved. Used under authorization.
"PlayStation" et "PlayStation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

PLAYSTATION
COEUR DE L'EMPIRE







REBEL ASSAULT II™ : The Hidden Empire™

De superbes graphismes et de multiples séquences vidéo dans ce jeu d'action - arcade en 3D ! Pilotez les meilleurs vaisseaux de l'Alliance : X-wings, Y-wings, B-wings, et le *Millennium Falcon* - like freighter, chevauchez un speeder bike, affrontez storm-troopers, TIE-fighters et super destroyers stellaires. Le héros de la *Guerre des Etoiles*, c'est vous !

Disponible en Avril 1997

- Une VRAIE version française.
- 16 niveaux à explorer.
- 3 niveaux de difficulté.
- Une technologie JEDI™ en 3D.
- Une luminosité et une richesse d'animation hors du commun.
- Possibilité d'utiliser un pistolet pour remplacer la manette.
- Un Hit sur CD Rom.



http//www.ubisoft.fr
http//www.lucasarts.com

PlayStation

3615 Ubi Soft
Infos, Trucs et Astuces

Ubi Soft

LUCAS Arts

SOMMAIRE

12 JAPON
Comme d'hab', la rubrique la plus complète sur l'actualité japonaise.

50 ANIMÉ+
Vampire Hunter, DNA 2, Wingman.. Panda vous dit tout.

58 NEWS
Jeux vidéo, jeux de cartes, jeux de rôles. Tout sur tout.

66 IMAGINA
Vous voulez connaître l'avenir du jeu vidéo?

70 WIP ET PREVIEWS
Tous les jeux en préparation et quelques autres...

86 DOSSIER STAR WARS
On vous a fait la totale sur cette trilogie mythique et les jeux qui en découlent.

104 TESTS
LBA (PS), ManX TT (Sat), NBA Hang Time (N64), y'en aura pour tout le monde.

166 SPEEDY
Elle speede, elle speede, notre Speedy...

172 TIPS
Switch se déchaîne. Allez donc admirez ses ébats.

180 ZE KILLER
La censure énerve Ze et les samourais le tuent. Explications.

184 COURRIER
Un soir, Bomboy dit à ses amis de l'espace: "Y'a à bouffer ce soir." Quel talent!

191 SERVICES+
Que des bons plans

194 PA
Vends Panda, 0,5 franc.



P.24
Samurai Spirits sera le premier jeu de la Neo Geo 64. Rien que vos yeux...

LES TESTS LES PLUS "PURS"

L.B.A. (Playstation)	104
MICROMACHINES 3D (Playstation)	108
SPIDER (Playstation)	110
MANX TT (Saturn)	112
EXHUMED (Playstation)	114
PORSCHE CHALLENGE (Playstation)	116
EPIDEMIC (Playstation)	118
NBA HANG TIME (Nintendo 64)	120
RALLY CROSS (Playstation)	122
DESCENT 2 (Playstation)	124
TWINKLE STAR SPRITE (Neo Geo)	126
HEXEN (Playstation et Saturn)	128
TOTAL NBA 97 (Playstation)	130
MASS DESTRUCTION (Playstation)	132
KING'S FIELD 2 (Playstation)	134
MECHWARRIOR 2 (Playstation)	136
KOWLOON'S GATE (Playstation)	138
PUYO PUYO SUN (Saturn)	140
EXCALIBUR (Playstation)	142
KING OF FIGHTERS 95 (Playstation)	144
SPOT GOES TO HOLLYWOOD (Playstation)	146
ASSAULT SUIT LEYNOS (Saturn)	148
MACROSS VF-X (Playstation)	150
LUCKY LUCKE (Game Boy)	152
SANGOKU MUSOU (Playstation)	154
DRAGON KNIGHT IV (Playstation)	156
WING COMMANDER IV (Playstation)	158
TRANSPORT TYCOON (Playstation)	160
K 1 (Playstation)	162

P.86
Niiico passe en revue le mythe "Star Wars". Que la Force soit avec vous.



ADGG, CAPTAIN GAMES, ESPACE 3, ESPACE VIDEO, GAME PARTNER, GAME STATION, S.T.I, MICROMANIA, POWER GAMES, RED SUN, SATELLITE, SCORE GAMES, VIDEO STORY. Et puis aussi à METATOOLS pour ses logiciels de création graphique (Kai's Power Goo, Bryce 2 et KPT 3). Et c'est pas fini: merci tout pareil aux éditeurs FRACTAL DESIGN et MACROMEDIA. Vraiment. Ah, la, la, qu'est-ce quon deviendrait sans vous?

COPYRIGHT COUVERTURE ET DOSSIER "STAR WARS": TM and © 1997 Lucasfilm Ltd. and LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved. Used Under Authorization.

Ce numéro 64 sous blister comporte 2 cartes "Star Wars" et une carte Sony collée

HOT-LINE: LE RETOUR!

Vous désirez un renseignement sur un jeu, vous êtes bloqué dans un RPG en tong'? No problemo, on peut peut-être vous aider. Par contre, soyez sympa, NE TELEPHONEZ PAS EN DEHORS DES HORAIRES INDIQUÉS, on n'a pas l'air, mais on bosse...

• Switch s'occupe d'une hot-line Tips, le mercredi après-midi de 14 à 18 heures (01-41-86-16-72).

• Panda, quant à lui, s'occupe d'une hot-line RPG, le vendredi aux mêmes horaires (01-41-86-18-44).

On est bien d'accord, on ne téléphone que PENDANT LES HORAIRES INDIQUÉS. Gaffe, on mord sévère!



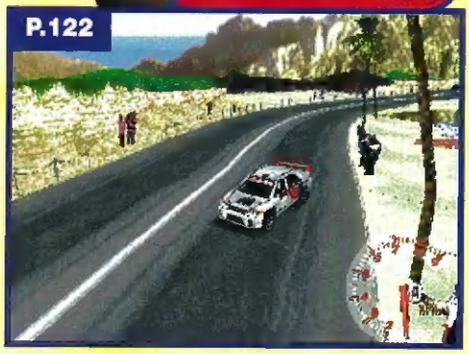
P.50

Vampire Hunter débarque en animé.

P.104

LBA est le nouveau Zelda de la Playstation.

Rally Cross est la grosse surprise du mois.



P.122



La Saturn tient son jeu de moto. C'est une bombe!

LES CONCOURS KI TUENT...

• En pages 102-103, c'est la folie "Star Wars"!
Et pour tous ceux qui n'auront pas eu la chance de gagner cette fois-ci, vous pouvez tout de même vous procurer les T-shirts, casquettes et coupe-vent officiels STAR WARS en téléphonant ou en écrivant à: Sans Interdit/Ciné Store, 5, rue Meissonier, 75017 Paris. Tél.: 01-44-40-24-40, ou par Minitel: 3615 Cine Store, 1,29F/min.

• En page 153, jouez avec Magic l'Assemblée pour gagner une Playstation, des jeux et des cartes...

• En page 127, Consoles+ vous propose de concourir pour gagner des jeux et K7 vidéo Suikoden, des sacs à dos.

Le déliiire!!!

EDITO



Nous sommes tous des fans de "Star Wars", et c'est un plaisir de fêter le 20e anniversaire du film, avec la sortie au cinéma de l'édition spéciale et l'arrivée de Dark Forces et de Rebel Assault II sur Playstation. L'occasion de vous offrir des cartes collector, et le jedi Niiico a réalisé un dossier ainsi qu'un trombino "spécial Star Wars". Boba Fett, le chasseur de primes, en vedette sur notre couve, n'est pas l'un des personnages les plus célèbres de la série, mais il a beaucoup gagné en popularité ces derniers temps, avec notamment des BD (pas encore disponibles en France) qui lui sont exclusivement consacrées. Pour ce qui concerne l'univers du jeu, l'événement du mois c'est la présentation du nouveau Samurai Spirit, qui sera sans doute le premier jeu de la Neo Geo 64, une machine qui ne risque pas de passer inaperçue auprès des fans de baston. Kagotani San, qui a vu tourner le nouveau Samurai Spirit, m'en a parlé avec des sanglots dans la voix: c'est un jeu fabuleux et seul Virtua Fighter 3 pourrait rivaliser avec lui. Je vous quitte en espérant vous retrouver dans notre hors série consacré à la Playstation qui sortira le 28 mars, avec des tonnes de soluces et bien d'autres choses encore.

Alain Huyghues-Lacour

en page 19, qui ne peuvent être vendues séparement.

OFFRE EXCEPTIONNELLE

ÉCONOMISEJUSQU'À **-80F** PAR JEU (EXCLUSIVEMENT NEUFS)

1 Jeu 339F
2 Jeux 319F
Chacun

NOUVEAUTÉ



Whizz
Pour PlayStation

NOUVEAUTÉ



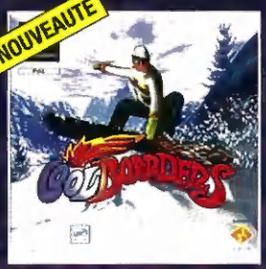
Slam Jam
Pour PlayStation

NOUVEAUTÉ



Mortal Kombat Tri.
Pour PlayStation

NOUVEAUTÉ



CoolBorders
Pour PlayStation

NOUVEAUTÉ



Tobal N°1
Pour PlayStation

NOUVEAUTÉ



Disruptor
Pour PlayStation

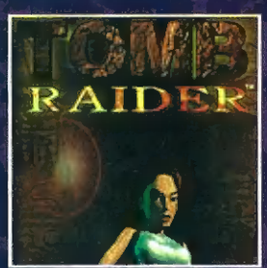


Chevalier de Baphomet
Pour PlayStation

NOUVEAUTÉ



Destruction Derby 2
Pour PlayStation et Saturn



Tomb Raider
Pour PlayStation ou Saturn

NOUVEAUTÉ



Legacy Of Kain
Pour PlayStation



Pro Pinball The Web
Pour PlayStation ou Saturn



Crash Bandicoot
Pour PlayStation



Die Hard Trilogy
Pour PlayStation

NOUVEAUTÉ



Ayrton Senna
Pour PlayStation



Pandemonium
Pour PlayStation



WipeOut 2097
Pour PlayStation

D'autres jeux PlayStation

Spot Goes to Hollywood
Exhumed
Slam Scape
Grid Run
Adidas Power Soccer
Rayman
Andretti Racing 97
Blame MachineHead
Blazing Dragons
Burning Road
Bust a Move 2
CyberSpeed
Doom
Fade to Black
Final Doom
Firo & Klawd
Formula One
Jack is Back
Loaded
Need for Speed
Pete Sampras Extreme
Power Serve
Ridge Racer Revolution
Space Hulke Votba
Star Gladiator
Steet Fighter Alpha 2
Striker 96
Time Commando
Total Eclipe Turbo
Track and Field
Worms

D'autres jeux Saturn

Athlete Kings
Daytona USA
Golden Axe
Night Warriors
Sega Rally
True Pinball
Virtua Racing
World Wide Soccer 97
Worms

CYBERDISCOUNT

Tous les jeux PlayStation et Saturn disponibles au 01.45.86.11.11

BOUTIQUE : 82, Rue de Patay - 75013 Paris

Ouverture du Lundi au Samedi de 9 h 00 à 19 h 30

LA PREMIERE CONSOLE 64 BITS DU MARCHÉ

EXCEPTIONNEL !
Payez en
4 Fois
A partir de 1.500 F d'achat
sur ces deux pages

Réserve dès aujourd'hui, et en avant-première, ta Nintendo®64



OFFRE EXCEPTIONNELLE
La Console + 1 Manette
1.890F
+ frais de port.

La première console 64 bits du marché !
Livrée avec une manette révolutionnaire spécialement étudiée pour la navigation en 3 dimensions (joystick 3D incorporé)

LE KIT NINTENDO® 64
La Console
+ 1 Manette
+ Mario 64
(Le premier jeu en 3D temps réel).
2.349F
+ frais de port

Déjà 9 Jeux Disponibles

Mario 64	479F
Starwars	479F
Pilotwings 64	499F
Turok	549F
Wave Race	479F
Mortal Kombat Trilogie	499F
Soccer (Konami)	499F
Killer Instinct Gold	499F
Cruisin'USA	499F

La Console SONY PLAYSTATION
+ 1 Manette
1.490F

Nintendo® 64 et le logo "N" sont des marques déposées de Nintendo Co, Ltd. PlayStation et le logo PlayStation sont des marques déposées de SONY Computer Entertainment Inc. Sega Saturn et le logo Sega Saturn sont des marques déposées de SEGA Entreprises, Ltd.
Toutes les autres marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuelles. Sauf erreurs typographiques.

BON DE COMMANDE

A Retourner à CYBER-DISCOUNT, 82, Rue de Patay - 75013 Paris

☐ **Je désire régler mes achats en 4 FOIS** *(à partir de 1.500 F d'achat sur ces 2 pages, et sous réserve d'acceptation de mon dossier par l'organisme prêteur).* Je joins à ma commande ma première mensualité de 25 %, ainsi que les documents suivants : dernier bulletin de salaire, justificatif de domicile, relevé d'identité bancaire ou postal, photocopie de ma pièce d'identité.

☐ **Je désire recevoir dès sa sortie 1 Console NINTENDO 64 + 1 Manette.** Je joins mon règlement de 1.949 F, soit 1.890 F + 59 F de frais de port.

☐ **Je désire recevoir LE KIT NINTENDO 64 soit, 1 Console + 1 Manette + Mario 64.** Je joins mon règlement de 2.408 F, soit 2.349 F + 59 F de frais de port.

☐ **Je désire recevoir 1 Console SONY PLAYSTATION + 1 Manette.** Je joins mon règlement de 1.549 F, soit 1.490 F + 59 F de frais de port.

☐ Je désire recevoir des jeux PlayStation, Saturn ou N64

TITRE	P.U.T.T.C.	Qté	MONTANT
	Frais de port		+ 29,90 F
	TOTAL		

Je joue sur une console ☐ PlayStation ☐ Saturn ☐ N64

Je joint impérativement mon réglement de _____ F, par :
☐ Chèque ☐ Mandat lettre (libellés à l'ordre de CYBER-DISCOUNT)
☐ CB N° | | | | | | | | | | | | | | | | Expire le | | |

Nom : _____
Prénom : _____
Adresse : _____
_____
Code Postal : _____
Ville : _____
Tél. (facultatif) : _____

Signature

Conformément à la loi informatique et Liberté, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification vous concernant. Par notre intermédiaire, vous pouvez être amenés à recevoir d'autres propositions d'autres sociétés. Si vous ne le souhaitez pas, il vous suffit de nous écrire à l'adresse ci-dessus.

CD01
CONSPLUS0497

STAR WARS

Depuis quelques semaines, l'édition spéciale de "Star Wars" est sur tous les écrans de cinéma de France et de Navarre. Cette version comporte environ 4 minutes et 30 secondes de séquences inédites. Un pur bonheur! Mais ce que vous ignorez tous, c'est qu'à l'origine cette version devait contenir 5 minutes de nouvelles images. Un rapide calcul nous montre que 30 secondes manquent dans la version finale. Que sont-elles devenues? Plus fort que "Paris Match", plus voyeur que "Voici", Consoles+ a enquêté et a retrouvé les images coupées au montage. Voici en exclusivité les séquences censurées. Que la Force soit avec vous!

SCENE 1

Après avoir sauvé ses amis rebelles sur la planète Hoth, le jeune Spywalker s'envole pour la planète Dagobahr-Tabah. Il doit y trouver Kanter, un maître Jedi.



Après une demi-heure de marche, le maître Jedi n'est toujours pas en vue. Quand tout à coup...



Spywalker ne le sait pas encore, mais il vient de rencontrer maître Kanter qui lui tient un étrange langage.



L'ÉDITION TRÉS SPÉCIALE!

SCENE 2

Hann Solo, le mercenaire engagé par la Rébellion pour combattre l'Empire, accompagné de Cheuwie, rentre chez lui pour se détendre entre deux contrats.



En attendant que Cheuwie rentre de chez le toiletteur, Hann Solo se détend devant un bon film en odorama sur son écran à plasma VR.



Deux heures plus tard, Cheuwie est de retour



SCENE 3

Pourquoi Dark Vador est-il passé du côté obscur de la Force? La réponse est ici et nulle part ailleurs!
Dark Vador est au départ un mec très sympa. Son charme et ses aventures (sentimentales) ont même fait le tour de la galaxie.



Hélas pour Dark, il tient le sabre du mauvais côté et le rayon laser lui foudroie les parties. Depuis ce jour, Dark Vador est super énervé, porte un masque pour ne pas être reconnu et broie du noir.



MICROMANIA, L'UNIVERS DES CONSOLES 32 BITS

LES TOPS MEGACARTE

PlayStation

NEW



Incarnez les **forces du mal** sous les traits de Kain, le **chevalier maudit** dans ce magnifique jeu d'action de Crystal Dynamics. **Réussite graphique et sonore**, Legacy of Kain possède une **véritable ambiance maléfique** qui lui donne un intérêt et une dimension uniques.



HIT



Vous dirigez **LARA CROFT** dans un monde entièrement en 3D, aux quatre coins du monde à la **recherche d'Atlantis**. Avec elle vous pourrez courir, sauter, nager, et bien plus !! Ce jeu d'action aventure aux graphismes **exceptionnels** vous fera vivre à 1000 à l'heure.



NEW

Little Big Adventure

Twinsen est à la fois **prophète et sauveur**. *Vous êtes plongé dans une aventure surréaliste et pleine de suspense. Vous traversez les continents en cherchant désespérément à* **délivrer le monde de votre redoutable ennemi**... *Un* **Hit PC CD Rom** *adapté sur votre console.*



NEW

NEED FOR SPEED 2

Une formidable simulation de **course automobile** «**2 joueurs simultanés**» sur **7** circuits : **8** voitures mythiques (**la Lotus Esprit V8, la Ford GT-90, la Ferrari F50...**). A ne rater sous aucun prétexte !



HIT

Pandemonium!

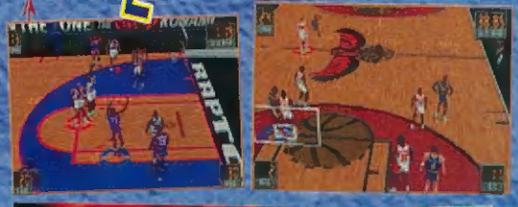
Un fabuleux jeu d'aventure où chaque monde vous émerveillera par la **féerie des décors**, le nombre de **passages secrets étonnants** tout au long des **25 niveaux de jeu**. C'est simple on frôle **la perfection !!**



NEW

IN THE ZONE 2

Tous les mouvements des joueurs ont été entièrement retravaillés et sont fidèles à la **réalité** : **27 équipes de la NBA** sont regroupées pour vous permettre de pratiquer votre sport favori jusqu'à **8 joueurs** simultanés.



NEW

TEST DRIVE OFF-ROAD

Éprouvez les suspensions des 4 x 4 monstrueux tels que la **Land Rover Defender 90**, la **Jeep Wrangler**, la **Chevrolet K-1500 Z 71** ou le **Hummer** sur 12 circuits très variés : boues, cailloux, sable, neige...



NEW

HEXEN

Retrouvez-vous dans une **quête cauchemardesque** dont le but est de **détruire les dirigeants maléfiques**. **12 armes** à votre disposition dans ce **doom like au réalisme étonnant.**



HIT

STAR GLADIATOR

Un rendu des **lumières** et des **effets de transparence** impressionnants, un système de **combos très original**, des **coups spéciaux innombrables**. A voir impérativement pour comprendre ce que **baston** veut dire !



1/2 million de Mégacartes ça se fête !

500 jeux offerts* par Micromania et ses Partenaires

EIDOS INTERACTIVE
ELECTRONIC ARTS
KONAMI XXL SPORTS SERIES
Virgin INTERACTIVE ENTERTAINMENT
GT Interactive Software
BMG INTERACTIVE

LES TOPS MEGACARTE

SEGA SATURN



Offre Spéciale Mégacarte !
UNE 2e MANETTE GRATUITE**

La Saturn
+ Sega Rally
+ World Wide Soccer
+ 1 Manette

1590 F

NEW

NEW

MANX TT Super Bike

Découvrez cette superbe conversion du jeu d'arcade sur Saturn, le Sega Rally du **2 roues** ! Ultra rapide, **3 vues** différentes, des décors particulièrement soignés, une **réalisation incomparable !!**





DIE HARD ARCADE

NEW

Voici véritablement le **jeu de combat en 3 D** *dans l'esprit de Street of Rage tel qu'on en rêvait* **sur console 32 bits.** *Des coups spéciaux impressionnant avec une* **grande variété d'armes.** *Une* **adaptation parfaite de la borne d'arcade !**



SEGA SATURN

*Action Pack disponible au 5 mars 97 - * Voir conditions de participation page ci-contre.
** Dans la limite des stocks disponibles.*

1/2 million de Mégacartes* ça se fête !



500 jeux PlayStation, Saturn ou PC CDRom du catalogue Micromania offerts aux plus de 500 000 porteurs de la Mégacarte par Micromania et ses Partenaires !

OFFRE VALABLE DANS TOUS LES MICROMANIA DU 1ER MARS AU 30 AVRIL 97.

GRATUITE avec le 1er achat !

De nombreux privileges avec la Mégacarte et 5% de remise sur des prix canons !*

*Sauf sur les Consoles - Remise différée sous forme de bon de réduction de 50 F

Chaque semaine 2 gagnants seront tirés au sort dans chaque magasin et gagneront 1 jeu de leur choix.

*Au 31 janvier 1997 MICROMANIA comptait plus de 500 000 Mégacartes !

3615 MICROMANIA
Tout le catalogue des jeux
(1,29 F la minute)



OUVERTURE PROCHAINE DE 2 NOUVEAUX MICROMANIA !

- **Micromania Les Arcades**
- **Micromania Villiers-en-Bière**

MICROMANIA

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !

LES MICROMANIA

MICROMANIA LES ARCADES
Centre Commercial Les Arcades
Niveau Bas
93606 NOISY-LE-GRAND NEW

MICROMANIA BVD DES ITALIENS
Passage des Princes - 5, bvd des Italiens Ouvert tous les dimanches
75002 Paris - Mo Richelieu Drouot et RER Opéra - Tél. 01 40 15 93 10

MICROMANIA MONTPARNASSE
126, rue du Rennes - 75006 Paris
Métro Montparnasse ou Saint-Placide
Tél. 01 45 49 07 07

MICROMANIA FORUM DES HALLES
rue Pirouettes - Niveau
Mo & RER Les Halles - Entrée Porte Lescaut
75001 Paris - Tél. 01 45 08 15 73

MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES
Galerie Champs - 84, av. Champs-Elysées
Mo George 5 - RER Charles-de-Gaulle-Etoile
Tél. 01 42 56 04 13 Ouvert tous les dimanches

MICROMANIA LA DÉFENSE
Centre Commercial 4 Temps
Niveau 1 - Rotonde Miroirs
Métro & RER La Défense - Tél. 01 47 73 53 23

MICROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE
Centre Commercial Carrefour
77190 VILLIERS-EN-BIÈRE NEW

MICROMANIA PARINOR
Centre Commercial Parinor - Niveau 1
93006 Aulnay-sous-Bois - Tél. 01 48 65 35 35

MICROMANIA LES ULIS 2
Centre Ccial Les Ulis 2 - Tél. 01 69 29 04 96

MICROMANIA ÉVRY 2
Centre Ccial Evry 2 - Tél. 01 60 77 74 02

MICROMANIA ROSNY 2
Centre Commercial Rosny 2 - 93110 Rosny
Tél. 01 48 54 73 07

MICROMANIA VÉLIZY 2
Centre Commercial Velizy 2 - 78140 Vélizy
Tél. 01 34 65 32 91

MICROMANIA MONTPELLIER
Centre Ccial Le Polygone - Niveau Haut
34000 Montpellier - Tél. 04 67 20 14 57

MICROMANIA GRAND-VAR
Centre Commercial Grand-Var Sud
83160 La Valette-du-Var - Tél. 04 94 75 32 30

MICROMANIA BELLE ÉPINE
Centre Ccial Belle Epine - Niveau Bas
94561 Thiais - Tél. 01 46 87 30 71
Terminus - Bus 185/285
Bus TVM Belle Epine NEW

MICROMANIA CERGY
Centre Ccial Créteil des 3 Fontaines
Niveau Bas - Face Go Sport NEW
Tél. 01 34 24 88 81 - 95000 CERGY

MICROMANIA CAP 3000
Centre Ccial Cap 3000 - Rez-de-Chaussée
06700 St-Laurent-du-Var
Tél. 04 93 14 61 47

MICROMANIA NICE-ÉTOILE
Centre Commercial Nice-Etoile
Niveau -1 - 06000 Nice
Tél. 04 93 62 01 14

MICROMANIA LYON-LA-PART-DIEU
Centre Commercial La Part Dieu - Niveau 1
69003 Lyon - Tél. 04 78 60 78 82

MICROMANIA EURALILLE
Centre Commercial Euralille
Rez-de-chaussée
59777 Lille - Tél. 03 20 55 72 72

MICROMANIA ST-QUENTIN
Centre Ccial St-Quentin-en-Yvelines
Face Carrefour - Tél. 01 30 43 25 23
78000 St-Quentin-en-Yvelines NEW

MICROMANIA CRÉTEIL
Centre Ccial Créteil Soleil ; Niveau Haut
Entrée Métro 94016 CRETEIL
Tél. 01 43 24 11
Ma Créteil-Préfecture - Bus 117/181/104/308 NEW

MICROMANIA LILLE V2
Centre Commercial Villeneuve d'Ascq
59650 Lille - Tél. 03 20 05 57 58

MICROMANIA STRASBOURG
Centre Commercial Place Halles
Niveau Haut (Face entrée BHV)
67000 Strasbourg - Tél. 03 88 32 50 70

MICROMANIA
VENTE PAR CORRESPONDANCE
009 06901 SOPHIA-ANTIPOLIS
Tél. 04 92 94 36 00
OUVERT DU LUNDI AU VENDREDI
DE 9H À 19H

JAPON

Zero Divide 2

Près de deux ans après le premier volet, Zoom s'apprête à sortir enfin le deuxième épisode de Zero Divide. Occupé à programmer un jeu de combat pour le compte de Sony (Rurouni), le projet avait pris du retard...

Présenté pour la première fois lors de la Playstation Expo'95, Zero Divide 2 avait depuis adopté profil bas. Le silence est brisé. Le jeu avait pris du retard en raison de la programmation de Rurouni, le premier jeu de S.C.E.I., mais Zoom voulait aussi réaliser un jeu prenant en compte les dernières techniques de programmation pour la Playstation. Il ne faut pas oublier que le projet avait débuté il y a près de deux ans! Depuis, d'énormes progrès ont été faits, et Sony a enfin autorisé l'emploi de l'assembleur dans la programmation des jeux. Le jeu voit le départ de personnages et l'arrivée de nouveaux, comme c'est la tradition désormais. Ce sont les joueurs qui ont décidé: les cartons d'enquête ont désigné les victimes du changement. Zoom veut offrir un game-play plus naturel avec des personnages bien étudiés. Le principe ne devrait pas trop changer, mais on note l'intégration pour certains coups d'un bouclier énergétique. Certaines attaques seront donc peu efficaces, et on devra changer sa tactique. La gestion des parties haute et basse du corps est bien plus accentuée, il faudra alterner les gardes. La concurrence est rude, face à Soul Blade et Star Gladiator. Zero Divide a pour lui une grande rapidité d'action, des effets de lumière réussis et un game-play inspiré de Virtua Fighter. Il faudra encore attendre un peu pour découvrir la bête en détail, notamment à l'occasion du prochain Tokyo Game Show '97 d'avril.





Les décors sont souvent très beaux.



Le jeu doit encore subir pas mal de retouches jusqu'à sa sortie, en juin prochain.

PLAYSTATION

● Zoom/27 juin

DES ROBOTS, RIEN QUE DES ROBOTS!

Voici les premiers acteurs qui fouleront l'arène! Certains vous seront familiers.



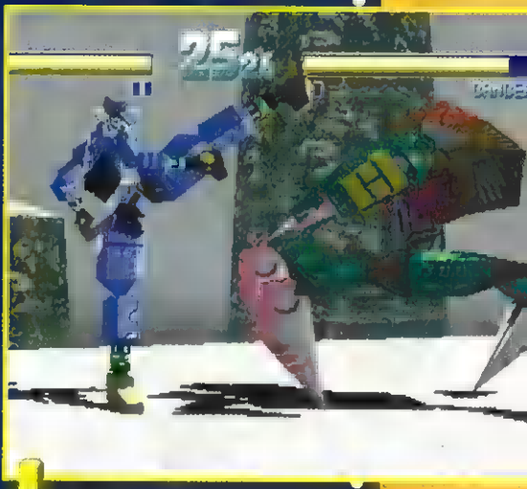
Peu importe le bouclier de protection de l'adversaire. Une pirouette, et le voilà hors du ring!





Wild 3 est de retour avec son gros flingue. Attention aux attaques à longue portée.

Cancer est un nouveau venu aux coups destructeurs! S'en approcher sera périlleux!



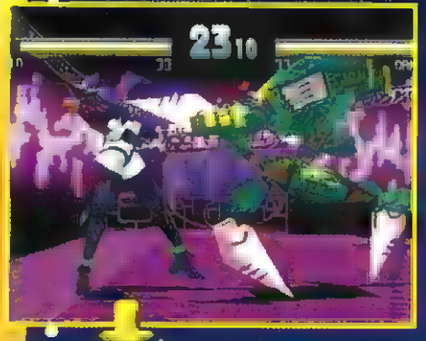
Cancer.



Cygnus.



Eos.



Io.

Tout comme dans Virtua Fighter 3, les attaques basses sont les plus difficile à parer.



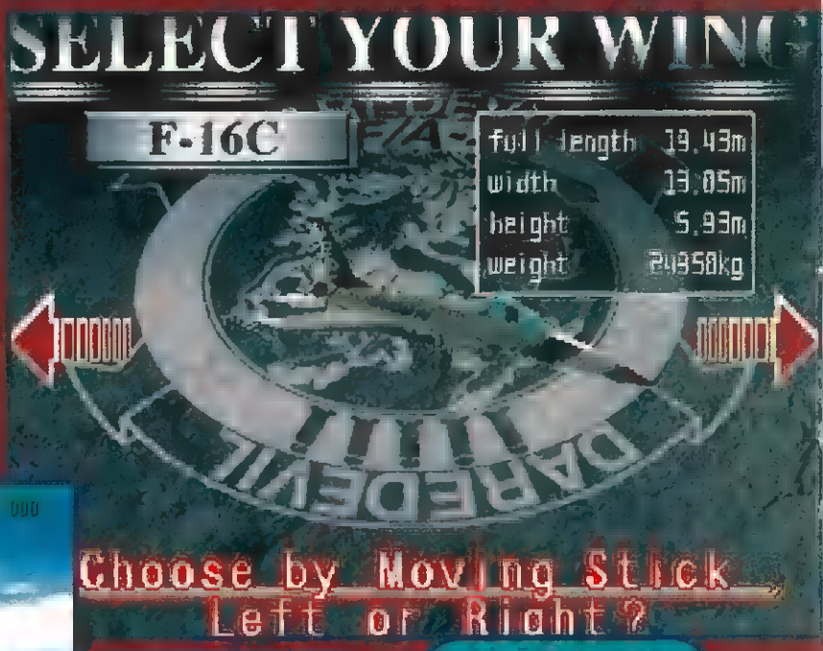
Sky Target

Le successeur de G-Loc et d'Afterburner, après une carrière honnête en arcade, débarque enfin sur la Saturn.

Sky Target, entièrement en 3D, offre un gameplay plus abouti et un challenge ardu! Les boss s'avèrent carrément plus que coriaces et doivent être détruits en un temps limité, sinon ils fuient et vos points s'en trouvent diminués. La version arcade présentait des bugs et des ralentissements, la version console devrait avoir corrigé ces défauts et présente des graphismes lissés. On a toujours le choix entre quatre appareils (F-15 Eagle, F-16 Falcon, Rafale, F-14 Tomcat), mais il devrait y avoir des surprises sous forme de bonus. En effet, il semblerait que de nouveaux appareils bonus soient inclus dans le jeu. On pourrait ainsi prendre les commandes du chasseur suédois J-12 ainsi que d'un oiseau préhistorique portant le doux nom de Daredevil. Ce dernier était déjà présent dans la version arcade, et c'est une vieille connaissance puisqu'on le retrouvait dans le niveau de Jackie, dans Virtua Fighter 2. Une succession de missions vous seront proposées avec pour objectif des boss très variés, allant de la forteresse volante à une fusée intercontinentale. Vous aurez à votre disposition pour vous battre des missiles, en nombre limité, et un canon embarqué. Certains ennemis se lockent de manière presque immédiate. Les autres devront être verrouillés en passant le viseur sur eux. 3D oblige, le décor a une importance bien plus accentuée que dans la saga en 2D Afterburner ou le G-Loc. Il faudra donc piloter avec doigté. Le jeu devrait être géré avec le joystick, mais le pad semblent mieux adapté. Les blasés du genre trouveront dans Sky Target un challenge à leur mesure. Sachez économiser vos missiles et bonne chasse!



A bord de votre Rafale (cocorico!), faites attention aux menaces, mais aussi au relief!



Vous pouvez toujours effectuer des tonneaux et certaines de vos cibles se lockent automatiquement.

Vous aurez le choix entre quatre appareils au début du jeu. Quant aux bonus...



SATURN

● AMi Sega/Printemps



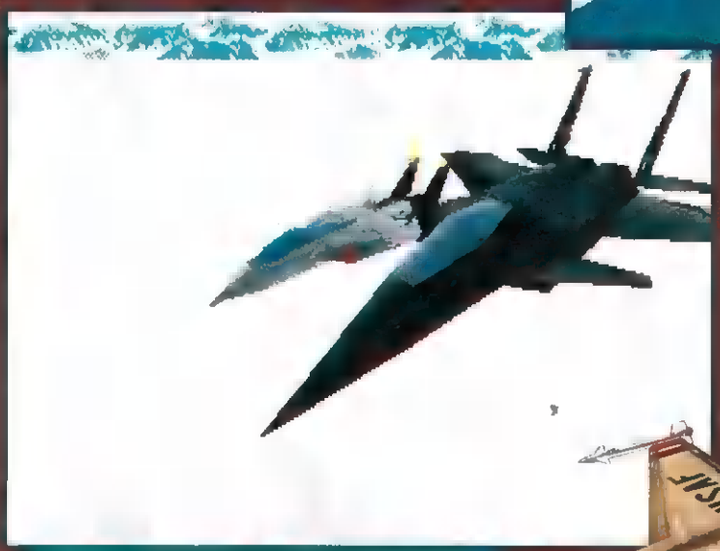
Il faut abattre le boss en un temps limité, sans quoi il prendra la fuite!

Visez ses réacteurs tout en faisant attention aux tourelles

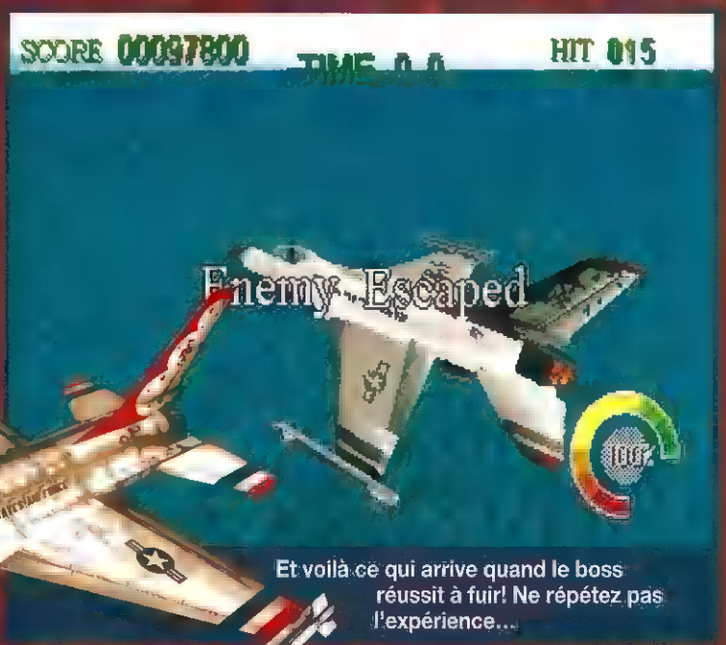




Ce F-14 Tomcat est désormais une légende chez Sega! Souvenir, souvenir!



Le F-15 Eagle et le F-14 Tomcat volent en formation. Les missions sont entrecoupées de scènes cinématiques.



Et voilà ce qui arrive quand le boss réussit à fuir! Ne répétez pas l'expérience...



L'ennemi est, comme toujours, en surnombre, et vous aurez besoin de tout votre talent pour vous sortir de certaines situations.



Chacun des quatre appareils de base présente un game-play différent.

Power Crystal

La M2 impressionne et fait des émules. Une jeune équipe britannique du nom de UK2 est en train de développer un jeu surprise pour la M2 de Panasonic.

On sait que Panasonic a octroyé des conditions très favorables aux sociétés développant sur sa 64 bits. Un jeune équipe anglaise a donc décidé de se lancer dans l'aventure. Power Crystal est un jeu d'aventure mêlant RPG et action. Il se rapproche énormément de Zelda 64, car le monde, emprunté à l'heroic-fantasy, est entièrement en 3D polygonale. Vous dirigez un jeune guerrier, et devrez affronter des hordes de Goblins et défendre votre ville des forces du Mal. Le scénario n'est pas encore arrêté, mais le principe du jeu l'est beaucoup plus. Le responsable du projet et directeur de UK2, Andrew Whittaker, à qui on doit le meilleur jeu de la défunte Jaguar (Aliens Vs Predator), est enthousiaste au sujet de la M2. En effet, Power Crystal est un rêve qui n'a pu se concrétiser que par la venue de cette 64 bits. Le projet avait débuté au temps de 3DO Company. Avec le rachat de la technologie par le géant japonais de l'électronique, UK2 a eu la possibilité de dépasser les limites de son projet grâce à l'architecture de la M2, qui inclut deux processeurs PowerPC. Le jeu est en temps réel. Il gère la météo et le temps, comme D2, de Warp. Il est en haute résolution et en 60 images par seconde. Tous les polygones sont bien sûr mappés. Les photos ne peuvent malheureusement pas rendre compte de l'animation, qui ne ralentit en aucune façon, malgré le niveau technique de la réalisation. Selon l'avis de toute la profession, la M2 est la machine la plus puissante du moment. Et Panasonic semble tenir le pari de sortir sa machine pour la rentrée avec une dizaine de jeux.



Les Goblins ont pénétré à l'intérieur de la cité et s'apprêtent à y faire un carnage.



Une liste impressionnante de paramètres est gérée, comme la météo.

M2

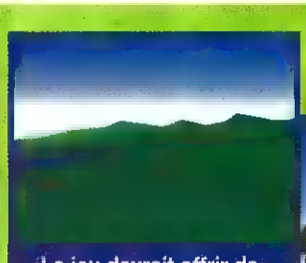
● UK2,/N.C.



Avec la M2, une nouvelle ère s'ouvre: haute définition, 60 images par seconde et 3D temps réel.



A la manière de Zelda 64, les périls seront nombreux sur votre route.



Le jeu devrait offrir de vastes espaces à explorer, comme dans tout RPG.



Outre les Goblins, vous aurez affaire à un bestiaire redoutable.



La ville est magnifique, et vous devrez en découvrir les secrets, maison par maison!



POUR RECEVOIR DES INFOS SUR LES NOUVEAUTÉS BMG INTERACTIVE, MERCI DE BIEN VOULOIR NOUS RETOURNER CE BON REMPLI À : BMG MULTIDIRECT, 4/6 PLACE DE LA BOURSE, 75080 PARIS CEDEX 02

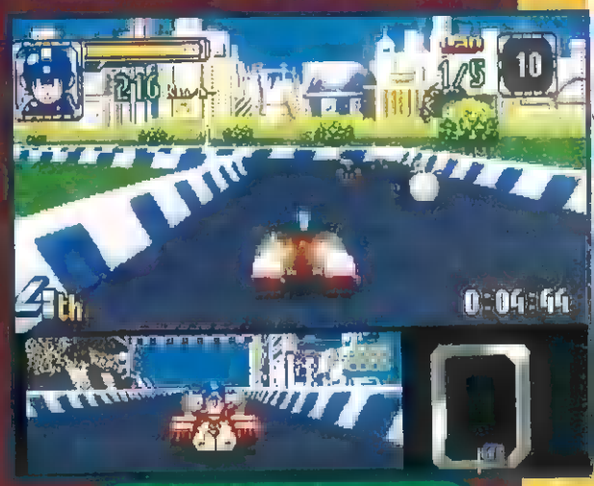
Titre du magazine dans lequel vous avez découpé ce coupon : Nom : Prénom :

Adresse : Code postal : Ville : Pays :

Conformément à la loi informatique et liberté du 06/01/1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux informations vous concernant. Si vous souhaitez ne pas apparaître dans notre fichier, il suffit de nous le notifier par écrit.

Rockman Battle & Chase

Rockman est de retour! Mais pas dans un énième volet plates-formes. Non. Cette fois, tous les personnages du monde de celui que l'on nomme Megaman par chez nous reviennent dans un jeu à la Mario Kart.

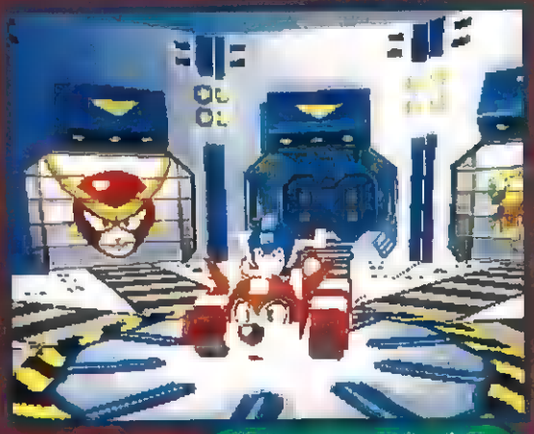


La jauge jaune est commune à tous les Rockman. Elle vous permet d'attaquer vos adversaires.

Rockman a dix ans, il souffle ses bougies! Et rien de tel que changer d'air pour l'occasion. Capcom a donc décidé de se diversifier. Rockman nous revient dans une course de kart. Deux joueurs peuvent prendre part à la compétition. Le jeu intègre trois modes: Grand Prix, Time Attack et Versus. Il faut accomplir le nombre de tours donné dans un temps limité à cinq minutes. Au fur et à mesure des courses, vous pouvez customiser votre bolide à l'aide de pièces détachées.



Le personnage est animé et tourne la tête en fonction des virages.



Vous pourrez customiser votre kart pour gagner en puissance et en options.



Le relief des pistes est parfois vallonné, et procure un bel effet de vitesse.

On peut même sauvegarder son véhicule sur une Memory Card pour aller défier un de ses amis!
Tous les personnages et les éléments du jeu sont tirés de l'univers de Rockman. Sur ce plan, le jeu rappelle fortement Mario Kart 64. On peut bien sûr réaliser des attaques spéciales, que les habitués de la saga reconnaîtront. Au niveau des circuits, vous en découvrirez pas moins de seize. De quoi passer de longues heures devant son écran. En mode Versus, l'écran est splitté en deux parties horizontales.

En mode Grand Prix, la partie inférieure de l'écran de jeu comporte un rétroviseur. Bref, voilà un jeu sympa qui change un peu des resucées en tout genre. Rockman a traversé les époques, il n'est pas près d'abandonner le flambeau. Dix ans, ça laisse rêveur!



Vous volez grâce au pouvoir que vous venez de déclencher. Cela permet de survoler les obstacles.

PLAYSTATION

● Capcom/20 mars

TOUTE L'ACTUALITÉ DE LA PLAYSTATION 24H/24
ET LES CONSEILS DE SPÉCIALISTES...

Sony Game Line
08 36 68 22 02*

- TOUS LES TRUCS, ASTUCES ET SOLUTIONS INTÉGRALES DE PLUS DE 40 JEUX
- DES RÉPONSES CLAIRES À TOUTES QUESTIONS SUR UN JEU EN PARTICULIER EN MOINS DE 24 H
- DES INFOS EXCLUSIVES SUR L'UNIVERS PLAYSTATION

3615* PlayStation

LE SERVICE MINITEL OFFICIEL DE LA PLAYSTATION

ET CHAQUE SEMAINE PARTICIPEZ AU Game Play :

GAGNEZ SUR LE 08 36 68 22 02 OU SUR LE 3615 PLAYSTATION

CES CADEAUX GRÂCE À VOTRE CODE D'ACCÈS PERSONNEL (AU VERSO DE CETTE CARTE)



TAM TAM LE MESSAGER DE POCHE

SONY

ROLLERBLADE

Baroque

Une jeune équipe encore méconnue a fait le pari de développer pour la Saturn un RPG ambitieux. Avec la ferme intention de prouver le véritable potentiel 3D de la machine...

Si Sting est une jeune société, son directeur, Yonemitsu Kazunari, l'est moins. Il est en effet bien connu pour son travail sur Treasure Hunter G, sur Super Famicom. Cette fois, il a décidé de voler de ses propres ailes sur un projet qui lui tient à cœur.

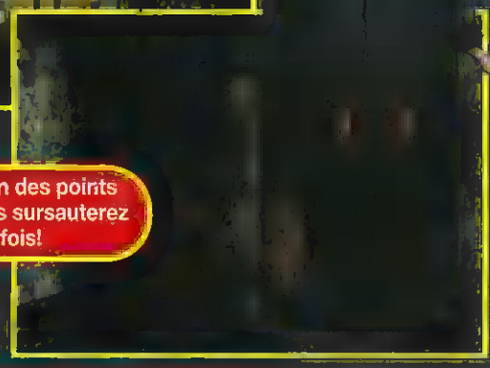
Baroque est un Role Playing Game qui se situe dans un monde glauque, savant mélange de modernisme et de baroque européen. La partie quête est entièrement en 3D à la Doom. Pour ce faire, Sting a réalisé son propre moteur 3D, qui passe pour être de très bonne qualité. L'équipe de Sting a travaillé d'arrache-pied pour mettre au point une gestion de la lumière en temps réel! On se balade dans divers lieux (il y aura peut-être des séquences en extérieur) suivant le fil du scénario. Ce dernier n'est pas linéaire, il semble qu'une certaine liberté soit donnée au joueur selon ses choix. De même, le jeu devrait proposer une aventure aléatoire: à chaque partie, nouvelle carte, nouveau donjon... On parle avec les personnages rencontrés au détour de certain dédales, et on ramasse des objets souvent bien utiles. Il n'est pas nécessaire d'assister à tous les événements pour terminer le jeu, et on n'est pas astreint au système classique des RPG où on doit être au bon endroit au bon moment. Bien sûr, pour une totale compréhension du scénario (et pour une vraie fin?), mieux vaut tout découvrir! Sting promet du reste de longues heures de jeu, comme au temps béni des 16 bits.

SATURN

Sting/1997

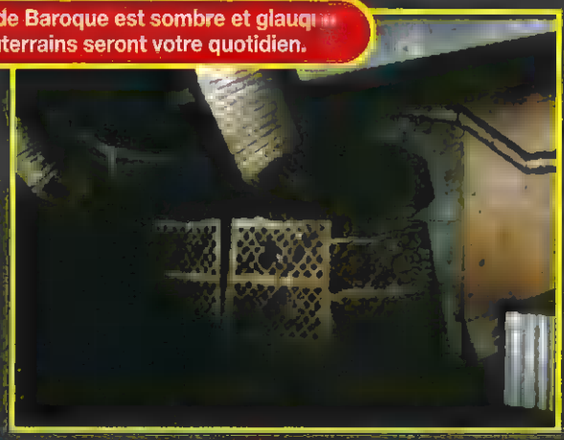
Par moments, vous devrez actionner des mécanismes pour accéder à diverses parties des souterrains.





L'ambiance est l'un des points forts du jeu, et vous sursauterez plus d'une fois!

Le monde de Baroque est sombre et glauque. Les souterrains seront votre quotidien.



Dans ce lieu étrange vit la déesse qui régit le monde de Baroque.





Coliel est le maître du monde souterrain. Il ne vous accueillera pas vraiment à bras ouverts.

CES PRINCIPAUX PERSONNAGES DU JEU

De gauche à droite: Chris (une petite fille liée à l'élément de l'eau), le héros (vous), Iraiser (elle cache un mystère à découvrir), l'ange supérieur (il vous reliera à la déesse). En haut de la page, à droite, Doctor Angelix (c'est le savant fou du jeu, mais il vous viendra souvent en aide).



ELECTRONIC ARTS®

Laissez-vous envoûter par la beauté d'un espace infini.

darklight CONFLICT™





Les graphismes les plus impressionnants encore jamais réalisés pour un jeu de combat et d'aventure dans l'espace. Une merveilleuse façon de vivre des sensations extrêmes.

PC CD

Les versions PlayStation et Sega Saturn seront disponibles très prochainement.

RAGE

Pour plus d'informations téléphonez [illegible] écrivez à Electronic Arts, Centre d'Affaires Télébase, 3 rue Claude Chappe, Parc [illegible], 69370 Saint Didier au Mont d'Or, [illegible]

©1997 Rage Software Ltd. Le logo Rage Software [illegible] Rage Software. Darklight Conflict, Electronic Arts et le logo Electronic Arts sont des marques déposées de Electronic Arts aux Etats-Unis et/ou dans les autres pays. Tous droits réservés.

[illegible] Sony Computer Entertainment Inc. SEGA and SEGA Saturn sont des marques déposées [illegible]

Reciproheat 5000



Reciproheat 5000 met en compétition les plus grandes légendes de l'aviation.

Les courses à 300 km/h sur le bitume fumant des plus fameux circuits vous laissent indifférent? La bouillasse des rallyes vous lasse? Que diriez-vous de foncer à plus de 900 km/h, sans airbag ni la moindre roue?

Alors que les courses automobiles pullulent comme les cafards à Imagina, peu d'éditeurs s'étaient risqués à sortir des courses d'avions. Eh bien, Xing l'a fait.
Vous avez le choix entre plusieurs appareils célèbres de l'histoire de l'aviation. Certains sont à hélice. Ils ne peuvent pas prétendre atteindre le mur du son, mais leur maniabilité est excellente. D'autres sont à réaction. Ils vont très vite, mais ils n'affectionnent pas vraiment les virages. Quel que soit votre choix, vous allez prendre part à un championnat d'un nouveau type à fond les gaz et souvent au ras du sol. Les circuits sont variés et très beaux. Le passage au-dessus d'un fleuve est saisissant. Non seulement le paysage est splendide, mais en plus on peut admirer le reflet de son appareil à la surface de l'onde! Dans d'autres circuits, il faudra slalomer entre les immeubles, et la plupart du temps faire preuve d'une grande adresse pour ne pas s'écraser lamentablement contre un mur. Par moments, on devra même emprunter un tunnel. Attention aux chocs! Selon une habitude qui se répand, la publicité est aussi présente dans le jeu. Cette fois-ci, c'est une marque de bière qui a sponsorisé le développement de Reciproheat. Le jeu étant destiné avant tout aux enfants, les inciter à la consommation d'alcool pose un problème... Si le titre est converti en Europe, il devra obligatoirement passer par la censure, et les programmeurs devront trouver un nouvel habillage. A quand une marque de cigarettes sponsorisant un jeu d'action?



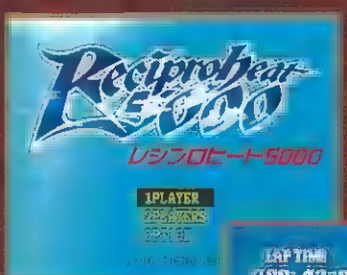
Le circuit montagneux est l'un des plus beaux!



Vous survolerez la banquise.



Voilà l'objet du litige.





Les éternels check-points vous feront gagner les précieuses secondes nécessaires pour la suite de la course.



Les avions à hélice ont un avantage certain en milieu urbain.

PLAYSTATION

● Xing/25 avril

Bio Hazard Series

Capcom a enfin dévoilé ses intentions quant à son bébé Bio Hazard. Mais voilà, Bio Hazard doit se conjuguer au pluriel! Ce n'est pas un mais plusieurs Bio Hazard qui débarquent sur le marché!


Certains événements vous feront sursauter. Ambiance garantie!

Bio Hazard débarque sur Saturn! Le premier volet doit arriver sur la console de Sega en mai ou juin. Le scénario est en tout point identique à celui de la Playstation, mais divers lieux devraient changer. Les bonus vont être modifiés, ainsi que certaines armes secrètes. La mémoire vidéo plus importante de la machine devrait faciliter les accès au CD-Rom et le temps d'attente, notamment au moment où on entre dans une pièce ou quand on change d'étage, devrait être moins long.

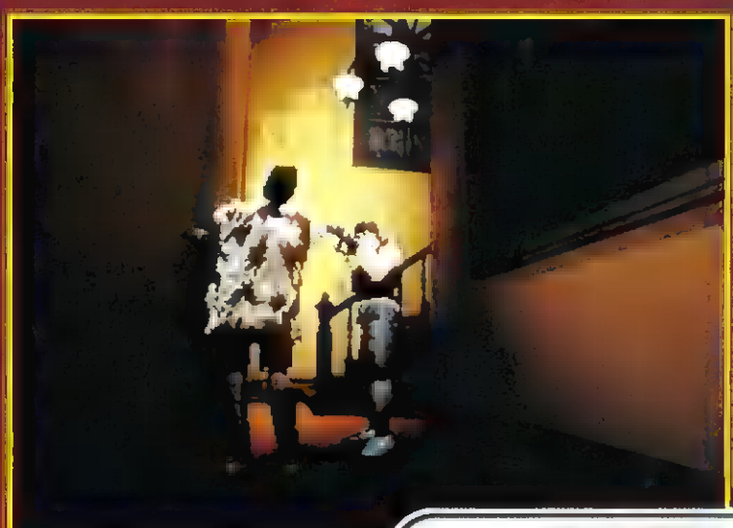
Bio Hazard 2 n'est pas loin d'être fini, mais il ne sera distribué que pour Noël prochain, car Capcom souhaite une sortie simultanée sur Playstation et Saturn. L'interface du jeu offrira plus d'actions et d'interactions avec l'environnement. Un système de zapping permettra au joueur de switcher entre les deux personnages du jeu. Comme dans Over Blood, les actions de l'un des deux auront une influence sur l'autre. Même si ce système ne se fera pas en temps réel, l'intérêt du jeu s'en trouvera énormément rehaussé. La difficulté devrait être importante avec nombre de monstres à l'écran.

Bio Hazard Power VR fait actuellement un carton sur PC au Japon. Il intègre de nouvelles armes et tire parti (partiellement) des capacités de la carte accélératrice 3D surdouée de Nec et de [illegible].

Bio Hazard Movie est lancé. Capcom a retenu l'échec de son Street Fighter, et n'imposera plus de contrôle sur le film. L'éditeur est conscient de son incompétence dans le domaine cinématographique et laisse au réalisateur carte blanche. Ce dernier est allemand, et a déjà signé des films comme la série des "Histoire sans fin".


Le jeu ne devrait pas trop changer pour cette première version Saturn.


De gauche à droite, le responsable marketing de Capcom, le responsable développement et le producteur de Bio Hazard.


Les fans de la Saturn auront enfin droit aux aventures gore de l'un des plus grands succès Playstation de 1996.

SATURN

● **Capcom/Mai-juin**

Samurai Spirits 64

Je l'ai vu, de mes yeux vu: Samurai Spirits 64. Officiellement un jeu d'arcade du niveau de Virtua Fighter 3, officieusement le premier jeu pour la Neo Geo 64! SNK va vous faire aimer l'an 2000...

Voilà donc enfin la [illegible] 64 bits à la sauce SNK. On avait craint une difficile reconversion du géant de l'arcade, mais l'éditeur d'Osaka a su aborder le virage en douceur. C'est vrai que, depuis plus d'un an, on avait droit à des titres certes de qualité, mais exclusivement basés sur la 2D, alors que la plupart des éditeurs s'étaient eux orientés vers la 3D. Pour l'instant, Sega monopolise le haut de gamme avec une carte qui fait office d'épouvantail: le Model 3. Pour contrer Sega, SNK a développé en secret son nouveau hardware. Et à la vue de la démonstration, on peut dire que l'éditeur a choisi de s'attaquer à son tour au haut de gamme, surprenant ainsi tout le monde. Samurai Spirits a été élu jeu le plus populaire au Japon, et le fait qu'il soit le premier jeu à débarquer en 3D sur la Neo Geo 64 n'y est certainement pas étranger. On sait également que deux autres jeux sont en préparation: Fatal Fury et Art of Fighting.



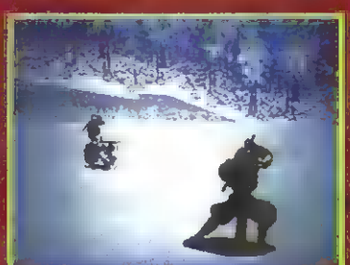
Les combats s'annoncent suffisamment réalistes pour que le joueur puisse s'amuser à briser les membres de son adversaire! Glups!



Les personnages comme les décors sont en 3D. On a droit à un zoom quand les combattants sont éloignés.



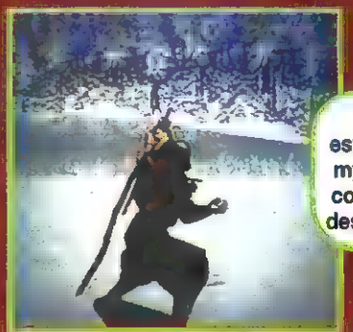
Le niveau de Hanzo se déroule dans un château japonais. Il semble que l'on pourra détruire des éléments du décor.



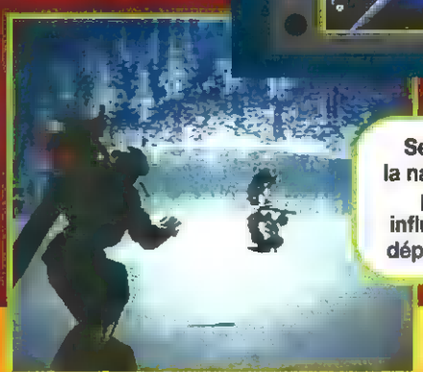
Les niveaux ne possèdent pas de limites propres à provoquer un Ring-Out fatal.



Le stage de Nakoruru se passe toujours dans la neige, dans le nord du Japon, sur l'île de Hokkaïdo.



Hanzo est un ninja très mystérieux aux coups spéciaux des plus traîtres!



Selon SNK, la nature du sol pourrait influer sur vos déplacements!

CE QUE SNK NOUS A DÉVOILÉ

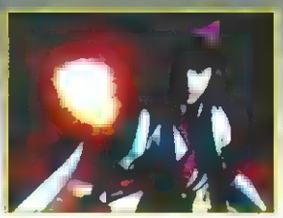
La présentation mettait en scène Haomaru contre Nakoruru. Une nouvelle fois, le monde est en péril, mais la menace a changé. Qui est donc ce démon mystérieux?



NEOGEO

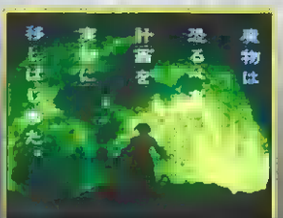
SNK/Été

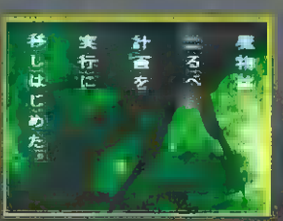














SNK nous dévoile enfin le fruit de ses recherches: la carte Neo Geo 64!



Les vêtements de Haomaru semblent plus vrais que nature!

Ce volet inédit de Samurai nous propose son lot d'innovations. Tout d'abord de nouveaux personnages. SNK a gardé Haomaru, Nakoruru et sa sœur, Rimruru, Ukyo, Kibagami Genjuro, Hatsutori Hanzo. Mais de nouveaux combattants, au nombre de quatre et pour l'instant inconnus, font leur apparition. Les niveaux fourmillent de détails et ne semblent pas comporter de limites. Le jeu semble aussi garder le système des lames à sélectionner en début de partie. Un travail titanesque de Motion Capture a été accompli pendant un an pour traduire tous les mouvements des combattants, y compris les chutes à l'élastique. Enfin, le réalisme sera encore plus poussé avec la possibilité de casser



Les détails de la modélisation ainsi que le niveau de réalisme sont extrêmes!

les membres des combattants. Glups! Voilà qui promet...
Le scénario a changé: c'est une femme diabolique qui menace l'équilibre du monde. Exit donc Amakusa! Selon une source interne à SNK, le jeu devrait conserver le système de contrôle à quatre boutons. Il sera désormais possible de réaliser des prises et des projections. Bref, la 3D offre de nouvelles perspectives salvatrices pour l'une des sagas les plus célèbres du monde du jeu vidéo. Les possibilités de combat s'élargissent et les spécialistes de Samurai Spirits vont s'en donner à cœur joie!
A la seule vue des première images du jeu, on se prête à rêver à la version finalisée. Virtua Fighter 3 semble avoir trouvé un concurrent de poids. Enfin, détail révélateur, SNK a habilement mixé des séquences filmées et d'autres en images de synthèse tirées du jeu lui-même pour démontrer le niveau technique de la Neo Geo 64. On ne fait pas toujours la différence... Vous croyiez avoir tout vu? Erreur, car la révolution est en marche!



La maison de Nakoruru est là, en 3D! Ne manque plus que les animaux!



Haomaru et Hanzo étaient les deux premiers personnages présentés.



Pourra-t-on encore croiser le fer afin de désarmer son adversaire?



L'aire de combat comporte parfois des éléments, comme cette barrière. Pourra-t-on les utiliser, comme dans VF3?

AOU 97

AOU Show'97 : le salon de toutes les cartes

Comme de coutume, les professionnels du monde de l'arcade se sont réunis pour l'AOU Show'97, grand-messe du printemps. Après une édition 96 et un Jamma Show'96 (salon de l'arcade pure d'automne) dominés par la 2D, les polygones contre-attaquent...



Un AOU (Amusement Operator Union) est une grande rencontre annuelle où tous les acteurs du divertissement se retrouvent pour exposer leur savoir-faire, se mesurer à la concurrence, présenter de nouveaux concepts et, bien sûr, signer de jolis contrats.

Un AOU show présente donc une foule de produits en relation avec les diverses branches de l'industrie du jeu: manèges, UFO catchers (machines, lots), composants de bornes, machines à sous, pachinko et... jeux d'arcade. La cuvée 97 nous a livré plusieurs enseignements. Tout d'abord, nombre d'attractions font appel à l'effort physique. Ce genre de défoulement est tout à fait adapté aux salary-men japonais! Enfin, pour le jeu vidéo, la 3D refait une entrée en force, histoire de rappeler son existence aux joueurs éblouis par les progrès des jeux 2D. En effet, on a assisté à l'émergence d'une foule de cartes 3D. La Model 3 de Sega a certes enfoncé tout le monde, mais la concurrence, encore sonnée, est décidée à réagir... sous peine de laisser le hérisson bleu s'emparer de tout le marché!

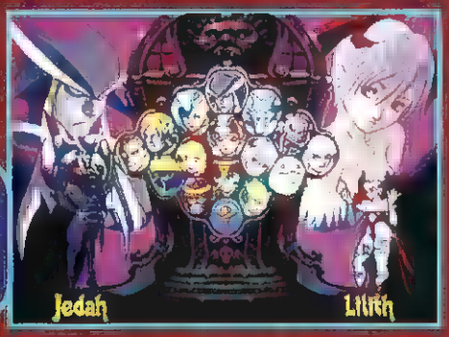






Capcom : la loi des séries

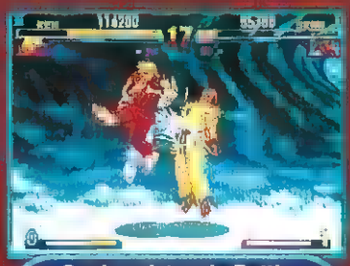
Si l'éditeur affiche une forme éblouissante sur le front des consoles, l'arcade n'en reste pas moins nécessaire à son épanouissement. Après un génial X-Men Vs Street Fighter, la relève arrive sous le signe du chiffre "3". Street Fighter III (arcade CPS-3/mars). Déjà présenté dans le numéro de février, SF3 entretient la légende de la saga. Nombre de joueurs l'ont déjà adopté, où le jeu est promis à une carrière radieuse comme le laisse présager la montagne de joueurs érigée autour des bornes du salon. Vampire Savior (arcade CPS-2/mars). Présenté dans le numéro de mars, ce nouveau volet fait table rase du passé et veut se rapprocher de Street Fighter 3. L'équipe de développement a fait des prouesses pour proposer une qualité encore jamais atteinte sur une carte CPS-2. Battle Circuit (arcade CPS-2/mars).Ce titre tout à fait inattendu sera peut-être à l'origine d'une nouvelle saga. Tout comme SNK, Capcom a besoin de se diversifier. Il nous a donc pondu un beat'em all, comme feu Captain Commando (une référence du genre, signé du même éditeur), auquel quatre joueurs peuvent participer en même temps. On fait son choix parmi 4 modèles de cyborg, et on part à l'aventure! Derrière ce beat'em all se cache aussi un RPG. On peut en effet, durant le jeu, entrer dans des magasins pour booster les capacités de son cyborg. Les graphismes et l'animation sont excellents! Un vrai dessin animé avec un action soutenue, mais parfois ardue. Le genre avait été un peu oublié ces derniers temps. Capcom a su le revitaliser.



DansVampire Savior, pas moins de 54 nouveaux personnages font leur apparition.



Ken et Ryu sont les seuls combattants qui ont été conservés pour SF3.



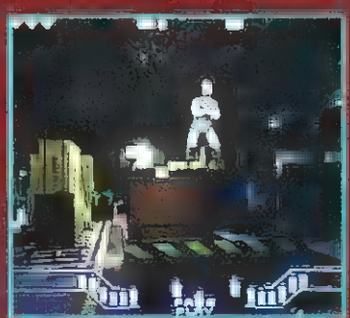
Sur les pistes de Battle Circuit, bonus et items font gonfler vos capacités.

SNK : la révolution

Ce fut certainement l'une des plus grosses surprises de ce salon! SNK s'es enfin décidé à dévoiler sa fameuse technologie 64 bits! Et quelle technologie! C'est désormais officiel, la 3D arrive chez SNK. Seule la carte Model 3 de Sega peut soutenir la comparaison avec ce monstre. Les performances du nouveau hardware de SNK sont tout simplement fabuleuses. Le premier jeu était là en démo: Samurai Spirits 64. Autrement, il était assez amusant d'apprendre que la firme américaine Atari a signé un accord avec SNK pour devenir une sorte d'éditeur tiers. Les jeux Atari porteront le logo SNK et seront distribués au Japon par la firme japonaise. Samurai Spirits 64 (arcade et Neo Geo 64/mai). Nous vous conseillons de vous ruer directement sur la preview parue dans ce numéro (p. 24)! Maximum Force (arcade et Neo Geo 64/mai). Ce gun-shooting est entièrement basé sur des images précalculées à la manière d'un Area 51. On peut jouer à deux dans une aventure plutôt classique, mais efficace qui permet à SNK de prendre pied dans le monde en pleine expansion du gun-shooting (Virtua Cop 2, The House of the Dead, Time Crisis...). Le meilleur jeu Atari en arcade du moment. San Francisco Rush Extrem Racing (arcade et Neo Geo 64/mai). Déjà présenté lors du dernier Jamma Show, cette simulation de course automobile en 3D a subi une refonte pour être enfin jouable et plus présentable. L'opération est importante, car la version du Jamma Show était plutôt désastreuse. Malgré tout, le résultat est encore mitigé, l'effet de vitesse réduit et le fun limité. Mais SNK aura son mot à dire et on peut espérer que le jeu s'améliorera encore.



Maximum Force, le meilleur titre Atari sur le salon, sera distribué au Japon par SNK.



Maximum Force est tout en images précalées, avec des acteurs digitlisés.



Le stand SNK était l'un des plus visités du salon!



Konami fait très fort cette année.

Konami : l'avenir en lettres d'or

Après le jet-ski, Konami lance un nouveau concept basé sur le deltaplane. Par ailleurs, l'éditeur a décidé de se relancer avec une foule de jeux dont certains, à l'état de projet, présagent d'un avenir radieux.

PORI STARS (arcade et M2/mai). Premier jeu d'arcade basé sur la fameuse M2, ce shoot 3D reprend le principe de Parodius dans une débauche d'effets spéciaux et de polygones qui laisse entrevoir les capacités ahurissantes de la machine de Panasonic! Pori Stars est basé sur une version 16 Mo de Ram de la M2. Voir preview page 36.

PF 573 (arcade Cobra/N.C.). Présenté au dernier Jamma Show, le premier jeu basé sur la nouvelle carte Cobra est de retour dans une version pas encore jouable, mais très aboutie. Preview page 40.

RACING JAM (arcade Cobra, N.C.). L'une des grosses surprises de Konami, le deuxième titre sur Cobra fait, techniquement, jeu égal avec le Scud Race de Sega. Reste à évaluer sa jouabilité. Preview page 32.

THUNDER HURRICAN. Le gun-shooting est à la mode et les éditeurs se lancent les uns après les autres dans la bataille. Pour Konami, pas question de se faire distancer par Sega et Namco! Preview page 46.

HANG PILOTE. Après le jet-ski, Konami tâte du deltaplane.

La M2 dévoilait enfin son premier titre, Pori Stars. Ça promet !



Reste à voir si la concurrence est prête à se lancer dans l'aventure, comme pour le jet-ski. Preview page 42.

Taito : la recette maison



Les bonus-stages d'Arkanoïde rappellent Space Inviders.

Taito n'a pas vraiment étonné. L'éditeur poursuit son bonhomme de chemin avec des titres maison. On retrouve ainsi la suite d'Arkanoïde, le plus célèbre des jeux casse-briques. Darius G était aussi présenté, dans une version jouable. Enfin, après un simulateur d'atterrissage d'avion, on pouvait cette fois s'essayer à la conduite d'un train.

ARKANOIDE. Les nostalgiques doivent s'en souvenir, ce jeu avait fait le bonheur de nombre de joueurs il y a plus de dix ans! Le voilà de retour dans une version 2 joueurs, toujours en 2D avec des effets de fausse 3D. On pilote son engin à l'aide d'une roue pour déterminer sa direction.

DARIUS G. Le plus célèbre shoot aquatique est enfin dévoilé dans sa version 3D. Tout comme Ray Force (du même éditeur), ce shoot 2D maison est adapté en 3D, avec, bien sûr, des effets encore inédits dans le monde de Darius. On peut toujours sélectionner sa route au terme de chaque stage. Cependant, cette fois, il est possible de choisir entre deux routes différentes au sein du même stage! Le shoot acquiert du coup une longévité importante. Enfin, il est possible de capturer les ennemis et de les utiliser pour renforcer sa puissance de feu.

DENSHA DE GO! Après son simulateur de vol où l'on devait faire atterrir différents types d'appareils (planeur, hydravion, Boeing...), Taito pousse plus loin la simulation sérieuse. Il faut désormais conduire un train. Les commandes sont celles en vigueur dans les chemins de fer japonais, avec des leviers partout. Et comme les Japonais adorent leur compagnie ferroviaire, ce jeu devrait rencontrer un grand succès. Eh oui, les gens nippons sont restés de grands enfants!



Arkanoïde R. A deux, le travail d'équipe est essentiel.



Densha de Go! : attention aux distances de freinage. Un train, ce n'est pas une voiture!



Darius G enfin présenté en version jouable.



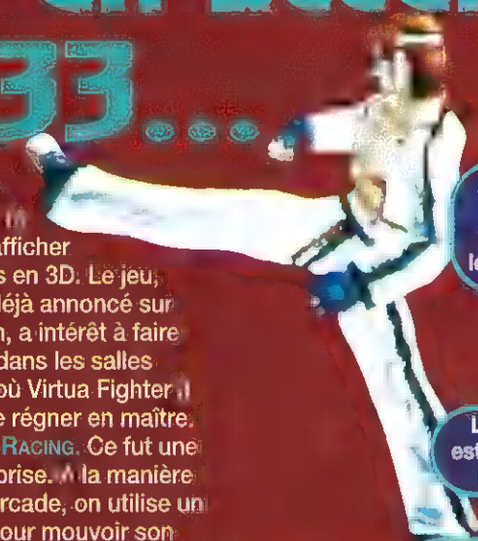
Namco : en attendant le System 33...

On attendait une surprise, elle n'est pas venue. Certes, Tekken 3 était la vedette incontestées dans le village Namco, mais tout le monde espérait une réponse de l'éditeur au Model 3 de Sega, véritable épouvantail du monde de l'arcade. Cependant, on a pu découvrir des titres originaux comme Armadillo Racing.

TEKKEN 3 (arcade System 12). Présenté dans Consoles+ de février, le troisième volet de Tekken était là et... jouable. Le principe est inchangé, malgré la renouvellement important des personnages. Techniquement, la carte System 12 a des capacités de 50% supérieures à celles de la carte System 11 qui permet d'afficher des décors en 3D. Le jeu, d'ores et déjà annoncé sur Playstation, a intérêt à faire un carton dans les salles d'arcade, où Virtua Fighter 3 menace de régner en maître.

ARMADILLO RACING. Ce fut une bonne surprise. A la manière de Sonic arcade, on utilise un trackball pour mouvoir son personnage, en l'occurrence un tatou. Preview page 34.

POCKET RACER. Là, ce ne fut certainement pas une super surprise. Pocket Racer n'est en effet que le Ridge Racer de la Playstation avec le Tips des buggy... Vivement la suite de Rave Racer! Tiens, pas de preview, pour la peine...





Armadillo Racing a drainé les foules.



Pocket Racer: Ridge Racer Revolution avec le Tips des buggy!



Le design de la borne est enfantin, en harmonie le jeu Pocket Racer.

Sega : symphonie en Model 3 majeur

Sega tient le bon bout avec sa nouvelle carte, et il le sait. Aucun concurrent n'est pour le moment capable de s'aligner et chaque jour l'écart se creuse. Après Virtua Fighter et Scud Race, c'était au tour de Virtua Striker de faire son entrée dans le monde magique du Model 3. Pas moins de quatre autres titres utilisant la même technologie devraient sortir cette année.

VIRTUA STRIKER (AM2). On vous en parlait déjà le mois dernier, et force est de constater que ce titre enfonce véritablement tout ce qui avait été fait avant! On atteint décidément des sommets avec cette version Model 3. La réalisation, le réalisme et la jouabilité sont tout simplement fantastiques!

SCUD RACE (AM2). On vous en parle depuis longtemps. En attendant Daytona USA 2 il se partage le marché des courses automobiles avec Sega Touring Car. Ces deux titres ne souffrent aucune concurrence actuellement. Si STC est ultra-réaliste, Scud apporte un fun daytonesque.

THE HOUSE OF THE DEAD (AM1). Le gun-shooting est vraiment à l'honneur avec un titre axé 100% gore! Les amateurs trouveront page 44 la preview toute sanguinolante...

TOP SKATE (AM3). Tandis que Konami ouvre les hostilités sur le front du deltaplane avec son Hang Pilote, Sega pousse le principe du surf plus loin encore avec une simulation très prometteuse. Une grande partie des mouvements de la planche sont reproduits à l'aide d'une borne extrêmement bien conçue. On peut laisser son délire suivre son cours et effectuer des figures spectaculaires!



Pour espérer gagner à Top Skater, il faut faire des pirouettes en l'air et ramasser les bonus temps!

Virtua Striker est une perfection de game-play!



RUMEURS, BRUITS DE SACON ET INFOS

• KONAMI DÉVELOPPE trois autres titres sur le M2. En effet, après Pori Stars, Konami serait en train de développer trois autres jeu basés sur le M2. Il semble donc que l'éditeur croit réellement à l'avenir de la machine de Panasonic.

• BAISSE DE TARIFS POUR LA N64. C'est officiel, les jeux Nintendo pour le N64 passeront à environ 300 F! Le prix des anciens jeux a déjà subi une baisse importante. On trouve dans les magasins des jeux neufs comme Pilot Wings 64 à moins de 200 F ou même Wonder Project J2 (Enix) à moins de 150 F! Le fameux Mario Kart s'achète environ 450 F. Et ce n'est pas tout, car la N64 elle-même passe à 16 800 yens, soit moins de 760 F! Elle devient la machine la moins chère du marché! La guerre des prix est relancée!

• LA NEO GEO 64 DANS VOTRE CHAMBRE! Ce serait le projet secret de SNK. Après la sortie de Samurai Spirits 64 en arcade, on devrait entendre parler d'une Neo Geo 64 dans les mois suivants et devrait retrouver un tandem similaire à celui de la carte MVS et de la Neo Geo. Pour le moment, SNK n'a fait aucune déclaration officielle. On s'assoit et on se calme...

• SUCCES EN DEMI-TEINTE pour la carte Model 3 de Sega. Certes les jeux qui sont développés dessus sont impressionnants et font le bonheur des jeunes Japonais, mais pas celui des tenanciers de salles d'arcade. La raison? Son prix! Une carte Model 3 coûte le double d'une Model 2. Ça fait une sacrée inflation de la borne...

• LA FAMEUSE CARTE D'EXTENSION de la Saturn qui permettra de faire tourner Virtua Fighter 3 contiendra un PowerPC 602 ou 603 customisé.

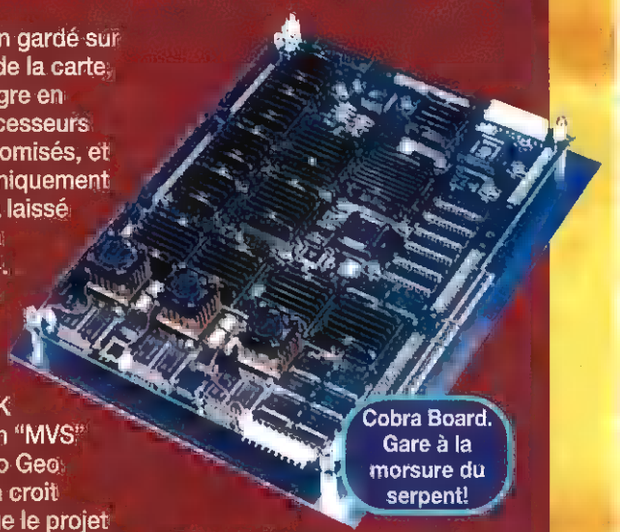
Le printemps approche et les cartes fleurissent!

Durant le salon, on a découvert pas moins de trois nouvelles cartes en plus de la Neo Geo 64. Seules celle de Taito et celle de Kemco sont de vraies nouveautés (si l'on fait exception de la carte SNK). Le Model 3 a forcé la plupart des constructeurs à s'engager dans une course technologique effrénée, à l'issue incertaine. A l'heure actuelle, Konami semble le plus avancé, mais d'autres essaient à leur tour de combler le fossé qui les sépare du hérisson bleu.

KONAMI. La carte Cobra semble très puissante, mais le coût prohibitif de sa fabrication ne permet pas à Konami de lancer plus d'un seul jeu en salle. Certes, IBM a réalisé ici une prouesse technique remarquable, mais, étranger à l'industrie du jeu, sa fameuse Cobra n'est pas du tout viable économiquement. Quoi qu'il en soit, techniquement, Konami et IBM ont rattrapé leur retard sur le couple Sega-Lockheed. SNK. La carte enfin dévoilée. Enfin, presque... car seule une démo vidéo du premier titre annoncé était présentée. Devraient suivre Fatal Fury 64 et Art of Fighting 64...

Si le secret est bien gardé sur les performances de la carte, on sait qu'elle intègre en parallèle deux processeurs PowerPC 602 customisés, et se rapproche techniquement du Model 3. SNK a laissé cependant un nom filtrer : Neo Geo 64. Or, cela n'a jamais été le nom d'un board SNK. On se souvient que la carte d'arcade SNK portait l'appellation "MVS" au temps de la Neo Geo. Officieusement, on croit pouvoir deviner que le projet d'une console 64 bits existerait chez SNK. Alors...

TAITO. L'éditeur a réalisé une carte 3D basée sur trois chipsets 3D/FX. Cette technologie a été développée par une firme américaine, 3D/FX Interactive, qui avait initialement le projet de doter les micro-ordinateurs PC de capacités 3D suffisantes pour rivaliser avec l'arcade (Voodoo Graphics). La carte baptisée "TaitoWolf" permet d'afficher 1 million de polygones par seconde avec des fonctions en hard comme le Z-buffering, Fog, MIP mapping, Perspective collection, Goureau shading.



Cobra Board. Gare à la morsure du serpent!

Elle affiche 45 M de pixels par seconde et possède une interface de type Jamma. Enfin, la définition est de 512x384. Le premier jeu annoncé est Psychic Force 2.

KEMCO. En voilà une surprise! On n'attendait pas de carte 3D de la part de cet éditeur, mais le voici lancé dans la course. Enfin, avec ses limites, car la carte tient plus d'un System 11 que d'un Model 3. Mais à sa décharge, Kemco ne possède pas de tradition technologique poussée et ne collabore avec aucun géant américain de la haute technologie.



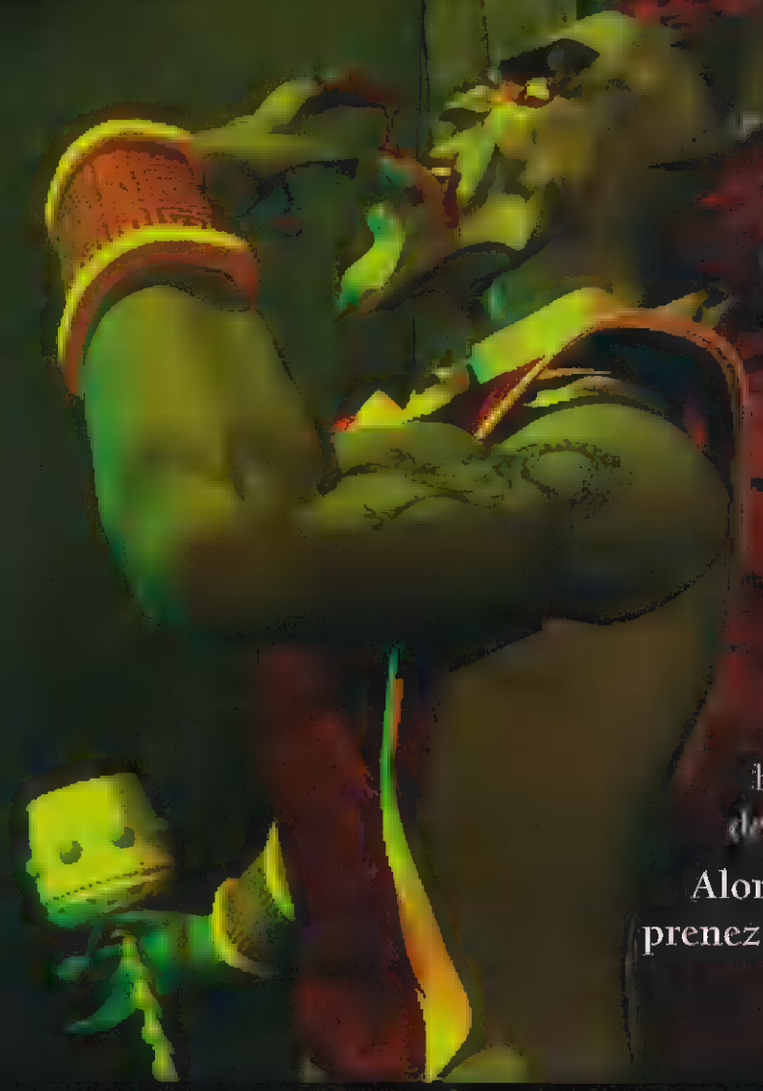
Samurai Spirits, sur Neo Geo 64 a été "la" vedette du stand SNK, si ce n'est du salon tout court!

Vous reprendrez bien un verre pour la route ?



BLOOD OMEN
LEGACY OF
KAIN

La mort mérite d'être vécue...



Incarnez un vampire et régnez en maître sur le monde des ténèbres pour retrouver votre forme humaine. Votre quête du mal sera longue, périlleuse et votre chemin parsemé d'obstacles et d'ennemis. Ah, j'allais oublier ! Pour survivre, vous avez besoin de sang, de beaucoup de sang...

Alors un petit conseil : prenez des réserves !

La presse Sang pour Sang unanime !

FUN

PlayStation Magazine : 5/5 - CD Consoles : 5/5 OR - Joypad : 94 % Superstar - Playmag : 92 %
Consoles + : 93 % MegaHit - Consoles News : 97 % - Player one : 95 %

PlayStation

CRYSTAL DYNAMICS

Services consommateurs :
08 36 68 90 89 - 36 15 BMGI
(2,23 F/mn)

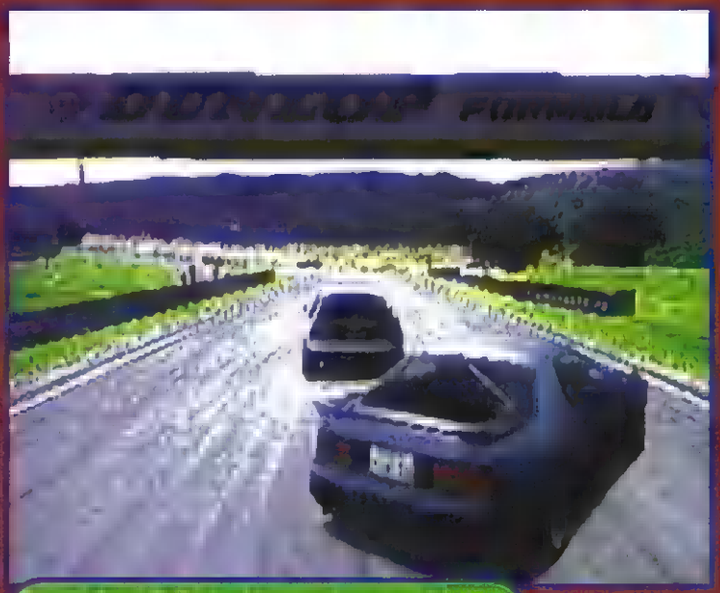
BMG INTERACTIVE

L'abus de sang est dangereux pour la santé. Sachez apprécier avec modération

AOU 97

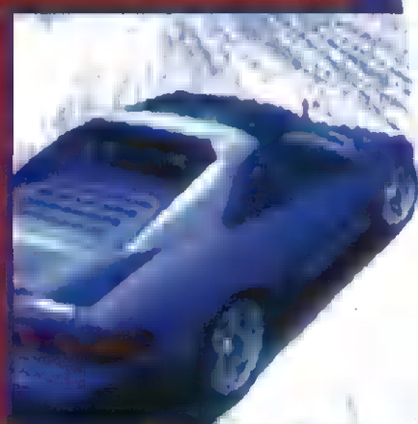
Racing Jam

Konami s'essaie depuis peu à la course automobile. Mais la faiblesse de sa carte 3D n'avait pu apporter à la série des Midnight et Winning Run le soutien technique suffisant pour concurrencer Namco ou Sega. Or voilà que...



Depuis Sega Rally, tout le monde se met à inclure de la pub dans les jeux!

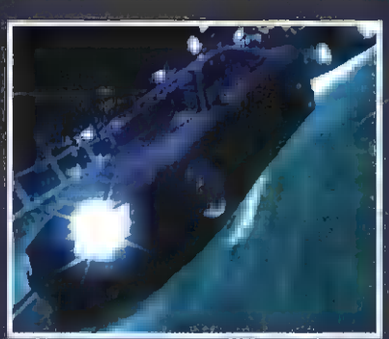
La série des Midnight et Winning Run propose des courses automobiles en plein trafic routier. Les fous du volant, à bord de leur voiture grand tourisme, avalent le bitume en slalomant entre les voitures particulières, les bus et les camions. Parfois, il faut même prendre la voie à contresens. La version sauce Cobra Racing Jam, est hallucinante, avec non seulement une réalisation technique jamais vue, mais aussi des tas d'effets spectaculaires. Les pneus fument et laissent des traces de gomme sur la chaussée. Les gaz d'échappement brûlent et provoquent des explosions. L'adhérence de la voiture à la route varie suivant la nature du revêtement. Bien sûr, tous les effets physiques sont reproduits. Quand la voiture touche les barrières de sécurité, les frottements métalliques produisent des étincelles et un impact noir avec une traînée de brûlé! Les voitures proposées sont des sportives japonaises (Toyota, Nissan, Mazda et Subaru). Les circuits dévoilés sont pour le moment au nombre de trois: la montagne, un circuit style Nascar et le périphérique de Tokyo la nuit. Dans ce dernier, l'éclairage des phares se fait apparemment en temps réel avec des éblouissements. Pour le moment, rien de définitif n'a été décidé, car PF573 est en cours de développement et Racing Jam doit passer après. Donc, d'ici là, le titre va encore changer. Mais on devine déjà les capacités fantastiques du nouveau board.

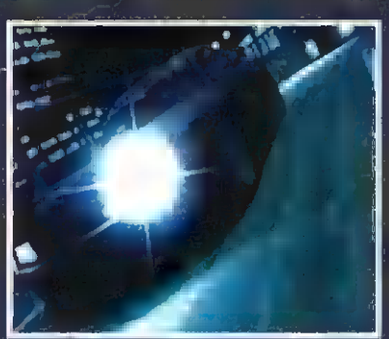


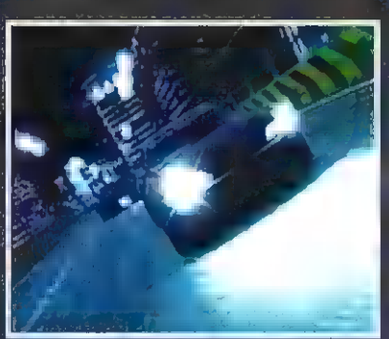


Dans le circuit de montagne, les accidents sont fréquents!









ARCADE

● Konami, Cobra/97



La MR2 est une Toyota très connue au Japon.

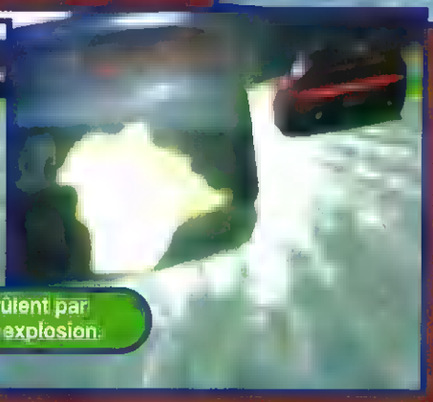


Suivant le revêtement de la route, vous pourrez contrôler les dérapages.



Contrairement à SCUD Race, on voit les pilotes.





Les gaz d'échappement brûlent par moments dans une superbe explosion.



La nouvelle RX7 de Mazda.

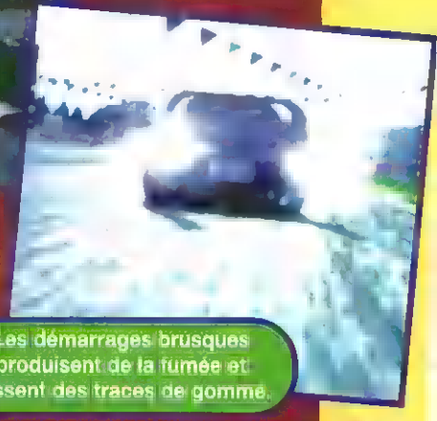




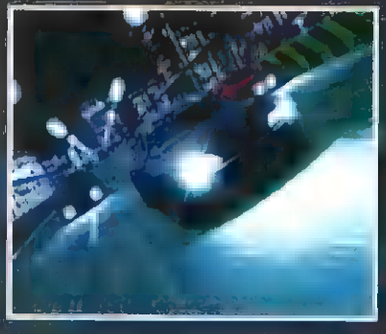
L'Impreza est une réplique de la gamme Subaru et a remporté des victoires record en 1996.



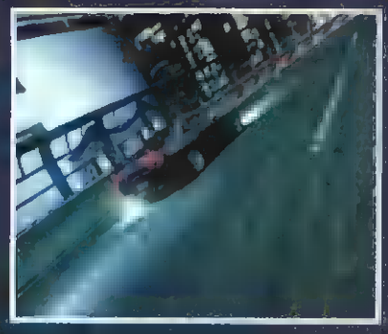
La Primera version sportive de Nissan est toute nouvelle.

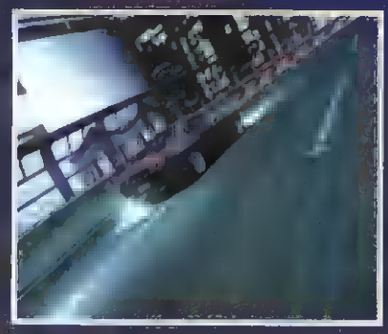


Les démarrages brusques produisent de la fumée et laissent des traces de gomme.









Armadillo Racing

Faute de nouveauté technologique, les programmeurs de Namco sont devenus fous! Il paraît qu'ils courent dans les couloirs des labos de recherche après une dizaine de tatous totalement dingues...

AOU 97

Armadillo Racing est l'une des meilleures surprises du salon! Le principe est simple. On dirige un tatou, un animal très attachant ma foi, à l'aide d'un trackball. Tout comme dans feu Sonic arcade, plus on fait rouler la boule rapidement, plus le personnage à l'écran court vite. On peut tourner à droite ou à gauche, toujours à l'aide du trackball. On peut jouer jusqu'à quatre en même temps et, dès lors, une partie d'Armadillo Racing se transforme en fou rire collectif! Le jeu propose deux circuits avec un tas de relief. Il faudra parfois se transformer en boule pour sauter ou se défaire de ses adversaires. Il y a aussi le mode Sprint Course, où tout repose sur la vitesse. A noter que, pour se transformer en boule, il suffit d'aller très vite. La vitesse est représentée par l'essoufflement du tatou. Bien sûr, on a droit aux éternels check-points. Pour corser l'action, la route est par moments traversée par des cochons ou autres animaux! Toujours dans le même ordre d'idée, les programmeurs ont inclus des passages très délicats, comme cette planche étroite qu'il faudra emprunter pour passer un mur ou ces tremplins pour passer au-dessus d'une rivière. Bref, vous serez rapidement épuisé par le véritable effort physique déployé lors du jeu!



Près de quatre joueurs peuvent prendre part à ce délire collectif.



Le tatou se met en boule pour piquer une pointe de vitesse.



Il faut aller à fond sur le trackball pour être premier!



L'adversaire est fourbe et vous envoie dans le décor!



Faites attention aux cochons, moutons ou autre vache qui traversent la route!





Il faudra par moments quitter la terre ferme et continuer en nageant!

ARCADE

● Namco/Mars

Mega Pack TOMB RAIDER

LARA SORT LE GRAND JEU POUR TOI

PlayStation

Le mega pack avec
le jeu Tomb Raider PlayStation™
+ 1 carte mémoire
+ 1 Turbo Pad pour 399F*



Le jeu Tomb Raider sur PlayStation™
Le plus grand jeu d'aventure et d'action.

PlayStation Magazine : 5/5
CD Consoles : 5/6 - Consoles + : 97%
Joypad : 95% - Games Machine : 98%

Carte mémoire couleur
1 meg, 15 blocks, 4 couleurs au choix (rouge, vert, bleu, gris).





Pad PlayStation Turbo station
Croix de direction 8 voix, 8 boutons de tir programmables (ralenti et turbo), 4 couleurs au choix (rouge, vert, bleu, gris).

Série limitée : 30 000 exemplaires

*Prix public conseillé.

ENSEIGNES PARTICIPANT A L'OPERATION

Auchan, BHV (Paris RP), Dock Games, Espace 3, Fnac, Le Furet du Nord, Galeries Lafayette, Game's, Hypermédia, Madison, Micromania, Nouvelles Galeries, Nuggets, Printemps Haussmann, Score Games, Surcouf, Toy R Us, Ultima, Virgin.

cadeaux, des infos, des soluces
3615 EIDOS*
08 36 68 19 22*
*2,23 la minute

"PlayStation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

EIDOS INTERACTIVE
6 boulevard du Général Leclerc
92115 Clichy Cedex
http://www.eidosinteractive.com

Publicité non contractuelle

AOU 97





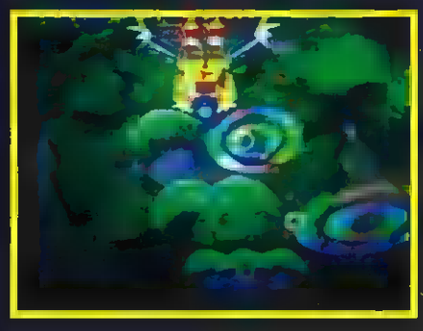
Le jeu dévoile une partie des capacités ahurissantes de la M2 de Panasonic.

Le boss du premier niveau est coriace et vous enverra des attaques superbes et redoutables.

DES BOSS EN SON ET LUMIÈRE

Chaque niveau est un véritable show, et on a envie d'arrêter de jouer pour admirer la beauté des effets spéciaux, d'une qualité jamais vue.







Pori Stars

Longtemps annoncé dans Consoles+ et toujours reculé par Panasonic, la M2 arrive enfin avec des jeux. Cette fois, c'est pour de bon. Alors que la machine est prévue pour septembre-octobre, c'est d'abord en arcade que vous pourrez découvrir la petite merveille.

Konami et Capcom développent des jeux pour la M2. Tout le monde le savait, et voilà que le rêve devient réalité. Pori Stars, appelé précédemment Pori Kids, est un shoot 3D à scrolling vertical. Il rappelle le monde fou de Parodius, mais plutôt que de convertir ce vénérable titre, Konami a préféré trouver des boss adaptés à la 3D.

Si le genre est plutôt classique, la réalisation ne l'est pas! Pas le moindre tremblement dans les polygones entièrement en haute résolution. Malgré le nombre parfois hallucinant d'objets à l'écran, le jeu ne souffre d'aucun ralentissements. Mieux, Pori Stars en profite pour balancer des tas d'effets extraordinaires! C'est certainement à ce sujet que l'on comprend le bond technologique réalisé. Aucune des consoles 32 bits (voire la Nintendo 64...?) n'est capable de telles prouesses. La transparence des polygones est géniale. Si techniquement, le titre de Konami n'affiche aucun défaut, et le game-play reste fidèle à la légende de l'éditeur en matière de shoot tout fou! Et puisque plus on est de fous plus on rit, jouer à deux est carrément éclatant! Pori Stars est basé sur une M2 pourvue d'une mémoire de 16 Mo (128 Mb). Konami refuse de dévoiler la configuration exacte du board, car l'éditeur est tenu au secret jusqu'à l'annonce officielle de la commercialisation de la machine. Mais on peut d'ores et déjà espérer voir le jeu en boutique pour la sortie de la M2, prévue malheureusement pour la fin de l'année seulement!



Pori Stars se déroule dans un monde tout en cubes, dans la plus pure tradition "kawaï".



Le calamar géant est un des boss les plus impressionnants avec un superbe effet aquatique.



Dans le niveau de la jungle, un véritable déluge de feu vous attend!



Ce calamar géant garde la fin du deuxième niveau.



Le stage du pôle Nord comporte des icebergs magnifiques.





Détruisez le maximum de voitures de ce train avant qu'il ne se cache dans un tunnel!

Des écrans fixes apparaissent entre chaque niveau, histoire d'agrémenter le jeu!

ARCADE

● Konami/Mai

AOU 97 Over Rev

Un an après le mémorable Super 24H GT, Jaleco remet le couvert avec une course automobile sur la carte Model 2 de Sega.



Le Racing Circuit est celui qui se rapproche le plus de la tradition du genre.

Sega a accordé la licence de sa célèbre carte Model 2 à un certain nombre de développeurs, dont Jaleco, Data East et Tecmo. Une aubaine pour ces éditeurs qui ne peuvent développer eux-mêmes une telle technologie. Ces licences n'apportent cependant pas toujours que des satisfactions, car, à cause du potentiel particulier de cette carte, un grand nombre de jeux tendent à se ressembler. Qu'en est-il de cet Over Rev? Le game-play est très différent du précédent Super 24H GT (une course automobile classique très proche de Daytona), et propose un tout autre challenge. Vous devez évoluer dans la région de Tokyo Bay, en bordure de la baie de Tokyo. Vous conduirez donc en pleine ville sur un tracé pas du tout prévu pour la compétition automobile. Imaginez du coup une poignée de super-bolides lâchés à 300 km/h dans les rues et les boulevards d'une métropole classique.



Il faut bien sûr rallier les divers check-points pour espérer terminer la course.

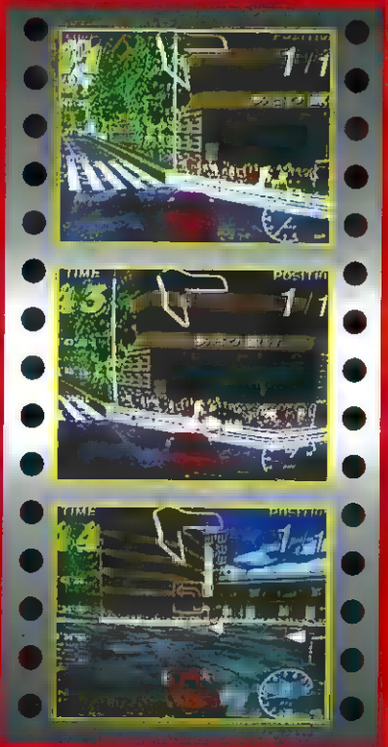
Le secret de la réussite réside dans un contrôle parfait des dérapages. Les virages sont à 90°, et les routes souvent étroites. Si vous décidez de conduire à la Daytona ou à la Rave Racer, c'est le crash immédiat! L'esthétique de Over Rev est similaire à tous les jeux programmés sur Model 2. L'animation est bonne, mais les sensations de conduite n'étaient pas encore optimisées. Les voitures de sport proposées proviennent des constructeurs locaux (Toyota, Nissan, Honda...). Le jeu devrait en inclure au moins quatre. Il est encore trop tôt pour dire combien de circuits seront disponibles; pour le moment, on en dénombre deux (Tokyo Bay et Racing Circuit). Comme pour SCUD Race, Jaleco a développé une borne qui s'incline en fonction du virage à l'écran.





Ici, on peut reconnaître la Supra de Toyota qui s'engouffre sous un pont.

Voilà ce qui arrive quand on perd le contrôle dans les virages serrés: on se prend un mur!





Le jeu intègre deux vues (extérieure et intérieure), comme c'est désormais la norme.



ARCADE

● Jaleco, Model 2/ Printemps

ATTENTION, LE COMBAT N'EST PAS L'UNIQUE CHEMIN QUI MENE A LA VICTOIRE



PERFECT WEAPON

Il est temps de penser à votre jeu de jambes... Lorsque vous affrontez cinq adversaires en même temps, le seul moyen de survivre est d'être le plus rapide.

D'autant plus que vous allez devoir traverser 5 mondes hostiles composés de 1500 lieux différents. Tout au long de votre quête, vous rencontrerez de nombreuses créatures et d'impitoyables guerriers dont l'unique objectif sera de vous détruire. Même si vous êtes le meilleur combattant de la Terre, la route sera longue.

PERFECT WEAPON
L'ESPRIT GUIDERA TES PAS

PC CD

PlayStation

head games

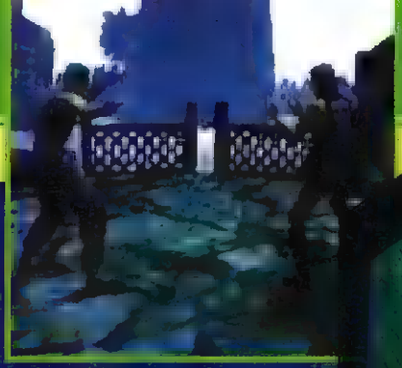
ASC GAMES

Windows est une marque ou une marque déposée de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans les autres pays.

AOU 97

PF573

Présenté en avant-première lors du dernier Jamma Show '96, PF573, nom provisoire, est la réponse de Konami à Sega. Ce jeu de combat, qui se veut le Virtua Fighter 3 Killer, promet beaucoup à la seule vue de la démo. Si seulement le board n'était pas aussi cher...





Bien sûr, la lumière est gérée en temps réel et vous pourrez apparemment esquiver les attaques.

Voici un exemple de prise que vous pourrez effectuer.

PF573 est le projet principal de Konami en arcade. Ce titre est appelé à donner l'avantage à l'éditeur sur le marché des jeux de combat en 3D. Ce qui est une première, car depuis l'avènement de Virtua Fighter, aucun jeu n'a réussi à le déloger de la plus haute marche du podium, sur laquelle les trois volets se sont toujours solidement accrochés. L'industrie de l'arcade s'était même résignée à ne briguer que la seconde place, abandonnant la première à l'AM2. La carte Cobra, sur laquelle tourne PF573, est le fruit de la collaboration entre IBM et Konami. Le board est basé sur des chip-sets PowerPC. La technologie est du niveau 64 bits avec une capacité de un million de polygones par seconde upgradable jusqu'au chiffre record de 3 millions! Bien sûr, tous les effets habituels sont gérés. Côté hardware, on a donc affaire à un monstre de technologie. Mais voilà, ces performances ont un coût prohibitif pour le moment. Certains observateurs ont évalué une partie de PF573 à sa sortie à environ 400-500 yen (entre 20 et 25 francs) alors que, normalement, une partie coûte environ 100 yen (4,5 francs). Sans compter le prix de la borne, tenu secret. Le jeu lui-même semble plus tenir de Virtua Fighter 3 que de Tekken. En effet, les personnages effectuent des manœuvres d'évasion (quatrième bouton de VF3). Le jeu ne présente donc pas de game-play 2D comme Tekken. Les Combos s'enchaînent rapidement avec une animation extraordinaire. Et vu le résultat, la Motion Capture a dû être poussée assez loin. Pour le moment, on dénombre six combattants, principalement venus d'Asie (Japon, Chine, Corée du Sud). Les décors sont d'une beauté hallucinante et ne semblent pas pour le moment posséder de limites. Le concept du Ring Out serait-il donc mis de côté pour favoriser les corps à corps? La lumière est gérée en temps réel, sans oublier les facteurs météorologiques, comme la neige dans le stage coréen. Il semble que pour le moment on ne puisse pas utiliser les éléments du décor. D'ici à sa sortie, beau nombre d'éléments auront changé, évolué ou été ajoutés.
En attendant, je vous laisse contempler ces images, que votre dévoué serviteur a dérobées au péril de sa vie.

CES PREMIERS STAGES



Hong Kong: ce stage offre moult détails, avec ses panneaux publicitaires et ses fils électriques!



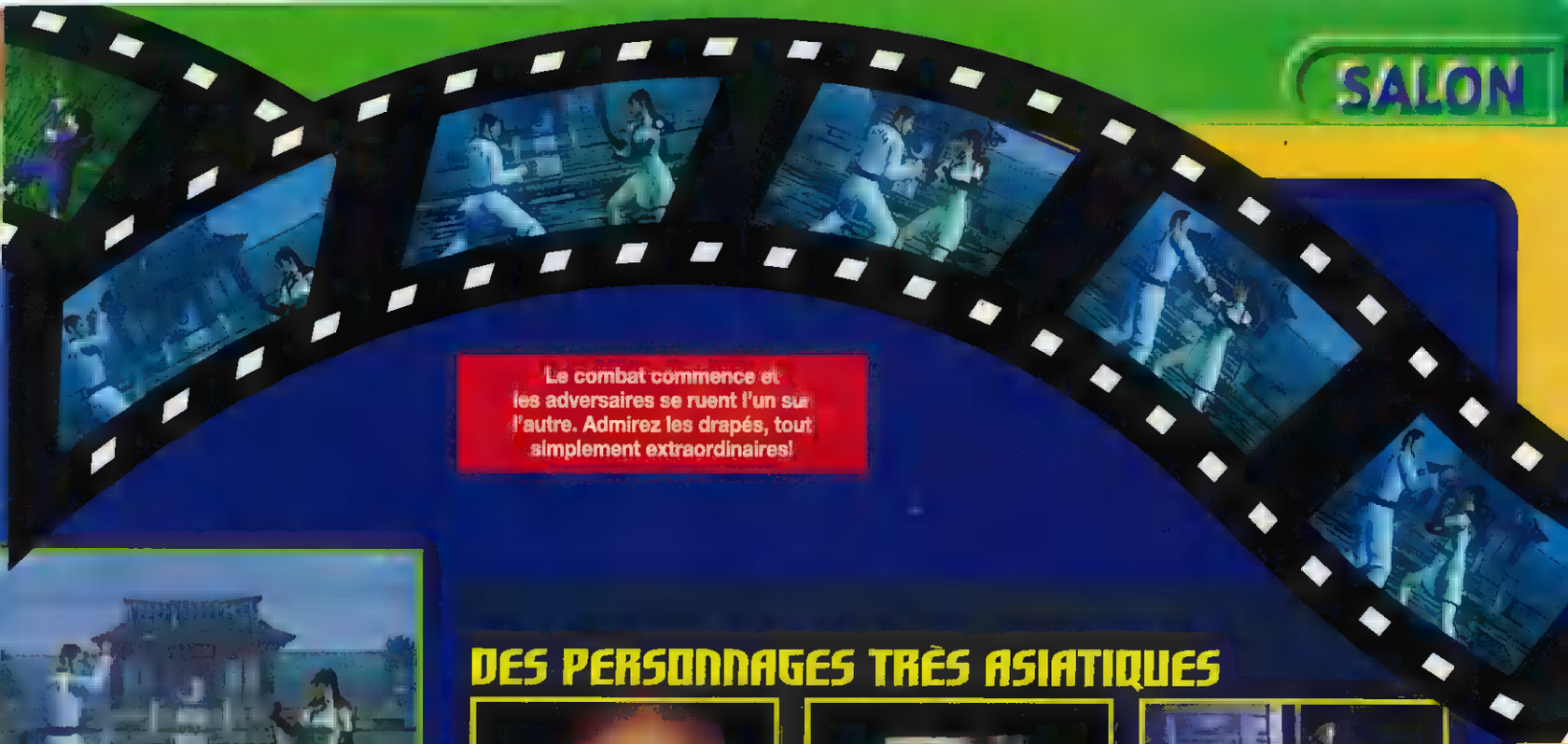
Corée: c'est l'un des plus beaux niveaux de PF573! On se prend à rêver à la version finalisée du jeu.



Japon: Konami a repris la technique employée par Namco dans son Soul Edge pour simuler l'herbe.



Chine: c'est le plus petit niveau pour le moment. Les combats promettent d'être chèrement disputés.



Le combat commence et les adversaires se ruent l'un sur l'autre. Admirez les drapés, tout simplement extraordinaires!



Certains niveaux offrent des effets splendides et démontrent les capacités monstrueuses de la Cobra!

DES PERSONNAGES TRÈS ASIATIQUES



Fu: ce moine shaolin fut le tout premier personnage présenté.



Shin Kue est un maître chinois d'arts martiaux qui vit en ermite au fin fond de la Chine.



Tetsushin: ce Chinois à la forte carrure règne en maître sur Hong Kong!



A la manière de Fatal Fury, il est possible de narguer son adversaire.



Tsubaki: c'est le personnage japonais. Ne vous laissez pas distraire par sa beauté, elle est redoutable.



Sunshin: ce combattant a un air de ressemblance avec notre bon vieux Kim! C'est un maître de taï-kwan-do.



Voici un personnage dont le nom n'a pas encore été arrêté dans la version qui nous a été présentée sur le Salon.



PF573 permet de réaliser des Combos assez facilement. On enchaîne donc ses coups rapidement et instinctivement.

ARCADE

● Konami, Cobra/1997

AOU 97

Hang Pilote

Après le jet-ski, Konami prend de la hauteur avec une simulation originale de deltaplane.



La borne est originale, quoi qu'un peu encombrante!

Konami a souvent innové avec des idées intéressantes, mais sans vraiment les exploiter à fond. Ainsi, Namco et Sega avaient pu imposer leur propres versions du simulateur de jet-ski aux dépens de Konami, pourtant à l'origine du concept. Mais qu'à cela ne tienne. Pendant que ses concurrents s'étripent sur les pentes enneigées, Konami ouvre une nouvelle brèche avec Hang Pilote.
Tout d'abord, la borne intègre une planche sur laquelle on monte et qui simule le mouvement des pieds. Ensuite, un triangle permet de manœuvrer son aile delta. Pour parachever le réalisme de l'ensemble, Konami a pensé à intégrer deux écrans! Un pour traduire la vue de face et le second pour celle du sol. Comme certains obstacles ne sont visibles que sur un écran et non sur l'autre, il faut constamment garder les yeux sur les deux.
La sensation de vitesse est bien rendue, et les conditions de vol parfaitement traduites. Il faudra prendre en compte le vent et les divers courants d'air pour ne pas se laisser déporter. Bien sûr, le jeu reste une course avec ses check-points et ses accidents peu réalistes, mais le plaisir est là, qui nous change des autres genres. On a le choix entre trois circuits et trois types de deltaplane correspondant chacun à un niveau de difficulté: Resort Island (easy), Wild Valley (hard), Special (special). Une vue extérieure et une autre du pilote sont proposées.
Bref, si vous êtes à la recherche de nouvelles sensations, ce Hang Pilote est pour vous!

RESORT ISLAND



Les décors ont de la gueule, non!



Au ras du sol, la sensation de vitesse est impressionnante!



Redressez, sinon bonjour la collision!



L'effet de lumière est superbe. Attention à ne pas être ébloui!

WILD VALLEY COURSE



Dans un décor très anglais, vous devrez surveiller les bâtiments.



Faites attention au vent, il vous déporte!



Après le jet-ski, Konami lance le deltaplane



Les adversaires ne se laisseront pas faire. Gare aux manœuvres louches!



La borne possède deux écrans pour simuler la véritable vue d'un pilote de deltaplane.

ARCADE

● Konami/Mars



PlayStation

08 36 68 90 89
(2,23F/mn)

BMG INTERACTIVE

3615 BMGI
(2,23F/mn)

BOSS GAME STUDIOS

© Boss Game Inc.

Playstation and Playstation logo are trademarks of Sony Entertainment Inc.

POUR RECEVOIR DES INFOS SUR LES NOUVEAUTÉS BMG INTERACTIVE, MERCI DE BIEN VOULOIR NOUS RETOURNER CE BON REMPLI À : BMG MULTIDIRECT, 4/6 PLACE DE LA BOURSE, 75080 PARIS CEDEX 02

Titre du magazine dans lequel vous avez découpé ce coupon : _____ Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____ Code postal : _____ Ville : _____ Pays : _____

Conformément à la loi Informatique ■ liberté du 06/01/1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux informations vous concernant. ■ vous souhaitez ne pas apparaître dans notre fichier, il suffit de nous le notifier par écrit.

AOU 97

The House of the

Des événements bien inquiétants se déroulent dans un centre scientifique ultra secret. Votre amie, Sophie, est enlevée par une créature terrifiante. Et vous découvrez que les scientifiques ont tous été atrocement massacrés. Attention à vos arrières, et au bain d'hémoglobine!

Imaginez Lovecraft adapté à la sauce Virtua Cop. Vous aurez alors une idée bien précise de The House of the Dead. Ce nouveau gun-shooting signé AM1 est un vrai défouloir! Dans une ambiance de film de série Z des années 50, ce titre est découpé en chapitres, et non en missions comme ses grands frères. Il ressemble beaucoup à Time Crisis, de par son scénario et ses séquences cinématiques. Parfois, on se croirait même en plein Bio Hazard. Cependant, Sega a décidé d'aller plus loin. Tout d'abord, l'aventure n'est pas linéaire, et des circuits bien différents vous sont proposés suivant le choix que vous faites. Selon que vous sauvez un civil ou que vous éliminez un monstre, vous changez le cours des événements, et du coup votre route, sans aucune coupure de l'action.

Par moment, vous pouvez aussi actionner des switchs pour déclencher l'ouverture d'une porte ou le mécanisme d'un pont. Autant dire que la durée de vie du jeu est bigrement longue. Les savants sont les civils, poursuivis par des monstres, et vous devez les sauver pour récupérer de la vie ou des indices.
Et que dire de l'aspect gore du jeu! On n'a jamais vu couler autant d'hémoglobine dans le genre! En plus, on peut détruire les ennemis en explosant au choix une partie de leur corps. On peut ainsi décider de rendre un zombie manchot ou le décapiter, etc. Même tambouille pour les boss, originaux et sanguinaires. Le résultat est ultra réaliste. L'ambiance sonore n'est pas en reste et colle parfaitement à l'horreur ambiante. Enfin, le jeu est d'une difficulté incroyable! Le terminer à la première ou à la dixième partie est une mission impossible, d'autant qu'on ne peut pas mémoriser les chemins vu le système multiscénario. Vous ne serez pas trop de deux pour espérer en venir à bout. Voilà donc un titre novateur qui a fait un carton sûr le stand Sega. On peut déjà s'attendre à le voir débarquer sur Saturn d'ici peu. Et on a hâte de voir ce que pourra faire Sega à l'avenir avec une carte Model 3!



Les momies sont légion dans The House of the Dead, et elles sont là dalle!



On voit même à travers!



Le sang coule à flots! Que fera la censure?



Il sera parfois très difficile de sauver tous les civils.



Dead



On peut choisir de détruire chaque partie du corps, comme ici la tête.

UN BRAS VOUS MANQUE, ET VOTRE VIE CHANGE!

Un bras en moins, le zombie ne peut plus utiliser son arme et vient vous attaquer à main nue. À moins que ce ne soit pour vous dévorer!



Il vous reste quelques secondes pour sauver votre héros d'une mort certaine!





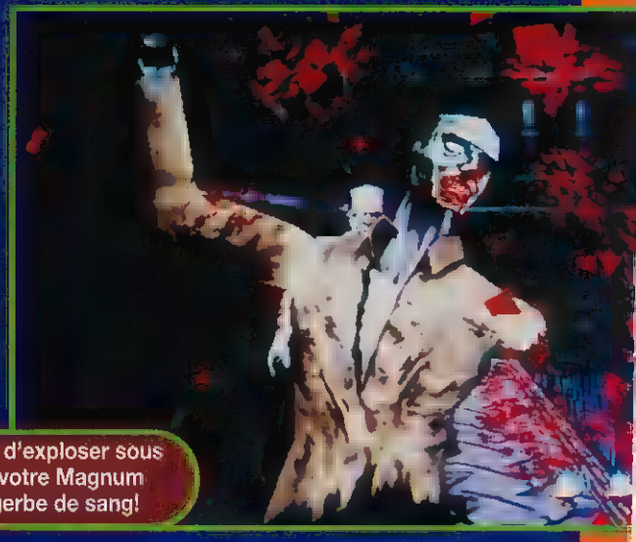




Les chiens ont comme un air satanique, non?



The House of the Dead est une compilation de lieux inquiétants.



Le bras vient d'exploser sous le coup de votre Magnum dans une gerbe de sang!



REMAKE DE MASSACRE À LA TRONÇONNEUSE!

La violence est parfois insoutenable dans The House of the Dead. En voilà un exemple parmi tant d'autres!

ARCADE

AMI Sega-Bandai/ Mars 1997

ARCADE

Konami/Printemps

AOU 97

Thunder Turrican

Le gun-shooting est un genre en pleine expansion. Avec Thunder Turrican, ça va blaster à donf dans les salles d'arcade!

Neo Axis, une organisation militaire ultra puissante, est partie à la conquête de la Terre. Les forces du monde entier se sont regroupées pour défaire cet ennemi diabolique. Comme le scénario sent le réchauffé, passons plutôt à l'action, celle qui fait briller vos yeux devant l'écran. Tout d'abord, votre arme! Elle se présente sous la forme d'un fusil à canon scié. Elle comporte deux boutons. Le premier, en avant du flingue, donne accès à des armes spéciales quand l'option est disponible. Le second permet de tirer. Par moments, grâce à un bonus récolté durant un stage, on peut tirer en rafale. On peut bien sûr jouer à deux, comme c'est devenu la tradition pour ce genre de jeu. Konami semble avoir opté pour une recharge automatique de l'arme afin de ne pas hacher l'action. Le principe du jeu est très proche de celui de Gun Blade NY (AM3 Sega). On est à bord d'une sorte d'hélicoptère et on doit blaster toutes les unités ennemies. Vous canarderez des troupes au sol, des installations militaires, mais aussi des bateaux ou des hélicoptères... L'action est incessante, et on passe d'un théâtre d'opération à un autre après de courtes séquences explicatives. Konami a inclus dans sa borne un nouveau système sonore composé de trois enceintes de haute puissance et d'un woofer qui se charge de vous balancer une marée de super basses! Cardiaques s'abstenir!



Contre ce groupe hélicoptère, il faudra user des grenades.



A la manière de Gun Blade NY de Sega, vous volez dans un hélico.



Ce campement devra être nettoyé de fond en comble!



Votre meilleure amie!



Vous devez liquider rapidement ces hommes afin de stopper le train.



La borne.

Top Skater

AOU 97

Après les pistes neigeuses, où la bataille fait rage, Sega pousse plus loin le concept avec un titre novateur et bien conçu. Cette fois, l'éditeur se propose de nous embarquer dans une compétition de skate décoiffante.

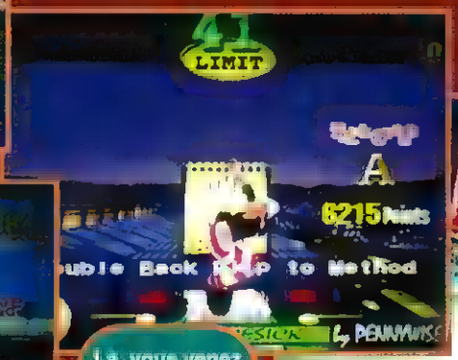
On connaît le jet-ski et le ski, et les créateurs de jeux vidéo cherchent d'autres ouvertures. Konami s'essaie avec succès au deltaplane et Sega enchaîne avec le skate, la "planche à roulettes" des Français. Il s'agit d'un jeu de course avec ses impératifs classiques: temps, concurrents, pénalités... Mais Top Skater sort du lot grâce à sa réalisation et surtout, à son principe de jeu. Fini les éternels check-points. Désormais, il faudra ramasser des bonus de temps disséminés le long du parcours. Lancé sur votre skate, vous devrez sauter pour les ramasser. Le score est établi par le temps, mais aussi par les figures que vous accomplissez. Ces dernières reproduisent celles des spécialistes de la discipline. Inutile de dire que la Motion Capture a été utilisée. Le look des personnages est propre à l'AM3, à tel point qu'on croirait que ce sont les combattants de Last Bronx qui sont partis faire une virée en Californie. L'autre point fort du jeu réside dans la borne, qui offre pour la première fois des sensations complètes. La planche sur laquelle on se tient offre une mobilité quasi totale. Elle s'articule autour d'un axe qui permet de basculer la planche dans tous les sens. Une telle borne permet de réaliser d'autres applications telles le snowboard ou le surf. Vous devrez choisir votre personnage, puis le circuit et vous lancer dans une course folle. Au début, ce n'est pas trop évident, surtout pour les novices, mais on s'y fait.



Pour gagner, il faut faire des pirouettes en l'air et ramasser les bonus de temps!



Un bonus de 3 secondes vous attend les bras ouverts! Ne le loupez surtout pas!



La, vous venez de réaliser une super-figure qui vous vaut une note spéciale "A"!



La roue en bas à gauche est en fait le compteur de vitesse. Plus elle tourne, plus vous allez vite!



Un Back Flip! C'est autant de points engrangés, mais attention à ne pas se planter sur le bitume!



Au bord de la rampe, vous vous préparez pour le grand frisson!

ARCADE

● Sega/Printemps



Les personnages semblent tout droit sortis de Last Bronx!



La course finie, le jugement implacable tombe: hors score, nul quoi!

DOCK GAMES

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

FRANCE

80 MAGASINS

AGEN - 101, crs Victor Hugo	Tél : 05.53.87.92.52
AIX en PROVENCE - 2, r Lacépède	Tél : 04.42.93.60.10
AJACCIO - Galerie crs Napoléon	Tél : 04.95.21.19.05
ALBI - 64, r de la Croix Verte	Tél : 05.63.49.94.40
AMIENS - 2, r Lamarq	Tél : 03.22.92.28.85
ANGERS - 3, r de la Roë	Tél : 02.41.87.59.14
ANGOULEME - 16, r Chabrefy	Tél : 05.45.94.43.15
ANNECY - 3, r de la Paix	Tél : 04.50.51.44.98
ANNEMASSE - 11, r Adrien Ligué	Tél : 04.50.87.16.75
AUBERVILLIERS - 28, r du Moutier .	Tél : 01.43.52.70.23
AVIGNON - 29, r des Fourbisseurs	Tél : 04.90.82.22.61
ARLES - 21, r du 4 Septembre	Tél : 04.90.96.84.81
AUXERRE - 19, Bd du 11 Novembre	Tél : 03.86.52.22.21
BAYONNE - 28, r Pannecau	Tél : 05.59.59.41.61
BLOIS - 108, r du Bourg Neuf	Tél : 02.54.78.97.38
BORDEAUX - 4, r du Pas St Georges	Tél : 05.56.01.13.19
BOULOGNE sur MER - 77, r Victor Hugo	Tél : 03.21.30.20.95
BOURGES - 13, Pl Planchat	Tél : 02.48.24.92.62
BRIGNOLES - 21, Avenue Dréo	Tél : 04.94.53.64.18
BRIVE - 4, r Charles Teyssier	Tél : 05.55.17.92.30
CHALON S/SAONE - 44, r aux Fèvres	Tél : 03.85.42.98.58
CHOLET - 11, r G. Clémenceau	Tél : 02.41.46.06.01
CLERMONT-FERRAND - 114, Bd G. Flaubert	Tél : 04.73.28.93.37
CREIL - 7, r de la République	Tél : 03.44.25.56.64
DIEPPE - 4, r St Rémy	Tél : 02.35.84.63.90
DIJON - 16, r Devoges	Tél : 03.80.58.95.94
DUNKERQUE - 12, r Royer	Tél : 03.28.66.73.73
EVREUX - 9, r des Lombards	Tél : 02.32.62.54.72
FECAMP - 2, Place Bigot	Tél : 02.35.29.90.00
FONTAINEBLEAU - r Grande	Tél : 01.64.37.41.98
FREJUS - 1526, Avenue de Lattre de Tassigny	Tél : 04.94.53.64.18
GRASSE - 29, r Paul Goby	Tél : 04.93.36.34.45
GRENOBLE - 17, Avenue Félix Viallet	Tél : 04.76.47.14.25
HAGUENAU - 2, r des Dominicains	Tél : 03.88.73.53.59
LA ROCHELLE - 12, r Gargoulleau	Tél : 05.46.41.29.01
LA VARENNE St HILAIRE - 72, Avenue du Bac	Tél : 01.41.81.03.17
LE HAVRE - 100, Avenue Foch	Tél : 02.35.22.72.55
LE PUY en VELAY - 16, Bd St Louis	Tél : 04.71.09.37.17
LILLE - 41, r de la Clé	Tél : 03.20.51.44.75
LYON - 7, crs Gambetta	Tél : 04.78.60.33.60
MARSEILLE - 37, Avenue Cantini	Tél : 04.91.78.96.75
MEAUX - 8, r long Perrier	Tél : 08.36.68.22.06
MELUN - 14, r du Gle De Gaulle	Tél : 01.64.37.41.98
METZ - 12, r Sainte Marie	Tél : 03.87.36.33.33
MONT de MARSAN - 15, r des Cordeliers	Tél : 05.58.06.39.51
MONTLUÇON - 9, r des Rémouleurs	Tél : 04.70.05.94.82
MONTAUBAN - 107, Frg Lacapelle	Tél : 05.63.66.57.33
MONTPELLIER - 27, r Saint Guilhem	Tél : 04.67.60.42.57
MOULINS - 48, r des coutelliers	Tél : 04.70.34.09.95
NANTES - 9, r des Halles	Tél : 02.40.35.57.93
NARBONNE - 15, Bd du Dr Ferroul	Tél : 04.68.32.07.60
NÎMES - 1, r Richelieu	Tél : 04.66.21.81.33
NIORT - Gal Sainte Marie	Tél : 05.49.77.05.13
ORLEANS - 103, r Bannier	Tél : 02.38.77.98.30
PARIS - 16 - 3, r Guy de Maupassant	Tél : 01.45.04.13.10
PERIGUEUX - 16, r Eguillerie	Tél : 05.53.09.84.00
PERPIGNAN - 35, r du Maréchal Foch	Tél : 04.68.34.05.11
REIMS - Gal du Lion D'Or	Tél : 03.26.77.96.76
ROANNE - 19, r du Bourg Neuf	Tél : 04.77.78.09.20
RODEZ - 24, r du Bal	Tél : 05.65.68.94.58
ROUEN - 18, r Alsace Lorraine	Tél : 02.35.89.60.33
SALON DE PROVENCE - 76, r M. Joffre	Tél : 04.90.56.61.21
SARREGUEMINES - 29, r de France	Tél : 03.87.02.96.00
SETE - 6, r Max Dormoy	Tél : 04.67.74.81.46
ST BRIEUC - 13, r de Rohan	Tél : 02.96.62.33.13
ST ETIENNE - 4, r Geoges Tessier	Tél : 04.77.41.84.79
ST QUENTIN - 69, r d'Isle	Tél : 03.23.64.15.07
STRASBOURG - 5, Pl Clément	Tél : 03.88.22.54.81
TARBES - 6, r B. Barrère	Tél : 05.62.44.92.92
TARNOS - Gal Ctre Cial Mammouth	Tél : 05.59.64.18.66
THONON les BAINS - Gal l'Etoile II	Tél : 04.50.71.69.02
TOULON - 20, r Vincent Courdouan	Tél : 04.94.91.39.69
TOURS - 5, r Auguste Comte	Tél : 02.47.20.42.30
TROYES - 34, r du Général Saussier	Tél : 03.25.73.11.28
VALENCE - 29-31, Av F. Faure	Tél : 04.75.56.72.90

SUISSE

2 MAGASINS

GENEVE - Promenade de l'Europe 11 - C.C Planete Charmilles	Tél : 022.940.03.40
SION - Avenue de la Gare 35	Tél : 027.323.85.55

NOUS RECHERCHONS DES PARTENAIRES POUR L'OUVERTURE DE MAGASINS EN SUISSE

CONTACT : GILLES MAUBÉ 00 33 4 50 87 16 75

DOM-TOM

3 MAGASINS

FORT de France - 10, r J. Compère	Tél : 05.96.63.12.13
LE TAMPON (Réunion) - 199, r H. Delisle	Tél : 02.62.27.87.76
POINTE à PITRE - Angle r A.Grégoire et J.Jaures	Tél : 05.90.26.95.26





- **Une image de marque**
  Tous les passionés connaissent notre Enseigne
- **Un concept qui fait ses preuves depuis 4 ans**
  notre meilleure publicité ? Nos magasins
- **Une assistance complète**
  de l'étude du projet à l'ouverture du magasins
- **Une vraie Centrale d'Achat**
  Logistique et entrepôt sur 500 m2
- **Une exclusivité territoriale et une formation**
  Plusieurs magasins pilotes
- **Une publicité nationale**
  Présence dans la presse spécialisée depuis 1993

Avec DOCK GAMES
Vos intérêts sont en jeux
1992 - 1996,
73 magasins en France.
Notre objectif 97
110 magasins
Peut-être avec vous !...

Si vous avez un projet dans notre Créneau

Si vous êtes sur une zone de chalandise, d'environs 50000 habitants

Si vous disposez d'un apport personnel de 150 KF,

ALORS ÉCRIVEZ NOUS,

nous allons peut-être faire la prochaine Partie ensemble...!
INTER DEAL Groupe DOCK GAMES

Siège Social et Entrepôt :
ZI N° 3 Espace V. Hugo
BP. 39 - 16340 L'Isle d'Espagnac

Nous recherchons des partenaires pour l'ouverture de magasins dans les villes suivantes :

Macon - St Malo - Ales - Cherbourg - Annonay - Lisieux - Beauvais - Brest Morlaix - Quimper - Rennes - Bourg-en-Bresse - Lorient - St Nazaire La Roche S/Yon - Poitiers - Chartres - Rochefort - Saintes - Gap Libourne - Bergerac - Montauban - Le Mans - Lons le Saulnier - Vannes Bergerac - Cahors - Aurillac - Thionville - Limoges - Nancy - Chateauroux Beziers - Auch - Pau - Carcassonne - Verdun - Castres - Orange Montélimar - Aubenas - Autun - Chaumont - Bar le Duc - Charleville Mulhouse - Belfort - Colmart - Besançon...

DOCK GAMES

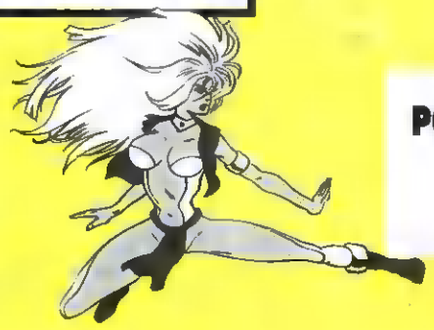
Jeux Vidéo Neufs et Occasions

NOUVEAUX MAGASINS FRANCE

AUXERRE - 19, Bd du 11 novembre
BRIGNOLES - 21, Avenue Dréo
FECAMP - Place Bigot
SALON DE PROVENCE - 76, rue M. Joffre
SARREGUEMINES - 29, rue de France
FONTAINEBLEAU - rue Grande
MEAUX - 8, rue Long Perrier

NOUVEAUX MAGASINS SUISSE

GENEVE - Promenade de l'Europe 11 - C.C Planete charmilles
SION - Avenue de la gare 35



POUR TOUT SAVOIR SUR DOCK GAMES
COMPOSE SUR TON TÉL.
LE 08-36-68-22-06



NINTENDO64

Console NINTENDO 64* & 1 Pads**

Version PAL

(Disponible uniquement dans nos magasins Suisse)

(Prix nous consulter)

Les nouveautés Nintendo 64

Mario 64
Pilot Wings 64
Stars Wars
Turok - Fifa 97

REPRISE DE VOTRE ANCIENNE CONSOLE et DE VOS JEUX pour l'achat d'une Console NITENDO 64.



DOCK GAMES PAIE COMPTANT AUX MEILLEURES CONDITIONS VOS CONSOLES ET JEUX VIDEO

(voir conditions argus dans votre magasin le plus proche)



PlayStation

Console PLAYSTATION & 2 Pads + 1 Memory CARD + 1 CD de demo

1290,00 Frs

console Française distribuée et garantie par SONY France

Les nouveautés Play Station

King Of Fighter
Porche Challenge - Soul Blade
Addidas Power - Soccer 97
Need For Speed 2 - Dark Forces

Console PLAYSTATION & 1 Pad (prochainement disponible)

990,00 Frs**

console Française distribuée et garantie par SONY France

REPRISE DE VOTRE ANCIENNE CONSOLE et DE VOS JEUX.



SEGA SATURN



console SATURN & un Pad
WORLD WIDE SOCCER 97 + SEGA RALLY + 1 CD Démo

1590,00 Frs

console SATURN & un Pad + 1 CD Démo

990,00 Frs

Les nouveautés Saturn

Andretti Racing - Syndicate Wars
Independance Day
Magic The Gathering
Mortal Kombat Trilogy - Project X2

REPRISE DE VOTRE ANCIENNE CONSOLE et DE VOS JEUX.

DOCK GAMES S'ENGAGE !

- **A VOUS RACHETER CASH* VOS JEUX ET VOS CONSOLES.**

Nos tarifs sont clairement définis par notre argus du jeu vidéo.

- **A VOUS DONNER DES PRIVILÈGES AVEC LA CARTE DOC-KID.**
- **A VOUS PROPOSER EN PERMANENCE UN CHOIX DE JEUX D'OCCASION COMME NULLE PART AILLEURS.**

Chaque magasin présente plus de 1 000 jeux d'occasion.

- **A VOUS PRÉSENTER LES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS À UN PRIX DOCK GAMES.**

Dock Games traite en direct avec tous les grands éditeurs.

- **A VOUS INFORMER 24H SUR 24 ET 7 JOURS SUR 7 AU 08-36-68-22-06**, sur les magasins, les promotions, les astuces sur les jeux, etc...

DOCK GAMES
Jeux Vidéo Neufs et Occasions





* Selon le stock des magasins, l'état la vétusté, la qualité des jeux, certains sont payables en bon d'achat uniquement - ** Pack Prochainement Disponible - *** Disponible Uniquement dans nos magasins Suisse
Pour les appels en 36-68-.. .. : la taxation est de 2,23 F TTC / min.
La carte DOC-KID vous sera remise avec votre prochain achat, voir les conditions dans chaque magasin DOCK GAMES. Certain prix peuvent varier selon les magasins, en particulier pour la Corse et l'Outre mer
Prix T.T.C. - DOCK GAMES, LE LOGO DOCK-KID SONT DES MARQUES D'INTER DEAL.

Vampire Hunter, t

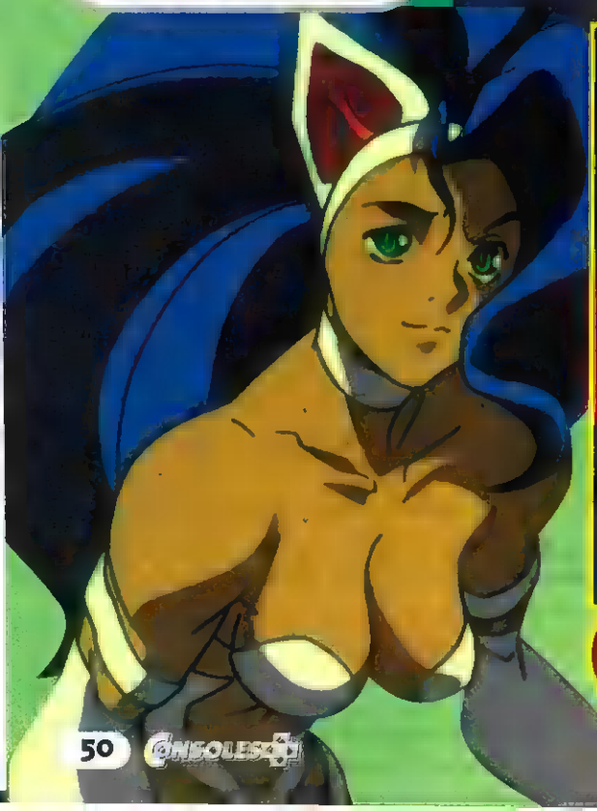
Depuis quelque temps, les animés envahissaient le monde du jeu vidéo à coups de grosse licence. Or on assiste aujourd'hui à un mouvement inverse, preuve s'il en fallait que le jeu vidéo est une industrie en forme, et en pleine expansion.

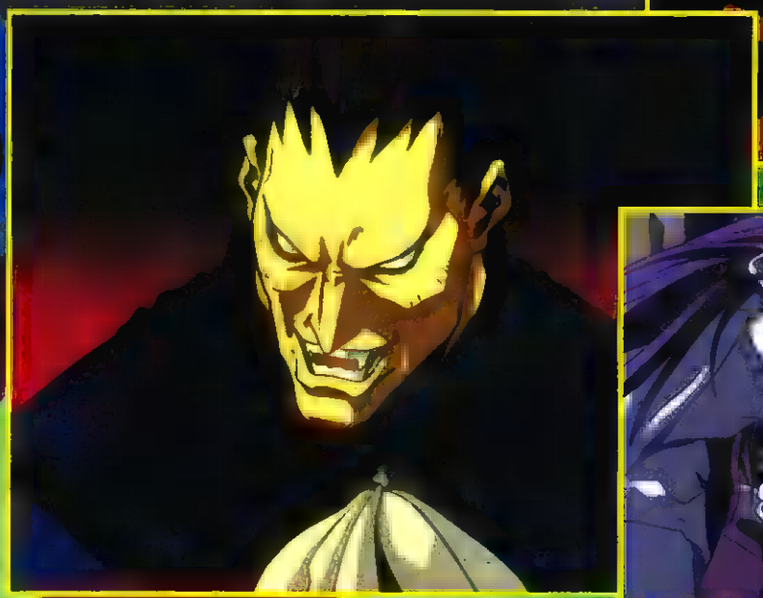
Éditeur: AMUSE VIDEO/CAPCOM

Format : O.A.V.

Sortie japonaise : 21 MARS

Il y a deux ans, Sega s'était payé un studio d'animation célèbre et avait du même coup récupérer au passage des licences juteuses comme "Evangelion" ou "Sorcerer Hunter", qui font actuellement le bonheur de la Saturn.
En janvier, Sega et Bandai signaient leur accord de fusion qui prendra effet en octobre prochain ("rachat" du second par le premier). Enfin, Sega, Nintendo, SNK et Capcom ont adapté leurs titres à succès en animés: Street Fighter, Mario, Virtua Fighter, Fatal Fury, Panzer Dragoon, Sonic...
Cette fois, c'est Capcom qui relance l'offensive. L'éditeur a confié l'adaptation de son fameux Vampire Hunter à une société connue pour la qualité de son travail, Amuse Video. Et à voir la préversion, on comprend déjà que le coup Amuse Video et Capcom va réaliser un carton.
La réalisation est géniale, à la hauteur d'"Evangelion"!
Le scénario ne sera dévoilé qu'avec le premier O.A.V. On sait déjà que le personnage principal n'est autre que Donovan. La petite fille qui l'accompagne sera l'objet d'un odieux chantage de la part des forces des ténèbres, menées par Dimitri. Les autres personnages choisiront leur camp au fil des événements.
Par moment, l'O.A.V. a un goût de Castlevania. En effet, Donovan dans le rôle de chasseur de vampires a un fort air de famille avec Richter Belmond, le héros du célèbre jeu de Konami.
Amuse a choisi l'option de ne pas sortir la série à la télévision, mais directement à la vente. Le premier volume (cassette et LD) sera sur les rayons le 21 mars prochain. Amuse prévoit en tout quatre volumes d'environ une cinquantaine de minutes chacun. Comme pour le film live de Bio Hazard, Capcom a donné carte blanche à Amuse. En effet, Capcom est conscient de son manque de savoir-faire en matière d'animation, et seul le scénario sera sujet à contrôle.
Une chose est sûre, le mouvement est lancé: le jeu vidéo va envahir le monde de l'animation. On note du reste un phénomène similaire entre l'industrie du jeu et celle du cinéma. Pour la petite histoire, le tout prochain animé attendu au Japon n'est autre que l'adaptation de Sakura Taisen, lequel fait toujours les meilleures ventes devant un certain Final Fantasy VII!





Capcom compte bien signer un gros succès avec ce "Vampire Hunter Animated Serie".



Zaber, l'homme-loup-garou, est une sorte de Dr Jekill et Mr Hyde.



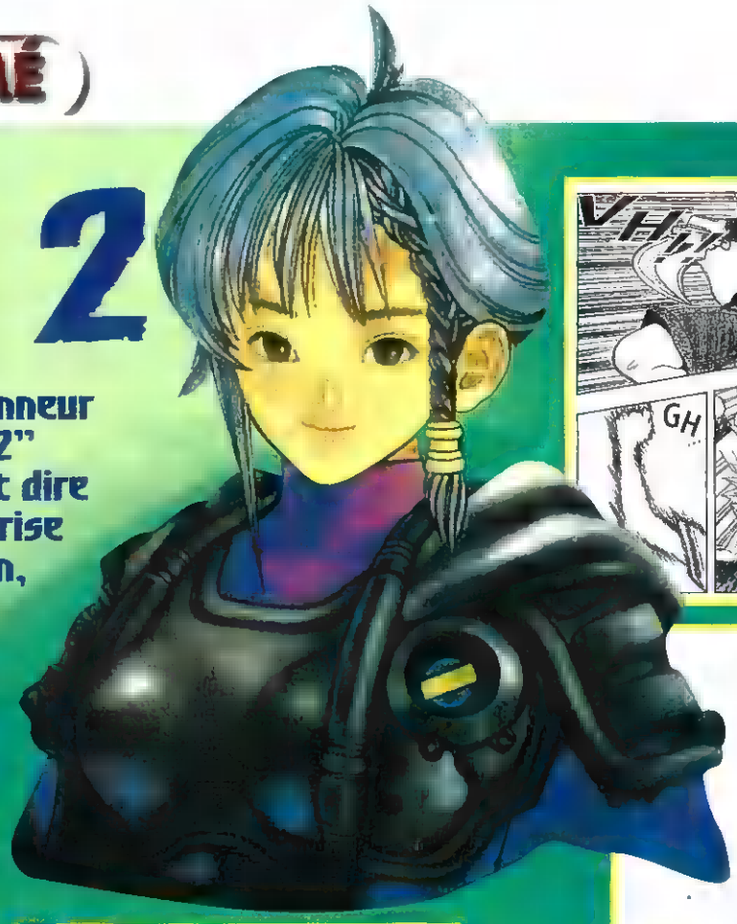
Donovan est le héros principal de la série. Bizarrement, il a disparu dans Vampire Hunter.

ne Animated Serie



DNA 2

M. Katsura est à l'honneur ce mois-ci, avec "DNA2" et "Wingman". Il faut dire que ce mangaka maîtrise son art à la perfection, ce qui le place parmi les meilleurs.

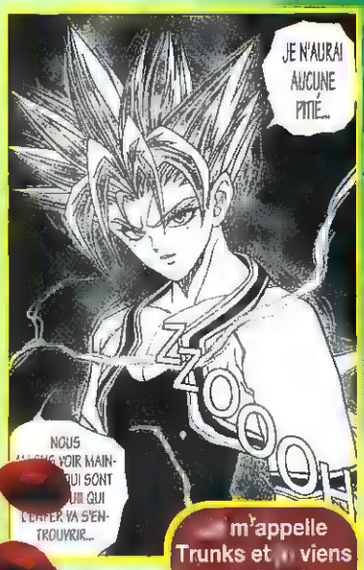




Ça ressemble à du "DBZ", non?



Tomoko se jette dans les bras de Junta. Va-t-il vomir?



m'appelle Trunks et viens du futur!



L'injection de la cartouche d'ADN se fait avec un pistolet.



On reconnaît la patte de Katsura.



La couverture est plutôt jolie.

Éditeur: TONKAM

Mangaka: KATSURA

Version: FRANÇAISE

Le héros s'appelle Junta Momonari. Ce jeune garçon est affublé d'une tare assez affligeante: dès qu'il voit une charmante jeune fille s'approcher, il se met à vomir. Inutile de vous dire qu'il n'est pas vraiment bien dans sa peau. Maintenant, pour situer le contexte dans lequel évolue ce jeune bilieux, il faut faire un saut dans le futur de plusieurs dizaines d'années! Le Japon est alors surpeuplé à cause de la descendance d'un homme, dont tous les membres ont hérité de son gène du "méga playboy"! Karine Aoi est envoyée dans le passé (notre époque) pour retrouver celui qui est à l'origine de tous ces troubles, et lui administrer une substance capable de modifier son ADN... pour qu'il devienne un homme comme les autres. Il faut dire que ce méga playboy avait tout de même réussi à engrosser une centaine de femmes... D'où vient ce soupir d'envie? Enfin, la pauvre Karine se trompe de cartouche d'ADN et, devinez quoi... A l'image du Panda, Junta se transforme, dans certaines circonstances, en redoutable tombeur! Malheureusement, son pouvoir le lâche parfois au plus mauvais moment. Ses cheveux se dressent alors sur sa tête et il n'est pas sans rappeler un Super Sayajin...

"DNA2" est un manga bourré d'humour, mais, comme "Vidéo Girl Ai", un peu à l'eau de rose. Le dessin est excellent. Alors pourquoi lui avoir mis seulement trois petites pattes? Eh bien, on ne retrouve pas la magie de "VGA" dans ce manga. De plus, le scénario ne tient pas vraiment la route.

Enfin, ce premier manga reste sympathique, mais la suite se gâte un peu. Trop de pompe sur "DBZ" pour que cela ait l'air d'une parodie (ce qui aurait pu être drôle).

Un conseil: lisez le premier épisode. S'il vous plaît moyennement, oubliez la suite... Sinon, pourquoi pas?

DRAGON BALL GT

DRAGON BALL Z

ドラゴンボール

Dragon Ball met le turbo

(La preuve par 5)

© Bird Studio/Shueisha/Toei animation



1 CARDDASS Des cartes à abattre

Voici 46 nouvelles cartes à collectionner avec lesquelles on peut vraiment jouer! (chaque série comporte 7 cartes prismes, une prisme "hors série" et une spéciale Flash!) Ces cartes sont également vendues en distributeur automatique à 2 F l'unité.

2 CARDDASS Toujours et partout!

Le mini classeur se glisse dans les cartables, dans les poches, partout où il y a de la place! Il peut contenir jusqu'à 48 cartes.



3 CARDDASS Accroche toi!

Le porte carte Carddass s'accroche à la ceinture! Il peut contenir plus de 50 cartes que l'on peut toujours avoir sur soi pour jouer, à la récré, ou dans le bus.



4 BOOLZZ Prise-surprises

Ces capsules de toutes les couleurs contiennent des figurines à collectionner ou des porte clés représentant les personnages de la série Dragon Ball. Au total 16 nouveaux personnages à découvrir!



5 BONKDO Qui a dit pas de cadeau?

Chaque étui contient une nouvelle figurine Dragon Ball (série 2) et un bonbon qui pétille. Ca c'est un bon cadeau!



Dragon Ball, une série culte

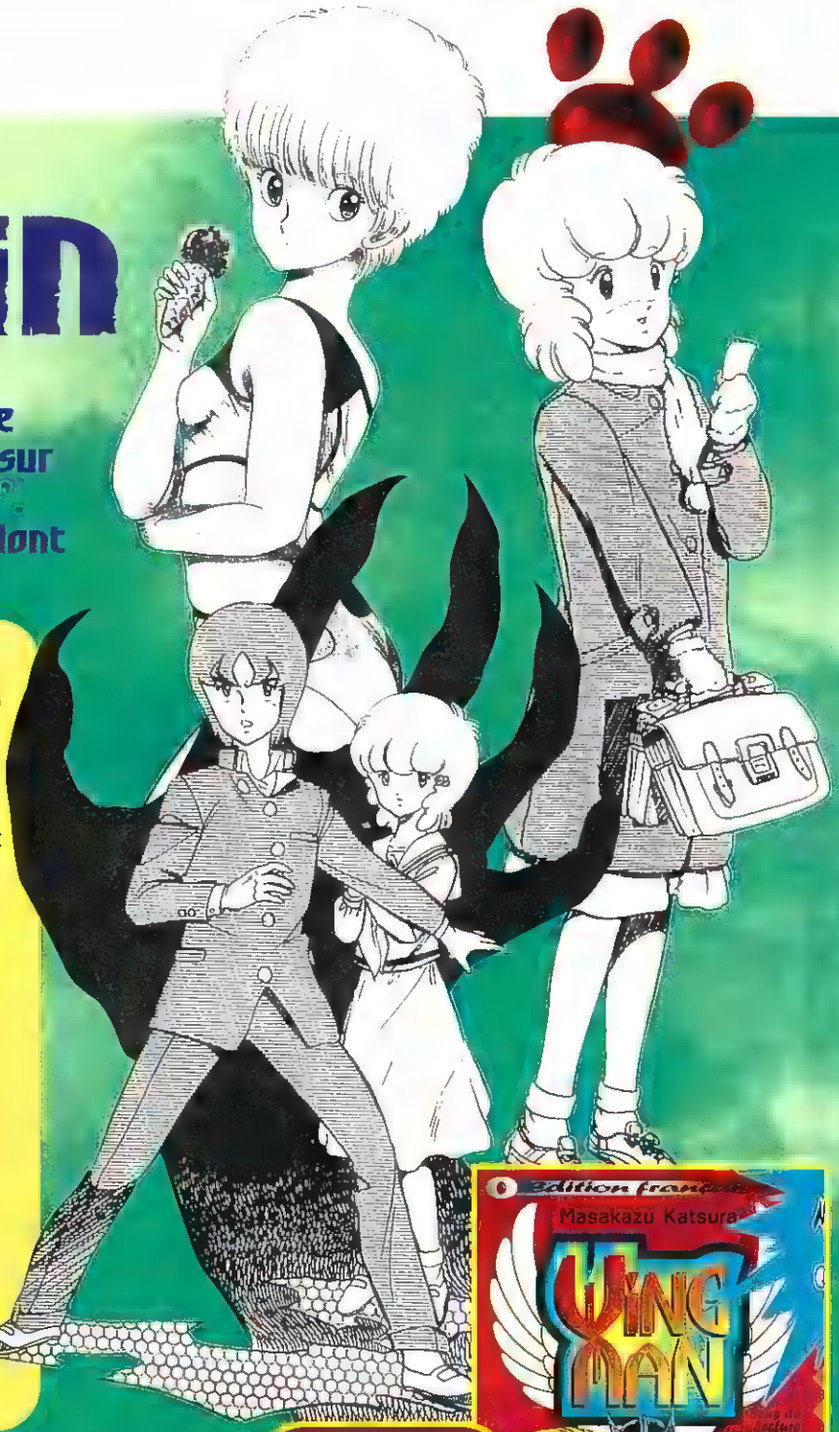
Dragon Ball a des millions de fans dans le monde entier. C'est la série culte des années 90! En France ce célébrissime dessin animé déchaîne les passions! Aujourd'hui vous pouvez retrouver vos héros préférés sous forme de figurines et suivre leurs exploits sur des cartes à collectionner avec lesquelles on peut vraiment jouer!

BANDAI Collection

Wingman

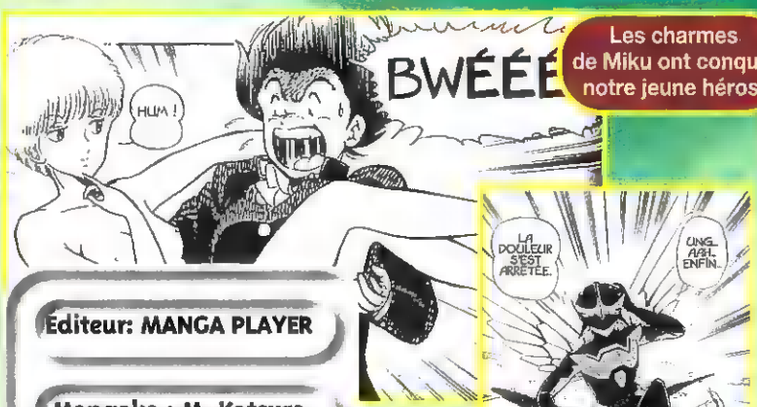
Sans doute quelques-uns d'entre vous se souviennent-ils de la série télé diffusée sur la défunte cinquième chaine: "Wingman". Je vous propose de découvrir le manga dont a été tirée cette série.

Bon, il est sûr qu'on est loin de la qualité graphique habituelle de Katsura. Il faut dire que "Wingman" date de 1983, et que c'est son premier manga à succès. Comme vous aurez pu le remarquer, Katsura aime bien faire débarquer une jeune fille extravertie dans la vie d'un jeune garçon assez banal. Une fois de plus, c'est là aussi le cas! Hirono a une passion sans limite pour les "super sentaï" (comprenez les Bioman en tout genre). Ce qui le pousse à se déguiser en Wingman et à débarquer en plein cours pour faire régner "l'ordre et la justice". Passion dont ses camarades sont tout à fait solidaires puisque, à chaque irruption de l'énergumène, la scéance tourne court! Mais une jeune fille, Aoi, lui tombe littéralement dans les bras, évanouie. Il la ramène chez lui, ouvre le cahier de la belle et commence à dessiner... Wingman. Comble de surprise, il se transforme peu après. Il apprend que Aoi vient d'une autre dimension, et qu'il a entre les mains le livre des rêves. Ce que l'on inscrit dessus devient la réalité! Aoi le laisse s'en servir contre la promesse que le super-héros Wingman l'accompagnera pour sauver son pays et son père, aux prises avec un gros méchant. Wingman est clairement une parodie des séries de type "Bioman". On retrouve aussi une intrigue amoureuse, un peu comme dans "VGA". Mais contrairement à "DNA2", ce manga est très marrant, et on se prend au jeu des aventures de Wingman.





Wingman en tenue de combat avec, à l'arrière-plan, les deux "femmes de sa vie".



Les charmes de Miku ont conquis notre jeune héros.



Les débuts du héros ne se font pas sans accros!



Hirono et Aoi en route pour l'aventure.

Editeur: MANGA PLAYER

Mangaka : M. Katsura

Version: FRANÇAISE

Une belle bande de...

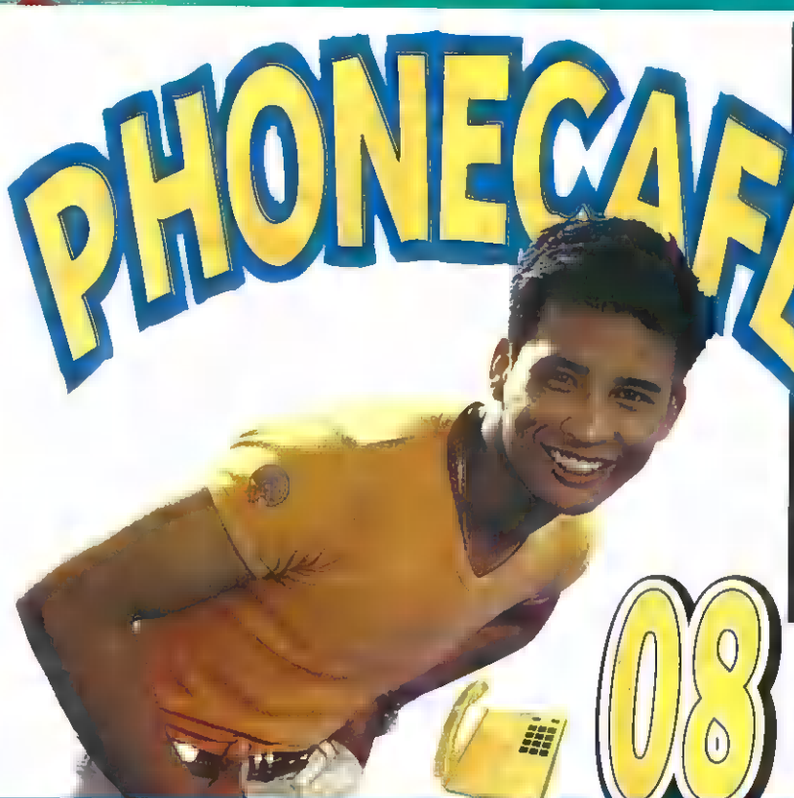
Venus du Sud de la France, un pays où le pastis et le soleil tapent sur la tête, voici les Bitoman! Préparez-vous à entrer dans un monde de cingles et de parodies.

Qui a dit que le "cosplay" était une passion spécifiquement japonaise? Souvent, dans notre rubrique Japon, vous avez pu voir de braves Nippons déguisés en héros de jeux vidéo ou de manga... Eh bien, la France s'y met aussi! Les Bitoman forment une équipe qui réalise des parodies vidéo de mangas, de jeux et de séries type Bioman. Ils ont déjà tourné neuf épisodes de leurs aventures. Chacun dure environ une demi-heure et est un régal d'humour. Si le résultat est plutôt kitsch, et loin d'être parfait, il faut souligner le talent de la fine équipe. Les costumes sont réussis. Les attaques sont ponctuées des authentiques voix digits de la Neo Neo. Et coup de chapeau au caméraman et au monteur... Comme vous le savez sans doute, la Terre est souvent menacée... Coup de chance, notre groupe de "super héros" partent combattre les horribles monstres au péril de leur vie... On a droit à toutes sortes de délire, comme une Sailor Moon passée à la tronçonneuse ou l'apparition du Bitorak (un gigantesque robot)... Mais quoi? Les cassettes ne sont pas encore distribuées à la Fnac? Non, bien sûr, c'est un produit amateur. Alors comment se les procurer? Allez sur le 3615 RTEL, à la B.A.L. Bitoman, ils vous expliqueront tout



Une sacrée équipe de fous.

PHONECAFE





08 36 68 38 88

PHONECAFÉ, c'est un tout nouvel espace téléphonique où tu vas pouvoir te brancher avec des mecs et des nanas de toute la France. Tu trouveras toujours quelqu'un en ligne pour délirer ou t'échanger des tips.

© RCB 342 177 029 000 10 - 08.3668: 2,23 F/mn - Pour la Belgique : 0900•01•299 pour tous les jeux. 18,75 FB/mn Pour la Suisse : 156•75•52 pour tous les jeux. 2,13FS/mn



DIE HARD + GUN : PRIX 549 F



329 F



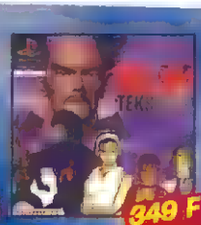
299 F


129 F



299 F


349 F



349 F



279 F



349 F



349 F



369 F



249 F



179 F



Console SONY Playstation + CD DEMO + 1 Joypad + 50 F de bon d'achat * : 990 F

PSX OCCAZ

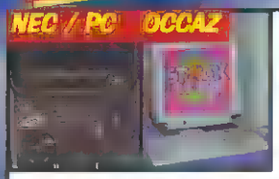
PLAYSTATION + 1 JEU	899 F	FADE TO BLACK	199 F	OLYMPIC GAMES	199 F	STREET RACER	249 F
ACTUA SOCCER	149 F	FIFA SOCCER 96	149 F	OLYMPIC SOCCER	199 F	THE D	149 F
ADIDAS POWER SOCCER	199 F	FIFA SOCCER 97	249 F	PANDEMONIUM	249 F	TOSHINDEN	99 F
AGILE WARRIOR	149 F	FIRE STORM	149 F	PANZER GENERAL	249 F	TOSHINDEN 2	199 F
AIR COMBAT	149 F	GALAXIAN 3	199 F	PARODIUS	199 F	TEKKEN 2	299 F
ALIEN TRILOGY	199 F	GALAXY FIGHT	199 F	PGA TOUR GOLF 96	199 F	TEKKEN	149 F
A IV EVOLUTION	249 F	GEX	199 F	PHILOSOMA	149 F	THEME PARK	199 F
ALONE IN THE DARK	199 F	GOAL STORM	149 F	POWER SERVE	199 F	TOTAL ECLIPSE	149 F
ASSAULT RIGS	149 F	GUNSHIP	199 F	PRIMAL RAGE	149 F	TOTAL NBA 96	199 F
BUST A MOVE 2	199 F	HEBEREKE POPOITTO	199 F	PRO PINBALL	199 F	TRACK AND FIELD	199 F
BURNING ROAD	199 F	HI OCTANE	149 F	RAIDEN PROJECT	199 F	TRUE PINBALL	199 F
CRITICOM	149 F	IMPACT RACING	199 F	RAYMAN	199 F	TUNNEL B1	199 F
CYBERSLED	149 F	JOHNNY BAZOOKATONE	149 F	RESIDENT EVIL	249 F	TWISTED METAL	149 F
CYBERSPEED	99 F	JUMPING FLASH	149 F	RESURRECTION 2	149 F	VIEW POINT	199 F
CRASH BANDICOOT	249 F	KILEAK THE BLOOD	99 F	FORMULA ONE	249 F	WIPE OUT 2097	299 F
CHEVALIER DE BAPHOMET	249 F	KRAZY IVAN	149 F	RIDGE RACER	149 F	WING COMMANDER 3	149 F
DEFCON 5	149 F	LEMMINGS 3D	149 F	RIDGE RACER REVOLUTION	199 F	WIPE OUT	149 F
DAVIS CUP	199 F	LONE SOLDIER	149 F	ROAD RASH	249 F	WORLD CUP GOLF	249 F
DESCENT	149 F	MAGIC CARPET	149 F	RETURN FIRE	249 F	WORMS	199 F
DESTRUCTION DERBY	149 F	MICKEY WILD ADVENTURE	199 F	SHELL SHOCK	199 F	WRESTLEMANIA	149 F
DISCWORLD	149 F	MORTAL KOMBAT 3	149 F	SHOCKWAVE ASSAULT	149 F	X-COM ENEMY UNKNOWN	199 F
DOOM	199 F	NBA IN THE ZONE	149 F	SLAM 'N JAM 96	199 F	ZERO DIVIDE	149 F
EXTREME PINBALL	199 F	NFL GAME DAY	199 F	SPACE HULK	199 F		
EXTREME GAMES	199 F	NEED FOR SPEED	199 F	STAR GLADIATOR	249 F	POUR D'AUTRES JEUX, NOUS CONSULTER.	
		OFF WORLD INTERCEPTOR	149 F	STARBLADE	199 F		
				STREET FIGHTER ALPHA	199 F		
				STRIKER 96	99 F		



Console Super Nintendo Occaz + 1 joypad + 1 Jeu + 30 F de bon d'achat * : 279 F

ADAP. GAME BOY	149 F	ANOTHER WORLD	99 F	LEGEND	149 F	CHAOS ENGINE	249 F
ADAPTATEUR JEUX US/JAP	59 F	LEMMINGS	99 F	STREET RACER	149 F	LIVRE DE LA JUNGLE	249 F
JOYPAD D' ORIGINE	59 F	MAGIC SWORD	99 F	ACTRAISER 2	149 F	ADDAMS FAMILY VALUES	249 F
STARWING	59 F	TECMO NBA BASKETBALL	99 F	SUPER METROID	149 F	LE ROI LION	249 F
STREET FIGHTER 2	59 F	PUNCH OUT	99 F	INDIANA JONES	149 F	MORTAL KOMBAT 3	249 F
BLAZING SKIES	99 F	AXELAY	149 F	ERIC CANTONA	149 F	BOMBER MAN 2	249 F
DINO DINI SOCCER	99 F	LEGEND	149 F	DONKEY KONG COUNTRY	149 F	ILLUSION OF TIME	249 F
SPIDERMAN X MEN	99 F	MYSTIC QUEST	149 F	CYBERNATOR	149 F	SECRET OF MANA	249 F
GHOULS ' N GHOST	99 F	GOOF TROOP	149 F	MR NUTZ	199 F	RETURN OF THE JEDI	249 F
SUPER ALESTE	99 F	KILLER INSTINCT	149 F	EARTH WORM JIM 2	249 F	NIGEL MANSELL	249 F
SPINDIZZY	99 F	CASTLEVANIA 4	149 F	SYNDICATE	199 F	F1 POLE POSITION	249 F
MORTAL KOMBAT	99 F	MORTAL KOMBAT 2	149 F	EARTH WORM JIM	199 F	FIFA SOCCER 96	249 F
STREET FIGHTER 2 TURBO	99 F	YOUNG MERLIN	149 F	ZELDA	199 F	NBA LIVE 96	299 F
STAR WARS	99 F	POP N' TWIN BEE	149 F	DOOM	199 F	PGA TOUR GOLF 96	299 F
PILOTWINGS	99 F	EQUINOX	149 F	WOLVERINE	199 F	PINOCHIO	299 F
MEGA MAN X	99 F	PAGE MASTER	149 F	FLASHBACK	199 F	MICRO MACHINES 2	299 F
ROAD RUNNER	99 F	BLUES BROTHERS	149 F	SPARKTER	199 F	BATMAN AND ROBIN	299 F
BATMAN RETURNS	99 F	JURASSIC PARK PART 2	149 F	THE LOST VIKINGS	199 F	SUPER STAR SOCCER	299 F
RISE OF THE ROBOT	99 F	NBA JAM T.E	149 F	LES SCHTROUMPFS	199 F	BOMBER MAN 3	299 F
ADDAMS FAMILY	99 F	DRAGON	149 F	CANNON FODDER	199 F	TOY STORY	299 F
NBA JAM	99 F	TURN AND BURN	149 F	BLACK HAWK	249 F	SECRET OF EVERMORE	299 F
TINY TOON	99 F	TRUE LIES	149 F	BOOGERMAN	249 F	STAR SOCCER DELUXE	299 F
VORTEX	99 F	F ZERO	149 F	ASTERIX ET OBELIX	249 F	DONKEY KONG 3	349 F

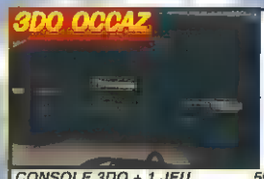
NEC / PC OCCAZ



JEUX PC CD-ROM	
HEXEN	149 F
ACTUA SOCCER	149 F
ALIEN ODISSEY	149 F
NEED FOR SPEED	199 F
TIME COMMANDO	199 F

ULTIMATE DOOM	199 F
WARCRAFT 2	249 F
NASCAR 2	249 F
DESTRUCTION DERBY 2	249 F
IZNOGOUD	249 F
TOMB RAIDER	249 F
FIRE AND KLAW	249 F
GRAND PRIX MANAGER 2	249 F
PHANTASMAGORIA 2	299 F
SPYCRAFT	299 F
CONQUEST NEW WORLD	299 F
FABLE	299 F
EF DELUXE	299 F
JEUX NEC	
SUPER WATER BOMB	149 F
PC KID 2	199 F
FINAL MATCH TENNIS	199 F
LORDS OF THUNDER	249 F

3DO OCCAZ



CONSOLE 3DO + 1 JEU	599 F
WING COMMANDER	69 F
THEME PARK	99 F
JURASSIC PARK	99 F
TOTAL ECLIPSE	99 F
SYNDICATE	99 F
CRASH AND BURN	99 F
THE HORDE	149 F

NIGHT TRAP	149 F
BLADE FORCE	149 F
GEX	149 F
SPACE HULK	149 F
POED	149 F
WING COMMANDER 3	149 F
FLYING NIGHTMARE	199 F
STAR FIGHTER	199 F
ALONE IN THE DARK 2	199 F
CAPTAIN QUASAR	199 F
THE ■	199 F
BATTLE SPORT	199 F
ROAD RASH	199 F
RETURN FIRE	199 F
NEED FOR SPEED	249 F
DOOM	249 F

ET BIEN D' AUTRES TITRES !!!

GAME BOY OCCAZ



GAME BOY + TETRIS	199 F
MARIO LAND	69 F
GREMLINS 2	69 F

ROBOCOP	69 F
NAVY STEELS	69 F
DUCKTALES	69 F
WORLD CUP	69 F
MARIO LAND 2	99 F
GAUNTLET 2	99 F
NEMESIS	99 F
DOUBLE DRAGON 2	99 F
WRESTLEMANIA	99 F
KIRBY DREAM LAND	99 F
MYSTIC QUEST	129 F
ZELDA	129 F
EARTH WORM JIM	129 F

ET BIEN D' AUTRES TITRES !!!

GAME GEAR OCCAZ



GAME GEAR + COLUMNS	299 F
SONIC	69 F
SHINOBI	69 F

PUTT AND PUTTER	69 F
DEVILISH	69 F
MONACO GP	69 F
AERIAL ASSAULT	69 F
G-LOC AIR BATTLE	69 F
DONALD DUCK	99 F
WONDERBOY	99 F
AXE BATTLER	99 F
TERMINATOR	99 F
BATMAN RETURNS	99 F
WIMBLEDON	99 F
WOODY POP	99 F
MONACO GP 2	129 F

ET BIEN D' AUTRES TITRES !!!

ST GA

STOCK GAMES

JUSSIEU VPC	JUSSIEU ESP. CONSOLES	JUSSIEU ESPACE CD ROM	RÉPUBLIQUE	GARE DU NORD	MONTPARNASSE	LA DEFENSE	IVRY	VERSAILLES	ST GERMAIN
3 Rue d' Arras	15 Rue des Ecoles	13 Rue des Ecoles	44 Rue de Malte	23 Rue d' Abbeville	4 Rue Campagne-Première	71 Avenue du Pr Wilson	2 Place de l' Eglise	10 Av Général De Gaulle	55 Rue de Paris
75005 Paris	75005 Paris	75005 Paris	75011 Paris	75009 Paris	75014 Paris	92800 Puteaux	94200 Ivry-S-Seine	Ctre Com Les Manèges	78100 ST Germain en Laye
M° Jussieu/ Cardinal Lemoine	M° Jussieu/ Cardinal Lemoine	M° Jussieu/ Cardinal Lemoine	M° République/ Oberkampf	M° Poissonnière/ Gare du Nord	M° Raspail/Wavin	M° - RER La Défense	M° Mairie d'Ivry	78000 Versailles	M°-RER St Germain en laye
01 46 33 07 83	Tel: 01 46 33 07 83	Tel: 01 43 25 61 24	Tel: 01 43 55 76 45	Tel: 01 44 63 02 49	Tel: 01 43 35 32 10	Tel: 01 49 06 96 08	Tel: 01 46 58 72 73	01 39 53 10 03	Tel: 01 49 06 96 08

LORIENT	MARSEILLE	METZ	BREST	NICE	LYON	NANTES	BOULOGNE	ENGHIEN	PROCHAINEMENT
6 Place des Halles St Louis	207 Rue de Rome	80 En Fournirue	15 Rue Louis Pasteur	21 Boulevard Raimbaldi	51 Rue Victor Hugo	9 Rue J. Jacques Rousseau	118 Rue du Vieux Pont de Sèvres	52 Rue du Général De Gaulle	OUVERTURE A ROUEN
56100 Lorient	13006 Marseille M° Castellane	57000 Metz	29200 Brest	06000 Nice	69002 Lyon M° Ampère	44000 Nantes	92100 Boulogne M° Marcel Sembat	95880 Enghien les Bains	LE HAVRE le 15 Avril
02 97 [illegible] 87 38	Tel: 04 91 48 27 48	Tel: 03 87 37 37 47	02 98 46 11 46	Tel: 04 93 13 00 10	Tel: 04 78 42 77 94	Tel: 02 40 48 13 14	Tel: 01 46 21 19 92	Tel: 01 39 64 36 52	

Offre valable uniquement sur les jeux d'occasion à partir de 99 francs. Non cumulable avec carte de fidélité. Tous nos jeux présentés sont d'occasion, sauf photos des jeux. Les prix peuvent varier d'une agence à l'autre sans préavis. Photos non contractuelles. Offre valable dans la limite des stocks disponibles.



329 F


Ver Jap
549 F


349 F



349 F


329 F



299 F


349 F

STOCK GAMES

Le Spécialiste Du Jeu Vidéo Depuis plus de 4 Ans !!!

PLAYSTATION-SATURN-SUPER NINTENDO-MEGADRIVE



Console SEGA Saturn + CD DEMO + 1 Joypad + 50 F de bon d' achat* : 1090 F

SATURN OCCAZ

SATURN + 1 JEU	949 F	GUARDIAN HEROES	199 F	PEBBLE BEACH GOLF	199 F	VICTORY BOXING	149 F
CARTE MPEG	699 F	GUN GRIFFON	249 F	RAYMAN	199 F	VICTORY GOAL	149 F
CABLE PERITEL	149 F	HANG ON GP 96	149 F	REVOLUTION X	199 F	VIRTUA COP + GUN	299 F
ADAPTATEUR JEU JAP/US	99 F	HEBEREKE POPOITO	199 F	RESURRECTION 2	149 F	VIRTUA COP 2 + GUN	399 F
ALIEN TRILOGY	249 F	HI OCTANE	149 F	ROAD RASH	249 F	VIRTUA COP	149 F
ALONE IN THE DARK 2	199 F	JOHNNY BAZOOKATONE	149 F	ROBOTICA	199 F	VIRTUA FIGHTER	99 F
ATHLETE KINGS	249 F	LEGEND OF THOR	249 F	SEGA RALLY	199 F	VIRTUA FIGHTER REMIX	149 F
BUG	199 F	LOADED	249 F	SHELL SHOCK	199 F	VIRTUA FIGHTER 2	199 F
CLOCK WORK KNIGHT	149 F	MAGIC CARPET	199 F	SHINOBI	149 F	VIRTUA FIGHTER KIDS	249 F
CLOCK WORK KNIGHT 2	199 F	MANOIR DES AMES	149 F	SHINNING WISDOW	249 F	VIRTUA RACING	149 F
CYBER SPEEDWAY	149 F	MORTAL KOMBAT 2	149 F	SHOCK WAVE ASSAULT	199 F	VIRTUAL HYDLIDE	149 F
THE D	149 F	MYST	199 F	SIM CITY 2000	249 F	VIRTUA OPEN TENNIS	199 F
DAYTONA U.S.A	99 F	MYSTARIA	199 F	STREET FIGHTER THE MOVIE	149 F	WING ARMS	199 F
DIE HARD ARCADE	299 F	NBA JAM T.E	149 F	STREET FIGHTER ALPHA	199 F	WIPE OUT	199 F
DEFCOM 5	249 F	NEED FOR SPEED	249 F	STREET FIGHTER ALPHA 2	299 F	WORLD CUP GOLF	249 F
DESTRUCTION DERBY	249 F	NHL ALL STARS HOCKEY	199 F	STRIKER 96	199 F	WORMS	249 F
DIGITAL PINBALL	199 F	NIGHT SANS PADDLE	249 F	THE HORDE	199 F	WORLD WILDE SOCCER	299 F
DISCWORLD	249 F	NIGHT PLUS PADDLE	349 F	THEME PARK	249 F	WRESTLEMANIA	199 F
EURO 96 ENGLAND	149 F	OFF WORLD INTERCEPTOR	149 F	THUNDERHAWK 2	199 F	X MEN	199 F
EXHUMED	299 F	OLYMPIC SOCCER	249 F	TOMB RAIDER	249 F		
		PANZER DRAGON	149 F	TITAN WARS	199 F	POUR D' AUTRES JEUX, NOUS CONSULTER.	
		PANZER DRAGON 2	249 F	TRUE PINBALL	249 F		
		PARODIUS	199 F	ULT. MORTAL KOMBAT 3	199 F		



Console SEGA Megadrive Occaz + 2 Joypads + 1 jeu + 30 F de bon d' achat* : 199 F

MEGADRIVE OCCAZ

MEGADRIVE + JEU	199 F	SMASH T.V	99 F	LOST VICKING	149 F	JUNGLE STRIKE	199 F
JOYPAD 6 BOUTONS	79 F	DECAP ATTACK	99 F	MICRO MACHINES	149 F	MONACO GP 2	199 F
JOYPAD D' ORIGINE	39 F	ZERO WING	99 F	STREET FIGHTER 2	149 F	F1	199 F
SONIC	39 F	TERMINATOR 2	99 F	MEGA TURRICAN	149 F	CASTLEVANI	199 F
STREET OF RAGE	49 F	THUNDER FORCE 2	99 F	NBA LIVE 95	149 F	MAXIMUM CARNAGE	199 F
AQUATIC GAMES	69 F	GRAND SLAM TENNIS	99 F	F 22 INTERCEPTOR	149 F	ART OF FIGHTING	199 F
SPACE HARRIER 2	69 F	FATAL FURY	99 F	DYNAMITE HEADY	149 F	LE ROI LION	199 F
GYNOUGS	99 F	TALESPIN	99 F	ECCO THE DOLPHIN 2	149 F	MEGALOMANIA	199 F
HANG ON	99 F	QUACKSHOT	99 F	ROCKET NIGHT ADVENTURE	149 F	LEMMINGS 2 TWO TRIBES	199 F
MONACO GP	99 F	SONIC 2	99 F	DESERT STRIKE	149 F	URBAN STRIKE	199 F
TAZMANIA	99 F	WORLD OF ILLUSION	99 F	SONIC SPINBALL	149 F	LAND STALKER	199 F
SPIDERMAN	99 F	TAZ MANIA	99 F	STREET OF RAGE 2	149 F	FIFA SOCCER 96	199 F
COOL SPOT	99 F	ALISIA DRAGOON	99 F	FIFA SOCCER 95	149 F	LA LEGENDE DE THOR	199 F
JURASSIC PARK	99 F	MERCS	99 F	SONIC AND KNUCLES	149 F	LIGHT CRUSADER	199 F
JAMES POND 2	99 F	CALIFORNIA GAMES	99 F	ALADDIN	149 F	NBA LIVE 96	199 F
ASTERIX	99 F	GLOBAL GLADIATORS	99 F	NBA JAM T.E	149 F	SPOT GOES TO HOLLYWOOD	199 F
KID CAMELEON	99 F	SHAQ FU	99 F	FLASHBACK	149 F	SOLEIL	199 F
ALIEN STORM	99 F	ETERNAL CHAMPION	99 F	MR NUTZ	149 F	TOYS STORY	199 F
FIFA SOCCER	99 F	POWER RANGERS	99 F	MORTAL KOMBAT 2	149 F	EARTH WORM JIM 2	199 F
NBA JAM	99 F	OVERBOARD	149 F	THUNDER FORCE 4	149 F	ROAD RASH 2	249 F
MORTAL KOMBAT	99 F	MEGA GAMES 1	149 F	NHL HOCKEY 95	149 F	SAMOURAI SHODOWN	249 F
WORLD CUP ITALIA 90	99 F	MEGA GAMES 2	149 F	EARTH WORM JIM	149 F	SONIC 3	249 F
RISE OF THE ROBOTS	99 F	DR ROBOTNIK	149 F	PETE SAMPRAS TENNIS	149 F	VIRTUA RACING	249 F

NEO GEO OCCAZ



NEO GEO CARTOUCHE	599 F	BASEBALL 2020	149 F
JOYSTICK NEO GEO	249 F	SUPER SIDE KICKS	199 F
NAM 75	149 F	TRASH RALLY	249 F
MAGICIAN LORD	149 F	EIGHT MAN	249 F
WORLD HEROES 2	149 F	SAMOURAI SHODOWN	249 F
ART OF FIGHTING	149 F	ROBO ARMY	249 F
FATAL FURY 2	149 F	FATAL FURY SPECIAL	299 F
SUPER SPY	149 F	SUPER SIDE KICKS 2	399 F
		WORLD HEROES JET	349 F
		ART OF FIGHTING 2	349 F
		BASEBALL STAR 2	399 F
		SAMOURAI SHODOWN 2	449 F
		GALAXY FIGHT	449 F
		LAST RESORT	499 F
		VIEW POINT	499 F
		FATAL FURY 3	699 F
		KING OF FIGHTERS 95	999 F
		KING OF FIGHTERS 96	1299 F

NEO CD OCCAZ



NEO GEO CD + 1 JEU	990 F	AERO FIGHTERS 2	199 F
KING OF FIGHTERS 94	149 F	STREET HOOP	199 F
SAMOURAI SHODOWN 2	149 F	WORLD HEROES 2 JET	199 F
ART OF FIGHTING 2	149 F	BASEBALL STAR 2	199 F
SUPER SIDE KICKS 2	149 F	SAVAGE REIN	199 F
TOP HUNTER	149 F	GHOST PILOT	199 F
FATAL FURY SPECIAL	149 F	ALPHA MISSION 2	199 F
FATAL FURY 3	149 F	LAST RESORT	249 F
		VIEW POINT	249 F
		NINJA COMMANDO	249 F
		KARNOV' S REVENGE	249 F
		KING OF FIGHTERS 95	249 F
		AERO FIGHTERS 3	249 F
		SUPER SIDE KICKS	299 F
		SAMOURAI SHODOWN 3	299 F
		ART OF FIGHTING 3	299 F
		METAL SLUG	399 F
		ET BIEN D' AUTRES TITRES !!!	

C' EST TOUT CA !!

METTEZ UN TIGRE DANS VOTRE PLAYSTATION !!!
MODIFICATION FR/US/JAP :
250 Francs
REPARATION 300 Francs

L' ECHANGE

Votre JEU contre un AUTRE pour 50 F*

*.Pour un JEU de meme VALEUR et sur une même console
*.Offre valable suivant les disponibilités.
*.Pour un jeu plus cher, rajouter la différence en plus

REVENDEURS, CONTACTEZ-NOUS

vous avez un magasin ou vous voulez concrétiser un projet d' ouverture prochaine ? STOCK GAMES RECHERCHE DES PARTENAIRES : IMPORTANT BUDJET PUBLICITAIRE LEADER SUR LE MARCHE DES JEUX VIDEO - CENTRALE D' ACHAT PUISSANTE

pour plus d' information, contacter Thomas au 01 46 33 07 83

http://www.dushet.com/stockgames

du lundi au samedi de 10H30 à 13h00

AUX MEILLEURS PRIX DU MARCHE

Le meilleur choix 100000 jeux les meilleurs conseils, toutes les nouveautés aux meilleurs prix !!!!

Tous nos jeux et consoles

BON DE COMMANDE EXPRESS

a retourner à : STOCK GAMES VPC
3 Rue d' Arras 75005 Paris Tel: 0146330783

JEUX	CONSOLE	PRIX
Participation au frais de port		35 F *
TOTAL A PAYER		

NOM : _____
PRENOM : _____
ADRESSE : _____
CODE POSTAL : _____
VILLE : _____
TEL : _____

Je joins avec ma commande
O CHEQUE BANCAIRE
O MANDAT LETTRE

O Je désire régler à réception du colis (Rajouter 40 francs)

* frais de port : jeux 35 F - console 50 F

Tous nos produits sont expédiés en collissimo 24H/48H

NEWS



Action Power Go! Go!

SONY ET SEGA CASSENT LES PRIX



● **Les baisses de prix interviennent sur tous les fronts. Du côté du hardware, c'est Sega qui ouvre le bal en proposant l'Action Pack: un bunddle regroupant la Saturn plus deux jeux (Sega Rally et Worlwide Soccer 97) à 1 590 francs. Sony n'a pas tardé à répondre à l'offensive en annonçant qu'il proposait à partir du 15 mars à la fin mai, le Power Pack. Ce bunddle propose la Playstation, deux manettes, une carte mémoire et un sac D.J. pour 1 290 francs. Tout pousse à croire qu'à la fin de cette opération, Sony proposera sa console nue à 990 francs... Sur le front du soft, Sony vient d'annoncer son intention de sortir, à partir du 8 mars, la collection Platinum. Celle-ci propose certains classiques pour 150 francs: pour l'instant Tekken, Toshinden, Ridge Racer, Destruction Derby, WipEout et Air Combat sont de la partie! Sega n'a pas encore réagi, mais gageons que ça ne saurait tarder.**

Bâtisseurs de rêves

VOUS POUVEZ ÉTEINDRE VOTRE CONSOLE ET LIRE UN PEU...



● Un jour viendra où l'histoire du jeu vidéo tiendra sur un CD-Rom, mais en attendant, ce bouquin de Daniel Ichbiah devrait contenter bien des amateurs. Ces 400 pages plutôt aérées sont à la croisée du roman et de l'enquête pure et dure. Chaque chapitre conte une histoire singulière. Vous saurez tout de l'émergence de notre monde vidéo, de ses tempêtes, de ses plus grands acteurs, de ses plus belles œuvres ou de son futur. De Pong à Ultima Online en passant par Doom, on a l'impression de parcourir un gigantesque Work in Progress parfaitement renseigné. Chaque page regorge d'anecdotes, les analyses font mouche, et on apprécie de voir que les concepteurs de jeu sont enfin considérés comme de véritables artistes. Bâtisseurs de rêves (éditions First) - 129 francs.

N64, GB Pocket, licenciements...

NINTENDO FRANCE DÉVOILE SON JEU

● **Suite à des déboires financiers importants, Nintendo France a dû réduire ses coûts de fonctionnement en licenciant la moitié de son personnel (initialement de 120 personnes). Cette phase d'épuration passée, Nintendo France est actuellement en train de reprendre ses marques. Le lancement de la Game Boy Pocket a convaincu, SF Alpha 2 et Donkey Kong Country 3 sont en rupture de stock, reste à préparer la sortie de la N64. Logiquement, celle-ci dépendra de la capacité de la filiale française à résorber sa crise et, même si on avance la date de mai/juin chez le constructeur, on est conscient que "rien n'est moins sûr". Du côté du Japon, c'est un président plutôt hargneux que nous avons pu entendre lors d'une conférence de presse à Tokyo. M. Yamauchi, qui a rayé le mot "concurrence" de son dico depuis 48 ans, s'en est pris violemment à Sony. Pour lui "la concurrence avec ce constructeur n'équivaut à rien du tout" et la majorité des jeux sur son support sont "stupides et ennuyeux". On s'fait une petite partie de Soul Edge et de Final Fantasy VII?**



M. Yamauchi regarde Sony d'un mauvais œil.

■ **TEKKEN 3 SUR NINTENDO 64?** Mais où avez-vous été chercher tout ça? Sony et Namco viennent d'annoncer un nouvel accord dans lequel Namco accorde à Sony les droits de distribution exclusifs de neuf jeux pour 97, dont Time Crisis, Point Blank et le très attendu Tekken 3. Tout ça pour la Playstation, bien sûr.

■ **SELON UN ÉTUDE COMMANDÉE PAR NINTENDO** les ventes américaines de la N64 s'élèvent à 1,7 million d'unités. Il se vend donc trois N64 pour deux PSX, et en trois mois Nintendo a vendu plus de la moitié de ce que Sony avait vendu en un an et demi. Mario cartonne grave chanmaille...

MARVEL FRANCE

Marvel ou Semics?

CHOISIS TON CAMP CAMARADE!



● C'est une véritable bombe qui a explosé dans le monde des comics en France: c'est officiel, Semic Editions ne distribue plus Marvel Comics! Le contrat qui liait les deux sociétés jusqu'en décembre 1996 n'a pas été renouvelé. Désormais, c'est Marvel France qui s'occupera de distribuer les comics américains Marvel dans l'Hexagone, soit plus de 20 titres et 5 collections. "Spiderman", par exemple, comporte 96 pages et contient les principales séries américaines. Voilà qui met fin aux très contestables cross-over (histoires à suivre en même temps sur plusieurs magazines différents) et donc à des dépenses forcées. Semic Editions, pour sa part continuera à distribuer les comics américains Image comme "Spawn", "Cyber Force" et autres "Witchblade", soit une dizaine de titres.

VOUS POUVEZ ENFIN Y CROIRE

Le numéro du X-Files Mag officiel



- Petites annonces
- Jeux primés
- Résumé des épisodes
- Fiches personnages
- Fiches acteurs
- Fiches équipes techniques
- Programme des diffusions
- Abonnement magazine
- Boutique
- Anciens numéros
- News et actualités
- Questions Réponses
- Forum
- Quizz

3615 XFILES

TOURNON 3A 2,23F:mn

■ **Au cours d'une conférence** de presse au Japon, Capcom a dévoilé que Bio Hazard sur Saturn proposerait de nouveaux costumes, de nouvelles pièces et qu'il sortirait au printemps. Le deuxième épisode sera retardé sur Playstation, mais il est maintenant certain qu'il tiendra sur deux CD et que cette version sera aussi disponible pour la Saturn. Et la Nintendo 64? Capcom avance l'éventualité d'une adaptation...

■ **En un mois,** Final Fantasy VII s'est vendu à 2 600 000 exemplaires au Japon alors que quatre millions d'exemplaires étaient mis en vente. Le résultat, même s'il est plutôt bon, n'est pas forcément excellent puisque Enix, avec son Dragon Quest, fait des scores de trois millions d'exemplaires en quatre jours à peine... Par contre, il semblerait que Sony ait vendu pas loin de 150 000 consoles grâce à FFVII, et ce dès la première semaine de vente.

■ **Apres le carton planétaire** de Tomb Raider (d'après le constructeur, plus de un million d'exemplaires auraient été vendus sur Playstation), Eidos fait ses promotions. Effectivement du 24 mars au 30 avril, la version Playstation de Tomb Raider sera vendue avec un joypad couleur et une carte mémoire, également tout en couleur pour un prix de 399 francs. Une bonne raison de faire craquer ceux qui n'étaient pas encore convaincus.

■ **Notre Speedy** a speedé une fois de trop... Dans notre dernier numéro, elle a attribué à Player Manager la note de 20%. Nous assumons toujours cette note mais en précisant qu'elle s'adresse à ceux que le management footballistique énerve (en l'occurrence toute la rédac'...). Ceux qui aiment le genre n'ont qu'à considérer que ce jeu vaut 90%. Car finalement, il faut reconnaître que, aux yeux d'un amateur de statistiques, de chiffres et de brouzoufs, le jeux pourra se révéler plutôt accrocheur...

Predator
LE PISTOLET MULTICONSOLE



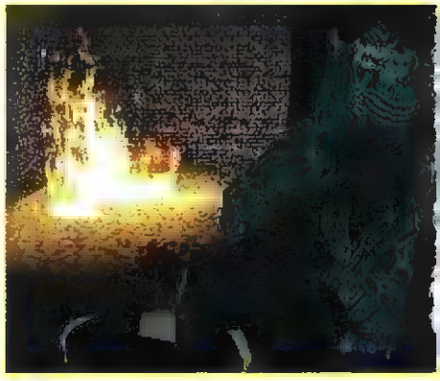
Les gars qui ont fabriqué ce pistolet ne sont pas des kékés. D'une part, grâce à une connectique très bien pensée, il peut aussi bien se brancher sur votre Saturn que sur la Playstation de votre copine. D'autre part, il s'avère d'une efficacité redoutable dans tous les jeux de tir comme Virtua Cop ou Die Hard Trilogy. Très précis et bourré d'options intéressantes (comme le tir ou le rechargement automatiques), la bête ■ un bon look et offre une nouvelle dimension à certains jeux. Seul problème, les jeux utilisant ce type de gun ne courent pas les rues. Si vous êtes quand même intéressé, sachez qu'il est distribué par Innelec et que vous le trouverez pour 249 francs environ.



Overblood (Playstation)
SPACE... FINAL FRONTIER!

Déjà testé dans notre numéro 57, Overblood devrait sortir en version anglaise dans le courant du mois de juin. Ce jeu d'aventure, très inspiré des célèbres Alone in the Dark et Resident Evil, se passe dans un vaisseau spatial. L'action n'a qu'une place assez limitée mais les énigmes pullulent. Votre personnage peut se baisser, courir, sauter ou pousser des blocs. En début de jeu, en plus de votre perso, vous pourrez diriger un droïde, qui, par la suite, sera remplacé par une charmante demoiselle.

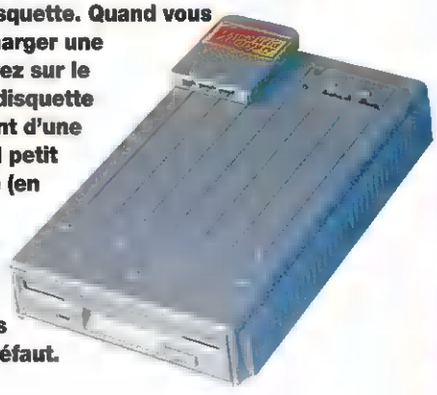
Nightmares Creatures (Playstation)
LA CHASSE AUX SORCIERS



Nous sommes en 1843, juste avant le grand incendie de Londres. La ville est peuplée de monstres grouillants invoqués par une société secrète, la confrérie d'Hecate. Votre mission? Investir l'un des deux persos proposés – Ignacius ou la belle aventurière Shirley –, et vous battre jusqu'à la mort pour nettoyer la ville de ses hôtes indésirables. Car ce jeu d'action en 3D est un beat'em all pur et dur. Vous devrez traverser des quartiers londoniens en jouant de votre bâton ou de votre épée, et, en plus de ces armes, vous trouverez de nombreux bonus. Une foule de coups spéciaux sont disponibles, les combats sont hyper dynamiques, et l'exploration passionnante.

Memory Disc Drive
SAUVEGARDEZ SANS COMPTER

Ce nouveau système de sauvegarde proposé par Datel est peut-être un peu cher (environ 590 francs) mais s'avère très rentable sur le long terme. Ce produit est composé d'un lecteur de disquette prolongé par une carte mémoire qui va s'enficher dans la console. Il est livré avec un transfo et dix disquettes vierges. Une fois l'engin branché, sauvegardez normalement et, si votre mémo est pleine, appuyez sur le bouton "save" du lecteur de disquette pour recopier la totalité des infos de la mémo vers la disquette. Quand vous aurez besoin de charger une sauvegarde, appuyez sur le bouton Load. Une disquette contient l'équivalent d'une Memory Card. Seul petit reproche, ■ notice (en anglais) est incompréhensible, mais cela n'enlève rien à la qualité du produit qui ne nous a pas encore fait défaut.



Star Soccer (Playstation)
DRÔLE DE BALLON

La Playstation n'a encore jamais accueilli de simulation footballistique délirante. Eidos vient combler le manque. Le jeu offre ainsi des terrains et des joueurs en 3D. Mais, en regardant de près la togne de vos joueurs, vous allez être surpris (têtes difformes, caricatures de stars, etc.). On compte 36 équipes fictives, on peut jouer jusqu'à huit simultanément, et les commentaires de match sont des parodies. On attend de voir.





"Le thon Plougaston on l'cuisine sur tous les tons !!!"

Le thon élevé en pleine mer.

LE THON PLOUGASTON
THON ÉLEVÉ EN PLEINE MER

APL Nestlé France - R.C.S. Meaux B 542 014 428

■ **VISION EST LA NOUVELLE EXTENSION** de "Magic" utilisant les nouvelles règles de "Mirage". Elle contient près de 170 nouvelles cartes, dont quelques anciennes "relookées", et propose toujours trois niveaux de rareté. Histoire d'un carton annoncé...

■ **NE CHERCHEZ PLUS!** L'énigme publiée avec le jeu de cartes "Guildes" ■ enfin été résolue, après près d'un an de recherches fiévreuses. Je peux vous le dire pour m'y être essayé: ça n'avait rien de facile! Le gagnant s'est d'ailleurs vu remettre un joli chèque de 30 000 francs. Ça aide à relativiser.

■ **ARRETE, ARRETE PAS?** Dans un premier temps, ces messieurs de White Wolf (l'éditeur, entre autres, du jeu de rôles "Vampire") ont annoncé qu'ils laissaient complètement tomber le jeu de cartes, finances obligent. Exeunt "Rage" et "Arcadia", donc. Sauf que maintenant, ils ne sont plus très sûrs. On vous en reparle dès que nous, on est sûrs.

■ **QU'EST-CE QUI MARCHE AUX USA?** A part "Magic", bien sûr? Eh bien, si certains jeux ont connu leur heure de gloire, comme "Star Trek", "Star Wars" et "Middle Earth", la tendance actuelle serait plutôt orientée "Battletech", alors que "X-Files", sans réellement mordre la poussière, ne rencontre pas vraiment le succès escompté.

■ **DE L'UTILITÉ DES PLAYERS' GUIDES...** A quelques exceptions près, ces gros bouquins bourrésde pseudo-conseils et de listes de cartes sont plutôt largement superflus. Le players' guide de "Feng Shui" ne déroge pas à la règle, d'autant qu'il ne s'agit que du volume 1. Non, non, on ne vous prend pas pour des vaches à lait...

Anvil of Despair
LA LÉGENDE SE COMPLIQUE





● **Autant le dire tout de suite: "Legends of the Five Rings" n'a rien d'un jeu facile. Il met en scène les combats pour le pouvoir de clans très nettement japonais dans un monde imaginaire plutôt fantastique. En gros, c'est une histoire de fantômes chinois, avec un empire, des domaines, de l'honneur et des samouraïs. Après l'extension "Shadowlands", "Anvil of Despair" introduit deux nouveaux clans, Toturi et Junzo. Les fans seront ravis, et les néophytes pourront en profiter pour découvrir ce très bon jeu, puisque "Anvil of Despair" fonctionne aussi en stand-alone, c'est-à-dire qu'il n'est pas nécessaire de posséder le jeu de base pour se lancer dans la mêlée. Phases d'événements, d'action et d'attaque: ■ vous connaissez "Magic" et que vous vous débrouillez en anglais, vous ne serez pas dépaysé.**

The Dreamlands
CTHULHU AU PAYS DES RÊVES





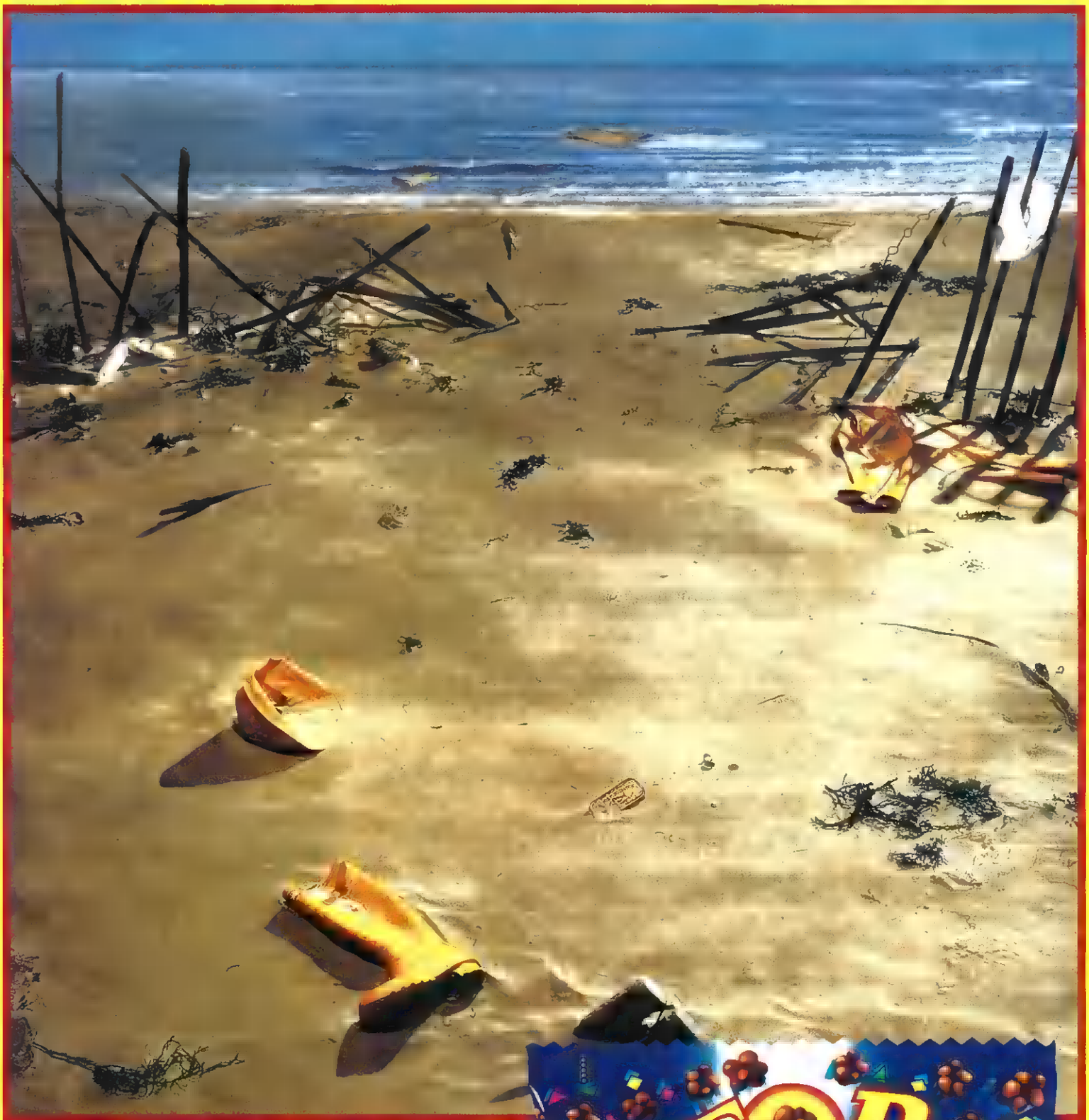
● C'est un stand-alone, mais c'est surtout un formidable coup de cœur – depuis le temps qu'on attendait ça! On vous ■ déjà parlé de "Cthulhu" (le jeu de rôles "L'Appel de..." et le jeu de cartes "Mythos") en long en large et en travers, mais par égard pour votre santé mentale, on vous a épargné jusqu'ici la description des "Contrées du rêve", le monde où vous allez quand vous dormez. Soit un univers plus cauchemardesque encore que le nôtre, onirique, étrange, dérangeant et mystérieux. Et cette fois, ça y est, la plus belle description d'un monde onirique de l'histoire du jeu de rôles devient le cadre d'un nouveau jeu de cartes, parfaitement compatible avec "Mythos" et avec toutes les extensions passées ou à venir.

The Dreamlands (bis)
SUIVEZ LE GUIDE!





● **Tous les types de cartes présents dans le jeu de base se retrouvent dans "The Dreamlands": location, ally, artifact, tome, spell, monster, event et adventure. Rappelons que "Mythos" – le jeu de base – a déjà été traduit en français; c'est certainement ce qui attend cette extension dans un avenir proche. Pas de bouleversements, donc, la véritable originalité de "Dreamlands" résidant évidemment dans le côté totalement délirant de ses cartes aux bords arc-en-ciel. Certaines sont hideuses, d'autres magnifiques, tout comme les songes. Si vous n'avez jamais rencontré de Vooniths ou de Zoogs, si vous ne vous êtes jamais baladé du côté d'Ilarnek ou de Cathuria, ■ vous n'avez jamais fait naufrage sur un rivage fantasmagorique dont vous ignorez tout, vous ne savez pas vraiment ce qu'est "L'Appel de Cthulhu". Heureux veinard!**



Attention, ces petits grains de riz soufflés enrobés de chocolat au lait peuvent paraître inoffensifs, pourtant ils sont à manier avec précaution.
Pour plus de précisions : http://www.crunch.tm.fr/

Nestlé TOP CRUNCH®

Nestlé®

Croustille à tout casser.

APL Nestlé France - R.C.S. Meaux B 542 014 428

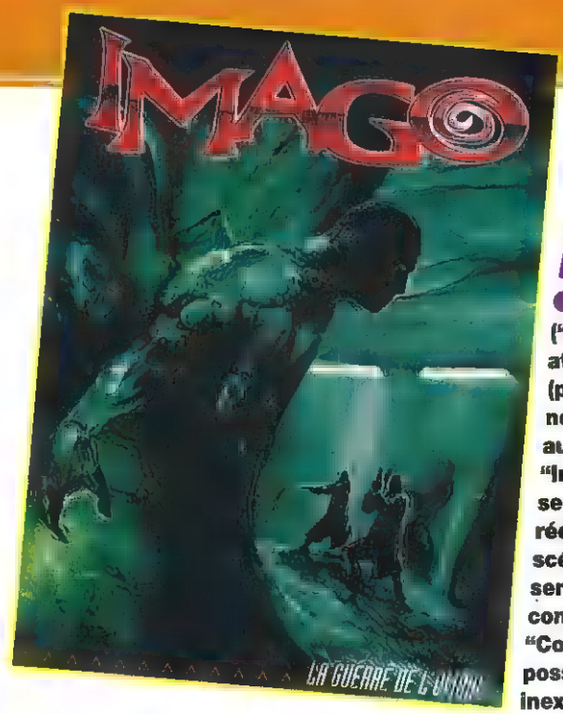
■ **IL DEVAIT Y AVOIR UN JEU DE ROLES "AQUABLUE"** (bédé à succès de chez Delcourt). Et finalement, ça ne se fera pas. Ou pas tout de suite. Ou pas comme ça. En attendant, vous pouvez toujours vous venger sur "Polaris", sorti depuis quelque temps déjà, qui traite à peu de chose près du même sujet (une planète, en l'occurrence la nôtre, engloutie par les eaux).

■ **"LA TOILE NUMÉRIQUE" POUR "MAGE"** devrait être sortie au moment où vous lirez ces lignes. Il s'agit d'un supplément vous permettant de vous promener dans des univers virtuels, un peu comme ce qui se passe dans l'antédiluvien "Tron" ou dans des jeux du type cyberpunk. Dispensable, mais sympa.

■ **"L'UNIREVE"** pour "Rêve de dragon" est paru. Il s'agit d'une boîte contenant trois livrets et détaillant, pour la première fois, un véritable empire, avec ses coutumes, ses méthodes politiques, ses habitants, tout ça. C'est une première pour "Rêve de dragon", un jeu qui jusqu'à présent laissait plutôt les joueurs dans le flou.

■ **SI "TROLLS" EST SORTI,** c'est qu'il y a un dieu pour ces étranges créatures! Ça faisait tellement longtemps qu'on l'espérait... Traduction des mythiques troll-packs et troll-gods pour "RuneQuest", ce supplément sera présenté sous la forme d'un gros bouquin cartonné.

■ **"WARHAMMER" N'EST PAS MORT,** loin de là. "L'Agonie de la lumière" est la traduction d'une nouvelle campagne publiée en anglais par Hogshead Publishing, nouveau propriétaire de la licence. Une histoire de comète, de conjonction et d'apocalypse. Savoureux!



Imago
MAGIE MODE D'EMPLOI

● **"Imago" est le dernier-né de la gamme MultiSim ("Nephilim", "Guildes", "Rêve de dragon"). En attendant "Dark Earth", qui devrait sortir sous peu (pour le Salon des jeux du mois d'avril), penchons-nous sur le cas de ce "petit" jeu – environ 160 pages, au contenu plus qu'énigmatique.**
"Imago" prend pour cadre un univers contemporain semblable au nôtre, à ceci près que la magie est réelle et que les choses, pour paraphraser les scénaristes de "Twin Peaks", ne sont pas ce qu'elles semblent être. Plus que dans n'importe quel autre jeu contemporain, à l'exception peut-être de "Conspirations", le meneur d'"Imago" a réellement la possibilité de mener ses joueurs vers des territoires inexplorés.

Imago (bis)
DÉBUTANTS S'ABSTENIR

● Adapté d'un jeu américain disponible uniquement sur le Net ("Phantasm"), "Imago" vise clairement un public adulte par la complexité des thèmes abordés. Si les règles sont simples (plus que celles de "Mage", un jeu qui lui sera souvent comparé), les concepts présentés empruntent allègrement à la théorie du chaos (celle qui dit qu'un papillon battant des ailes à Tokyo peut provoquer un raz-de-marée à New York), au postulat des many-worlds (qui stipule qu'il existe une infinité de mondes parallèles au nôtre) et même à la physique quantique. Au total, la première pierre d'angle d'une série de jeux à venir, s'articulant tous autour d'une mystérieuse ville-univers appelée Nexus: en invitant ses joueurs à leur première partie, le futur MJ d'"Imago" doit savoir qu'il met le doigt dans un engrenage fatal...

In Nomine Satanis/Magna Veritas
SUCCESS STORY À LA FRANÇAISE

● **Après le très discret "Légendes celtiques" et le très librement adapté "Nephilim", "I.N.S./M.V." est le troisième jeu français à bénéficier d'une traduction américaine (chez Steve Jackson Games). Encore une fois, la copie n'a plus grand-chose à voir avec l'original. La version française – un gros succès en termes de ventes – vous permettait d'incarner des anges ou des démons se livrant un combat sans merci sur Terre dans les années 90. L'originalité? Ce jeu était bourré d'humour au second degré, et écrit sur un ton assez rentre-dedans. Pas de quoi crier à la subversion politique, bien sûr, mais l'ensemble était (et reste) plutôt plaisant. La traduction américaine gagne en qualité générale ce qu'elle perd en humour: "In Nomine..." devient un jeu plus ambigu, plus adulte peut-être, moins délirant en tous cas. Grosse poilade débridée ou jeu à dimension métaphysique?**
A vous de choisir.





C'est une Cité qui renferme un secret. Les enfants qui, d'habitude, jouent dans les rues, disparaissent un par un, et personne ne sait qui, pourquoi, ni comment.

Peut-être Miette, une enfant espiègle et déterminée, possédant un véritable don de petite voleuse, sera celle qui lèvera le mystère.

Mais un enfant peut-il survivre dans une cité aussi mystérieuse et ...dangereuse.

Aura-t-elle suffisamment de talent pour résoudre cette étrange énigme?
Et, vous?

La Cité des Enfants Perdus

PSYGNOSIS

UGC D.A. INTERNATIONAL

PlayStation

PC CD ROM

Constellation, Le ... France 3 Cinéma, La Cité Des ... Un film de ... & ... ©1997 Psygnosis ... All rights reserved. Published and developed by Psygnosis Limited. Psygnosis and the ... logo are trade marks of Psygnosis Ltd. "PlayStation" are trademarks of ... Entertainment Inc.



"Krakken" est un film destiné aux cinémas dynamiques. Il fut diffusé en relief. Un grand moment de cinéma.

Ima
La nouv



Rien de révolutionnaire dans la conception des "Girafes" de Mordillo, mais une bonne dose d'humour, ça fait du bien!



M. Yuzo Naritomi, en pleine démonstration de Virtua Fighter (Saturn) par modem.

BIENTÔT UN JEU CHEZ EX MACHINA?

Spécialisée dans la conception de films pour les Rides (ces cinémas où les sièges, sur vérins hydrauliques, bougent en fonction de l'image diffusée à l'écran) et dans les effets spéciaux pour le cinéma et la pub, Ex Machina est une véritable usine à rêves. Nous avons rencontré un des réalisateurs phares de cette société, Jerzy Kular, qui est à l'image de synthèse ce que David Perry est aux jeux vidéo. Il vient de mettre en boîte deux films en relief hallucinants, "Krakken" et "Mad Racers", destinés aux cinémas dynamiques japonais. Si cela vous intéresse, allez faire un tour au cinéma Louis Lumière (Cité des Sciences de la Villette), car il y passe actuellement un film en relief de Kular: "Le Monde fascinant des matériaux". "Krakken" devraient y être diffusé à la mi-97 (renseignements: 01 40 05 72 23).

CONSOLES+: Pouvez-vous nous parler de "Krakken"?
JERZY KULAR: "Krakken" est une commande d'un grand groupe japonais, destiné à certains Rides japonais. Nous avons discuté d'un budget, d'un thème et nous nous sommes mis au travail. Le film a été entièrement réalisé dans nos locaux parisiens en dix mois, par une équipe d'une quinzaine de personnes.



Jerzy Kular, réalisateur

C+: Certaines rumeurs laissent entendre que vous adapteriez "Mad Racers" en jeu. Qu'en est-il vraiment?
J. K.: Nous sommes effectivement en discussion pour porter "Mad Racers" en jeu. Je ne peux pas vous en dire plus...



"Mad Racers"

C+: Outre "Mad Racers", avez-vous d'autres projets vidéoludiques en préparation?
J. K.: Je suis actuellement en train de mener une étude sur un jeu. J'aimerais y marier mon savoir-faire "d'amuseur virtuel" pour le mettre au service de l'intelligence. J'aimerais réaliser un jeu de découverte basé sur des bases de données historiques. Un jeu où le joueur puisse apprendre en s'amusant.

C+: Sur quelle plate-forme?
J. K.: De nombreuses plates-formes très puissantes vont bientôt être disponibles. Un jeu qui tenait dans une fenêtre minuscule avec une animation saccadée n'est plus qu'un mauvais souvenir. On peut à présent faire tourner le jeu dans une fenêtre beaucoup plus large avec une animation remarquable. Le DVD-Rom, par exemple, semble être un support intéressant...

gina 97

elle dimension du jeu...



Meridian 51 est un jeu de rôles uniquement accessible par Internet.

Pour sa 16e édition, Imagina s'est voulu plus concret. Parti d'un constat simple, "l'image numérique envahit notre quotidien", les organisateurs ont axé les conférences sur la réalisation et l'application de ces nouvelles images: effets spéciaux, mise en mouvement, avatars, troisième dimension... L'aperçu est loin d'être exhaustif. Le jeu vidéo, pour sa part, fit toujours figure d'enfant terrible avec une apparition au prix Pixel-Ina et une conférence sur son aspect "multijoueur". Compte rendu de trois jours sous le soleil de Monaco...

Spy

Chaque année, Imagina se déroule en trois temps. Le premier, celui de la discussion, se passe sur les stands. Quatre-vingts des acteurs de l'image numérique exposent leurs magazines, leurs nouvelles inventions, la énième version d'un logiciel d'animation ou leurs toutes nouvelles stations de travail (voir encadré "La guerre..."). Tout cela dans une ambiance bon enfant, où "la poudre aux yeux" vole et où les ennemis d'hier se congratulent pour les exploits d'aujourd'hui. Le deuxième temps, celui de l'innovation, se déroule sous un chapiteau dans un coin reculé de Monaco. Il s'agit du prix Pixel-Ina. Sous la houlette du maître de cérémonie, J.-M. Blottière, on y visionne, deux soirs durant, le meilleur de la production numérique (clips, pubs, jeux, films...). On vote pour les trois meilleurs dans chaque catégorie, et le troisième et dernier soir, les vainqueurs sont récompensés. Dans la catégorie Jeux, La Cité des enfants perdus (Psygnosis), Pod (Ubi Soft), Down in the Dumps (Philips), Versailles (Cryo), Tomb Raider (Eidos) et Hardline (Cryo) étaient en lice. Tomb Raider a raflé la mise (on s'y attendait), mais on se demande où était passé Tekken 2...
La dernière phase de ce "forum des images qui dépassent l'imagination" se déroule à l'auditorium de Monaco: ce sont les conférences. Un parterre de spécialistes y débat des récentes innovations. Cette année, l'attention s'est portée sur les nouvelles techniques de morphing et de mise en scène du mouvement, l'utilisation de l'image réelle comme modèle pour la 3D, l'explosion des avatars (voir plus bas) et des effets spéciaux invisibles. La conférence sur les communautés virtuelles et les jeux en réseau nous a permis de découvrir en exclusivité le premier jeu de course de la M2, Isma Racing (pas terrible, d'ailleurs...), mais surtout d'aborder l'émergence du jeu on-line.

Jeux en communauté

Bien des progrès ont été accomplis depuis les prémices des Multi User Dungeon (MUD) sur Internet. Fini les aventures en mode texte qui nous ramenaient au temps des jeux de rôles sur Apple II (début des années 80). Aujourd'hui, de véritables communautés virtuelles, entièrement en 3D, investissent petit à petit le réseau des réseaux. Ces communautés se divisent en deux groupes. D'un côté, les communautés ludiques proposent des quêtes spécifiques à remplir (genre Meridian 51 sur le site de 3DO: www.3do.com). D'un autre côté, il existe des communautés axées sur la discussion, dans lesquelles vous vous promenez pour discuter avec les autres participants (genre Alpha World). La représentation de votre personne dans ces mondes de pixels s'appelle avatar. Selon votre communauté, vous pourrez lui donner l'apparence que vous souhaitez. Ensuite, vous vous



Les cafards ont été les vraies vedettes de cet Imagina 97. On en voyait dans la plupart des productions. Ici, le dessin animé "Insektors".



Le personnage que vous voyez sur cette image est un clone d'un acteur réel... Tous les mouvements et expressions faciales sont retransmis en direct. Il peut ainsi évoluer dans un univers de substitution, celui du théâtre kabuki.

déplacez comme dans un doom-like, discutez avec les autres avatars présents, éradiquez les monstres qui traînent, montez de niveau, apprenez de nouveaux sorts, allez voir la reine pour qu'elle vous confie de nouvelles quêtes, etc. Ces communautés connaissent aujourd'hui un essor étonnant (surtout aux Etats-Unis)...

Internet: Saturn en obite...

Un autre aspect du jeu en réseau concerne les jeux que vous pouvez trouver dans le commerce et auxquels vous pouvez vous adonner à plusieurs. Doom fut l'inspirateur éclairé de ce système. En l'installant sur un PC muni de votre modem et d'une connexion Internet, vous pouvez entrer en contact avec d'autres participants sur un serveur créé tout exprès pour que les joueurs du monde entier puissent s'entr'étriper joyeusement. Command & Conquer, Diablo, MechWarrior 2, Warcraft II ne sont qu'un petit aperçu des jeux disponibles en réseau sur Internet. Yuzo Naritomi (président de la branche Digital de Sega) a pour sa part présenté une partie de Virtua Fighter par modem. Ici, le système est un peu différent, puisqu'il suffit d'avoir un modem X-Band branché sur votre Saturn et de contacter votre prestataire, lequel vous met en relation avec un autre joueur. Ne reste plus qu'à défier en combat singulier cet inconnu des antipodes sur l'écran de votre télé. Malheureusement, personne n'est encore en mesure de dire quand un tel système sera commercialié en France...

S'il est vrai qu'aujourd'hui, c'est surtout le PC qui profite de ces extensions, les consoles ne pourront échapper longtemps à cette nouvelle folie. La Saturn est déjà sur les rails, et il semblerait que Nintendo planche actuellement sur un système similaire pour sa Nintendo 64. On ne sait rien des intentions de Sony, mais il serait étonnant qu'il manque le coche. Quant à la M2, tout laisse à croire qu'elle est sur la bonne voie. Quoi qu'il en soit, une chose est d'ores et déjà certaine: le jeu de l'an 2000 sera communautaire ou ne sera pas! Et gageons qu'Imagina continuera dans les années à venir de proposer un point de vue global sur l'émergence de ces phénomènes nouveaux.

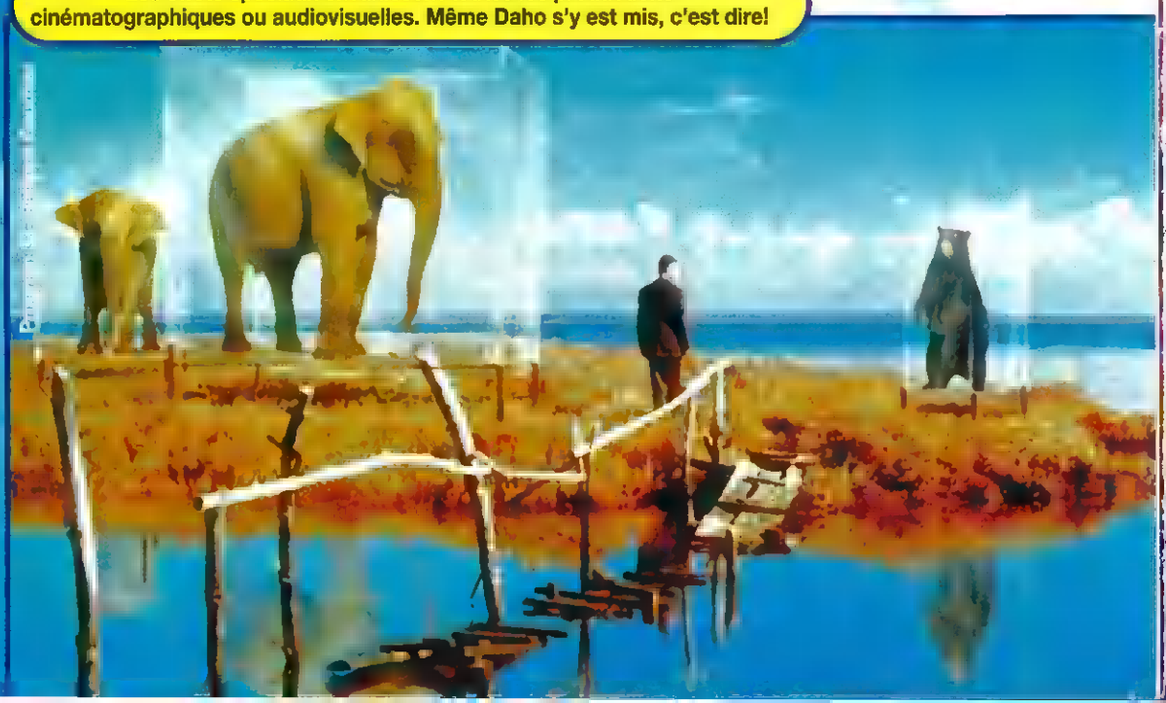
LA GUERRE DES STATIONS DE TRAVAIL

De nombreux intervenants se partagent le marché des stations de travail (sur lesquelles sont conçus la majorité de nos jeux...), et la guerre fait rage entre tous ces constructeurs. Les plus gros calculateurs (et les plus chers) sont proposés par Sun Microsystem et Silicon Graphics. Les prix affichés pour ces bécanes dépassent le million de francs, et elles s'adressent bien évidemment aux industriels. Aucune des deux firmes ne semblent avoir pris le dessus. Sur le marché des stations de travail plus... abordables, Silicon Graphics a perdu son quasi-monopole avec l'émergence de société telles que Digital et Intergraph. Leur credo? Proposer des machines aussi intéressantes que celles de Silicon, mais à moindre prix. La sauce a bien pris, et de nombreux utilisateurs se sont tournés vers ces stations à base de processeurs Alpha ou Bi-Pentium Pro (les stations de Silicon sont basés sur des processeurs Risc). Mais le vent risque une nouvelle fois de tourner, car Silicon Graphics vient de dévoiler son arme secrète: l'O2. Cette machine d'entrée de gamme (comptez quand même 43 000 francs H.T.!) est proposée à un prix inférieur aux premières machines d'Intergaph et de Digital pour des performances bien supérieures! Le coup est rude... Mais gageons qu'Intergraph, Digital et les autres trouveront une parade très rapidement.



La gamme Octane de Silicon Graphics relance la guerre des stations. Tant mieux pour les utilisateurs.

Les effets spéciaux envahissent toutes les productions cinématographiques ou audiovisuelles. Même Daho s'y est mis, c'est dire!



AREA 51



Jeu proposé avec le pistolet Predator®

UN BON ALIEN EST UN ALIEN MORT

PlayStation

SEGA SATURN

MIDWAY

3615 GT Interactive* ligne GT : 08 36 68 14 11*

GT Interactive software

Predator © Spectra Video Inc. Area 51 ©1996 Midway All Rights Reserved. Developed by Midway . Distributed by GT Interactive Software Corp.All other trademarks are properties of their respective companies
GT Interactive Software (Europe) Ltd. The Old Grammar School, 248 Marylebone Road, London NW1 6JT. http://www.gtinteractive.com

*2,23 fr/min.

Eutechnyx sur les

Equipe de développement anglaise, Eutechnyx roule pour Ocean. Quand ils ne s'éclatent pas sur Motor Mash, les développeurs travaillent sur Turbo Racing, un jeu de course qui décoiffe. Excès de vitesse conseillés!

TURBO RACING

Pour vous donner une idée de l'ampleur du projet, Turbo Racing occupe depuis un an déjà plus de vingt graphistes et programmeurs. Le jeu a été programmé de manière à offrir une difficulté progressive. Selon les concepteurs, le tracé des courses pourra changer, et permettre d'accéder à de nouveaux tronçons de route plus complexes. Plus tard dans le jeu, il y aura carrément des éboulements et d'autres catastrophes naturelles. Turbo Racing propose quarante bolides différents, sélectionnés parmi cinq catégories: les buggies, les voitures du Paris-Dakar, les sportives, les bolides d'Indy, et les voitures de rallye. Toutes ces caisses se comportent différemment sur la route. Elles ont été modélisées sous 3D Studio, avec une moyenne de 300 polygones par véhicule. Le hardware de la Playstation a été mis à profit pour appliquer des effets de transparence et différentes sources de lumière. Et pour une fois, les roues sont vraiment rondes (et non carrées comme on a l'habitude de voir).

Turbo Racing proposera six terrains aux décors et aux reliefs très différents. Plage, montagne, désert, hautes plaines, et un petit détour par Moscou et Hong Kong. Les programmeurs ont poussé le luxe jusqu'à respecter les contraintes géographiques et architecturales pour ces deux dernières courses. L'environnement étant entièrement en 3D, le joueur pourra prendre des raccourcis ou couper dans les virages. Confiants, les programmeurs garantissent qu'il n'y aura aucun clipping. Les courses de nuit bénéficieront d'un éclairage en temps réel et les conditions météorologiques seront respectées (neige, pluie, tempête de sable...). Turbo Racing s'annonce d'ores et déjà comme un sérieux concurrent de Rage Racer et Porsche Challenge.



Le mode 2 joueurs en écran splitté a l'air prometteur.



Voilà ce qui arrive quand on dérape près de la plage.



Les décors sont très soignés.



Il y a huit concurrents en lice.



Un petit tour par Moscou.

Course de voitures

Playstation

1-2 joueurs

Juin

chapeaux de roue!

MOTOR MASH

Course délire

Playstation

1-4 joueurs

Juin

Motor Mash vient concurrencer Micro Machine V3 et Supersonic Racers sur le terrain des courses délirantes... Bouclez vos ceintures, ça va déraper sec! Le programmeur principal compte déjà à son actif Micro Machine 2 sur Super Nintendo. Motor Mash est entièrement en 3D avec plus de quarante circuits déclinés sur plusieurs thèmes (jungle, Far-West, Atlantis, monde des cauchemars...). On pourra y jouer à quatre simultanément ou bien contre l'ordinateur. Bien que le jeu soit vu de dessus pour privilégier la jouabilité, de nombreux objets placés à différentes hauteurs apportent une profondeur incroyable aux circuits. L'utilisation de la 3D est assortie d'une animation parfaite et d'un calcul précis des collisions. Plusieurs éléments du décor pourront être utilisés pour gêner les concurrents. Chaque circuit comportera également ses dangers particuliers. Par exemple, dans un des mondes du Far-West, le joueur devra traverser un pont tout en évitant le train express. Les douze concurrents disposeront d'armes pour pourrir la vie de leurs adversaires. Ces gadgets mortels pourront être achetés entre chaque course ou bien récupérés en cours de jeu. Décors et voitures ont été modélisés sous 3D Studio, puis texturés pour obtenir un look "cartoon". Motor Mash est bien parti pour devenir une grande course multijoueur. Reste à peaufiner la jouabilité, qualité essentielle à ce type de jeu.



La vue de dessus privilégie la jouabilité.



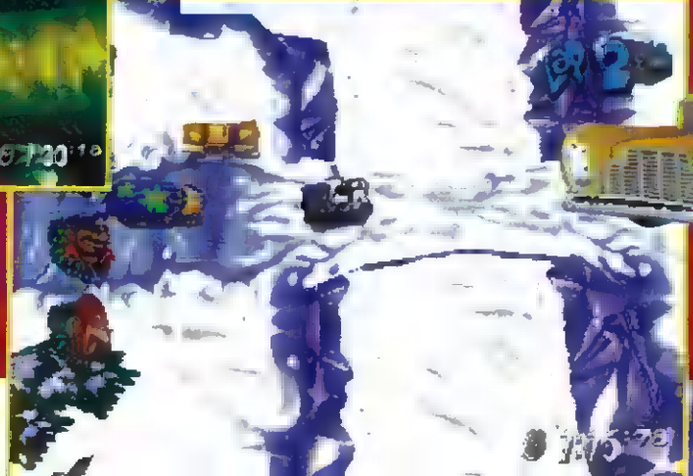
Attention aux virages sur la glace.



Les tornades vous ralentissent sacrément.



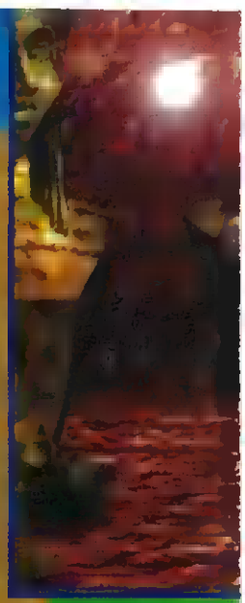
Certains passages sont délicats... surtout plusieurs.

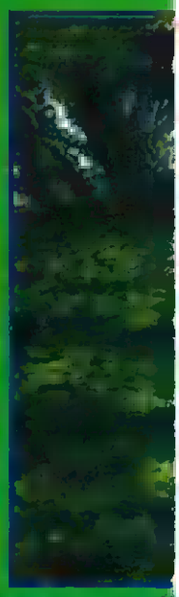


Ce pont de glace n'a pas l'air solide.

Activision
À L'OUEST DU NOUVEAU

Le 25 février dernier, la société américaine Activision accueillait une grande partie de la presse européenne pour la présentation de ses nouveaux produits. L'une des plus anciennes boîtes de développement de jeux vidéo prépare pas moins d'une demi-douzaine de titres dont la plupart seront adaptés sur Playstation.





APOCALYPSE, BRUCE WILLIS DANS TOUS SES ÉTATS

Dans un futur chaotique, la Terre est sens dessus-dessous. Tout n'est que ruine et désespoir, et la planète est infestée de pillards en tout genre. Quatre personnages y règnent en maître. Votre rôle consiste à les exterminer un à un. Tout en 3D, Apocalypse est entièrement réalisé en Motion Capture. Votre personnage est vu de dos et, comme dans Smash TV (un jeu sorti sur Megadrive et Super Nintendo), il est capable de tirer dans huit directions (tout en se dirigeant dans une autre direction).
Bruce Willis himself a prêté son corps et sa voix au personnage. Un scanner laser a reproduit chaque trait de son visage et la technique de Motion Capture a permis de mettre en mouvement le héros de pixels. Pour l'instant, le jeu n'en est qu'à sa première ébauche et il est difficile de juger de sa qualité. Sortie prévue en août.



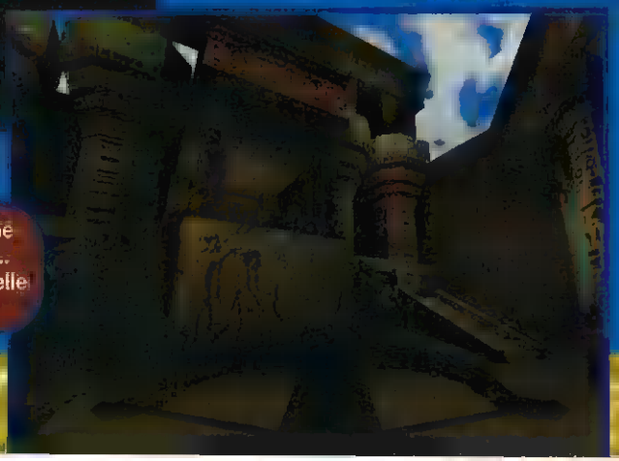
Apocalyspe est un jeu entièrement créé à l'aide de la Motion Capture. Bruce Willis a prêté son corps à la science...



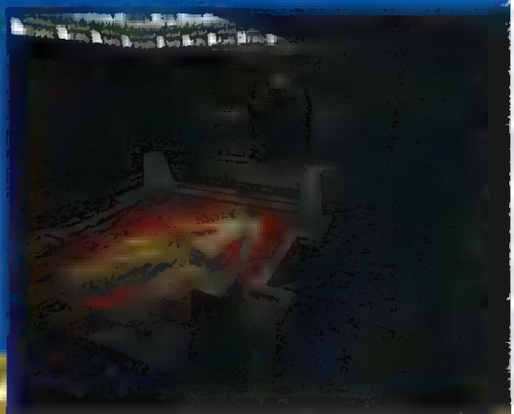
HEXEN 2, LA GIFLE!

Alors que Hexen n'est toujours pas disponible sur Playstation, sa suite, Hexen 2, est déjà en préparation dans les locaux d'Activision. Utilisant le moteur de Quake, Hexen 2 est entièrement en 3D. Il vous propose d'incarner au choix quatre personnages: un chevalier, un magicien, un paladin ou un assassin. Chacun d'entre eux dispose de ses propres caractéristiques (vitesse de déplacement, puissance de frappe, niveau de magie...). Le jeu étant toujours en cours de développement, il est difficile de dire à quoi il ressemblera. Pour l'instant, seuls une demi-douzaine de niveaux sont terminés sur les 30 prévus. Les ennemis ne sont pas encore bien déterminés et seuls quelques-uns étaient visibles lors de la présentation du jeu. Les graphismes de la version Playstation seront en 320 x 240 (contre 640 x 480 pour les versions PC et Mac). D'une beauté incroyable, il y a fort à parier que Hexen 2 sera un gros hit. Sortie prévue pour la fin de l'année 1997.

Dans Hexen 2, les ennemis sont plus terrifiants que jamais. Ce guerrier en armure d'or est certainement l'un des plus spectaculaires.



Hexen 2 ou l'Egypte comme vous ne l'avez jamais vue... Notez la qualité exceptionnelle des graphismes.





Dans Pitfall 3D, la liberté de mouvement est quasi totale: Larry est capable de se déplacer où bon lui semble sur une surface de jeu déterminée.

LE RETOUR DE HARRY PITFALL

L'un des premiers succès d'Activision dans le monde des jeux vidéo fut incontestablement Pitfall. Sorti en 1982 sur la console Atari 2600, ce jeu exotique vous place dans la peau d'un explorateur chargé de récupérer des trésors enfouis au plus profond de la jungle. En décembre 1994, c'est au tour de la Super Nintendo et de la Megadrive d'accueillir le héros au look d'Indiana Jones.
En cet an de grâce 1997, Harry Pitfall vient squatter la Playstation. Entièrement en 3D, à l'image de Pandemonium ou Crash Bandicoot, le personnage prend pour la première fois du volume. Le jeu disposera de mapping de textures sur chacun des éléments du décor, ainsi que sur les personnages, et d'effets de lumière gérés en temps réel. 24 niveaux sont prévus. Des boss, des bonus cachés, de nombreuses créatures et des pièges en tout genre seront bien évidemment de la partie. Deux ans de boulot et une sortie prévue pour le mois de septembre prochain.



Pitfall 3D grouille d'ennemis capables de soulever de gros blocs de pierre et de vous les envoyer en pleine trogne.



Harry Pitfall est un aventurier comme tant d'autres: bottes de cuir, pantalon beige, T-Shirt moulant...



Les thermes greco-romains sont un passage obligé de Hexen 2... pour vous laver de tous vos péchés.



Heavy Gear vous place aux commandes d'un gigantesque robot. Ames sensibles au vertige, s'abstenir.

HEAVY GEAR, ROBOT POUR ÊTRE VRAI

Heavy Gear est un jeu à la Mechwarrior, un genre qui a du mal à s'installer en France. Vous y dirigez un robot de 20 pieds de haut équipé d'armes et de défenses de haute technologie. Ainsi, un radar, vos munitions, l'état de votre meche et sa vitesse de déplacement apparaissent à l'écran.
Deux vues sont proposées: une vue subjective, où l'on suit l'action par les yeux du robot, et une vue arrière, plus agréable à jouer. A la différence de Mechwarrior, les reliefs sont ici beaucoup plus accentués. Des dunes ou des montagnes apparaissent, offrant un abri ou au contraire une parfaite embuscade pour vos ennemis. Il est possible de se baisser, de marcher ou encore de rouler grâce à des chenilles cachées dans les pieds de votre robot. Chaque robot est constitué d'environ 700 polygones. Des textures sont bien évidemment apposées sur toutes les parties du décor. Avant chaque nouvelle partie, il est possible de définir son propre pilote et de le sauvegarder sur Memory Card.
Sortie prévue pour le mois de septembre prochain.

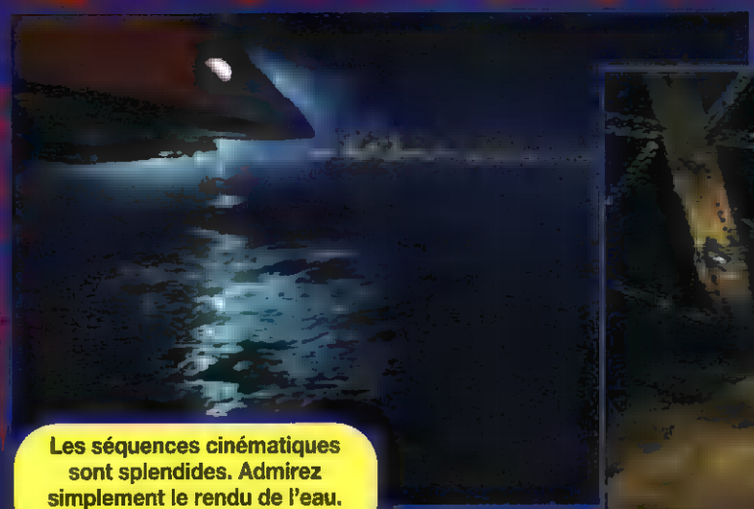
Hard Boiled

Les jeux console sont loin d'être la spécialité de Cryo, mais Hard Boiled est en passe de changer la donne. Ce shoot'em up prévu sur Saturn et Playstation est le premier titre de Cryo développé spécialement pour les joueurs sur console.



Le tourbillon rouge sur la gauche est un accélérateur. Les boosters seront actifs jusqu'à ce que vous rencontriez un obstacle.

Il a fallu deux ans à une équipe d'une dizaine de personnes pour concevoir les cinq niveaux de ce shoot. Sa particularité? Votre vaisseau est vu de dos (à la manière d'un WipEout) et avance inexorablement en liquidant tout ce qui traîne. Tout comme dans Panzer Dragoon (auquel les développeurs font volontiers référence...), votre parcours est déterminé à l'avance et à certaines bifurcations, il est possible de choisir son chemin. Vous pouvez contrôler votre vitesse en freinant ou en utilisant des "boosters". Le challenge consiste à manier le vaisseau avec suffisamment d'habileté pour éviter obstacles et tirs ennemis... et à viser juste! En plus des cinq niveaux disponibles, trois niveaux "bonus", ainsi que deux boss, sont au programme. Au niveau graphique, Cryo a tenu à conserver le look sixties de la bédé. Pour cela, les développeurs ont eu la chance de travailler sur stations Silicon Graphics et ont pu se faire plaisir en réalisant des séquences cinématiques tout au long du jeu. Des ennemis bien vicieux (qui apparaissent malheureusement toujours au même endroit), une musique techno comme on les aime et une bonne sensation de vitesse font de ce shoot un titre très prometteur, dont nous vous reparlerons dans les prochains mois.



Les séquences cinématiques sont splendides. Admirez simplement le rendu de l'eau. Merci, monsieur Silicon...



Vous voilà dans l'un des trois tunnels bonus. Plus vous amasserez de bonus, plus votre barre d'énergie sera conséquente pour commencer le niveau suivant.



L'agilité est essentielle dans ce genre de passage. Ça va très vite, et il faut récupérer les symboles radioactifs qui ouvrent l'accès à un tunnel secret...





Le moins que l'on puisse dire, c'est que les décors sont variés.

"HARD BOILED" LA BÉDÉ

Ecrite par Franck Miller, dessinée par Geof Darrow et colorisée par Claude Legris, cette bédé se prête parfaitement à une adaptation en jeu d'action: courses-poursuites ahurissantes, personnages déjantés, ambiance futuriste très spéciale, tous les ingrédients sont réunis pour faire monter l'adrénaline. La précision du trait de Darrow fait de chaque planche un vrai régal, et le scénario tient vraiment la route. Avant de vous précipiter sur le jeu, passez donc chez le libraire du coin... "Hard Boiled" est disponible aux éditions Delcourt.



V-Rally

Infogrames s'apprête à révolutionner les courses de voitures avec une simulation de rallye incroyable.

Infogrames a mis tous les atouts de son côté pour V-Rally. Les circuits sont en 3D avec Gouraud Shading et prééclairages. Il y aura entre trente et quarante circuits et, surtout, un générateur aléatoire de circuits, du jamais vu dans l'histoire des jeux vidéo! Les voitures pourront faire des tonneaux et toutes les lois physiques ont été respectées, jusqu'aux conditions climatiques et aux courses de nuit avec éclairage des phares. Ari Vatanen en personne est venu contribuer à la jouabilité. Et si cela ne vous suffit pas, il y aura un mode 2 joueurs en écran splittés et/ou en Link. Ce qui signifie qu'on pourra jouer à quatre sur deux écrans splitté en Link. V-Rally est une bombe... le compte à rebours a commencé!





Le générateur aléatoire de circuit fait des merveilles.



En mode 2 joueurs écran splitté, le jeu tourne à 25 images/seconde en Pal

Infogrames

Playstation

Rallye/1-4 joueurs

Juin

Moto

C'est en plein cœur de l'Hexagone que Delphine Software prépare une simulation de moto du tonnerre. Regardez les photos et tremblez!

Delphine Software est en train de développer, simultanément sur PC et Playstation, Moto Racer, une simulation très prometteuse. Si la version PC est plus avancée (voir photos), elle nous laisse présager ce que sera la version Playstation. Non seulement les courses de motos sont rares, mais Moto Racer s'offre le luxe de proposer des motos de course et des motos de cross avec des circuits spécialement appropriés. Les sensations de conduite seront totalement différentes. Ce qui fait presque deux jeux en un. Un mode 2 joueurs en écran splitté est déjà prévu. L'attente va être dure.



Même avec les motos de course, le terrain peut être accidenté.



Tous les paramètres dynamiques ont été pris en compte.



La qualité de la modélisation laisse rêveur.

Delphine Software

Playstation

Course de motos/1-2 joueurs

Juin

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

ESPACE 3 games

Super Nintendo

SUPER NINTENDO + 1 MANETTE 499 F

BREATH OF FIRE 2	449,00
DBZ HYPER DIMENSION	489,00
DONKEY KONG 3	449,00
DRAGON BALL Z : L'ULTIME MENACE	449,00
FIFA 97	369,00
FINAL FIGHT 3	349,00
ILLUSION OF TIME + GUIDE	299,00
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DE LUXE	**449,00**
NBA GIVE N GO	249,00
NBA LIVE 97	369,00
NHL 97	399,00
PGA TOUR GOLF 97	399,00
SCHTROUMPFS 2	**449,00**
SECRET OF EVERMORE + GUIDE	399,00
SECRET OF MANA + GUIDE	449,00
SIM CITY 2000	399,00
SPIROU	**249,00**
STREET FIGHTER ALPHA 2	499,00
TINTIN LE TEMPLE DU SOLEIL	449,00
WORMS	349,00
WRESTLEMANIA	**249,00**
LOST VIKING 2	329,00

- MANETTE ASCII 99,00
- ALIMENTATION SECTEUR 159,00
- PRISE PERITEL 149,00

Promos

BATMAN FOR EVER	**149,00**
CLAYMATE	99,00
EARTHWORM JIM 2	**199,00**
FOREMAN FOR REAL	149,00
GOOF TROOP	129,00
HAGANE	**129,00**
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER	199,00
IZZY'S QUEST OF OLYMPIC GAMES	149,00
JUDGE DREDD	**149,00**
KID KLOWN	99,00
KILLER INSTINCT	**99,00**
MEGAMAN X	149,00
MICHAEL JORDAN ADVENTURE	129,00
MORTAL KOMBAT	129,00
MORTAL KOMBAT II	199,00
MYSTIC QUEST	149,00
NFL QUATERBACK 96	199,00
NHL 96	169,00
PAC MAN II	199,00
PACK ATTACK	149,00
PGA TOUR GOLF 96	199,00
PLOK	129,00
PREHISTORIC MAN	**99,00**
REVOLUTION X	**99,00**
RISE OF THE ROBOT	**99,00**
SHAQ FU	129,00
STAR TRECK THE DEEP SPACE	149,00
SUPER BC KID	**149,00**
TERMINATOR 2	**99,00**
TINTIN AU TIBET	299,00
ULTIMATE MORTAL KOMBAT	**299,00**
WARIO WOOD	149,00
WARLOCK	149,00
WORLD MASTER GOLF	149,00
ZOOP	99,00

Megadrive

FIFA 97 (EUR)	329,00
INTERNATIONAL SOCCER DE LUXE	299,00
J. MADDEN 97(EUR)	349,00
LIGHT CRUSADER (EUR)	199,00
MICROMACHINE 97 (EUR)	349,00
MORTAL KOMBAT 3 (EUR)	**199,00**
NBA LIVE 97	329,00
NHL 97 (EUR)	349,00
OLYMPIC SUMMER GAMES (EUR)	349,00
PINOCCHIO (EUR)	299,00
SONIC 3D (EUR)	349,00
WRESTLEMANIA (EUR)	**299,00**

- ACTION REPLAY 99,00
- MANETTE 6 BOUTONS 69,00

Promos

ALIEN 3 (EUR)	99,00
AUSTRALIAN RUGBY LEAGUE	**149,00**
BATMAN FOREVER (EUR)	149,00
BUBSY 2 (EUR)	99,00
DESERT STRIKE (EUR)	129,00
DINO DINIS SOCCER (EUR)	99,00
DOCTOR ROBOTNIK (EUR)	129,00
DRAGON BALL II (JAP) + ADAPTATEUR	**199,00**
DYNAMITE HEADY (EUR)	129,00
EARTHWORM JIM (EUR)	149,00
EARTHWORM JIM 2 (EUR)	**199,00**
ECCO THE DOLPHIN II (EUR)	129,00
EXO SQUAD (EUR)	99,00
FIFA SOCCER 96	169,00
FOREMAN FOR REAL	**99,00**
GENERAL CHAOS (EUR)	**129,00**
GYNOUG (EUR)	99,00
J. MADDEN 96 (EUR)	149,00
JUDGE DREDD (EUR)	129,00
JUSTICE LEAGUE (EUR)	99,00
LA LEGENDE DE THOR (EUR)	149,00
LE LIVRE DE LA JUNGLE	**199,00**
LOTUS TURBO (EUR)	**129,00**
MARSUPILAMI	**169,00**
MORTAL KOMBAT 2 (EUR)	**149,00**
MR NUTZ (EUR)	129,00
NBA JAM (EUR)	129,00
NBA JAM TE (EUR)	**149,00**
NBA LIVE 96 (EUR)	169,00
NFL QUATERBACK 95 (EUR)	129,00
NFL QUATERBACK 96 (EUR)	169,00
NHL 96 (EUR)	149,00
PETE SAMPRAS (EUR)	**99,00**
PGA TOUR GOLF 96 (EUR)	149,00
PHANTOM 2040 (EUR)	99,00
POWER RANGERS 2	**149,00**
REAL MONSTER	99,00
REVOLUTION X (EUR)	**99,00**
RISTAR (EUR)	99,00
ROAD RASH 2 (EUR)	129,00
SHINNING FORCE (EUR)	**129,00**
SOLEIL (EUR)	**149,00**
SONIC SPINBALL	**149,00**
SONIC & KNUCKLES (EUR)	149,00
SPARKSTER (EUR)	129,00
SPEEDY GONZALES	129,00
SPOT GOES TO HOLLYWOOD (EUR)	**149,00**
STAR STREK (EUR)	129,00
STARGATE (EUR)	129,00
TAZMANIA 2 (EUR)	129,00
TIME KILLER	99,00
TINTN AU TIBET	199,00
ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3	199,00
ZOOL (EUR)	99,00
ZOOP (EUR)	99,00

3DO

3DO +1 jeu 690 F

MAGAZINE + DEMO	50,00
ALONE IN THE DARK 2 (VF)	99,00
ALONE II THE DARK (VF)	69,00
BATTLE SPORT	99,00
CAPTAIN QUAZAR	99,00
CASPER (NTSC)	**299,00**
DEMOLITION MAN	149,00
DOOM	149,00
FIFA SOCCER	**99,00**
FLIGHT STICK (SIMULATION)	199,00
FLYING NIGHTMARE	99,00
FOE OF ALI	99,00
HELL	99,00
IMMERCENARY	99,00
INCREDIBLE MACHINE	99,00
IRON ANGEL	99,00
JOYPAD PANASONIC	99,00
KING DOM :	
THE FAR REACHES	99,00
LAST BOUNTY HUNTER	99,00
MAC DOG MAC CREE	149,00
LUCCENNE QUEST	299,00
MAD DOG MC CREE	149,00
OLYMPIC GAMES	**299,00**
PEEPLE BEACH GOLF	99,00
PGA 96	99,00
PSYCHIC DETECTIVE	69,00
QUARANTINE	99,00
RETURN FIRE	99,00
RISE OF THE ROBOT	99,00
SAMPLER 2 10 DEMOS +TEST MEMOIRE	15 mn 79,00
SHOCK WAVE 1	69,00
SHOCK WAVE II	99,00
SNOW JOB	99,00
SPACE HULK	**99,00**
SPACE PIRATE	99,00
STAR BLADE	99,00
STATION INVASION	99,00
STELLA 7	79,00
SYNDICATE	99,00
THEME PARK	99,00
TOTAL ECLIPSE	99,00
VIRTUOSO	99,00
WHO SHOT JOHNNY ROCK	99,00
WING COMMANDER 3	**99,00**
ZNADNOST	**99,00**

Super NES USA

EARTH BOUND + GUIDE	**299,00**
LUFIA 2	**449,00**

Tous les jeux disponibles sur 3615 ESPACE3

Promos

SUPER TURRICAN	**99,00**
WARIO WOODS	99,00
X ZONE (SUPERSCOPE)	**49,00**
ZELDA (texte français) nécessite un adaptateur AD29 TURBO	**99,00**

Super Famicom

BAHAMUT LAGOON	299,00
DRAGON QUEST 6	590,00
FEDA	**199,00**
FINAL FANTASY 5	490,00
ROMANCING SAGA 3	490,00
SEIKEN DENTSETSU II (SECRET OF MANA 2)	590,00
STAR OCEAN	390,00
YS 5	399,00

CDI

CDI 450 + CARTE VIDEO + 2 JEUX + 1 FILM 1690 F

TOUS LES TITRES AUX MEILLEURS PRIX, LISTE SUR DEMANDE

Jaguar

Tous les jeux à 99 F !

Nec

- **MEMORY CARD 199 F**
- **DUO + 1 JEU 990 F**

CD CD LISTE DES JEUX DISPONIBLE SUR DEMANDE

Nomad

NOMAD + ADAPTATEUR MULTIJEUX 1290 F

Game Gear

LISTE SUR DEMANDE

Virtual Boy

VIRTUAL BOY + 1 JEU 390,00

Game Boy

LISTE SUR DEMANDE

Neo Geo

1 JEU ACHETÉ 1 TEE SHIRT GRATUIT

→ JOYPAD ..... 249 F

ART OF FIGHTING	249,00
ART OF FIGHTING 3	690,00
FATAL FURY II	249,00
FATAL FURY III	690,00
FATAL FURY REAL BOUT	690,00
FATAL FURY REAL BOUT SPECIAL	**1690,00**
GHOST PILOT	249,00
KARNOV'S REVENGE	249,00
SAMOURAI SHODOWN III	**690,00**
VIEW POINT	499,00
WORLD HEROES II	249,00
WORLD HEROES II JET	349,00

Neo Geo CD

→ NEO GEO CD Z + 1 jeu au choix 2990 F

3 COUNT BOUT	199,00
AERO FIGHTER 2	199,00
AGRESSOR OF THE DARK COMBAT	199,00
ALFA MISSION 2	199,00
ART OF FIGHTING 2	199,00
ART OF FIGHTING 3	449,00
BASE BALL 2020	199,00
BURNING FIGHT	199,00
DOUBLE DRAGON	199,00
FATAL FURY 3	349,00
FATAL FURY SPECIAL	**199,00**
FATAL FURY REAL BOUT SPECIAL	**449,00**
GALAXY FIGHT	199,00
GHOST PILOT	199,00
KABUKI KLASH	199,00
KING OF FIGHTER 96	**449,00**
KING OF FIGHTER 96 COLL.	299,00
KING OF MONSTER II	199,00
METAL SLUG	449,00
MUTATION NATION	199,00
NINJA MASTER	349,00
POWER SPIKES	149,00
PULSTAR	199,00
RAGNAGARD	349,00
ROBO ARMY	199,00
SAMOURAI SHODOWN 4	**449,00**
SAMOURAI SHODOWN 3	349,00
SUPER SIDE KICK 2	199,00
TOP HUNTER	199,00
TWINKLE STAR SPRITES	399,00
VIEW POINT	199,00
WORLD HEROES PERFECT	199,00



PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS - M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue du Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71

VANNES
39, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

ESPACE 3 games

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS - M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71
VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

Saturn version PAL

→ SATURN VF + 1 MANETTE + MEMOIRE 990 F
→ VIDEO CD ADAPTATEUR (MPEG) 990 F

Liste des films disponible sur demande

• VOLANT + PEDALIER	499 F	SI VOUS ACHETEZ UN JEU	99 F
• GENIAL ACTION REPLAY + ADAPTATEUR + MEMORY CARD 3 en 1	299 F	+ PAD ANALOGIQUE	199 F
		• ADAPTATEUR 6 JOUEURS	259 F
• ADAPTATEUR POUR JEUX JAPONNAIS	149 F	• MANETTE TURBO	99 F

JEUX JAP

ENNEMY ZERO	449,00
FATAL FURY REAL BOUT + CART	499,00
FIGHTER MEGAMIX	**349,00**
KING OF FIGHTER 96	399,00
KING OF FIGHETER 96 + CART	489,00
LUNAR SILVER STAR	**449,00**
OGRE BATTLE	399,00
RIGLOR SAGA 3	399,00
SHINING THE HOLLY ARC	299,00
TENGAMAKIO	399,00
TERRA PHANTASTICA	399,00

JEUX EUROPEENS

AMOK	349,00
ANDRETTI RACING	**369,00**
BLACK DOWN	349,00
BLAM MACHINE HEAD	299,00
BLAZING DRAGONS	349,00
BUG TOO	349,00
BUST A MOVE 2	199,00
COMMAND & CONQUER	**369,00**
CROW CITY OF ANGELS	369,00
CRUSADER NO REMORSE	349,00
DARK SAVIOR	**369,00**
DAYTONA USA CE	**349,00**
DIE HARD ARCADE	**369,00**
DIE HARD TRILOGY	**369,00**
DOOM	**299,00**
DRAGON BALL Z	**399,00**
DRAGON HEART	369,00
EARTHWORM JIM	369,00
FIFA 97	**369,00**
FIGHTING VIPERS	**299,00**
GRID RUN	369,00
HARDCORE 4X4	369,00
JEWELS OF THE ORACLE	**299,00**
JOHN MADDEN 97	369,00
LOADED	349,00
LOST VIKING	349,00
MAGIC THE GATHERING	**369,00**
MANX TT	**369,00**
MASS DESTRUCTION	329,00
MICROMACHINE 3V	369,00
MR BONES	279,00
NBA JAM EXTREME	299,00
NBA LIVE 97	369,00
NEED FOR SPEED	369,00
NFL QUATERBACK 97	369,00
NHL HOCKEY 97	369,00
NIGHT WARRIOR	299,00
NIGHT + PAD	469,00
PFA SOCCER MANAGER	369,00
PGA TOUR GOLF 97	369,00
PINBALL GRAFFITI	349,00
PROJECT X2	369,00
RETURN OF FIRE	369,00
ROAD RASH	369,00
SCOR CHER	349,00
SEGA RALLY	299,00
SONIC 3D BLAST	369,00
SOVIET STRIKE	369,00
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	349,00
STARFIGHTER 3000	249,00
STREET FIGHTER ALPHA 2	**369,00**
STREET RACER	349,00
SUPER PUZZLE FIGHTER	329,00
TOMBRAIDER	**349,00**
TORICO	329,00
TOSHIDEN URA	299,00
VIRTUA COP 2 + GUN	469,00
VIRTUA FIGHTER 2	**299,00**
VR POOL 96	349,00
WORLD WIDE SOCCER 97	**299,00**

Promos

JEUX JAP

FIGHTING VIPERS	**199,00**
GRAN CHASER	99,00
KING OF FIGHTER 95	**249,00**
NIGHTS	149,00
TENCHI O KURAU	**149,00**
TOSHIDEN	**99,00**
TOSHIDEN 2	**199,00**
VAMPIRE HUNTER	**149,00**
VIRTUA FIGHTER KID	**99,00**

JEUX USA

MYST	**99,00**
OFF WORLD INTERCEPTOR	**149,00**

JEUX EUROPEENS

ALIEN TRILOGY	249,00
BATMAN FOR EVER	199,00
BUBBLE BUBBLE D	**199,00**
FIFA 96	**299,00**
FRANCK THOMAS BIG HURT	**149,00**
IRON MAN	169,00
MAGIC CARPET	169,00
MORTAL KOMBAT	169,00
NBA JAM TE	**199,00**
NFL QUATERBACK 96	249,00
RAYMAN	299,00
SLAM AND JAM 96	149,00
SPACE HULK 2	249,00
STREET FIGHTER	129,00
THEME PARK	**169,00**
TRUE PINBALL	299,00
VIRTUA RACING	**99,00**
VIRTUA FIGHTER KID	199,00
WWWF IN YOUR HOUSE	199,00
WWF WRESTLEMANIA	**169,00**
X MEN	**199,00**

Nintendo 64

NINTENDO 64 EUR 2490 F

PILOT WINGS 64	TEL	MARIO KART 64	TEL
KILER INSTINCT GOLD	TEL	WAVE RACE 64	TEL
STARWARS	TEL	FIFA 64	499,00
SUPER MARIO 64	TEL	TUROK	569,00

Playstation

→ PLAYSTATION MULTISTANDARD + 1 JEU AU CHOIX 1990 F
→ PLAYSTATION + 2 MANETTES + MEMORY CARD + SAC TRANSPORT 1290 F
→ VOLANT + PEDALIER 499 F
→ Joystick simulateur de vol 499 F
→ Psychopad 399 F
→ Pistolet 199 F

• SOURIS	169,00
• PRO ACTION REPLAY	369,00
• CABLE DE LIAISON	169,00
• JOYSTICK	369,00
• MANETTE	99,00
• MANETTE ASCII TURBO	249,00
• RALLONGE MANETTE	89,00
• MEMORY CARD	99,00
• MEMORY CARD 120 BLOCS	249,00
• PRISE PERITEL RGB	169,00
• ADAPTATEUR MULTI JOUEUR	269,00

JEUX USA

DARK FORCES	299,00
REBEL ASSAULT 2	299,00

JEUX JAP

ARC THE LAD	499,00
BASTARD	499,00
BATTLE STATION	369,00
BUSHIDO BLADE	499,00
COBRA	349,00
DRAGON BALL Z	399,00
FATAL FURY REAL BOUT	399,00
FINAL FANTASY VII	**499,00**
OVERBLOOD	299,00
RAGE RACER	**499,00**
RAYSTORM	499,00
SOUL EDGE	**349,00**
TIME CRISIS	499,00
TOSHIDEN 3	299,00
VANDAEL HEART	399,00
WILD ARMS	**449,00**

JEUX EUROPEENS

2 EXTREME	**299,00**
ADDIDAS POWER SOCCER 97	**369,00**
ANDRETTI RACING 97	369,00
ARTON SENNA KART	329,00
BLACK DOWN	349,00
BLAZING DRAGONS	349,00
BURNING ROAD	349,00
BUST A MOVE 2	229,00
CARNAGE HEART	299,00
CHEEZY	249,00
COMMAND AND CONQUER	**349,00**
CONTRA	369,00
COOL BOADERS	349,00
CRASH BANDICOOT	**399,00**
CROW CITY OF ANGELS	349,00
CRUSADER NO REMORSE	369,00
DESCENT 2	349,00
DESTRUCTION DERBY 2	**369,00**
DIE HARD TRILOGY	**369,00**
DISRUPTOR	299,00
DRAGON HEART	349,00
EPIDEMIC	299,00
EXHUMED	**349,00**
FADE TO BLACK	369,00
FIFA SOCCER 97	369,00
FINAL DOOM	349,00
FORMULA 1	369,00
KING OF FIGHTER INTERNATIONAL	**299,00**
SOCCER DE LUXE	**349,00**
IRON AND BLOOD	299,00
J. MADDEN 97	369,00
LEGACY OF KAIN	**369,00**
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET	**349,00**
LITTLE BIG ADENTURE	369,00
LOST VIKINGS	349,00
MAGIC THE GATHERING	349,00
MICROMACHINE 3V	**369,00**
MORTAL KOMBAT TRILOGY	349,00
MOTOCROSS	369,00
MYST	349,00
NBA IN THE ZONE	369,00
NBA JAM EXTREME	299,00
NBA LIVE 97	369,00
NEED FOR SPEED	**349,00**
NHL FACE OFF 97	299,00
NHL HOCKEY 97	369,00
PANDEMONIUM	**349,00**
PFA SOCCER	369,00
PGA TOUR GOLF 97	369,00
PORSCHE CHALLENGE	**299,00**
POWER MOVE	299,00
PROJECT X2	299,00
PSYCHIC FORCE	349,00
RELOADED	349,00
RESIDENT EVIL	**349,00**
RETURN OF FIRE	299,00
RIDGE RACER REVOLUTION	329,00
ROAD RAGE	349,00
ROSWELL 3D	**349,00**
SAMPRAS TENNIS	349,00
SLAMSCAPE	349,00
SOVIET STRIKE	**369,00**
SPACE JAM	299,00
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	369,00
STAR GLADIATOR	**299,00**
STREET FIGHTER ALPHA 2	**349,00**
SOUL BLADE	**399,00**
SPIDER	**369,00**
STREET RACER	**299,00**
SUIKODEN	**349,00**
SUPER PUZZLE FIGHTER	329,00
SWAGMAN	369,00
TEKKEN 2	**399,00**
TEN PIN ALLEY	349,00
TEST DRIVE : OFF ROAD	369,00
TILT	349,00
TIME COMMANDO	**369,00**
TOBAL 1	**349,00**
TOTAL NBA 97	**299,00**
TOMB RAIDER + 1 MANETTE	
+ 1 MEMORY CARD	**399,00**
TRANSPORT TYCOON	369,00
TUNEL B1	**299,00**
TWISTED METAL 2	**299,00**
VIR POOL 96	349,00
WARHAMMER	369,00
WING COMMANDER IV	**369,00**
WINGOVER	349,00
WIPE OUT 2097	**369,00**
X COM 2	349,00

Promos

JEUX USA

OFF WORLD INTERCEPTOR	99,00

JEUX JAP

CHORO Q	**149,00**
COSMIC RACE	99,00
DRAGON BALL Z	249,00
GROUND STROKE	99,00
GUNDAM	99,00
KING FIGHTER 95	199,00
NAMCO MUSEUM 2	99,00
NIGHT STRIKER	99,00
SAMOURAI SHODOWNS 3	199,00
STAR GLADIATOR	199,00
STREET FIGHTER REAL BATTLE	99,00
TEKKEN 2	249,00
VAMPIRE	**149,00**

JEUX EUROPEENS

ALIEN TRILOGY	**199,00**
BATMAN FOREVER	199,00
BREAK POINT TENNIS	269,00
D	**199,00**
DARK STALKERS	
NIGHT WARRIOR	199,00
DRAGON BALL Z	**299,00**
EXTREME PINBALL	149,00
F117 AGILE WARRIOR	199,00
FIFA 96	**149,00**
HI OCTANE	99,00
JET RIDER	299,00
JUMPING FLASH 2	299,00
JUPITER STRIKE	149,00
KING FIELD	299,00
KONAMI OPEN GOLF	249,00
MAGIC CARPET	**169,00**
NBA : IN THE ZONE	199,00
NBA JAM TE	**169,00**
NBA LIVE 96	149,00
NHL FACE OFF	199,00
OLYMPIC GAMES	**199,00**
OLYMPIC SOCCER	199,00
PROJET OVERKILL	249,00
RAYMAN	299,00
REVOLUTION X	149,00
SAMOURAI SHODOWN	**299,00**
SHOCKWAVE	99,00
SLAM AND JAM 96	**149,00**
SPACE HULK 2	199,00
THEME PARK	**199,00**
TOTAL NBA'96	**199,00**
VIEW POINT	**149,00**
WRESTLEMANIA	**169,00**
WWF IN YOUR HOUSE	**199,00**
NFL QUATERBACK 97	199,00

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN. Tél : 03 20 90 72 22

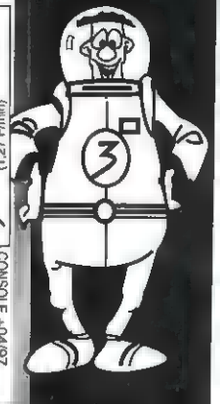
CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de Port*(jeux : 25 F - consoles & accessoires : 60F)	
TOTAL A PAYER	

* CEE, DOM-TOM :
cartouches : 40 Frs / consoles : 90 Frs

Nom : ..... Prénom : .....
Adresse : .....
.....
Code Postal : ..... Ville : .....
Age : ..... Téléphone : ..... Signature
(signature des parents pour les mineurs) :

Je joue sur :
❒ SUPER NINTENDO ❒ MEGADRIVE ❒ GAME GEAR ❒ PLAYSTATION
❒ SUPER NES ❒ MEGA CD ❒ 3 DO ❒ SATURN
❒ SUPER FAMICOM ❒ NEO GEO ❒ CDI ❒ NEC
❒ GAME BOY ❒ JAGUAR

PASSES TES COMMANDES SUR 3615 ESPACE 3 (1,27 F/min)



Mode de paiement : ❒ Chèque bancaire ❒ Contre Remboursement + 35 Frs ❒ Carte Bleue N° .....
Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC - Date de validité : ...../..... Signature :

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

CONSOLE + 04/97

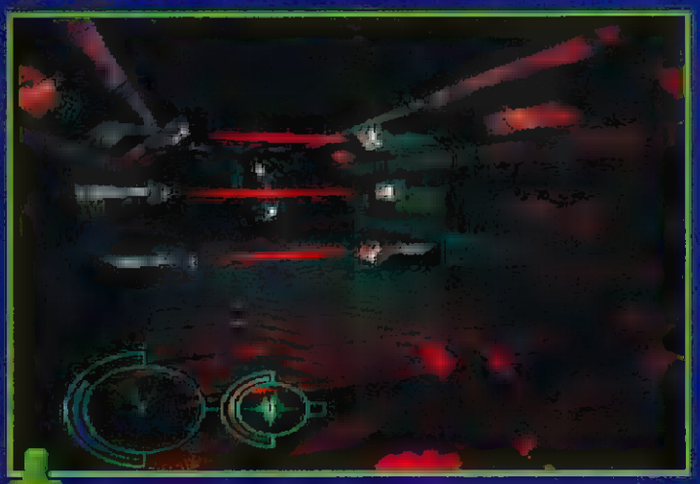
Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles.

PREVIEWS

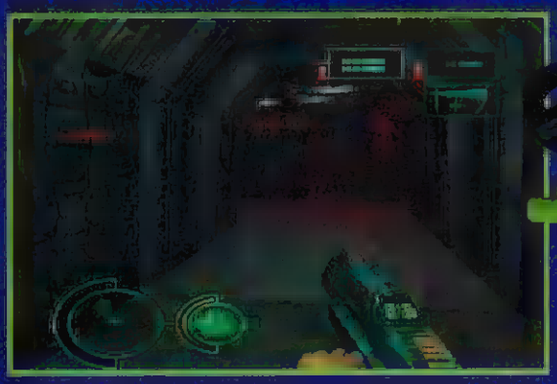
Lifeforce Ten

Pour son premier Doom-like, Psygnosis a choisi la voie de l'innovation. Non seulement on ne dispose pas de carte en cours de jeu, mais il est impossible de faire des déplacements latéraux. Plutôt original pour un Doom-like....

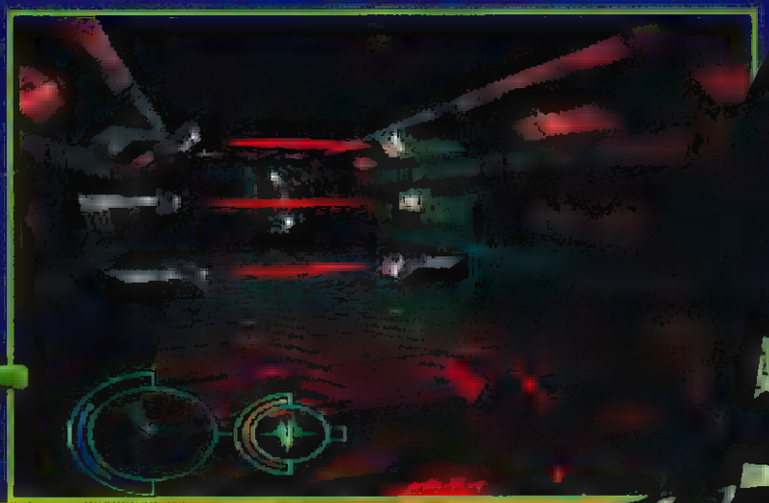
Qu'on ne s'y trompe pas. Même si certains éléments n'ont pas été intégrés, le genre du Doom-like n'a rien perdu de son charme, il a forcément gagné en difficulté. Vingt niveaux sont proposés et leur exploration ne va pas aller sans encombre. Premier constat, votre arme reste toujours la même et s'upgrade d'une manière bien spéciale. Vous trouverez d'abord un viseur à infrarouge, puis un double canon, ensuite un lance-missiles, etc. En plus de ces neuf upgrades, il vous sera possible de trouver des objets qui amélioreront vos fonctions annexes. Ainsi, en plus des habituelles recharges de bouclier et de vie, vous pourrez trouver un miniradar dans les premiers niveaux. Pour vous repérer dans les labyrinthes, vous pourrez semer des indices derrière vous, comme le Petit Poucet. Au niveau de la jouabilité, on note que Tenka (votre personnage) a la possibilité de courir, de sauter et d'avancer en rampant (très utile pour les passages secrets). Son but dans la vie est de récupérer des clefs de couleur, d'éviter des pièges vicieux et de blaster la vingtaine de monstres différents qui composent le bestiaire. Ça a l'odeur d'un Doom, le goût d'un Doom mais c'est du Tenka!



Votre avancée dans les labyrinthes est ralentie par des pièges en tout genre. Pour passer ce bouclier magnétique, vous devrez tirer dans le mécanisme à la base des rayons.



Une fois que vous avez récupéré les nouveaux upgrades pour votre arme, vous devez les sélectionner pour les ajouter.

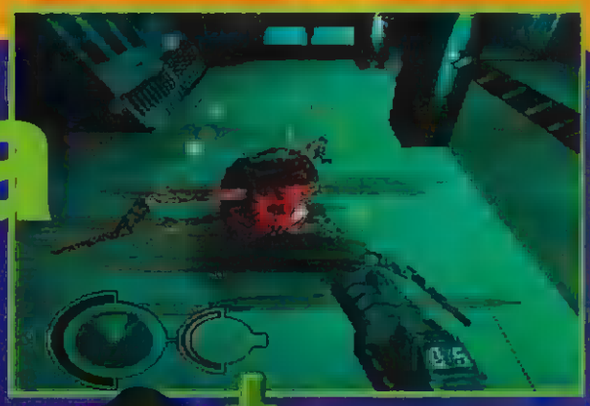


Un des humanoïdes vient de tester votre mitrailleuse.

PLAYSTATION

● Psygnosis/Mai

ka



Voici le genre de créature qui plaît beaucoup A.H.L. Il vous est possible de les tuer en tirant dans les pattes (elles se mettent à tourner en rond) ou de les achever d'un bon coup entre les deux yeux. Charmant.



Les vingt niveaux sont assez complexes, ce grâce (ou cause) d'ennemis vraiment balèzes.

ATTENTION CET HOMME EST DANGEREUX



EN MAI, IL VA FAIRE EXPLOSER VOTRE CONSOLE!

PSYGNOSIS

PlayStation

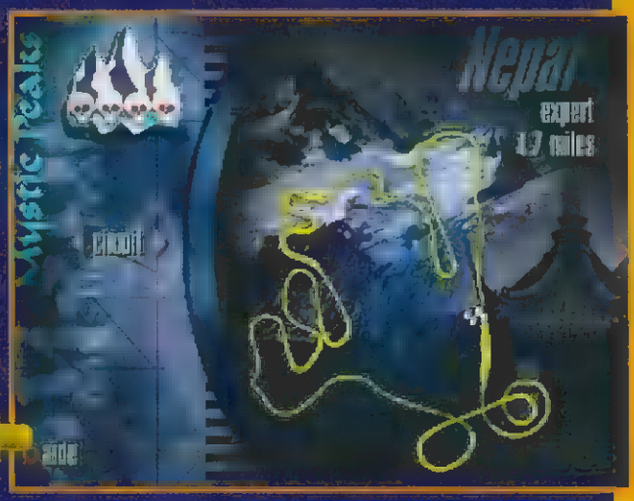
"PS" and "PlayStation" are trade marks of Sony Computer Entertainment Inc.
Lifeforce Tenka, Psygnosis and the Psygnosis logo are trade marks or registered trade marks of Psygnosis Limited.
©1997 ALL RIGHTS RESERVED.

Need for Speed 2

Il est désormais possible d'effectuer des virages au frein à main. Gare aux dérapages: vous allez mettre la route en feu!



Après le succès du premier épisode, Electronic Arts prépare activement Need for Speed 2, une simulation de course automobile de haut standing sur Playstation.



Lors de la présentation des circuits, une voix off masculine se fait entendre. Du travail soigné!

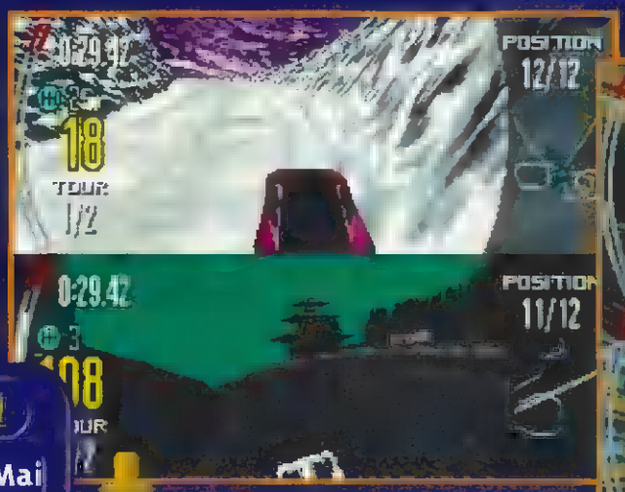
Sept circuits sont désormais disponibles, c'est un de plus que dans le premier épisode, et toujours ça de gagné! Etats-Unis, Europe, Australie, Tibet, côtes méditerranéennes... Le monde est à vous. Mais ce n'est pas tout! Electronic Arts a voulu marquer le coup en proposant de vous placer au volant des voitures les plus chères du moment: MacLaren, Ford GT, Lotus, Ferrari... Autant de noms qui en ont fait rêver plus d'un! Diverses vues sont disponibles, mais certaines sont hélas! injouables comme la vue de face et la vue façon TV (un point fixe sur le bord de la route qui filme votre voiture à son passage). Chose remarquable, le jeu est traduit intégralement en français: que ce soit le texte ou les voix off. Ainsi, avant le début de chaque course, il est possible de faire le plein d'informations: vous pourrez même entendre un historique du pays où vous courez. Un mode deux joueurs est également disponible et, pour une fois, on s'affrontera sur un même écran. Le jeu étant loin d'être terminé, gageons que les nombreux bugs d'affichage et de collisions seront corrigés.



Une vue interne est disponible. Hélas, le volant tourne tout seul! On sont passées les mains du conducteur?

Le parcours qui traverse l'Australie propose des couleurs chaudes comme le ventre d'une mère: rouge, orange ou jaune.





Le mode deux joueurs propose un jeu en écran splitté.

Pour l'instant, les fonds d'écran ne sont pas finalisés. On peut espérer beaucoup mieux dans la version finale.



PLAYSTATION

● Electronic Arts/Mai

Nouveau à Paris !

Ouverture du premier magasin de jeux video neufs et recyclés.

Recycleware est le premier magasin spécialisé dans le jeu video recyclé, c'est-à-dire :

- Vérifié (CD & manuel en bon état)
- Garanti 3 mois
- Reconditionné sous blister
- Moins cher

JEUX VIDEO
recycle
NEUFS & RECYCLÉS
ware

Ouverture prochaine à Lyon !
Centre Commercial La Part-Dieu
Rez-de-chaussée - À côté de «Loisir & Création»

JOUEZ ÉCOLO, RECYLEZ VOS JEUX !

Recycleware reprend vos jeux PlayStation et Saturn contre l'achat de jeux neufs ou recyclés.

IMPORTANT ! *Chez Recycleware on reprend vos anciens jeux au même prix, que vous rachetiez un jeu neuf ou recyclé.*

Comparez les prix des jeux Recycleware !

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS* PLAYSTATION

Toshinden	89 F	D's Dining Table	129 F	Power Serve Ten.	149 F	Int. Track & Field	199 F	Destruct. Derby2	249 F
Wipe Out	99 F	Mortal Kombat 3	129 F	Twisted Metal	149 F	Tunnel B1	199 F	Resident Evil	249 F
Tekken	99 F	Fade to Black	149 F	Magic Carpet	149 F	Time Commando	199 F	Crash Bandicoot	249 F
Fifa 96	99 F	Doom	149 F	NFL Gameday	149 F	Casper	199 F	Chevaliers de Baph.	249 F
War Hawk	99 F	Alien Trilogy	149 F	Worms	169 F	Toshinden 2	199 F	Tekken 2	249 F
Discworld	99 F	Mickey's Wild Adv.	149 F	Rayman	169 F	Adidas Power Soc.	199 F	Die Hard Trilogy	249 F
Ridge Racer	99 F	Wing Comm. 3	149 F	Need for Speed	169 F	Theme Park	199 F	Wipe Out 2097	249 F
Striker	99 F	Alone in the Dark 2	149 F	True Pinball	169 F	Davis Cup Tennis	199 F	Fifa 97	249 F
Kileak the Blood	99 F	Wrestlemania	149 F	Total NBA'96	169 F	PGA Tour Golf	199 F	Formula 1	249 F
Actua Soccer	99 F	Loaded	149 F	Olympic Games	169 F	Road Rash	199 F	Raging Skies	249 F
Thunderhawk 2	99 F	Shockwave Assault	149 F	Dragon Ball Z	199 F	Star Gladiator	229 F	Chronicles of the Sw.	249 F
Air Combat	129 F	Street Fight. Alpha	149 F	ESPN Extr. Sports	199 F	Tomb Raider	249 F	Street Racer	249 F

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS* SATURN

Virtua Fighter	89 F	Robotica	129 F	Digital Pinball	149 F	Guardian Heroes	199 F	Hang On GP 95	199 F
Daytona USA	89 F	Euro' 96	129 F	Virtua Fig. Remix	149 F	Rayman	199 F	The Horde	199 F
Victory Goal	89 F	Panzer Dragoon	129 F	Gex	169 F	Toshinden	199 F	Sega Rally	249 F
D's Dining Table	129 F	Fifa 96	149 F	Thunderhawk 2	199 F	Worms	199 F	Tomb Raider	249 F

*Dans la limite des stocks disponibles.

Plus de 5000 jeux neufs et recyclés en stock !

2, rue Pierre-Lescot - 75001 PARIS
Métro & RER Châtelet-Les Halles
Tél. 01 42 36 25 42
Ouvert du lundi au samedi de 10 h à 20 h.



Fifa 64

Chaussez vos crampons, le mythique Fifa débarque sur la Nintendo 64. Fort de son expérience, Electronic Arts met tous les atouts de son côté pour réaliser la meilleure simulation de foot. Avec Perfect Striker en face, la concurrence sera rude.



La seconde fenêtre permet d'avoir une vue large pour une éventuelle passe.



Le placage des textures a été amélioré.

Ditré logiquement Fifa 64, le best-seller des jeux de foot exprime enfin tout son potentiel grâce à la puissance de la Nintendo 64. Les mouvements en Motion Capture n'ont jamais été aussi fluides et réalistes. Les multiples caméras feront pâlir de jalousie certaines retransmissions télé et l'ambiance sonore est au meilleur de sa forme. Il faut dire que la cartouche permet d'éliminer tous les temps de chargement intempestifs. Attendez-vous donc à un Fifa 64 gonflé à bloc. Les quatre paddles ont été évidemment mis à profit, ce qui promet de belles empoignades. Grosse innovation par rapport aux précédentes versions: le multi-fenêtrage. Sous ce nom barbare se cache un système bien pratique qui permet d'observer l'action sous deux angles différents en temps réel. Il suffit pour cela d'afficher une seconde fenêtre durant le jeu grâce aux nombreux boutons du paddle. Comme ça, on peut jouer en vue rapprochée pour admirer les textures des joueurs ou jeter un coup d'œil à la vue éloignée dans la seconde fenêtre pour repérer la position des autres joueurs sur le terrain. Ceux qui préfèrent une jouabilité plus conventionnelle peuvent toujours afficher un radar au lieu de cette seconde fenêtre, ou ne rien mettre du tout. Le paddle analogique est mis à profit pour des sensations encore plus précises. Mais là encore, le pavé directionnel marche tout aussi bien. Electronic Arts a su tirer parti des spécificités de la Nintendo 64, sans pour autant imposer un nouveau style de jeu. Les pros de Fifa 64 retrouveront donc leurs marques, mais cette fois-ci avec une réalisation à la hauteur des ambitions de Fifa.

NINTENDO 64

Electronic Arts/Avril



Le goal a été particulièrement soigné en Motion Capture.



La vue rapprochée est belle, mais peu pratique. Le radar est alors bien utile.



On peut jouer à quatre simultanément.



Le Replay permet d'admirer la qualité de l'animation.

Speedster



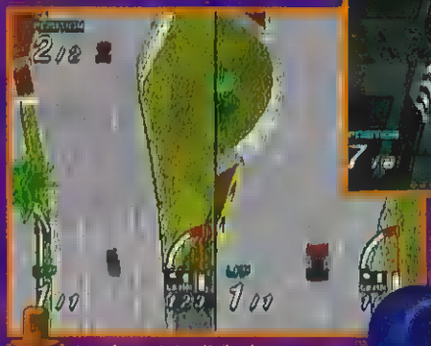
Les huit circuits offrent une perspective en 3D des plus réussies.

Clockwork Games, à qui l'on doit le jeu 3D Lemmings, s'est remis au travail. Le résultat? Une course de petites tutures dans la veine de Micromachines, en plus... sérieux. Premières impressions.

Plutôt classique dans ses options de jeu (Course contre la montre, Face à face, Championnat), Speedster n'en demeure pas moins original dans le choix des bolides. Deux catégories sont proposées: les voitures "heavy metal" (Jeep, 4x4, etc.) et les véhicules "high performance" (Lamborghini, Porsche, etc.). Selon votre choix, les sensations de conduite seront très différentes. Quant aux huit circuits proposés, ils ont la particularité d'offrir plusieurs parcours et bifurcations. Vous vous baladerez dans la neige, sur les autoroutes, en bord de mer... tandis que huit concurrents vous colleront au train. Mais attention, à la différence d'un jeu de course classique, les dégâts sont ici pris en compte et il est impossible de réparer son véhicule en cours de route. Mieux vaut connaître les circuits sur le bout des doigts et faire bigrement attention à ne pas se frotter aux concurrents pour espérer terminer en pole position.



Plus les voitures sont agglutinées, plus les chocs risquent d'être fréquents.



Une des originalités de Speedster est de proposer un mode 2 joueurs en écran splitté (et sans trop de ralentissements).

PLAYSTATION

● Psygnosis/Mai

QUAND ON EST PLONGÉ DANS SA PASSION RIEN DE PIRE QUE LES REQUIN... HEUREUSEMENT ! 3615 CONSOLPLUS C'EST PAS "LES DENTS DE LA MER"

3615 Consol Plus

nous au moins on en a !
NINTENDO 64
CONSOLE + 1 PAD VERSION EURO
1590 F + 100 de port

NINTENDO 64

WAWE RACE 64	449 F + 0F
MARIO 64	449 F + 0F
PILOTWING 64	479 F + 0F
SHADOW OF EMPIRE	499 F + 0F
FIFA 64 (sous réserve)	549 F + 0F
TUROK	549 F + 0F

POUR AVOIR TA CONSOLE TELEPHONE NOUS

SATURN

TOP DES TOPS DU MOIS

RELOADED	339 F + 0F
FIGHTERS MEGAMIX	349 F + 0F
MR BONES	349 F + 0F
FRANKENSTEIN	349 F + 0F
SCORCHER	349 F + 0F
DIE HARD TRILOGIE	349 F + 0F
MAN X TT	349 F + 0F
BUG 2	349 F + 0F
SOVIET STRIKE	369 F + 0F
FIFA 97	369 F + 0F
DIE HARD ARCADE	369 F + 0F
CRUSADER NO REMORSE	369 F + 0F
DARK SAVIOR	369 F + 0F
MAGIC GATHERING	369 F + 0F

PLAYSTATION

NEWS

ISS SOCCER DELUXE	349 F + 0F
RIOT	349 F + 0F
JET RIDER	349 F + 0F
SUIKODEN	349 F + 0F
LEGACY OF KAIN	349 F + 0F
REBEL ASSAULT 2	349 F + 0F
DARK FORCES	349 F + 0F
EXHUMED	349 F + 0F
2 EXTREM	299 F + 0F
CONTRA LEGACY OF WAR	349 F + 0F
PERFECT WEAPON	349 F + 0F
THE CROW	349 F + 0F
DARKLIGHT	349 F + 0F
BATTLE STATION	349 F + 0F
CRUSADER NO REMORSE	349 F + 0F
EXCALIBUR	349 F + 0F
LOST VIKING 2	349 F + 0F
PSYCHIC FORCE	349 F + 0F
X MEN CHILDREN	349 F + 0F
VIRTUAL POOL	349 F + 0F
HEXEN	349 F + 0F
MONSTER TRUCK	349 F + 0F
NHL FACE OFF 97	349 F + 0F
LA CITÉ DES ENFANTS PERDUS	349 F + 0F
BOWLING (TEN PIN)	349 F + 0F
DISCWORLD 2	349 F + 0F
SCHREDFEST (SURF !!!)	349 F + 0F
MAGIC GATHERING	349 F + 0F
PORSCHE CHALLENGE	349 F + 0F
DUKE NUKEM 3 D	349 F + 0F
WING COMMANDER 4	369 F + 0F
SOUL BLADE	399 F + 0F

Les frais de port : c'est nul !
0 3615 Consolplus
Depuis 5 ans déjà ...
petits prix + port gratuit
= Les moins chers de France

LE PLUS GROS CATALOGUE DE JEUX SUR LE MINITEL, DISPONIBLE 24 H /24 ET 7J/7

A RETOURNER A CONSOL PLUS - BP 22 - 06801 CAGNES/MER CEDEX

TITRES	PRIX	CONSOLES	PRIX

FRAIS DE PORT GRATUITS * - SI PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT AJOUTER 30 F — TOTAL

COORDONNÉES

Nom : .....
Prénom : .....
adresse : .....
.....
Ville : .....
Code Postal

REGLEMENT

☐ CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL :
☐ CARTE BANCAIRE
Expire fin
☐ CONTRE REMBOURSEMENT(rajouter 30 F)

C+ 03/ 97

TOUS CES PRODUITS SONT EGALEMENT DISPONIBLES AUX MAGASINS CONSOLPLUS GAMES
9 Rue Lépante - 06000 NICE - Tél. 04 93 92 92 73
ET 7 Bd Kennedy - 06800 CAGNES/MER - Tél. 04 92 02 [illegible] - [illegible] 04 93 20 97 03

Photos non contractuelles - Offres limitées en fonction des stocks disponibles.

Broken Helix

Vous êtes un guerrier aguerri, un soldat, un dur de dur! Un fou veut faire sauter un centre de recherche... C'est donc à vous d'aller désamorcer les bombes.



La première bombe est dans les toilettes!

Pourquoi avez-vous accepté cette mission? Tout simplement pour récolter des informations sur la mort mystérieuse de votre père dans ce même endroit! Contrairement aux apparences, Broken Helix est un "faux" Doom-like, dans lequel il ne faut pas arriver et shooter tous le monde. Non, au contraire, il faut faire dans la finesse, parler avec les gens et les écouter. Parfois, ils vous donneront des clefs ou des objets utiles. Quant aux ennemis, la plupart sont particulièrement difficiles à éliminer.



J'ai le passe!



Il faut ramper discrètement.



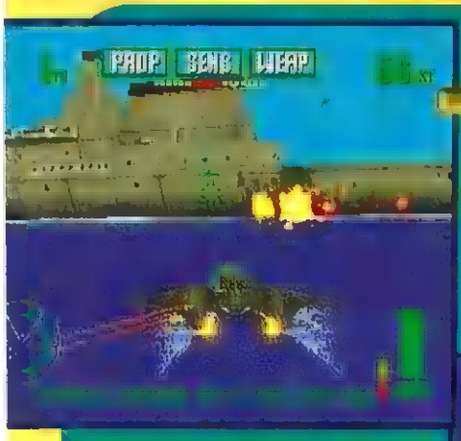
La demoiselle est là pour un reportage.

PLAYSTATION

Konami/Mai

Tiger Shark

A la croisée du shoot'em up pur et dur et de la simulation, Tiger Shark est le premier jeu du groupe N Space. Immersion prévue pour le mois de juin.



Certaines missions vous obligeront à détruire des bâtiments spécifiques.

C'est sur et sous la mer que va se dérouler la majorité du jeu. Votre vaisseau, le "Tiger Shark" est armé d'une artillerie d'avant-garde (torpilles à tête chercheuse, canon submersible, armement electromagnétique) destinée à anéantir la menace rouge. Avant de plonger pour détruire un sonar ennemi, vous devrez nettoyer la surface et faire gaffe aux sous-marins qui traînent sous l'eau. Un radar et un sonar vous permettront d'analyser la situation. Toute la subtilité du soft consiste à beaucoup naviguer entre la surface et les fonds marins. L'aire du jeu se révèle colossale. L'action est très dynamique, la réalisation d'un bon niveau, reste à voir si ce n'est pas un peu trop dur...



En actionnant votre Sonar (bouton L2), votre cible stratégique est repérée. Vous ne pourrez la détruire qu'avec des missiles EMP.



Bizzarement, vos ennemis ne sont pas très résistants mais bigrement nombreux.



Quelques belles séquences viennent entrecouper vos missions.

PLAYSTATION

GT Interactive/Juin

PROCHAINEMENT EN VIDÉO

FULGIA

La Légende commence...

Une Arme,
Vestige d' une
Civilisation Disparue

Une histoire,
où se mêlent
Trahison,
Intrigue Meurtre...

DISTRIBUTION EXCLUSIVE
MANGA DISTRIBUTION
Tél. : 01 48 06 30 99
Fax.: 01 48 06 20 59

Un Vaisseau Echoué... Un Livre ancien...
Une jeune femme au Destin de Légende...

INFOS : 3615 GHT*KATSUMI

A.D.VISION

POWER DOLLS

Detachment of Limited Line Service

En L'an 2535,
une poignée
de rebelles
lutte contre
le gouvernement
en utilisant
des robots...

On les appelle les
POWERDOLLS !

DISTRIBUTION EXCLUSIVE
MANGA DISTRIBUTION
Tél. : 01 48 06 30 99
Fax.: 01 48 06 20 59

UN CORPS D'ELITE FEMININ...
UNE MISSION SUICIDE...

INFOS : 3615 GHT*KATSUMI

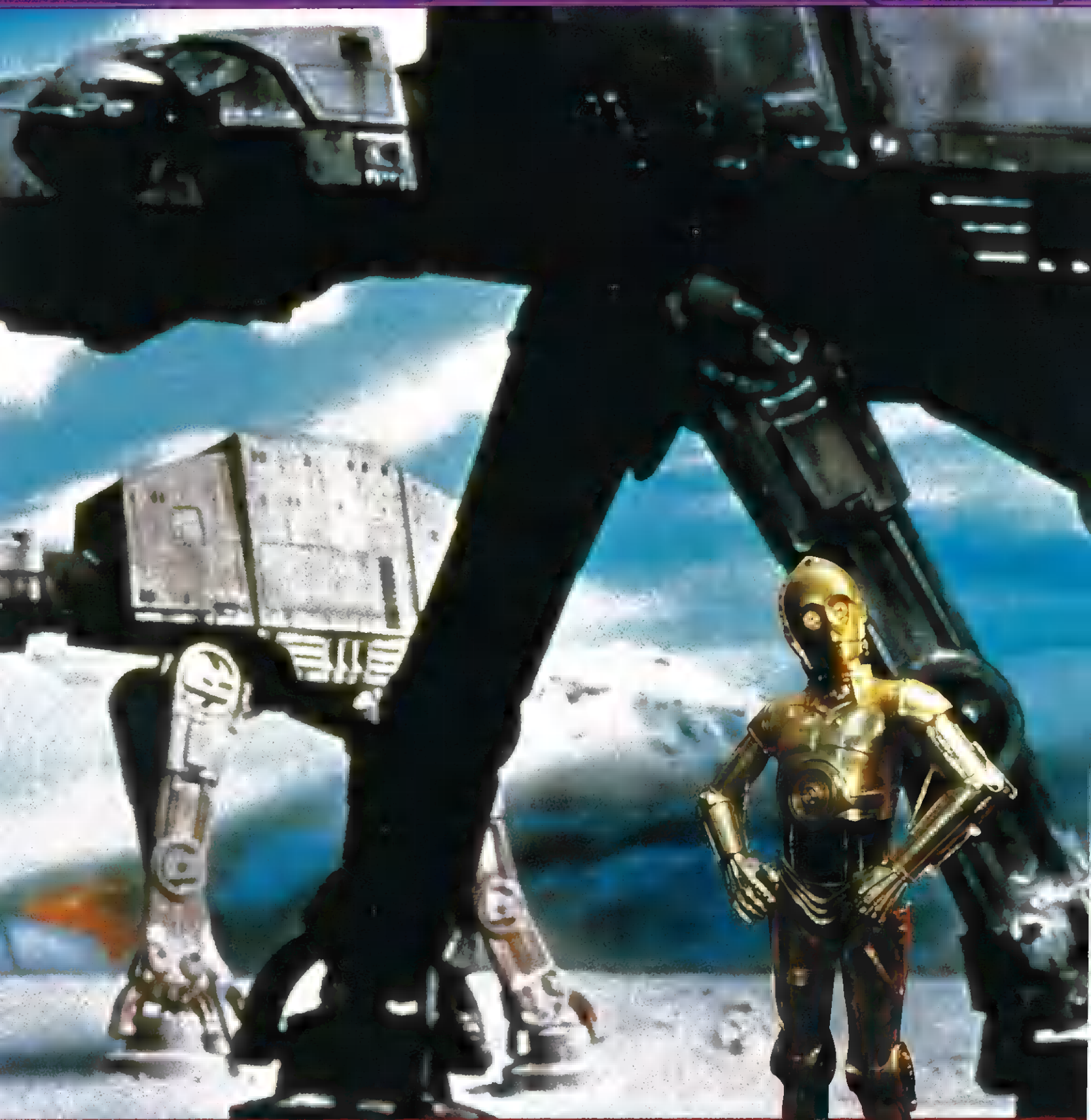
A.D.VISION

STAR WARS

Sorti aux Etats-Unis le 25 mai 1977, "Star Wars" s'est rapidement imposé comme une référence en matière de science-fiction. Vingt ans plus tard, et avec plusieurs centaines de millions de dollars de bénéfices en poche, son créateur, George Lucas, débute le tournage d'une nouvelle trilogie, dont le premier épisode est attendu pour 1999. Depuis le 12 mars, une version remastérisée de "Star Wars" comportant des séquences inédites est à l'affiche. Suivront "L'Empire contre-attaque" le 9 avril et "Le Retour du Jedi" le 23 avril prochain. Mais l'univers de "Star Wars" ne se limite pas seulement aux films, aux vidéos K7 et laser-disques. Les produits dérivés, tels que goodies, jeux de rôles, bandes dessinées, romans et autres comics, ont rapidement envahi les étals. Une vraie folie! Le monde des jeux vidéo ne pouvait bien sûr échapper à cette fantastique déferlante, et, dès 1983, L'Empire contre-attaque faisait son apparition sur la console Atari 2600. Depuis, portés par la puissance toujours grandissante des ordinateurs et des consoles, les jeux vidéo basés sur l'univers de "Star Wars" n'ont cessé d'évoluer et semblent n'avoir qu'une limite: celle de notre imagination...



La saga co

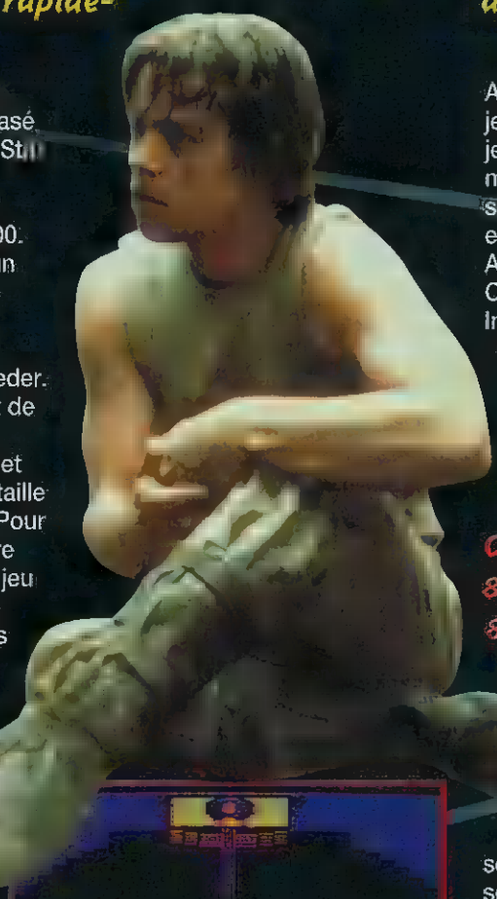


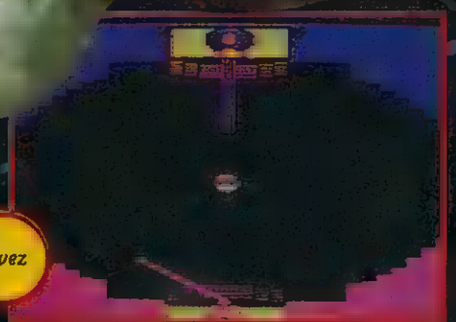
ntinue...

Quatorze ans d

"Star Wars" est avant tout un grand spectacle, tant pour les yeux que pour l'imagination. Seules les consoles de jeux vidéo, et bien évidemment les ordinateurs, sont capables de reproduire un tel univers. L'engouement des développeurs et l'attrait de l'argent rapidement gagné ont contribué à l'adaptation de Star Wars en salles d'arcade ainsi que sur la plupart des consoles et ordinateurs du marché (pas moins de 11 machines différentes). De l'Atari 2600, en 1983, à la Playstation cette année, quatorze ans de plaisir et de rêves inachevés. Arrêt sur image...

C'est en 1983 que le premier jeu vidéo basé sur un épisode de "Star Wars" est adapté sur une console. Il s'agit de l'Empire contre-attaque sur l'Atari 2600. Edité par Parker Brothers, l'un des développeurs phares du début des années 80, ce shoot'em up vous place aux commandes d'un Snow Speeder. Le but du jeu: détruire autant de quadripodes impériaux que possible. Un principe simple et efficace. Petite anecdote, la taille mémoire du jeu est de 8 ko. Pour comparaison, on pourrait faire tenir 1 536 cartouches de ce jeu dans une seule cartouche de Mario Kart 64! Quelques mois plus tard sort Jedi Arena, toujours sur Atari 2600. Un jeu qui ne marquera pas les esprits tant son intérêt est limité et son manque d'action évident: des combats au sabre laser vus de dessus... On en rigole encore.



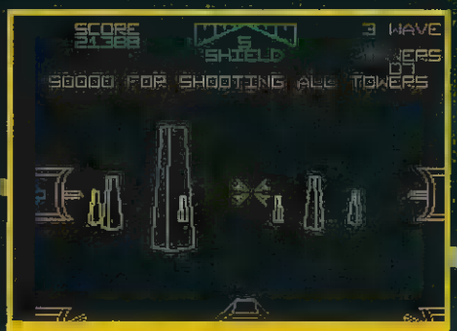


Jedi Arena, toujours sur Atari 2600... Horreur, vous avez dit horreur?



The Empire Strikes Back sur Atari 2600. Premier jeu basé sur "Star Wars" à être adapté sur console de jeu.

A la fin de l'année 1983, le jeu Star Wars, adaptation du jeu d'arcade d'Atari du même nom, est transposé sur la plupart des consoles et micros du moment: Atari 2600, CBS Colecovision, Mattel Intellivision, Spectrum 48K, Commodore 64. Viendront ensuite des versions Amstrad CPC et, bien plus tard, Atari ST et Amiga.



Star Wars sur Spectrum 48K. L'attaque de l'Etoile de la mort commence par un rase-mottes au-dessus de sa surface.

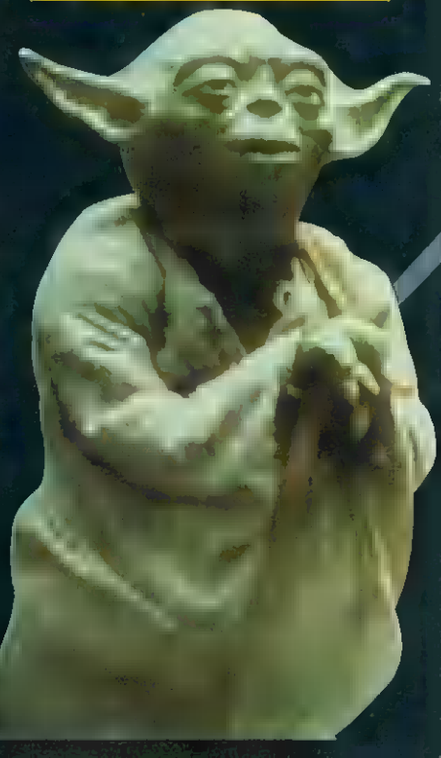


La version CBS Colecovision participe à la déferlante Star Wars.

Consoles 8 bits/ordinateurs 8 bits, même combat!

Il faut noter qu'aucune de ces versions n'est différente des autres. Il s'agit à chaque fois d'une même adaptation, les graphismes sont toujours en fil de fer, et seules les capacités graphiques et techniques des consoles et ordinateurs font la différence: animation plus ou moins souple et graphismes plus ou moins fins. Vous incarnez le jeune Skywalker à bord de votre X-Wing, vous devez détruire l'Etoile noire. Trois phases de jeu sont proposées: l'espace et l'attaque des chasseurs Tie, le survol de l'Etoile noire et le passage dans la faille afin de détruire la station de Dark Vador. Ce jeu a connu un succès certain.

Au début de l'année 1988, l'Empire contre-attaque sort sur les ordinateurs Atari ST et Amiga. Il s'agit à nouveau d'un jeu en fil de fer basé sur le film du même nom, également



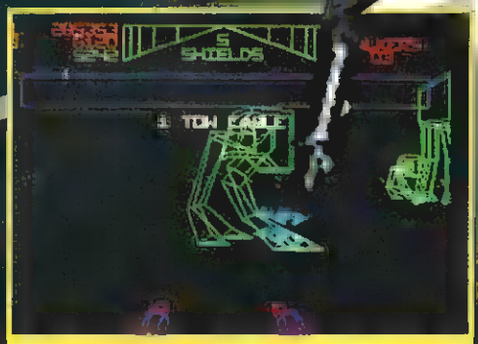
e rêves

STAR WARS

adapté d'un jeu d'arcade. Votre rôle consistera à repousser les forces de l'Empire venues envahir Hoth, la planète de glace. Quelques scènes mémorables sont à retenir, comme l'attaque des quadripodes impériaux, qu'il est possible de détruire en lançant un câble entre leurs pattes et la phase des météorites, impressionnante pour l'époque.

Sprites Revolution

Cet épisode s'inscrit dans la continuité du précédent par ses graphismes et sa réalisation. Perspective 3D et voix digitalisées sont de la partie. Quelques mois plus tard sort Le Retour du Jedi, toujours sur Atari ST et Amiga. Petite révolution, les graphismes sont désormais composés de sprites, et non plus en fil de fer. Enfin un épisode de Star Wars qui prend de la couleur. Le scénario, vous vous en doutez, reprend les grandes phases du film. Un petit passage dans la forêt d'Endor avec ses bipèdes impériaux, ses courses-poursuites à motos futuristes et ses Ewoks, pour finir à bord du "Faucon Millenium" et l'attaque de l'Etoile noire.



L'Empire contre-attaque sur Atari ST. Une suite dans la continuité du premier épisode, sans plus.



Le Retour du Jedi sur Atari ST et ordinateur Amiga. Un épisode de Star Wars qui prend enfin de la couleur!

Le retour des consoles

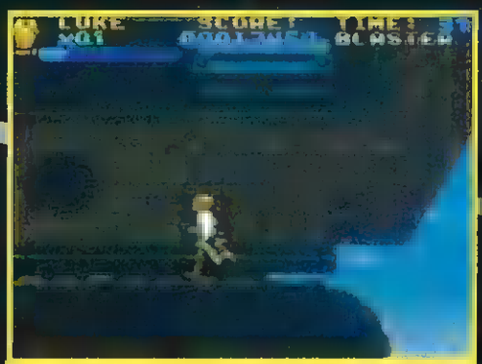
1988 marque l'année de la sortie de Star Wars sur la console NES. Le scénario est en tout point identique au film. Innovation de taille: le jeu n'est plus un shoot'em up mais un jeu de plates-formes. Tout commence dans le désert de Tatooine à bord du Land Speeder. Vous y retrouvez les Jawas et autres hommes des sables. Le jeu se poursuit à bord du "Faucon Millenium" pour se terminer dans les entrailles de l'Etoile de la mort. Bien évidemment on y retrouve de célèbres séquences du film, comme celle du vide-ordure ou de la désactivation du générateur du rayon tracteur. Une cartouche qui plaît à l'époque séduit la rédaction du défunt "Tilt". Notez qu'une version identique est également sortie sur Game Boy. Des versions Game Gear et Sega Master System, reprenant point pour point les phases du jeu NES sortent peu de temps après. Pas de jaloux!



Star Wars Game Boy. Petite promenade pour Luke, armé de son pistolet laser, dans les grottes de la planète Tatooine.

La trilogie Super Nintendo

La fin de l'année 1992 est marquée par l'arrivée de Super Star Wars sur Super Famicom, l'un des premiers jeux LucasArts sur console Nintendo et le numéro 1 d'une série de trois épisodes magnifiques. Avec le fameux Mode 7 de la console, le jeu prend une nouvelle ampleur et séduit nombre de joueurs. Shoot'em up par excellence, les phases en Land Speeder, tout comme celles qui utilisent le Mode 7 de la console, sont d'une qualité rarement atteinte pour l'époque. Comme dans le film, le jeu se termine par l'attaque de l'Etoile noire. Une phase de jeu mémorable. Un an plus tard, en janvier 1994, c'est au tour de Super Empire Strikes Back de faire son apparition sur Super Nintendo. Un épisode très réussi grâce, notamment, à une difficulté parfaitement dosée et un Mode 7 toujours aussi spectaculaire. Les niveaux sont nombreux et les clins d'œil au film bien évidemment omniprésents: Hoth, la planète de glace, la base rebelle, le système Dagobah ou la cité des nuages font partie du jeu. Une version plates-formes pour Game Boy sort en avril de cette même année. D'une excellente qualité, les niveaux à parcourir sont très...

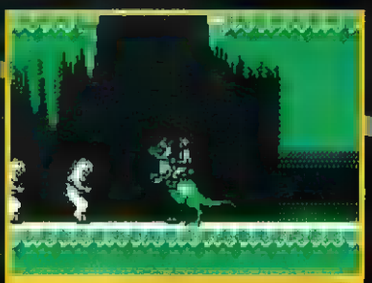


Super Star Wars sur Super Nintendo. Premier épisode d'une trilogie mémorable. Plates-formes et action sont au rendez-vous.

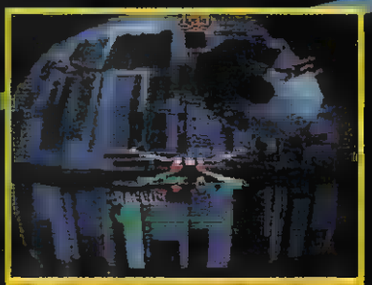
... nombreux et bien plus longs que ceux du premier volet. Le dernier épisode de la série sur Super Nintendo se termine, tout comme la trilogie au cinéma, par Super Return of the Jedi, sorti en décembre 1994. LucasArts est bien entendu dans le coup et les graphismes sont de toute beauté. Epaulé par des effets visuels impressionnants pour une telle console, et toujours secondé par le fameux Mode 7, Super Return of the Jedi fut certainement l'épisode le plus abouti de la série. Les passionnés s'en souviennent encore.



Super Empire Strikes Back sur Super Nintendo. Une des séquences les plus spectaculaire: l'attaque des quadripodes impériaux à bord de votre Snow Speeder.



L'Empire contre-attaque sur Gameboy: un épisode plus riche que Star wars. Oui, c'est possible!



Star Wars sur Megadrive 32X.

C'est également en 1994 que sort Star Wars sur Megadrive 32X, une adaptation du jeu d'arcade. Le jeu dispose de deux modes, un mode fidèle à l'arcade et un mode spécial 32X. Entièrement en 3D temps réel, le jeu n'offre cependant pas une grande liberté de mouvement, et le joueur est cantonné dans un couloir de jeu bien déterminé. Ajoutez à cela une maniabilité peu efficace et une difficulté élevée et vous obtiendrez un jeu qui s'est vite fait oublier... comme la 32X d'ailleurs, en passant.

Star Wars s'attaque aux mondes du PC et du Mac

En février 1993, soit peu de temps après la sortie de Super Star Wars sur Super Famicom, LucasArts (distribué par Ubi Soft en France) propose pour la première fois des versions PC de la série Star Wars. Grande première, les épisodes diffèrent totalement des versions consoles. Il s'agit de shoot'em up ou de Doom-like dont le scénario est indépendant des films de la trilogie, même les clins d'œil aux œuvres cinématographiques sont nombreux. Le premier de la série à voir le jour est X-Wing, un simulateur de combat spatial. La qualité graphique du produit est bien au-delà de tout ce qui avait été vu auparavant, ce qui propulse X-Wing au sommet des ventes de logiciels PC de l'époque. Des séquences cinématiques de qualité viennent entrecouper les différents niveaux, relançant toujours l'intérêt du jeu. Deux Add-on CD contenant de nouvelles missions, une collection appelée Tour of Duty, viennent booster les ventes de X-Wing: Imperial Pursuit et B-Wing. Les records de ventes de LucasArts sont dépassés la même année grâce au jeu Rebel Assault. Premier de la série à être disponible sur CD-Rom, il séduit bon nombre de joueurs tant il est novateur. Les séquences cinématiques à profusion et graphismes alléchants. Seule pèche la jouabilité. Elle sera heureusement rectifiée dans les épisodes suivants. Succès phénoménal: on estime que le jeu s'est vendu à 1,5 million d'exemplaires à travers le monde. Ce jeu d'arcade et d'action tout en 3D précalculée se déroule dans l'univers de "Star Wars". Le jeu se décompose en plusieurs phases, mêlant la simulation à des parties de tir. A nouveau, des séquences cinématiques viennent égayer les différents niveaux du jeu. Notez que les possesseurs de Mega-CD ont eu droit eux aussi à leur version de Rebel Assault ("Tu le crois ça?" AHL).

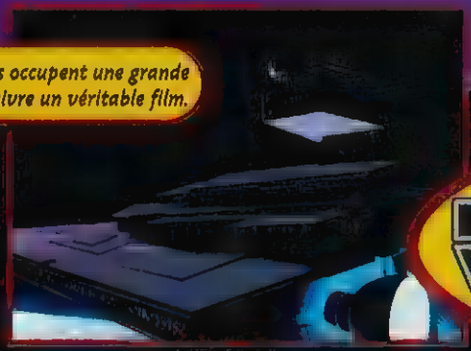


Rebel Assault II sur Mac. Grâce à l'apparition du CD-Rom, les jeux disposent désormais de séquences cinématiques et d'une musique exceptionnelles.

Dark Forces: la bombe

En 1994, la suite de X-Wing, Tie Fighter, arrive sur les écrans de PC. Disposant de graphismes toujours plus peaufinés et d'une jouabilité grandement améliorée, Tie Fighter se voit proposer un Add-on, Defender of the Empire. Début 1995, Dark Forces (en test sur Playstation dans ce même dossier), un genre nouveau pour LucasArts, mais déjà bien connu des possesseurs de PC grâce à Doom, vient bouleverser les habitués des séries précédentes. Ce Doom-like d'une grande diversité vous propose d'incarner Kyle Katarn, un membre de la rébellion, et d'effectuer diverses missions à haut risque. Tout en vue subjective, le jeu est d'une richesse incroyable et devient rapidement un hit. Les niveaux sont d'une rare beauté et les énigmes à élucider d'une difficulté élevée. La suite de Dark Forces, Jedi Knight, est attendue pour le mois d'avril prochain sur PC, mais nous vous proposons

STAR WARS



X-Wing sur Mac. Les séquences cinématiques occupent une grande place dans le jeu, si bien que l'on croirait suivre un véritable film.

d'ores et déjà quelques photos inédites (cf. encadré "C'est arrivé demain"), en attendant une prochaine adaptation sur console. La fin de l'année 1995 est marquée par la sortie de Rebel Assault II (finalement en test sur Playstation dans ce même dossier), dont les graphismes et la jouabilité ont à nouveau été améliorés. Notez que des versions Macintosh de tous ces produits sont également disponibles.

Et demain?

Cette année 1997 est placée sous le signe de X-Wing Vs Tie-Fighter, de Jedi Knight (Dark Forces II) et de Star Wars, Shadow of the Empire, trois jeux qui devraient ravir les amateurs du genre. Les deux premiers étant initialement prévus sur PC, il y a fort à parier qu'ils seront un jour adaptés sur console 32 et/ou 64 bits. LucasArts, et c'est une première, propose un mode Multijoueur en réseau pour chacun de ces deux jeux. Autre nouveauté, et de taille, Jedi Knight sera entièrement en 3D mappée et disposera d'un moteur de jeu des plus performants. Possesseurs de Pentium, à vos mégahertz! Les possesseurs de Nintendo 64 (japonaise ou américaine, il y en a) peuvent d'ores et déjà s'éclater sur Shadow of the Empire. Les amateurs de la version officielle devront attendre encore quelques mois avant de s'essayer à cette cartouche... Dans cette perspective, il convient de prendre un peu de Force.



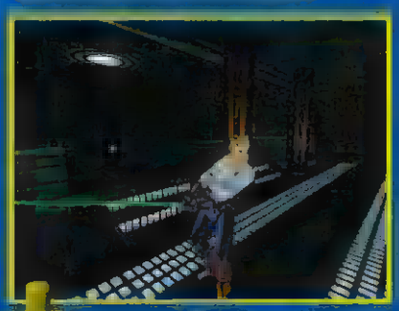
X-Wing Vs Tie-Fighter sort en ce mois de mars sur PC. Simulation de combats spatiaux par excellence, il propose un mode Multijoueur.



Rebel Assault II sur Mac. Le jeu propose en alternance des séquences d'action et, comme ici, de shoot'em up. Prenant!

C'EST ARRIVÉ DEMAIN

Dark Forces 2, intitulé Jedi Knight, sort en avril prochain sur PC. Cet épisode prolonge l'histoire du jeune Kyle Katarn, héros de Dark Forces, qui s'engage dans une quête qui le conduira sur les traces de son passé. Son but ultime: empêcher Jerec, le Jedi noir, de libérer les pouvoirs d'un tombeau jedi secret. Jedi Knight innove sur plusieurs plans: tout d'abord, il sera possible d'y jouer en réseau, et ce jusqu'à huit joueurs simultanément. Ensuite, et pour la première fois, il sera possible de se battre au sabre laser, l'arme préférée des chevaliers Jedi. Une version console sera certainement proposée dans les mois à venir... Playstation ou Nintendo 64? Qui vivra, verra...

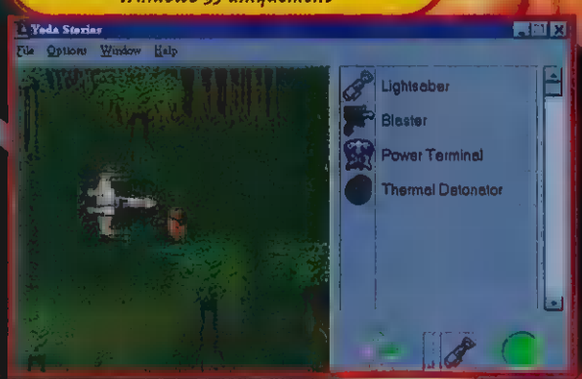


Version PC. Kyle Katarn comme vous ne l'avez jamais vu: tout en 3D et le sabre laser en main.



Version PC. Tous les ennemis du jeu sont en vraie 3D: admirez un peu ce bipède impérial et les qualités des textures des décors.

LucasArts sait aussi amuser les secrétaires aux heures de repas: Yoda Stories propose des dizaines de missions, dont la durée est estimée à une heure. Disponible sous Windows 95 uniquement



DARK FORCES

Ce mois d'avril 1997 est placé sous le signe "Star Wars". Non seulement la nouvelle trilogie de "La Guerre des étoiles" est sur tous les écrans de France, mais elle squatte également votre Playstation. Gardez vos forces, vous en aur

ZE BOSS

Les boss ne se trouvent pas systématiquement à la fin d'un niveau. On les rencontre souvent en milieu de parcours après avoir effectué une partie de la mission. Ils apparaissent dans la plus grande discrétion et vous attaquent par surprise. Notez qu'ils sont d'une résistance incroyable.



En gros plan comme de loin, ce boss n'est pas fréquentable. Utilisez votre arme la plus puissante et laissez le doigt appuyé sur la détente!



Mélange d'un Terminator modèle 800 et d'un chevalier, ce boss est d'une forte résistance. Evitez de vous faire acculer dans un coin du niveau (ce n'est pas sale).

AVIS OUI!



Le passage de Dark Forces du PC au Mac puis à la Playstation ne s'est pas fait sans douleur: si le jeu a su garder toute sa richesse, les graphismes sont franchement laids et ne nous montrent pas la Playstation sous son meilleur angle. Ils sont comme aplatis, écrasés, un peu comme sur un téléviseur 16/9e. Quoi qu'il en soit, Dark Forces garde toute sa saveur et son ambiance est unique: bruitages, séquences cinématiques, musique. tout est réuni pour que vous passiez un agréable moment devant votre écran.

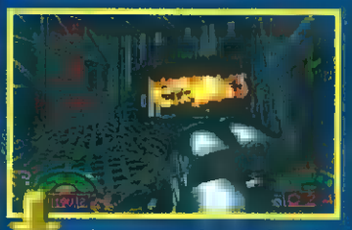
NIIICO

Dark Forces est un Doom-like dans lequel vous incarnez Kyle Katarn, un jeune guerrier des forces de la Rébellion. Votre rôle consistera à accomplir diverses missions pour le compte de l'Alliance: libérer des détenus dans les prisons de l'Empire, récupérer les plans de l'Étoile noire, vous échapper du vaisseau de Jabba the Hutt ou encore plastiquer un générateur d'énergie sur une lointaine planète. Au final, ce sont pas moins de quatorze missions qui vous attendent. Contrairement à Doom, les niveaux ne sont pas linéaires et demandent beaucoup de réflexion. Dark Forces dispose de graphismes bien particuliers mais toujours fidèles à l'esprit "Star Wars". L'action s'y déroule en intérieur comme en extérieur. La vue subjective confère à Dark Forces des sensations très réalistes. Tout au long de la partie, votre armement va s'étoffer d'armes toujours plus puissantes. Les munitions n'étant pas infinies, il convient d'être économe et de ne pas gaspiller vos cartouches, car il arrive parfois que vos réserves soient épuisées avant même d'avoir terminé une mission. Voilà qui fera plaisir à Guy Roux: "Faut pas gâcher!"

STAR WARS

PANOPLIE DE RAMBO

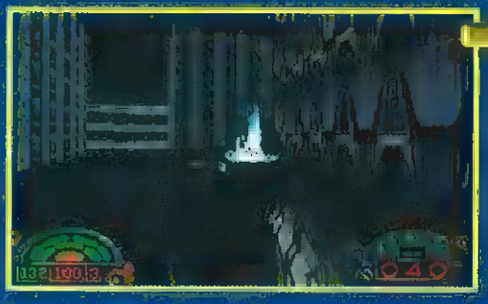
La plupart des armes que l'on trouve dans Dark Forces sont issues de la trilogie de "La Guerre des étoilese. Cependant, comme dans tout Doom-like digne de ce nom, les programmeurs ont ajouté quelques armes monstrueuses sorties tout droit de leur imagination.



Le lance-grenade est très utile lorsqu'il faut exploser les ennemis qui se trouvent loin de vous. Avec une telle arme, pas de problème de projection



La bombe thermique est très efficace pour éliminer les ennemis en nombre. Gare aux projections: une fois lancée, reculez de quelques mètres



Ce pistolet inflige de sérieux dégâts aux Stormtroopers. Au point d'impact de la balle explosive, une gigantesque gerbe de feu détruit tout autour d'elle.



Voici l'un des problème de Dark Forces: la pixélisation. Elle se fait sentir lors des explosions et lorsque vous êtes proche d'un ennemi.

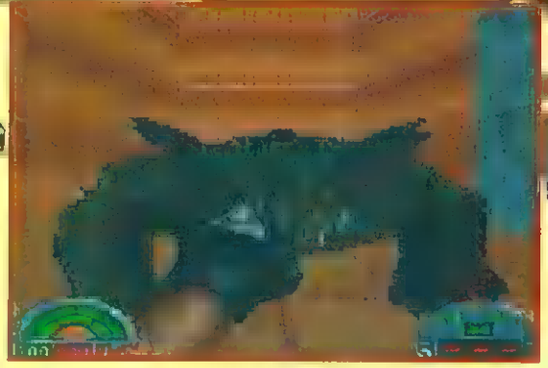
Petite pointe d'humour, il est possible de tomber sur les toilettes de l'Empire et de voir les Stormtroopers se soulager.





Sur la planète de glace, la première chose à faire sera de trouver les chaussures à pointes afin de ne pas glisser sur le sol gelé.

Dans la dixième mission du jeu, vous vous retrouvez prisonnier de Jabba the Hutt. Premier objectif: abattre ce terrible monstre à mains nues. Dur!



AVIS OUI!



J'ai une bonne nouvelle, et une mauvaise. La mauvaise c'est que cette conversion du jeu PC présente des graphismes un peu grossiers et des couleurs fades. La bonne nouvelle c'est que l'action est si prenante qu'elle fait oublier les faiblesses techniques. Ce qui fait la force de ce Doom-like, c'est bien sûr l'ambiance Star Wars, et l'originalité des missions. Et même si on passe la plupart du temps à shooter du Stormtrooper, il faut aussi résoudre des énigmes assez trapues. Un jeu passionnant qui aurait mérité une réalisation plus soignée.

A.H.L.

PLAYSTATION

● LucasArts/LucasArts

PRESENTATION 93%
Briefing des missions très clair, avec de nombreuses scènes cinématiques.

GRAPHISMES 82%
C'est le point faible de Dark Forces: les sprites sont très pixélisés.

ANIMATION 92%
Les mouvements sont d'une grande souplesse et très fluides.

MUSIQUE 95%
On retrouve les thèmes musicaux du film. De très bonne qualité.

BRUITAGES 89%
Un poil en dessous de la musique, ils sont cependant nombreux.

DUREE DE VIE 89%
Dark Forces dispose de 14 niveaux. La difficulté est constante.

JOUABILITE 88%
Prise en main délicate tant les actions sont nombreuses...

INTERET 90%
Dark Forces est un excellent Doom-like. Son ambiance est unique dans le genre.

REBEL ASSAULT II

Troquez le sabre laser contre [illegible] Station, et que la Force soit avec vous! L'ambiance des "Star Wa[illegible] deux CD riches en action, ça vous dit?

Rebel Assaut 2 est un transfuge qui nous vient non pas de l'Est, mais du monde du P[illegible]. Le jeu tient sur deux CD, mais ne fait appel qu'à un seul joueur. Cela dit, il faut reconnaître que les séquences cinématiques sont très nombreuses et que les niveaux se situent dans une 3D précalculée de toute beauté. Le jeu comprend deux grandes parties distinctes. Tout d'abord, les missions à la Wing Commander. Vous dirigez un vaisseau spatial et devez, suivant les cas, traverser un champ d'astéroïdes, sortir d'un vaisseau mère ou nettoyer un espace déterminé. Les mouvements de votre appareil sont assez limités, bien que pour un shoot en 3D cela soit très honnête. Parfois, vous disposez d'une vue intérieure beaucoup plus pratique pour viser. L'autre partie du jeu est un dérivé du célèbre Virtua Cop. Votre héros est caché derrière un obstacle. Tant qu'il reste dans cette position, il est à l'abri des tirs ennemis. Mais, revers de la médaille, il ne peut utiliser son pistolet laser. Cruel dilemme. Un conseil: concentrez-vous sur une porte d'où les soldats ennemis arrivent. Cela vous évitera d'avoir à déplacer le viseur avec le pad, vu que vous resterez sur la même cible. Quand la source sera tarie, il faudra nettoyer ceux qui sont présents à l'écran. Grâce à cette astuce, vous ferez une substantielle économie d'énergie...



Une phase à la Virtua Cop.



Sortons d'ici au plus vite!

AVIS OUI!

Etant un fan inconditionnel de la série des Star Wars, j'ai pris ce test très au sérieux! J'ai même fini, non sans mal, cet épisode. Certes, il n'est pas sans défaut, et même si certaines scènes sont très difficiles et éprouvantes pour les nerfs, on le finit assez vite. Et, personnellement, je préfère un jeu qui me fasse rêver une journée, plutôt qu'un jeu qui dure une semaine mais que je finirai uniquement parce que je me suis pris une carotte de cinq cents balles! Enfin, vous voilà prévenu.



PANDA

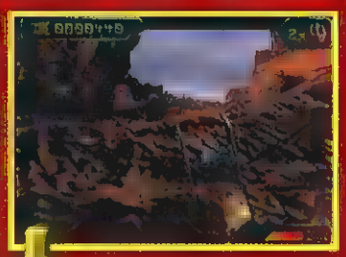
STAR WARS



Pour vivre heureux,vivons cachés!

LE CÔTÉ OBSCUR

Ne te laisse pas tenter par le côté obscur, Luke... En tout cas, ce qui est sûr, c'est qu'il vous faudra beaucoup de concentration et des nerfs d'acier pour finir ce jeu. Alors ne vous énervez pas, restez calme.



Pas très maniable, cette bécane.



Voilà un des passages plus difficiles.

AVIS OUI!

Les shoots ne fourmillent pas sur Playstation, et c'est avec plaisir que l'on accueille cet épisode de Rebel Assault. Tous les fans de cet univers seront ravis de savoir que le jeu est d'une qualité graphique quasi irréprochable, que la maniabilité est bonne, et que les nombreux passages cinématiques se fondent parfaitement avec l'ensemble du jeu. Les différentes phases de tir sont variées et s'imprègnent bien de l'ambiance du film. Seul point noir, il semble que la durée de vie ne soit pas vraiment conséquente, mais bon, on ne peut jamais tout avoir.

SWITCH

Vision infrarouge dans les souterrains.





Espace, frontière infinie vers de nouveaux mondes, d'autres civilisations...

PLAYSTATION

LucasArts

PRESENTATION 93%
Des séquences filmées mixées à des images de synthèse, le tout somptueux.

GRAPHISMES 91%
Superbes. Pas étonnant, car c'est de la 3D précalculée.

ANIMATION 85%
fluide sans être trop rapide. Peut mieux faire.

MUSIQUE 96%
Le thème musical de "Star Wars"... inutile de dire que ça dépote.

BRUITAGES 90%
Du niveau de la musique... si vous voyez ce que je veux dire.

DUREE DE VIE 83%
Le jeu se finit en une journée si vous êtes un joueur acharné et talentueux.

JOUABILITE 90%
Le jeu est très facile d'accès et les commandes très instinctives.

INTERET 89%
Le jeu est captivant, et colle à la trilogie. Les pros lui reprocheront sa durée de vie.

Enrôlez-vo prenez tre

Après les consoles de jeux vidéo et autres ordinateurs, "Star Wars" est décliné en jeu de rôles. Et le succès est au rendez-vous: "Star Wars" est le troisième jeu de rôles le plus vendu en France après les célèbres "Advanced Dongeon & Dragon" et "l'Appel de Cthulhu". Quant au jeu de cartes, il se bonifie avec les ans. Bandes dessinées, comics et romans entrent également dans le grand cirque de la saga et l'on ne compte plus les produits dérivés dont les recettes sont estimées à plus de 500 millions de dollars! Pour couronner le tout, George Lucas fête les vingt ans de "Star Wars" en sortant une version remasterisée de sa trilogie.



En France, les Editions [illegible] après "AD&D" et "l'Appel de Cthulhu", "Star Wars" est le jeu de rôles le plus vendu. En [illegible] d'une carrière ininterrompue, il est [illegible] pour tous les fans de S-F, et [illegible] comportements [illegible] moins crédibles se sont cassé les dents. Quelle est l'origine [illegible] L'incroyable popularité de la trilogie joue bien sûr un rôle déterminant, mais c'est surtout la simplicité des règles, propice aux coups d'éclat et aux actions héroïques, qui séduit les joueurs. Les concepteurs de "Star Wars" ont tout compris: il ne fallait surtout pas embrouiller les amateurs avec un système trop complexe, des batailles interminables [illegible] calculs incompréhensibles. L'action, le punch, l'humour, la vivacité, c'est-à-dire tout ce qui avaient séduit les spectateurs, devaient se retrouver dans le jeu. Mission accomplie!
Si l'on compte les produits américains, il existe plus d'une cinquantaine [illegible] suppléments pour [illegible] "Star Wars"... Un peu trop pour les joueurs désargentés que nous sommes! Il faudra [illegible] choisir.

Le jeu de rôles

Outre [illegible] "Livre [illegible] (dans sa [illegible] édition), parfaitement indispensable, tout M.J. sérieux se procurera dans un premier temps "L'Écran [illegible] maître [illegible] jeu" (accompagné [illegible] nombreux synopsis d'aventures), "Le Guide [illegible] Guerre des Etoiles" (bourré d'informations sur l'univers et [illegible] références aux films), "Le Guide [illegible] l'Empire" et celui de "l'Alliance rebelle" (si vous en avez un, il vous

POWER GAMES

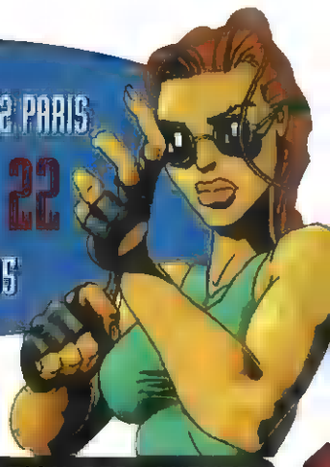
OUVERT
DU LUNDI AU SAMEDI
DE 10H A 19H

31 rue de Reuilly - 75012 PARIS
Tél : 01 43 79 12 22
Fax 01 43 79 11 05

Nous rachetons vos jeux et vos consoles aux meilleures conditions du marché

COMMANDEZ ET RESERVEZ VOS JEUX PAR TÉLEPHONE EN REGLANT PAR CARTE BLEUE AU 01 43 79 12 22





TOUTES LES NOUVEAUTES EN DIRECT DU JAPON SUR SONY PSX ET SATURN EN DEMONSTRATION PERMANENTE

PLAYSTATION

NOUVEAU

CONSOLE + 2 JOY+ M.CARD
→ 1290 F



neuf PLAYSTATION

JEUX VERSION US

PRESONA RPG	429 F
SOUL BLADE	429 F
VANDAL HEARTS	429 F

JEUX VERSION JAPONAISE

AIR COMBAT 22	499 F
BIO HAZARD 2	TEL.
BUSHIDO BLADE	499 F
CASTLEVANIA X	499 F
FEDA 2	499 F
FINAL FANTASY 7	499 F
MACROSS VFX	499 F
SAGA FRONTIER	TEL.
FINAL FANTASY 4	499 F
TIME CRISIS + GUN	TEL.

JEUX VERSION EURO.

2XTREME	349 F
ADIDAS POWER SOCCER 2	369 F
CITE DES ENFANTS PERDUS	349 F
CONTRA LEGACY OF WAR	349 F

DARK FORCES	349 F
EXHUMED	349 F
KING OF FIGHTERS 95	299 F
JET RIDER	299 F
KING'S FIELD	299 F
LEGACY OF KAIN	369 F
LITTLE BIG ADVENTURE	349 F
MAGIC THE GATERING	349 F
MICRO MACHINE 3	349 F
MONSTER TRUCK	349 F
NBA IN THE ZONE 2	329 F
NEED FOR SPEED 2	369 F
PERFECT WEAPON	349 F
PORSCHE CHALLENGE	369 F
REBEL ASSAULT 2	349 F
SAMURAI SHODOWN 3	299 F
SOUL BLADE	369 F
SUIKODEN	349 F
SUPER PUZZLE FIGHTER 2	349 F
SUPER STAR SOCCER DELUXE	329 F
TOBAL N° 1	329 F
TOTAL NBA 97	349 F
WING COMMANDER 4	369 F







SATURN

NOUVEAU

CONSOLE VF
+ 2 JEUX
→ 1590 F



neuf SATURN

JEUX VERSION US

ALBERT ODYSSEY	449 F
DRAGON FORCE	449 F
VANDAL HEARTS	449 F

JEUX VERSION FRANCAISE

BUG TOO	349 F
TORICO VF	349 F
DARK SAVIOR	349 F
DIE HARD ARCADE	349 F
DI HARD TRILOGY	349 F
FIFA SOCCER 97	349 F
MANX TT	349 F
ANDRETTI RACING	349 F
NBA LIVE 97	349 F
SOVIET STRIKE	349 F

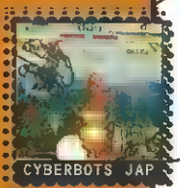
JEUX VERSION JAPONAISE

BOI HAZARD	399 F
CYBERBOTS	399 F
DAYTONA USA 2	369 F
DIE HARD ARCADE	369 F

ENEMY ZERO	399 F
EVANGELION 2	399 F
EVE BURST ERROR	499 F
FAIRLAND STORY	449 F
FATAL FURY 4 RAM	399 F
FIGHTERS MEGAMIX	369 F
KAKYUSEI	449 F
KING OF FIGHTERS 96 RAM	449 F
KING OF FIGHTERS 96 CD	349 F
LANDGLISSER 3	399 F
MANX TT	399 F
MARVEL HEROES	TEL.
METAL SLUG RAM / CD	TEL.
PANETILA STORY RPG	399 F
PUYO PUYO 3	349 F
PUZZLE BUBBLE 3	399 F
QUO VADIS 2	449 F
VICTORY GOAL 97	399 F
SAKURA WARS RPG	449 F
SAKURA WARS COLUMNS	399 F
SAMURAI SHODOWN 3 RAM	399 F
SAMOURAI SHODOWN RPG	449 F
SKY TARGET	399 F
SHINNING HOLY ARK	349 F
TENGAI MAKYO RPG	449 F







PLAYSTATION occasion PLAYSTATION

TOTAL ECLYPSE	99 F
PHILOSOMA	99 F
SHELLSHOCK	99 F
ASSAULT RIGGS	99 F
POWER SERVE	99 F
WWF	99 F
KRAZY IVAN	99 F
TOSHINDEN	99 F
ZERO DIVIDE	99 F
ACTUA SOCCER	129 F
AIR COMBAT	149 F
G. DERBY	149 F
JACK IS BACK	149 F
LOADED	149 F
MAGIC CARPET	149 F

RIDGE RACER	149 F
TEKKEN	149 F
THE D	149 F
THUNDER HAWK	149 F
TOSHINDEN 2	149 F
TRUE PINBALL	149 F
TWISTED METAL	149 F
WIPE OUT	149 F
ADIDAS SOCCER	199 F
ALIEN TRILOGY	199 F
DOOM	199 F
SONIC RACERS	199 F
FADE TO BLACK	199 F
POED	199 F
RAIDEN	199 F
RAYMAN	199 F
CHEESY	199 F

RIDGE REVOLUTION	199 F
TOTAL NBA 96	199 F
TRACK & FIELD	199 F
WING COMMANDER 3	199 F
BURNING ROAD	199 F
DIE HARD	249 F
DRAGON BALL	249 F
FORMULA 1	249 F
MOTOR TOON 2	199 F
PANDEMONIUM	249 F
PETE SAMPRAS	249 F
RAGING SKIES	249 F
RESIDENT EVIL	249 F
COOL BOARDERS	249 F
BAPHOMET	249 F
PROJECT X2	249 F
TOMB RAIDERS	249 F
BUST A MOVES	249 F
TEKKEN 2	299 F

SATURN occasion SATURN

FIFA SOCCER 96 VF	149 F
WIPE OUT VF	199 F
STREET FIGHTER ALPHA VF	199 F
STREET FIGHTER ALPHA 2 VF	299 F
DAYTONA USA 2 VF	199 F
COMMAND AND CONQUER VF	249 F
MYSTAIA VF	199 F
FIRESTORM VF	199 F
GUARDIAN HEROES VF	199 F
LEGENDE DE THOR VF	199 F
TOMB RAIDER VF	249 F
WWF VF	199 F

THE D VF	199 F
SEGA RALLY VF	199 F
TOSHINDEN URA VF	249 F
TRUE PINBALL VF	199 F
DESTRUCTION DERBY VF	249 F
VIRTUA FIGHTER 2 VF	199 F
SPACE HULK VF	249 F
CYPERSPEED WAY VF	149 F
DIE HARD ARCADE JAP	299 F
FATAL REAL BOUT RAM	349 F
SAMURAI 3 RAM	349 F
STREET ZERO 2 JAP	249 F
DECATHLETE JAP	199 F
PUZZLE BUBBLE 2 JAP	149 F
IN THE HUNT JAP	149 F
OGRE BATTLE JAP	249 F
SHINNING HOLY ARK JAP	299 F
FATAL FURY 3 JAP	199 F

ACCESSOIRES

accessoires PLAYSTATION

CARTE MEMOIRE 15 BLOCK	129 F
CABLE RGB	129 F
JOYPAD	149 F
ACTION REPLAY	299 F
PREDATOR GUN	299 F
KIT MULTISTANDARD	299 F

accessoires SATURN

CARTE MEMOIRE	349 F
JOYPAD ORIGINAL	149 F
ADAPTATEUR UNIVERSEL	149 F
ACTION REPLAY 3 EN 1	329 F
CABLE RGB	149 F
CABLE NTSC	149 F

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

BON DE COMMANDE A RETOURNER A POWER GAME

31, rue de Reuilly - 75012 Paris

TITRES NEUF OU OCCAZ	CONSOLE	QTÉ	PRI
TOTAL + 30F DE PORT (+10F PAR ARTICLE SUPP.)			

NOM : ..... PRENOM : ..... TEL : .....

ADRESSE : ..... CP : ..... VILLE : .....

Je joins impérativement mon règlement de _____ F par :

❑ CHEQUE BANCAIRE ❑ MANDAT LETTRE ❑ CARTE BLEUE N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| EXPIRE |_|_|

Réalisation 01 45 64 70

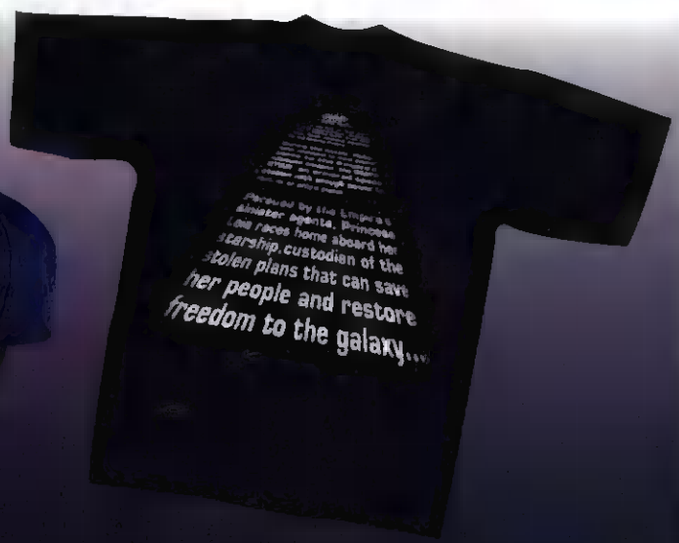
GRAND CONCO

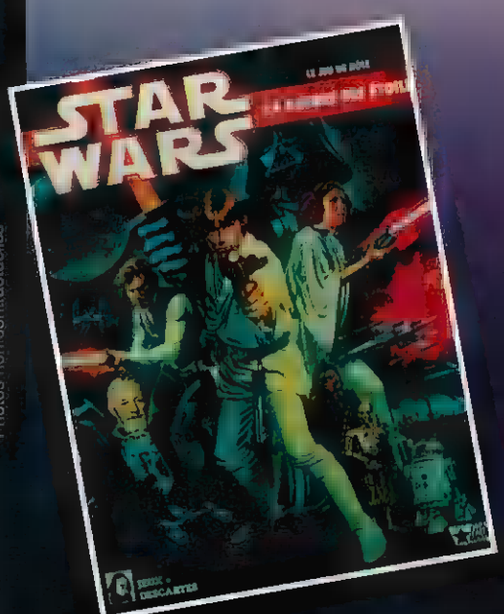
+100 LOTS A GAGNER !!!













Photos non contractuelles

CINÉ STORE

Ubi Soft

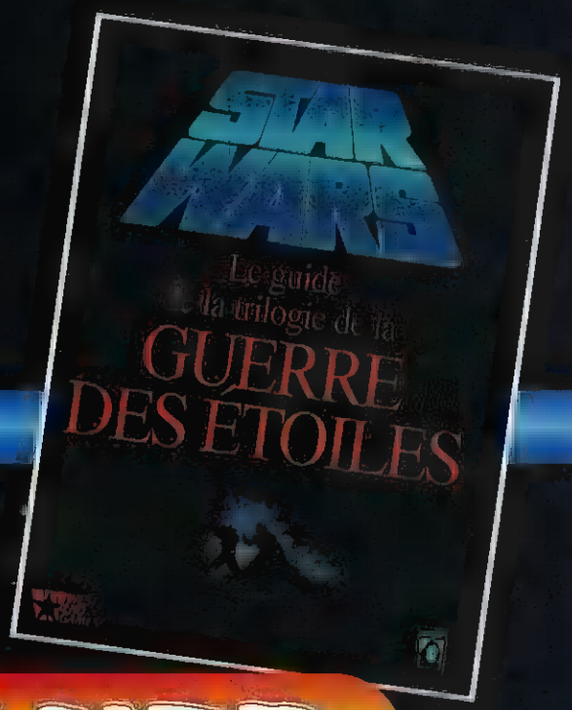
POCKET

DESCARTES EDITEUR

Extrait du règlement : Consoles + organise un concours du 21/03/97 au 24/04/97 minuit. Ce jeu gratuit et sans obligation d'achat est doté de 5 jeux Dark Forces sur Playstation, 5 jeux Rebel Assault II sur Playstation, 20 livres Star Wars le Jeu de Rôle 1ère édition, 20 livres «Le Guide de la Trilogie de la Guerre des Etoiles», 30 livres de poches Starwars tome 1, 10 livres de poche Starwars tome 2, 10 livres de poche Starwars tome 3, 20 tee-shirts Star Wars, 50 casquettes Star Wars et 1 coupe-vent Star Wars. Les gagnants seront tirés au sort parmi les bonnes réponses. Le règlement est déposé en l'étude Simonin & Conti, 75 rue du Fbg. Poissonnière, 75009 Paris, et disponible sur simple demande écrite à : Consoles +, Concours Star Wars, 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex.

URS STAR WARS





POUR GAGNER

Appelle vite le 08.36.68.11.41
et ce jusqu'au 24 avril, console dise.

Que la force soit avec toi.

LES GAGNANTS RECEVRONT

1er prix :	1 coupe-vent Star Wars, 1 jeu Dark Forces et 1 jeu Rebel Assault II sur Playstation
2e au 5e prix :	1 jeu Dark Forces sur Playstation et Le Guide de la Trilogie de la Guerre des Etoiles
6e au 9e prix :	1 jeu Rebel Assault II sur Playstation et Le Guide de la Trilogie de la Guerre des Etoiles
10e au 21e prix :	Le Guide de la Trilogie de la Guerre des Etoiles
22e au 31e prix :	La trilogie Starwars (3 tomes) en livre de poche et 1 tee-shirt Star Wars
32e au 51e prix :	Star Wars le Jeu de Rôle
52e au 71e prix :	Starwars tome 1 en livre de poche et 1 casquette Star Wars
72e au 81e prix :	1 tee-shirt Star Wars
82e au 111e prix :	1 casquette Star Wars



CONSOLES+

TESTS

LBA

Attention chef d'œuvre! Un jeu d'aventure sur Playstation entièrement en français, tout en 3D avec des phases d'action qui tiennent la route, voilà un événement à ne pas rater.

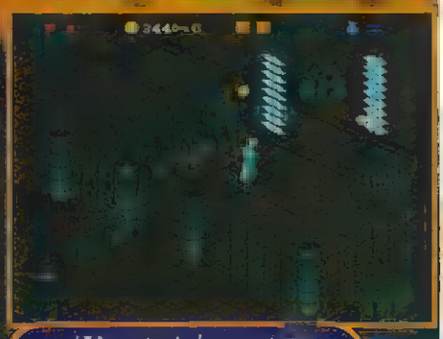
Sur la planétoïde de Twinsun, l'immonde docteur FunFrok règne en despote sur les Bouboules, les Lapichons, les Quetchs et les Grobos. Sa maîtrise du clonage et de téléportation lui a permis de prendre le contrôle des principales îles de Twinsun. En proie à d'étranges rêves, Twinsen, un jeune Quetch, va s'opposer au tyran. Il devra, au cours de sa croisade, découvrir les secrets des anciennes légendes, lever le mystère qui plane sur Sendell, la déesse disparue. Adaptation du hit PC, LBA, Little Big Adventure pour les intimes, a tous les ingrédients classiques d'un jeu d'aventure et d'action complet: exploration, combat, discussion et interaction avec l'environnement. En appuyant sur les boutons latéraux du paddle, vous pouvez donner à Twinsen quatre attitudes qui permettent d'appréhender un large éventail de situations. Suivant l'attitude, le bouton d'action donne un résultat différent. En mode Normal, Twinsen marche, actionne les objets et fouille les placards, tonneaux et autres bureaux (pour dénicher des bonus de vie et de magie). En mode Sportif, il court en permanence et saute par-dessus les petits obstacles. En mode Discret, il marche lentement pour ne pas éveiller les soupçons des ennemis. Enfin, en mode Agressif, il grogne, griffe et frappe. Mais les poings ne sont pas sa seule arme. Très rapidement, il acquiert une balle magique qu'il envoie sur ses ennemis. Plus Twinsen dispose de pouvoir magique, plus il peut envoyer loin cette balle (qui revient automatiquement). Cependant, le combat n'est pas obligatoire. Bien souvent, une course rapide ou un déplacement discret évite des tas d'ennuis. Ce n'est avant tout les méninges qui sont mises à rude épreuve dans LBA. Faciles au début, les énigmes deviennent de plus en plus



La balle magique détruit les ennemis à distance.



catamaran un bon investissement.



LBA comporte beaucoup passages où l'adresse prime.

méga hit méga hit méga hit

ardues, dévoilant un scénario complexe et passionnant. Les mondes sont très bien structurés; chaque personnage possède une vie propre et agit en conséquence. Les gardes ne sont pas des machines à tuer sanguinaires. Ils patrouillent et surveillent certaines zones. Il en va de même avec les autres habitants, qui vaquent à leurs occupations. Pour gagner, pas besoin de frapper tout ce qui bouge, il faut avant tout remettre les pièces du puzzle en place faire marcher ses neurones.



Pour se déplacer en jeep, il faut de l'essence.



Un passage purement plates-formes.



Les discussions sont vitales.



Les combats ne sont pas inévitables.

LA COURSE AU LEVIER

Dans le labyrinthe sous le désert, il faut courir pour éviter un tronc d'arbre. Après avoir sauté par-dessus les trous (par le milieu), actionnez le levier. Le sol se dérobera et le tronc d'arbre tombera. Surtout n'avancez pas, vous seriez bloqué par des boules de feu.



Voilà une phase typique d'action

AVIS OUI!

LBA est plein de qualité, en particulier la sauvegarde rapide, excellente idée! Le mélange entre action et aventure est savamment dosé pour constituer un très bon cocktail (vous verrez, ça passe tout seul). Le jeu est entièrement en français, et sans les habituelles horreurs de traduction... Remarquez, il n'y a pas de mérite, c'est un jeu français. Le seul petit défaut concerne les graphismes, qui, d'après moi, ont un peu vieilli. LBA est un très bon jeu dans un genre encore peu développé sur Playstation.



PANDA

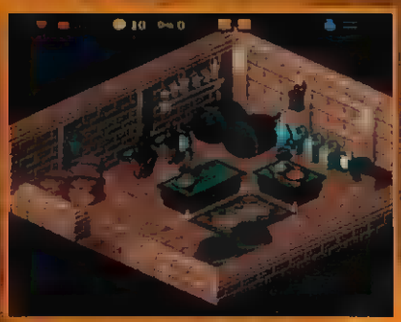
SCROLLING S'ABSTENIR

Ce que les photos ne vous disent pas, c'est qu'il n'y a pas de scrolling dans LBA. Lorsque Twinsen se déplace vers le bord de l'écran, celui-ci est réaffiché d'un coup de manière à recentrer l'action sur le héros s'il est seul, ou sur le héros et un danger potentiel. Ce qui peut sembler un défaut n'est en fait pas du tout gênant. On peut même recentrer à tout moment l'écran sur Twinsen grâce à un bouton. Cette technique permet de charger une plus grande aire de jeu en mémoire. En plus, entre chaque zone de jeu, les temps de chargement sont optimisés et durent quelques secondes à peine. Un bon procédé en fin de compte.



Vous verrez souvent cette image de chargement, mais jamais longtemps.





Il y a des marchands dans les villes.



Twinsen se faufile dans les égouts.

AVIS OUI!

LBA réunit toutes les qualités d'un grand jeu d'aventure. La durée de vie est excellente, il y a de nombreuses énigmes à difficulté progressive et les phases d'action dans le style plates-formes sont réussies. Les graphismes sont somptueux et on peut sauvegarder n'importe quand en deux secondes. Le principal défaut de version PC ainsi gommé, LBA devient incontournable, unique, soigné, avec une "french touch" géniale. En prime, les voix en français ont été enregistrées par des acteurs talentueux.



MARC



Au début du jeu, les bateaux vous transporteront vers les autres îles.

RELENTLESS

TWINSEN'S ADVENTURE

- Développeur: ADELINE SOFT
- Editeur: ELECTRONIC ARTS
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- AVENTURE/ACTION
- 1 JOUEUR
- Contrôle: EXCELLENT
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: MEMORY CARD



LA POMPE A FRIC

Pour redonner bon goût à l'eau de l'île de la citadelle, vous devrez revenir voir le pharmacien dans l'île principale pour obtenir le sirop rouge. Une fois en possession du sirop, prenez les dix pièces qui se trouvent dans la caisse enregistreuse sur la table. Ressortez et revenez dans la pharmacie: il y aura encore dix pièces. Faites l'opération plusieurs fois pour amasser rapidement un pactole conséquent. En effet, plus tard dans le jeu, il faudra acheter un catamaran pour 200 pièces.



La caisse enregistreuse de la pharmacie est une vraie pompe à fric!

PRESENTATION 90%

De très belles séquences cinématiques et des menus clairement présentés.

GRAPHISMES 89%

Les personnages sont mignons à croquer, et les décors très soignés.

ANIMATION 90%

Les mouvements de Twinsen et des autres personnages sont expressifs et variés.

MUSIQUE 93%

Légère, enjouée ou dramatique, toujours mélodieuse, elle sert le jeu à merveille.

BRUITAGES 90%

Les voix digitalisées sont parfaites et les bruitages réalistes et amusants.

DUREE DE VIE 92%

Le monde de LBA est vaste, très vaste. Sortez le café: nuits blanches à l'horizon!

JOUABILITE 91%

Un bouton pour chaque action, difficile de faire mieux. Twinsen est très maniable.

INTERET 92%

LBA est un jeu passionnant à consommer sans modération. Mignon et attachant, c'est une aventure grandiose pour les petits comme les grands.

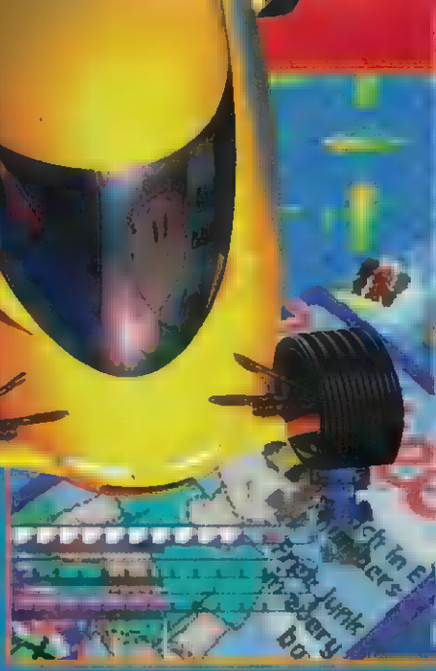


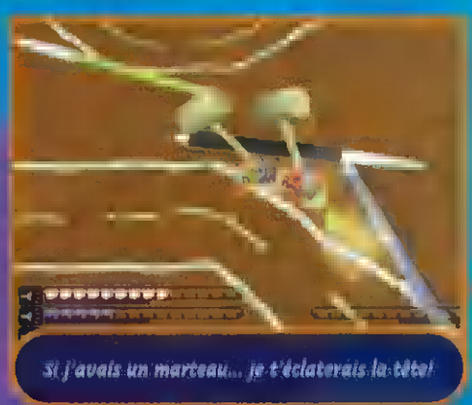
Attachez vos ceintures, Micro Machines revient à la puissance 32 bits. Cette version, baptisée V3 sur Playstation, est encore plus rapide, plus belle, plus fun.

Micro Machines est sans conteste la plus connue et appréciée des courses de voitures multijoueurs. Son adaptation sur Playstation est un événement. Déclinés sur huit thèmes (jardin, école, labo, plage, cuisine...), les quarante circuits sont en 3D. Le principe du jeu est simple et efficace: une caméra filme en vue plongeante les courses de minuscules voitures dans des décors géants. On se faufile entre les biscottes, dérape sur les flaques de lait, zigzague parmi les éprouvettes, tous les délires sont permis. L'effet de 3D est assuré par les différents objets du décor: bouteilles, chaises pliantes, skate-boards et autres planches à repasser. Contrairement aux précédents Micro Machines, on ne peut plus prendre de raccourcis, sinon votre bolide explose et tout est à refaire. Des bonus ont été rajoutés pour pimenter les courses. Le marteau stoppe net les concurrents, la pince les ramène en arrière, le champ de force les repousse (excellent sur un pont) et les missiles atomisent. Le mode Multijoueur est de loin le plus intéressant. Le scrolling suit la voiture la plus rapide. Les derniers disparaissent de l'écran, un système de zoom laisse toutefois une chance de revenir dans la course. La vue est volontairement plongeante et le champ de vision limité pour handicaper le joueur de tête. Quand il ne reste plus qu'un bolide, toutes les voitures sont remises en jeu. Un nouveau départ est donné à l'endroit même où la course s'est arrêtée. Lorsque tous les joueurs sont du même niveau et connaissent bien les circuits, la lutte est acharnée. Il y a trente-deux bolides (du tank au bateau) avec une prise en main très différente .



Ici, on ne peut pas couper au plus court, malgré les apparences. Le carré vert est une option.





Si j'avais un marteau... je t'éclaterais la tête!

AUTO-ÉCOLE

Ceux qui découvrent Micro Machines pourront se faire la main à l'auto-école, une section d'aide avec travaux pratiques. Une charmante institutrice vous indiquera en français les manœuvres de base. Quelques tours de piste suffisent à se familiariser avec les commandes. C'est un système original et efficace qui vaut tous les manuels du monde.



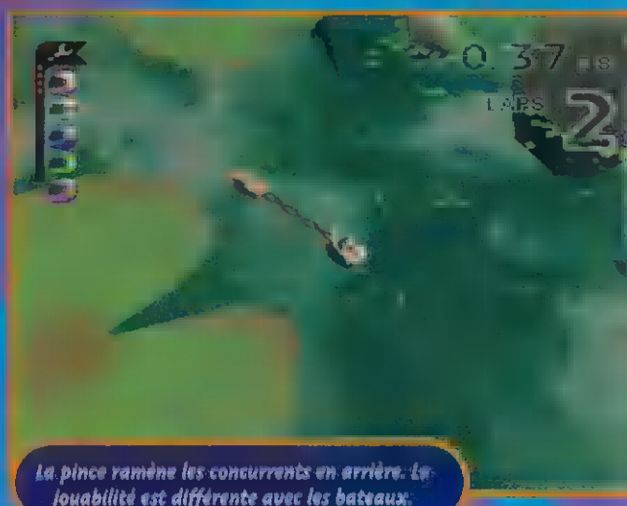
Bienvenue dans l'auto-école virtuelle.

AVIS YAH!

Il suffit de nous entendre crier de joie comme des marcassins dans la salle des Zordis pour connaître la valeur de Micro Machines. La réalisation est nickel-chrome fun est carrément proportionnel au nombre de joueurs. Seul, je me suis éclaté comme un fou, alors je vous laisse faire le calcul à plusieurs! En plus, pas besoin de multiplier les télés, les Playstation et les CD: deux Multitap suffisent pour se faire une soirée d'enfer entre potes. Alors soyons clair: ne pas acheter ce jeu relève du crime contre l'humanité!



MARC



La pince ramène les concurrents en arrière. La jouabilité est différente avec les bateaux.



On prend appui sur le fromage pour sauter par-dessus la boîte de céréales.

AVIS VAVAVOUM!

Jusqu'alors, la pause Mario Kart syndicale avait lieu entre midi et deux heures à la rédac. Mais l'arrivée de Micro Machines V3 a changé la donne. Ce jeu est d'un fun extraordinaire. Les graphismes et les présentations sont excellents, les options complètes et simples, et les niveaux plus que diversifiés. Admettant jusqu'à huit joueurs, ce jeu est sans pitié. Les petits bolides foncent et les erreurs sont fatales (les passages sur les baguettes de pain ou les règles en guise de pont sont machiavéliques). Dépêchez-vous, il n'y en aura pas pour tout le monde...

CHEUB

Micro Machines V3

- Développeur: CODEMASTER
- Editeur: CODEMASTER
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- COURSE DE MINI-BOLIDES
- 1-8 JOUEURS SIMULTANÉMENT (MULTITAP)
- Contrôle: EXCELLENT
- Difficulté: MOYENNE
  - Niveaux de difficulté: 3
  - Continues: 3
  - Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION 95%

Un mode d'apprentissage génial et des menus originaux, voilà du travail soigné!

GRAPHISMES 92%

La 3D est belle et les décors sont riches et variés, avec de beaux effets de perspective.

ANIMATION 93%

C'est rapide, même trop parfois. Pas un seul ralentissement notable.

MUSIQUE 82%

Présentes seulement dans les menus de sélection, les mélodies sont enjouées.

BRUITAGES 91%

Ils ont la part belle. Parfaitement adaptés aux décors et d'excellente qualité.

DUREE DE VIE 93%

40 circuits et 8 joueurs sur le même écran, autant dire qu'on ne s'en lasse pas.

JOUABILITE 91%

Les bolides répondent au doigt et à l'œil. Sensations de conduite très variées.

INTERET 94%

Micro Machines V3 est le jeu parfait pour s'éclater entre amis. Plus convivial, tu meurs!



Les tanks peuvent se tirer dessus sans options spéciales.



Transformés en flammes, les mini-bolides surgissent du bec Bunsen.

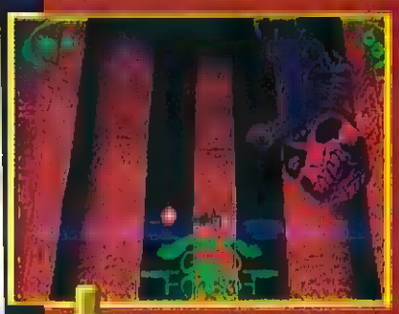
Spider

Un jeu qui fait aimer les araignées, ça va faire plaisir aux amis de la nature! Des stars dotées de huit pattes crochues, vous en avez plein vos placards... Oui, mais celle-ci est bionique et dispose d'un arsenal redoutable!

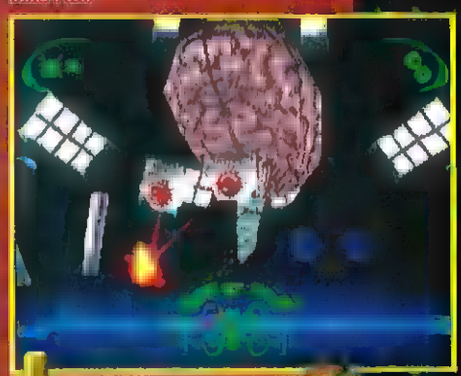
Voilà bien le premier jeu de plates-formes où l'on incarne une araignée bionique armée jusqu'aux dents. On ne dira jamais assez comme Spider (c'est elle) est surprenante grâce à sa faculté naturelle de s'accrocher à toutes les cloisons et d'avancer la tête en bas dans des décors vertigineux. Elle est agile, rapide, elle peut se pendre au bout de son fil et se balancer, et, surtout, elle combat à merveille ne serait-ce qu'avec ses pattes! Son arsenal est double avec des armes pour attaquer de front et d'autres pour les ennemis qui sont derrière. En tout, elle dispose d'une dizaine d'armes allant du boomerang aux missiles, du poison aux flammes, de l'électro aux mines variées. Les mines et autres bombes étant réservées pour l'arrière, on ne les utilisent malheureusement quasiment jamais. Plus Spider possède d'armes, jusqu'à quatre au maximum, plus son corps vire au gris métallisé pour montrer sa puissance. Les endroits qu'elle traverse sont à l'échelle humaine avec le laboratoire, l'usine, la ville, le musée, les égouts et le labo final. En tout, une trentaine de niveaux avec trois boss, certains niveaux possédant des sorties multiples et plusieurs chemins. Pour réussir le jeu à 100%, vous devrez trouver tous les boucliers argentés cachés dans les niveaux. Côté actions, c'est assez classique même si la variété des armes permet diverses stratégies. La réussite du jeu tient à Spider elle-même, originale et jouable à souhait.

PEU DE BOSS

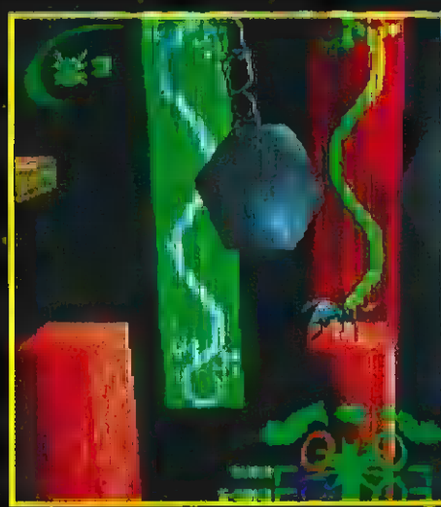
Ils sont beaux, mais malheureusement trop peu nombreux... Spider ne rencontre que trois boss au cours du jeu et un peu d'entraînement suffit à en venir à bout. Surtout si vous arrivez avec des armes en poche!



Un boss magnifique dans le musée! Sautez par-dessus les flammes tout en lui envoyant le boomerang dans l'œil!



Un cerveau énorme doté de deux yeux lançant des lasers. Là encore, le timing en aura raison.



Attendez que les ennemis soient de dos pour les attaquer afin d'éviter leurs projectiles.

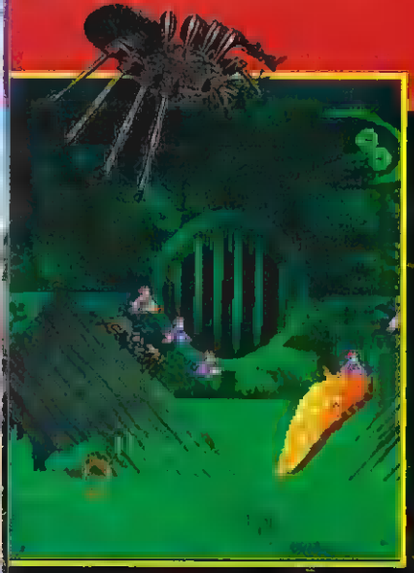


Spider évolue sur les squelettes du musée sans trop de difficulté. Ce niveau contient cinq vies supplémentaires!

AVIS OUI!

Commençons par les points négatifs: les graphismes auraient pu être plus beaux, c'est sombre et géométrique en diable... Le jeu méritait d'être plus difficile. Autre problème, on n'a jamais l'occasion de se servir des armes arrière, et c'est un peu frustrant. Malgré ces petits défauts, le plaisir est là. Car c'est un enchantement de jouer à Spider: l'araignée semble si réelle, elle grimpe avec une telle agilité et la jouabilité est si parfaite qu'on entre vraiment dans le jeu! C'est elle qui apporte un souffle nouveau à un support classique.

ELVIRA



AVIS OUI, MAIS...



Certes, notre Spider est super jouable, les graphismes sont d'une profondeur démoniaque due à la 3D, et on s'amuse bien. Mais franchement, le jeu est trop court, et les derniers niveaux bien trop faciles pour qu'on ait l'impression d'avoir rentabilisé son achat. Sur le plan du rapport qualité/prix, un jeu comme Crash Bandicoot est beaucoup plus rentable. Mais il faut reconnaître que, au niveau de l'originalité, Spider l'emporte haut la main. Si vous êtes fana de plates-formes, foncez tête baissée. Si vous aimez sans plus, réfléchissez-y à deux fois...

SPY



Bel effet de transparence dans les égouts avec ces passages dans les tuyaux.

L'ARAIGNÉE QUI VALAIT TROIS MILLIARDS

Certaines armes sont limitées, comme le missile et ses trois tirs ou les bombes, données en nombre variable. D'autres armes durent plus longtemps, mais il faut gérer leur barre d'énergie. Plus on est près de l'ennemi, moins on use d'énergie. Seul le boomerang est inépuisable, jusqu'à la mort en tout cas...



Ce passage est délicat, car l'araignée ne doit pas effleurer les boulets.



Quand elle est tête en bas, Spider peut se pendre au bout de son fil et se balancer.





- Développeur: BOSS
- Editeur: BMG
- Disponibilité: FIN MARS
- Prix: D

- PLATES-FORMES
- 1 JOUEUR
- Contrôle: EXCELLENT
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: INFINIS
- Sauvegarde: PASSWORDS & MEMORY CARD

PRESENTATION 91%

Bonnes séquences cinématiques au début du jeu, entre chaque monde et en clôture.

GRAPHISMES 89%

Des chemins en 3D précalculée dans un environnement 3D sombre.

ANIMATION 95%

Une merveille grâce à une Motion Capture sophistiquée. Rares ralentissements.

MUSIQUE 88%

Originale et empruntant différents styles pour une ambiance inquiétante.

BRUITAGES 86%

Variés et bien mis en avant, ils auraient pu être encore plus présents.

DUREE DE VIE 84%

Une trentaine de niveaux durs pour les débutants, mais trop courts pour les pros.

JOUABILITE 95%

Parfaite! Du sol au plafond, Spider se déplace comme si elle était vraie!

INTERET 90%

Si les challenges sont classiques, l'héroïne ne l'est pas! Un excellent jeu de plates-formes de difficulté moyenne.

SEGA™ MANX TT SuperBike



Conversion fidèle du jeu d'arcade (la moto en moins), Manx TT enflamme le bitume sur Saturn. Dommage qu'il n'y ait que deux circuits. Conversion trop fidèle?

Manx TT vous propose de participer aux célèbres courses de l'île de Man sur deux circuits, fidèles répliques de la réalité. Si la borne d'arcade offrait une jouabilité extraordinaire (avec une vraie moto), la version Saturn s'en sort très bien (avec un simple paddle). Accélération, freinage, changement de vitesse en automatique ou en manuel, les fous du guidon retrouveront les sensations des vrais champions. Afin d'allonger la durée de vie et de compenser le nombre restreint de circuits, la version Saturn propose un mode 2 joueurs en écran splitté (et sans ralentissements), ainsi que différents modes de jeu. Le Time Trial permet d'améliorer ses temps records en faisant la course contre son propre fantôme. Le mode Arcade est identique à la version originale tandis que le mode Saturn propose un entraînement et un mini championnat (composé des deux courses en Normal et Reverse). Mais le mode Saturn offre surtout un choix étendu de deux-roues définies par trois caractéristiques: l'accélération, la vitesse de pointe et la tenue de route. Une bonne tenue de route permet de déraper pour prendre les virages en épingle,



Evitez le gravier qui vous freine.



Lorsque l'on joue à deux en écran splitté, il y a moins de décors mais l'animation reste rapide.

AVIS OUI!

Vavavoum!! Je m'étais éclaté sur la borne d'arcade et la version Saturn ne m'a pas déçu. Certes, il n'y a que deux circuits, mais le jeu est tellement bien foutu qu'il mérite vraiment le détour. La jouabilité est excellente, et l'animation booste un maximum, même en écran splitté. OK, il y a un gros clipping et des décors en moins, mais bon... Les programmeurs ont su privilégier la jouabilité et Manx TT dépote. Au bout de quelques parties et avec la bonne bécane (qui colle bien à la route), on se paie un méga trip. C'est autre chose que le Super Hang On...



MARC



Terminez premier toutes les courses du mode Challenge, et vous aurez droit aux Superbikes.

MADE IN ENGLAND

Manx TT a été développé en Angleterre par Sega avec l'aide de Psygnosis! Aucun des AM au Japon (et surtout pas celui de Mizuguchi) n'a voulu s'en charger. Pourquoi? Tout simplement parce que la conversion ne pouvait rendre, selon eux, le plaisir de jouer en arcade, le point fort du jeu étant sa borne munie d'une moto et d'un système sonore révolutionnaire. Sega UK, qui n'a aucun département de développement, a donc dû faire appel à Psygnosis.



La vue interne penche dans les virages. Préparez les sacs à vomi.



Les bosses sont l'occasion de sauts spectaculaires.

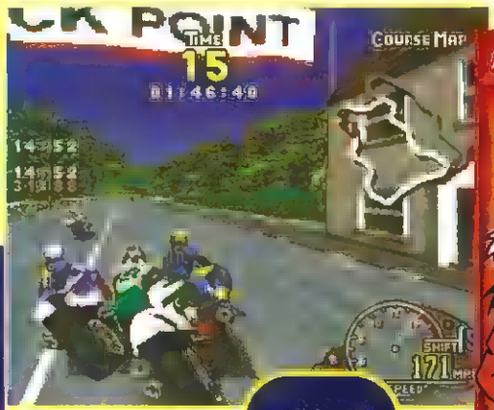
Il faut bien anticiper les virages pour ne pas se planter.



mais prenez garde au contre-braquage qui risque de vous envoyer valser dans le décor. Les motos les plus rapides demandent un bon sens de l'anticipation pour éviter le viandage. Dans tous les cas, quelle que soit la moto que vous choisissez, il faut éviter de "racler" sur les côtés pour espérer terminer la course dans le peloton de tête. Des deux vues proposées, subjective ou externe, la seconde est de loin la plus pratique pour négocier les angles. Car, en vue subjective, l'écran penche dangereusement dans les virages. Sensations garanties... mais jouabilité houleuse.



En mode Reverse, le ciel change.



Il faut atteindre les Check-Points (étapes) à temps.

AVIS OUI, MAIS...



Ne mégotons pas, ce jeu est très bien: il est rapide, fluide, on peut jouer à deux... et c'est une bonne convertion d'arcade (tout ça, Marcassin l'a déjà dit). Par contre, ce qui est un peu abusif, c'est qu'il n'y a que deux courses. En arcade aussi, et alors? Ça les aurait tués, d'en rajouter au moins une? Surtout que l'on a pris l'habitude des jeux difficiles à terminer, avec des tonnes de courses cachées... même s'il n'y a qu'un morceau de circuit qui change. Bref, c'est un bon jeu, mais je grogne pour le principe.

PANDA

MANX TT SuperBike™

PRESS START BUTTON

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995, 1997

- Développeur: SEGA
- Éditeur: SEGA
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- COURSE DE MOTOS
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: MÉMOIRE

PRESENTATION 85%

Tout ce qu'il y a de plus classique. On accède rapidement aux menus.

GRAPHISMES 91%

Il n'y a que deux courses, mais les décors sont beaux et variés, ainsi que les motos.

ANIMATION 92%

Une sensation de vitesse qui décoiffe, même en vue externe!

MUSIQUE 81%

Basique mais efficace et pêchue. Et il y en a une flopée.

BRUITAGES 80%

Le moteur est bien rendu, ce n'est pas le cas des chocs. Les voix digits sont cools.

DUREE DE VIE 80%

Deux circuits, même en "Reverse", c'est peu. Reste le mode 2 joueurs et le Time Trial.

JOUABILITE 90%

Les prises en main des motos sont très différentes. Chacun y trouvera son bonheur.

INTERET 90%

Un excellent jeu de motos dont l'unique défaut est de ne proposer que deux courses.



Inutile de vous jeter à l'eau sans avoir un masque à oxygène. Une fois sous l'eau, prenez garde aux poissons carnivores.

Exhumed

Sorti au mois de novembre dernier sur Saturn, Exhumed arrive enfin sur Playstation. Notre attente n'aura pas été vaine, car le jeu dispose de graphismes améliorés et de niveaux différents.

MAUVAISES FRÉQUENTATIONS

Les ennemis que l'on rencontre dans Exhumed sont de véritables plaies. Non contents de se ruer sur vous dès qu'ils vous aperçoivent, ils vous pompent le sang sans hésiter! Gardez toujours un doigt sur la détente et un œil dans le dos



La momie vous jettera à la tête un diablotin rouge bien agressif. Impossible de s'en défaire!



Les femmes à tête de léopard sont de véritables monstres: elles disparaissent pour se rematérialiser dans votre dos.



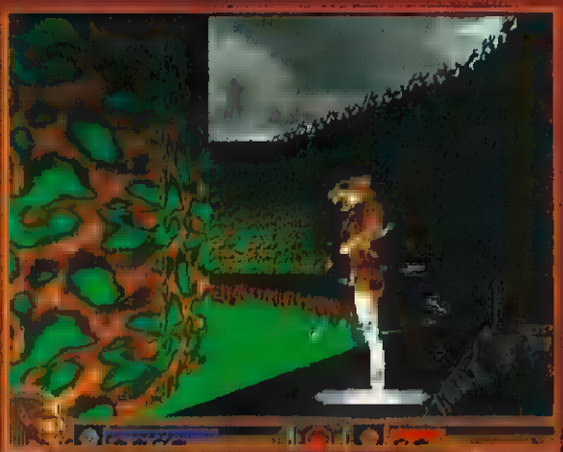
Les gardes du tombeau de Ramsès lancent des boules d'énergie bleue. Les effets de lumière sont cependant moins prononcés que sur Saturn!



Ces gros insectes sont pénibles à détruire: il faut viser vers le haut

Le scénario est en tout point identique à la version Saturn: l'action se déroule dans la vallée du Nil, tout près des ruines de la ville de Thèbes. Des malfaisants ont enlevé la dépouille du pharaon Ramsès et son trésor sacré. Ils menacent d'utiliser son corps pour faire sortir les forces du Mal des entrailles de la Terre. Bref, ils n'ont qu'un seul objectif, malveillant, cela va de soi: mettre le monde à feu et à sang. Comme toujours, c'est à vous que revient la charge de sauver l'humanité. La vue subjective, caractéristique principale des Doom-like, offre des sensations absolument saisissantes. Ajoutez à cela une rapidité et une fluidité exemplaires de l'animation et, pour un peu, vous en attraperiez des tournis. De nombreuses armes sont dispersées dans les niveaux, à vous de mettre la main dessus. Les lieux sont aussi infestés de monstres en tout genre: scorpions, abeilles, momies, femmes à tête de léopard pour ne citer qu'eux. Une fois éliminés, ils libèrent des recharges de points de vie ou des munitions. Certains niveaux comportent des points d'eau. Inutile de s'y jeter sans avoir préalablement trouvé le masque à oxygène. Les aller-retour entre les niveaux seront nombreux, alors apprenez à faire preuve de patience!





Les marécages regorgent de monstres aussi séduisants que dangereux. À ne toucher qu'avec les yeux!

AVIS OUI!

J'avais beaucoup aimé la version Saturn de Exhumed. Inutile de dire que j'ai dévoré cette version Playstation. Les programmeurs n'ont pas bêtement adapté le jeu, mais ont véritablement repensé l'ensemble: les niveaux sont différents, les graphismes améliorés et l'animation encore plus fluide et rapide. La difficulté augmente au fur et à mesure que l'on avance dans les niveaux. Et comme on ne peut sauvegarder en cours de jeu, la difficulté en est encore accrue. Je conseille Exhumed à tous les amateurs de Doom-like.



NIIICO

Exhumed



Quand il faut faire des sauts délicats, il est préférable d'afficher la carte à l'écran afin de ne pas rater les plates-formes.





Les grenades sont très utiles pour détruire les murs qui cachent des salles secrètes.

Il y a des boss dans Exhumed! Celui se trouve dans une arène et dispose de trois doigts et de trois yeux. Pas de jaloux!





- Développeur: LOBOTOMY
- Editeur: BMG
- Disponibilité: AVRIL
- Prix: D

- DOOM-LIKE
- 1 JOUEUR
- Contrôle: EXCELLENT
- Difficulté: PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION 89%

Une introduction très sobre. Des options claires. Toutes les voix sont en français.

GRAPHISMES 93%

Ils sont d'une remarquable qualité. Les textures sont très nombreuses.

ANIMATION 95%

Aucun ralentissement. L'animation est fluide, souple et rapide. Etonnante!

MUSIQUE 90%

Identique à la version Saturn. Les thèmes sont nombreux et de qualité.

BRUITAGES 89%

En dessous de la musique, ils sont tout de même variés. Excellentes voix digitalisées.

DUREE DE VIE 90%

Les niveaux diffèrent de la version Saturn. La difficulté est au rendez-vous.

JOUABILITE 92%

Elle est parfaite. Le personnage répond un peu trop rapidement à nos exigences.

AVIS OUI!

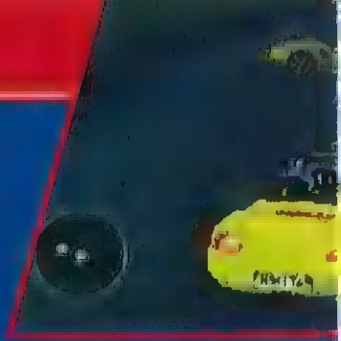
Exhumed figure parmi les meilleurs Doom-like de la Playstation. C'est un jeu passionnant qui mettra vos nerfs à rude épreuve car il faut souvent s'accrocher pour progresser. Les ennemis sont très agressifs, certains sauts exigent une grande précision, des pièges redoutables vous exploseront la tête et vos séjours sous l'eau ne seront pas de tout repos. De plus, il ne faut pas jouer trop bourrin car une panne de munitions risque bien de vous être fatale. Quant à la réalisation, elle est irréprochable, ce qui ne gâte rien. Un must pour les maniaques de la gâchette.

A.H.L.

INTERET 92%

La version Playstation de Exhumed est superbe! Des niveaux infernaux, des graphismes très soignés... un superbe Doom-like.

PORSCHE Challenge



Réalisé par certains transfuges de Total NBA 96, Porsche Challenge est le nouveau [illegible] lance de Sony. Normal, vu [illegible] prix qu'a dû coûter [illegible] licence concédée par [illegible] constructeur allemand...

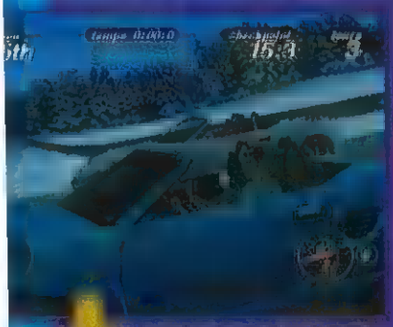
A l'inverse d'un bon vieux Ridge Racer, la totalité de la simulation va se dérouler au volant d'un seul et unique bolide, le dernier de Porsche, la Boxster.
En revanche, vous avez le choix entre six conducteurs, lesquels ont tous leur propre style de conduite. C'est nouveau, mais pas désagréable du tout.
Pour ce qui concerne les circuits, les graphistes ont dû avoir double ration d'avoine, car quatre circuits différents sont proposés: le circuit des essais de Porsche à Stuttgart, un circuit aux Etats-Unis, un autre au Japon et un dernier dans les Alpes. Ces différentes pistes se démarquent par des décors particuliers et des tracés spécifiques, mais surtout par des passages secrets plus ou moins nombreux (Stuttgart n'en a qu'un, tandis que le circuit japonais en offre quatre). Pour finir le Championnat, vous devez boucler ces quatre circuits en première position, puis les terminer de nouveau, mais rallongés (avec des parcelles de course différentes en plus). Enfin, vous devrez boucler les quatre pistes dites interactives (dans lesquelles on alterne entre le tracé de départ et le tracé des circuits rallongés). Une fois ce championnat en poche (vous pouvez sauvegarder après avoir passé quatre courses), vous pourrez vous adonner à un mode Mirror.
Logiquement, il vous sera possible de vous entraîner, ou encore de participer à des courses contre la montre.
A deux, le jeu est très chouette.



Vous pouvez jouer avec [illegible] NeGcon de Namco. Mais ce n'est pas forcément ce qu'il y [illegible] de plus simple. Et paf dans le mur, [illegible] Cheub...

CE QUE PORSCHE CHALLENGE A EN PLUS

La première innovation de taille concerne la jouabilité. En plus de pouvoir accélérer, freiner, ou changer les vitesses (ce jeu prend tout son intérêt avec une boîte de vitesses manuelle), vous pouvez ralentir avec [illegible] frein [illegible] main (vous effectuerez alors des dérapages plutôt violents). • Deuxième innovation, les circuits dits interactifs. A l'intérieur de ceux-[illegible] on ne peut pas savoir quel embranchement sera ouvert, car cela change en permanence. Il est donc impératif d'avoir une bonne connaissance des circuits [illegible] base, mais aussi des circuits rallongés pour gagner.
• Dernière innovation: on voit les conducteurs dans les bolides! Et quand on sait que leur animation a été réalisée en Motion Capture, on ne peut s'empêcher de pousser un "waouh" d'admiration.



[illegible] sont pas mimi, les pilotes? Sachez qu'ils sont au nombre [illegible] six et qu'un personnage caché devrait bientôt voir le jour.



[illegible] pressant [illegible] manette vers [illegible] haut, vous pourrez klaxonner; en poussant vers le bas, vous pourrez voir ce qui se passe derrière vous.



Voici [illegible] premier circuit, celui de Stuttgart. Dans [illegible] réalité, c'est sur ce circuit que Porsche réalise ses essais.

AVIS OUI!

Ne demandez pas pourquoi Porsche Challenge sort avant Rage Racer, vous risqueriez de fâcher Sony... En tout cas, le maniement des bolides est subtil, et on réalise à quel point un simple frein à main peut changer toute la physionomie d'un jeu de course. Les décors sont variés, et le nombre de courses appréciable. Et [illegible] la techno est un peu fadasse, elle est en revanche bien adaptée. Mais attention! S'il y [illegible] une chose à ne pas faire avant d'acheter Porsche Challenge, c'est de regarder la concurrence: les monstres rôdent dans l'ombre de l'import, et risquent de faire des dégâts.



SPY



Lors des courses contre la montre, vous pourrez voir votre fantôme. Très utile pour progresser.

qe

AVIS OUI MAIS...



Après Rave Racer, voici un nouveau jeu de course sur Playstation. Mais attention, Porsche Challenge est plus un jeu de simulation qu'un jeu d'arcade (même si une option permet de choisir entre les deux). Côté bons points, l'apparition du frein à main vous permet de délirer à volonté, et le jeu est d'une fluidité exemplaire. Ce qui m'a fait plaisir, c'est que le jeu propose quatre circuits complètement différents. Le mode 2 joueurs vous assurera une durée de vie conséquente. Mais dommage que les décors soient un peu vides et l'impression de vitesse moyenne.

CHEUB





La conduite prend tout son intérêt en mode Manuel (boîte cinq vitesses). Porsche Challenge est beaucoup plus orienté simulation que Rage Racer, au maniement résolument arcade.



Lorsque vous roulez sur le bord de la piste, vous accélérez moins. Restez donc bien au centre.



Le jeu à deux est original. Vous pourrez décider de handicaper l'un des deux concurrents ou bien d'activer l'option Catch-up (qui permettra au second de rattraper plus facilement le premier).



- Développeur: S.C.E.E.
- Éditeur: S.C.E.E.
- Disponibilité: AVRIL
- Prix: D

- SIMULATION DE COURSE AUTOMOBILE
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: 3
- Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION 85%

Rien d'éblouissant lors de la démo. Les écrans d'options ont le mérite d'être clairs.

GRAPHISMES 92%

Sombres dans l'ensemble, mais les décors sont variés et les bolides très réussis.

ANIMATION 93%

Bonne sensation de vitesse, surtout en vue interne. Très peu de clipping.

MUSIQUE 87%

Plusieurs thèmes de techno... On peut changer les morceaux en cours de jeu.

BRUITAGES 86%

Bruit du moteur passable, et très peu de commentaires. Ça manque un peu.

DUREE DE VIE 89%

Difficulté progressive, longs circuits, jeu à deux, mode Reverse: une belle durée de vie.

JOUABILITE 88%

Mode Simulation très subtil, mais mode Arcade trop simpliste.

INTERET 92%

... à deux. 90% en solitaire. Une simulation propre, efficace et ingénieuse, qui contentera tous les amateurs de conduite assez technique.

AVIS NON!

Diriger un robot de 15 mètres de haut a toujours fait rêver les petits Japonais. En France, le genre a du mal à s'imposer. Epidemic, testé en exclusivité il y a un plus d'un an dans Consoles+, m'avait séduit. Depuis, de nouveaux produits plus intéressants ont fait leur apparition. Epidemic apparaît maintenant démodé. Final Doom, Dark Forces et autre Exhumed ont pris les devants. En un an, le monde des jeux vidéo a énormément évolué et Epidemic ne tient désormais plus la route.

NIIICO



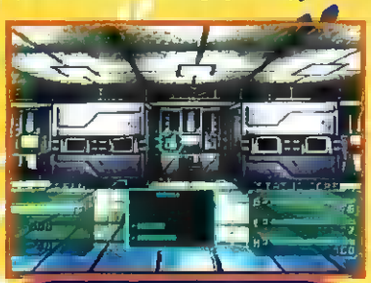
De nombreuses bornes d'information vous aideront dans votre difficile quête. Cependant, toutes les voix sont en anglais. Quelle honte!

EPIDEMIC

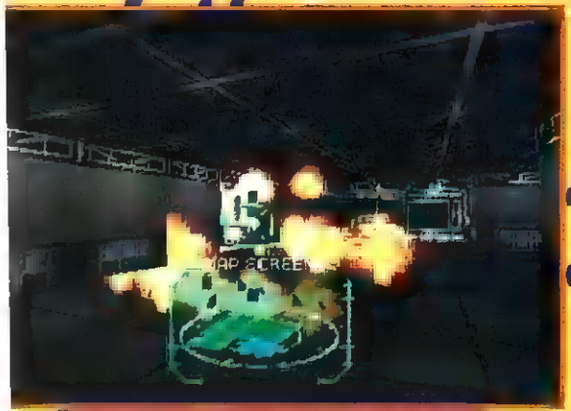
Plus d'un an après sa sortie au Japon, Epidemic (Kileak the Blood 2), arrive enfin en version officielle. Cependant, les voix sont en anglais et le genre semble désormais dépassé.

Epidemic vous place aux commandes d'un de gigantesque robot suréquipé et prêt à livrer combat dès qu'un ennemi pointe le bout de son groin nauséabond. L'action se déroule en 2038, vingt-sept ans après le premier épisode. Un virus très virulent décime peu à peu ce qui reste du monde dans lequel vous vivez. Pour enrayer cette effroyable épidémie, il suffirait d'un exemplaire d'ADN humain sain. Cet échantillon existe. Il est gardé précieusement dans South Base. Les forces du Mal vont tenter de s'en emparer. A vous de protéger convenablement la base de toute intrusion étrangère.

Epidemic est entièrement en 3D mappée. Chaque partie du décor, chaque ennemi est recouvert d'une texture différente qui donne un air très futuriste au jeu. La vue est subjective, c'est-à-dire que l'action est vue par les yeux du robot que vous dirigez. Contrairement au premier épisode, Kileak the Blood, les niveaux se déroulent souvent sur plusieurs étages. La difficulté a été revue à la hausse et les énigmes sont plus que nombreuses. Entre chaque niveau, des images de synthèse d'une très bonne qualité viennent égayer le jeu.



Les énigmes sont nombreuses. Actionnez les codes de couleur afin d'ouvrir certaines portes du niveau.



Il ne fait pas bon se tenir près d'un robot quand il explose: le souffle et l'explosion font des dégâts.



Ces petits robots volants sont en fait des agents de sécurité: à votre vue, ils vous tirent dessus et déclenchent l'alarme.

EPIDEMIC

- Développeur: S.C.E.E.
- Editeur: GENKI
- Disponibilité: AVRIL
- Prix: D
- 1 JOUEUR
- MECHA-DOOM

PRESENTATION 92%
Bonne qualité graphique, avec images de synthèse.

GRAPHISMES 91%
Textures de bonne qualité, mais le jeu manque... de rondeurs.

ANIMATION 89%
Pas de ralentissement, mais votre robot se traîne...

MUSIQUE 80%
Pas vraiment variée, et de qualité moyenne.

BRUITAGES 87%
Ils sont nombreux et d'un bon niveau dans l'ensemble.

DUREE DE VIE 90%
Nombreux niveaux. La difficulté est au rendez-vous.

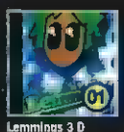
JOUABILITE 90%
Prise en main rapide malgré le nombre de boutons utilisés.

INTERET 82%
Epidemic arrive bien trop tard en version officielle. Depuis, on a vu beaucoup mieux.

Les Hits à ce Prix là T'y crois pas !

Club Européen du MULTIMEDIA

La solution pour acheter tes Jeux moins cher


Cyberspeed
Pour PSX

Dark Stalker's Revenge
Pour Saturn

Daytona USA
Pour Saturn

Doom
Pour PSX

ESPN Extreme Games
Pour PSX

Fifa 97
Pour PSX

Final Doom
Pour PSX

Firo and Klawd
Pour PSX et Saturn

Formula One
Pour PSX

Galaxian 3
Pour PSX

Galaxy Fight
Pour PSX et Saturn

Golden Axe
Pour Saturn

Madden Football 97
Pour PSX et Saturn

Myst
Pour PSX

NamcoMuseum
Pour PSX

Magic Carpet
Pour PSX et Saturn

Mickey Wild Adventure
Pour PSX

NHL Face Off
Pour PSX

NHL Hockey 97
Pour PSX

Pandemonium
Pour PSX

Panzer General
Pour PSX

Penny Racers
Pour PSX

PGA Tour 97
Pour PSX

Philosoma
Pour PSX

Project X2
Pour PSX et Saturn

Raging Skies
Pour PSX

Resident Evil
Pour PSX

Sega Rally
Pour Saturn

Soviet Strike
Pour PSX

Streetfighter Alpha 2
Pour Saturn

Supersonic Racer
Pour PSX

Tekken 2
Pour PSX

The Horde
Pour Saturn

Tilt
Pour Saturn

Titan Wars
Pour PSX et Saturn

Top Gun
Pour PSX

Total NBA
Pour PSX

Tunnel B1
Pour PSX et Saturn

View Point
Pour PSX

Virtua Fighter Kids
Pour Saturn

Wipe Out
Pour Saturn

Wipe Out 2097
Pour PSX

World Wide Soccer 97
Pour Saturn

Jusqu'à **3 JEUX AU CHOIX 229 F** TTC CHACUN + Frais d'envoi

Offre valable jusqu'au 30/06/97

Et en plus... Un Cadeau de bienvenue !

Ton Cadeau surprise
Si tu réponds dans les 8 jours.

Destruction Derby 2
Pour PSX

Die Hard Trilogy
Pour PSX et Saturn

Tobal N° 1
Pour PSX

Les Chevaliers de Baph
Pour PSX

Crash Bandicoot
Pour PSX

Disruptor
Pour PSX

Profite de cette offre et bénéficie de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- **Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.**
- **Un Catalogue Magazine Gratuit** chaque trimestre : Jeux, des Infos, des Nouveautés...
- **Des CADEAUX,** en accumulant des Points fidélité !
- **Un Choix Exceptionnel** constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue.
- **Toute la production française** + tous les "Best Sellers" Américains !
- **Une Garantie d'Économie :** chaque Jeu acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix public), donne droit à une **Réduction Supplémentaire** sur un second Jeu.
- **Une livraison encore plus rapide** (48 h par Colissimo) en commandant par **Téléphone,** par **Internet** ou par **Minitel 24 h / 24 7 jours sur 7.**
- En échange de tous ces privilèges, tu as juste à acheter 3 Jeux Consoles, CD-ROM ou CDI au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers

C+0497

BON D'ESSAI GRATUIT

PS18

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPÉEN DU MULTIMÉDIA, B.P. 10 - 59561 La Madeleine Cédex

Voici le (les) JEUX que je choisis :

1er	2e	3e
N°	N°	N°

Envoyez-moi le(les) Jeu(x) dont j'ai noté le(les) numéro(s) ci-contre, ainsi que mon Cadeau Gratuit. Si dans les 10 jours, je ne suis pas entièrement satisfait, je vous le(les) retourne et serai intégralement remboursé (hors frais de port). Si je décide de le(les) garder, je deviendrai membre du Club Européen du Multimédia sans droit d'entrée ni cotisation annuelle. Je recevrai par la suite ma carte d'adhérent et mon premier Catalogue Magazine. Je m'engage à acheter seulement 3 Jeux Console, CD-ROM ou CDI au moins par an, pendant deux ans. Chaque trimestre, il me sera présenté la sélection du Club. Si je désire la recevoir, je n'aurais rien à faire : elle me parviendra automatiquement. Si je désire un autre Jeu ou pas de Jeu du tout, je vous retournerai la carte-réponse jointe à mon Catalogue Magazine, avant la date limite indiquée. Je bénéficierai de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum. Ensuite mon adhésion sera renouvelée d'année en année par tacite reconduction. Et si je souhaite quitter le Club, je vous préviendrai par simple lettre et mon adhésion sera résiliée immédiatement.

Je possède une : ☐ Saturn ☐ PSX

Je possède également un ordinateur : ☐ PC ☐ MAC

☐ **Je choisis 1 JEU, je joins mon règlement de 258,90 F** (229 F + 29,90 F de frais d'envoi)

☐ **Je choisis 2 JEUX, je joins mon règlement de 487,90 F** (458 F + 29,90 F de frais d'envoi)

☐ **Je choisis 3 JEUX, je joins mon règlement de 716,90 F** (687 F + 29,90 F de frais d'envoi)

Un Cadeau-Surprise si je réponds sous 8 jours

Je règle par : ☐ **Chèque*** ☐ **Mandat-Lettre*** (*) Libellés à l'ordre du Club Européen du Multimédia

☐ CB N° [ ] Expire le [ ]

Supplément frais de port : Belgique, Suisse, Luxembourg : 35 F. - Dom Tom : 60 F. - Autres pays : nous consulter.

☐ Je désire être livré en express, j'ajoute 20 F.

JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHÉRENT DU CLUB EUROPÉEN DU MULTIMÉDIA OU CLUB EUROPÉEN DE CD-ROM

Date

(MAJUSCULES SVP) ☐ M. ☐ Mme. ☐ Mlle.

Nom _____ Prénom _____

Né(e) le _____ Tél _____

Adresse _____

Code Postal _____ Ville _____

Signature obligatoire

Pour les mineurs, celle des parents ou tuteur.

Conformément à la loi informatique et Liberté, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification vous concernant. Par notre intermédiaire, vous pouvez être amenés à recevoir d'autres propositions d'autres sociétés. Si vous ne le souhaitez pas, il vous suffit de nous écrire à l'adresse ci-dessus.

Nous n'acceptons qu'une seule adhésion par foyer. Nous ne pouvons pas accepter de commande sans règlement ni signature. Le Club Européen du Multimédia se réserve le droit de refuser tout bulletin incomplet ou illisible. Cette offre est valable uniquement par correspondance dans la limite des stocks disponibles, jusqu'au 30/06/97.

CDDSNC - RCS Roubaix Tourcoing - B 349 465 298
4, place de la Madeleine - 59700 ORCHIES - Tél. : 03.20.61.60.60

DISPONIBLES : Tous les jeux pour Saturn et PlayStation

PlayStation SEGA SATURN

Le Club par Minitel et par Téléphone

08-36-67-05-05 (1,29 F/min)

3615 CECD (1,29 F/min)

Et par Internet : http://www.cdclub.com

Déchire ici

PlayStation et le PlayStation sont des marques commerciales de SONY Computer Entertainment Inc. Sega Saturn et le logo Sega Saturn sont des marques commerciales de SEGA Entreprises, Ltd. Toutes les autres marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuelles

CAPITAL EDITION - PARIS

DUNK MY FRIEND

Rien de plus énervant que se prendre un dunk bien placé et très stylé, surtout si votre adversaire en rajoute en lançant quelques bonnes blagues. Morceaux choisis.

Panda: "La prochaine partie, je joue avec les pieds."

Gia: "Tu veux que je te laisse quatre paniers d'avance?"

Marcassin: "Niii hihi waouh wahahah kikiouiui."



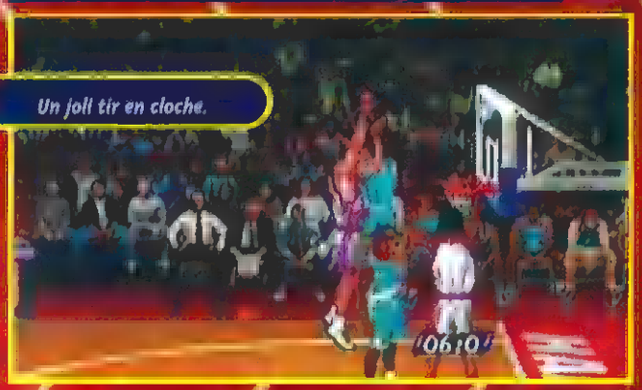
Un dunk tout ce qu'il y a de plus normal.



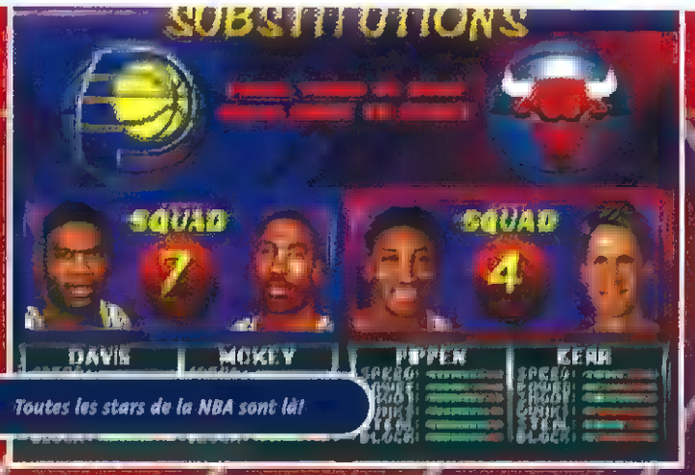
La balle au niveau de l'épaule.



En pleine ascension.



Un joli tir en cloche.



Toutes les stars de la NBA sont là!



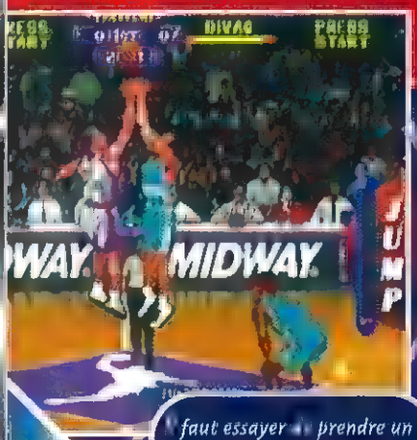
NBA HANG

Même si la Nintendo 64 a tendance à s'évaporer tel un fantôme, phénomène paranormal que nos agents tentent d'élucider, des jeux bien réels sortent tous les mois! Bienvenue dans l'arène de NBA Hang Time, un jeu de basket orienté arcade.

Voilà un jeu de basket qui reprend la licence "NBA", ce qui implique que vous aurez droit à tous les joueurs de la ligue américaine, avec de belles photos en plus. On peut jouer jusqu'à quatre simultanément, en choisissant de jouer avec ou contre le compatriote. Les matches se disputent deux contre deux. Ce n'est donc pas du basket "classique" mais plutôt un duel. Si vous êtes seul, votre partenaire géré par la console a la balle, vous pouvez soit le laisser jouer, soit le "forcer" à vous passer le ballon ou encore à tenter un shoot. Le jeu propose diverses combinaisons de dunks très impressionnantes. Notamment une où le deuxième joueur smashe comme au volley-ball! Et le ballon peut également s'enflammer... Contrairement aux autres jeux du genre, celui-ci est particulièrement simple d'accès. On n'utilise que trois boutons dont un qui ne sert qu'à courir. On peut shooter, dunker, piquer la balle à l'adversaire, et bien sûr sauter pour tenter de contrer un panier. L'action est très rapide et le jeu laisse peu de place à la simulation (les retours en zone ne sont même pas pris en compte). La fatigue est gérée et l'on peut modifier son binôme à chaque quart-temps. Les joueurs sont modélisés grâce à la Motion Capture, et leur taille, ainsi que la fluidité de leurs mouvements, est vraiment impressionnante compte tenu de la rapidité de l'animation.



Ce n'est pas toujours très tendre.



faut essayer de prendre un bon départ dans le match.

NBA HANG TIME

- Développeur: MIDWAY
- Editeur: MIDWAY
- Disponibilité: IMPORT
- Prix: E

- BASKET-BALL
- 1-4 JOUEURS SIMULTANEMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: 4
- Continues: -
- Sauvegarde: OUI

AVIS OUI, MAIS...

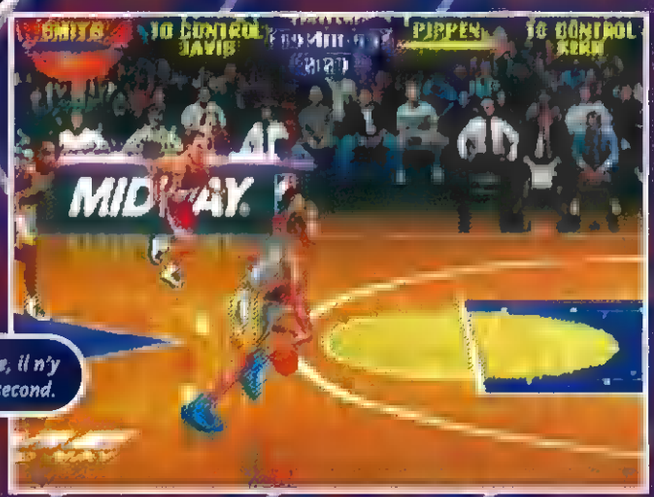


Certes, NBA Hang Time a toute les qualités d'un excellent jeu d'arcade. Tout d'abord il est beau, les joueurs en Motion Capture sont énormes et leurs mouvements sont fluides. Le scrolling est extrêmement rapide, ce qui est incroyable pour ce genre de jeu! Ma foi, je regrette qu'on ne puisse jouer qu'en mode deux contre deux. Enfin, je trouve que pour une N64, c'est un peu léger: à peu près l'équivalent de ce que l'on pourrait attendre d'une Saturn ou d'une Playstation. C'est donc un très bon jeu, et si vous aimez le genre vous n'avez pas le choix!

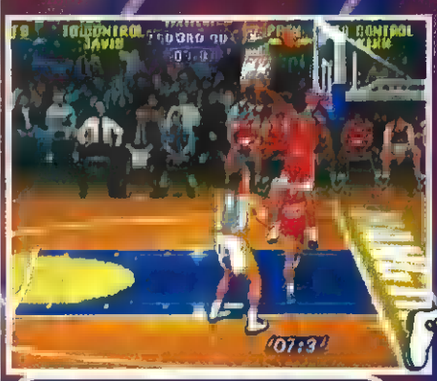
PANDA



TIME



Il faut être le plus rapide, il n'y a pas de place pour le second.



C'est un peu la foire d'empoigne.

AVIS OUI!

Les fans de basket-spectacle vont être ravis! C'est du NBA Jam boosté à la N64 (enfin, plutôt à la N32, vu la réalisation, indigne d'une 64 bits). Décidément, après Mario Kart, cette console s'affirme dans les jeux à quatre délirants avec batailles et hurlements inoubliables. Hyper speed, on n'a pas le temps de respirer entre les dunks. De plus, la cartouche tue tous les temps morts des loadings inutiles. Heureusement qu'on peut changer les joueurs pendant les mi-temps, car à les voir courir, on se fatigue pour eux.



GIA

PRESENTATION 72%

C'est sur cartouche, pas sur CD. Vu le résultat, la confusion aurait été difficile.

GRAPHISMES 90%

Une chose est sûre, c'est beau et les sprites sont gigantesques.

ANIMATION 95%

Que c'est rapide, la concurrence est enterrée six pieds sous terre.

MUSIQUE 84%

Rien de transcendant. Le mieux proverbe sur la musique sportive se vérifie.

BRUITAGES 90%

Très bons, et les digitalisations vocales sont assez impressionnantes.

DUREE DE VIE 87%

A deux, les parties s'enchaînent facilement. Seul, le jeu est plus monotone.

JOUABILITE 91%

Il n'y a que trois boutons qui servent, même Switch s'en est sorti.

INTERET 87%

Le jeu est très fun, très arcade, rapide... mais on a le sentiment que c'est tout juste pour une N64. Ne gâchons pas notre plaisir, c'est un bon jeu.







méga hit

RALLY CROSS

AVIS OUI!

J'avoue que ce jeu a été pour moi une très bonne surprise. Enfin une course de caisses qui sort des sentiers battus. Il est vraiment très fun. Conduire en dérapage avec des bosses tout le temps, tu le crois ça? En plus, il y a des raccourcis. On peut jouer à deux simultanément. La bande-son est excellente et les graphismes somptueux... Stop! n'en jetez plus, la coupe est pleine. Vous l'aurez compris, Rally Cross est pour vous si vous aimez les courses de voitures qui décoiffent.

PANDA

Rally Cross: retenez bien ce nom, notez-le si vous avez peur de l'oublier. C'est vrai, ça serait bête d'aller dans votre boutique préférée pour l'acheter si entre-temps vous ne vous souvenez plus du titre! Pourquoi je vous raconte ça? Eh bien, je citerai Switch: "C'est de la bal!"

Rally Cross propose six courses, mais seulement trois sont accessibles dès le début du jeu. Vous devrez finir complètement le jeu avant de pouvoir toutes les disputer. Chaque course possède trois "tracés" différents (comme dans Ridge Racer), qu'il est possible de courir à l'envers. Comme vous pouvez le constater, Rally Cross est très complet. Un large éventail de voitures est proposé, ainsi que quatre vues différentes. En pleine partie, vous pouvez regarder derrière vous, mais dans ce cas-là c'est difficile de conduire! Il y a aussi des raccourcis, alors ne les manquez pas. Les circuits sont très bosselés et il n'est pas rare de faire de grandes envolées, qui se terminent souvent sur deux roues voire sur le toit. Dans ce dernier cas, pas de panique. Au moyen des boutons L et R, il est possible de secouer la voiture pour la remettre sur ses roues. Je vous déconseille la vue intérieure, car cela secoue beaucoup trop! Enfin, les kamikazes s'apercevront que l'affichage lors des tonneaux est géré de manière très réaliste. On peut jouer à quatre simultanément, en écran splitté, mais dans ce cas on n'y voit pas grand-chose et l'animation est un peu poussive. Je conseille le mode Head-on, où les deux concurrents partent en sens opposés. Ce qui donne de joyeux carambolages. Les décors des six courses, en plus d'être beaux, sont très détaillés: on voit les flashes des appareils photo des spectateurs. Petit détail désagréable pour votre Memory Card, ce jeu est très gourmand en blocs mémoire.



ÇA BOUGE!

Ce jeu est très spectaculaire, et il n'est pas rare de se retrouver dans des situations extrêmes. Gardez votre calme.





Voilà ce qui arrive quand Marc prend le pad.



Il faut vraiment conduire comme un pro.



Je suis parti pour être premier maintenant.



Je vous déconseille la boîte de vitesse manuelle.



La vue est tellement belle qu'on a envie de s'arrêter.





- Développeur: SONY
- Editeur: SONY
- Disponibilité: IMPORT
- Prix: E

- COURSE DE VOITURES
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: TRÈS MOYEN
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: -
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION 74%

Rien de spécial, pas d'introduction fantastique, c'est un peu léger.

GRAPHISMES 93%

Ouh, que c'est beau!

ANIMATION 88%

Pas très rapide, ni réellement fluide, mais ça tient bien la route quand même.

MUSIQUE 90%

Une excellente surprise: de très bons morceaux de gratte électrique hardos.

BRUITAGES 84%

Dans la bonne moyenne sans être inoubliables.

DUREE DE VIE 93%

Avant de le finir, il va falloir y passer du temps.

JOUABILITE 83%

La prise en main n'est pas très évidente, mais on s'y fait.

INTERET 93%

Voilà un jeu qu'il est bien, et comme c'est de l'import américain, son prix sera raisonnable. Alors n'hésitez pas!

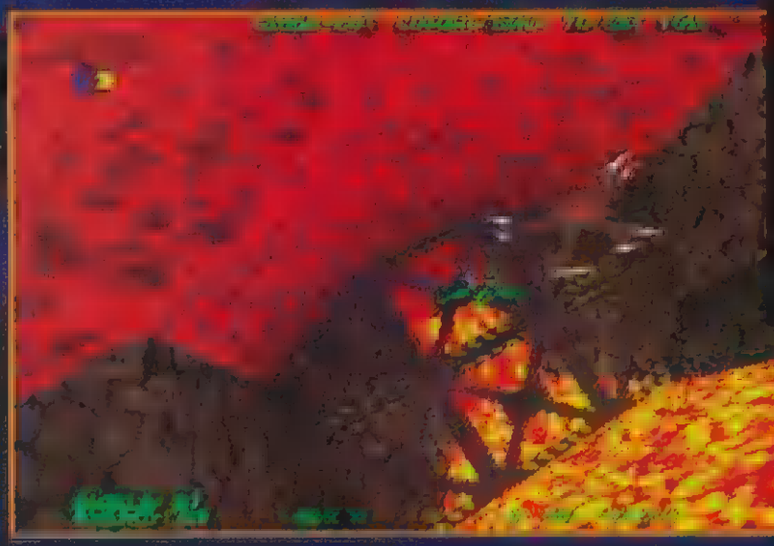
AVIS OUI, MAIS...



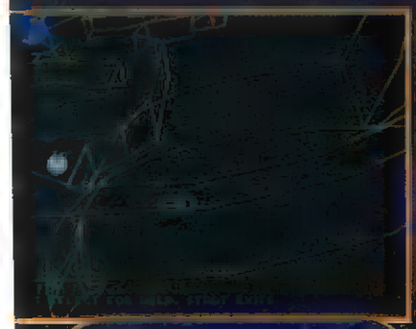
Autant le dire tout de suite, Rally Cross m'a bien poilé. Je le trouve même plus fun qu'un Destruction Derby 2. Il est beau, maniable et on peut y jouer à plusieurs sur le même écran malgré les ralentissements. Les circuits sont bien construits et les voitures rebondissent dans tous les sens. C'est d'ailleurs ce réalisme qui finalement me gêne un peu. Faire des tonneaux, c'est génial, mais que de temps perdu. En mode Championnat, on n'a pas le droit à l'erreur. Combien de fois j'ai fait la "tortue" avec ma bagnole? Autant de fois que j'ai dû recommencer la course!

MARC

DESC



est possible faire des vrilles pour se repositionner convenablement l'horizontale). Gare au tournis.



La devient brouillon une bonne partie la mine. sposez des balises pour vous retrouver.

Descent qui a fait tourner la tête à plus d'un possesseur de PC ou de Mac, arrive avec les mêmes intentions sur Playstation. Graphismes améliorés, mondes plus vastes et encore plus tortueux, Descent 2 a tout pour vous retourner.

Le scénario du jeu est en tout point identique à la version précédente: empêcher les aliens, retranchés dans des mines, d'envahir la Terre. Dans chacun des tunnels visités se trouve un générateur d'énergie. Votre rôle consistera à le détruire systématiquement et à trouver, dans un temps limité, le conduit de sortie. Bien évidemment, les lieux sont infestés d'ennemis, pour la plupart inédits. Leur armement varie au cours du jeu et évolue à chaque niveau. De temps à autre, un boss fait son apparition. D'une taille fort respectable, il vous mènera la vie difficile tant son armement est puissant et sa résistance aux tirs importante. Heureusement pour vous, pas moins de dix armes différentes étofferont votre panoplie. De quoi faire rôtir de l'alien saignant ou à point. Autre nouveauté: l'apparition d'un Guide-Bot, un petit robot qui, comme son nom l'indique, vous servira de guide à travers les boyaux du réseau ennemis. A vous de choisir la facilité ou la difficulté. Deux vues sont disponibles: une du cockpit, une autre plein écran. Sachez qu'il est possible de déposer des balises à n'importe quel endroit du labyrinthe afin de vous orienter. Descent même s'il repose sur un principe identique au précédent épisode, est une suite que tous les amateurs du genre se doivent de posséder.

Quand l'écran est chargé d'ennemis ou, comme ici, quand une grosse explosion a lieu, des ralentissements pénibles se font sentir.



Chaque monde repose sur un thème particulier: eau, feu... Ici, comme vous pouvez le voir, celui du feu.

AVIS OUI!

Descent 2 est un excellent jeu, même si le principe n'a pas évolué par rapport au premier épisode: j'avance dans les mines, je bouffe de l'alien, je découvre des clés de couleur, je détruis le générateur et je me sauve. La réalisation est plutôt bonne, même si de gros ralentissements se font sentir. Les graphismes ont été améliorés (plus fins et plus colorés). Les effets de lumière sont spectaculaires. Le jeu demandera à certains un apprentissage intensif tant il est déroutant: se diriger dans un monde à 360° avec la plus grande liberté de mouvement n'est pas évident.

NIIICO

ENT 2



- Développeur: PARALLAX SOFT.
- Éditeur: INTERPLAY
- Disponibilité: AVRIL
- Prix: D

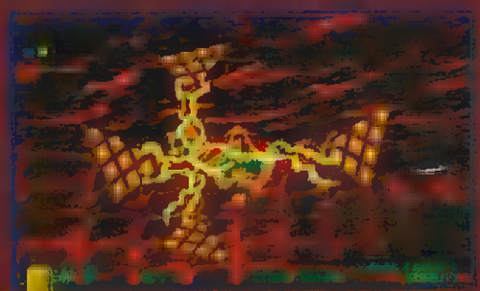
- SHOOT 3D/DOOM-LIKE
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT (PAR CÂBLE)
- Contrôle: BON
- Difficulté: PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: -
- Sauvegarde: MEMORY CARD OU PASSWORD

LE PRINCIPE DU JEU

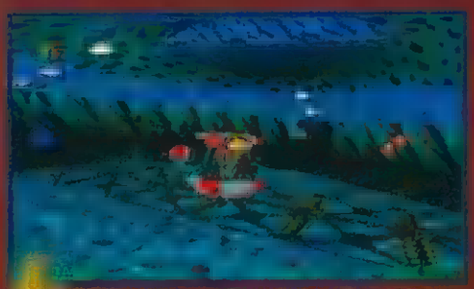
En théorie, le principe de Descent 2 est des plus simples: détruire le générateur ou le boss du niveau dans lequel vous vous trouvez et vous enfuir de la mine. En pratique, c'est beaucoup plus délicat.



Des prisonniers se trouvent parfois dans les sous-sols. Pensez à les libérer, vous gagnerez des points.



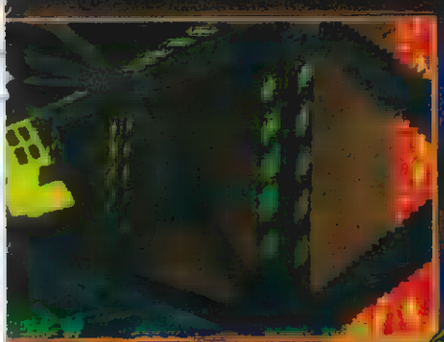
Les ennemis qui peuplent les mines sont parfois très dangereux.



Le générateur de chacune des mines doit être détruit. Evitez ses tirs et trouvez ensuite la sortie.



Les générateurs laissent parfois la place aux boss. Ils sont terribles, disparaissent et réapparaissent uniquement pour vous shooter.



Les cartes de couleur, bleue, rouge ou comme ici jaune, vous permettent d'accéder à certains endroits de la mine. Prenez les toutes.

AVIS OUI!

Descent 1 fait un carton sur PC, mais pas sur Playstation. Je ne sais pas si ce nouvel épisode aura plus de succès, mais il le mériterait. La réalisation est impressionnante, en dépit de ralentissements occasionnels, l'action est soutenue et de nombreux passages secrets pimentent le tout. Cela dit, Descent 2 n'est guère différent de son prédécesseur, excepté la présence du vaisseau guide qui vous évitera de vous perdre constamment dans les labyrinthes. Certains pourront trouver ce jeu déroutant et ses commandes trop complexes. Moi, je repars au combat avec enthousiasme.

A.H.L.

PRESENTATION 90%

Les séquences cinématiques sont assez nombreuses. Des options claires et utiles.

GRAPHISMES 92%

Placages de texture de qualité sur tous les éléments du décor.

ANIMATION 88%

Lourds ralentissements quand l'écran est chargé d'ennemis.

MUSIQUE 89%

Rythmée, elle cadence le jeu.

BRUITAGES 88%

Les lasers et les missiles sont sympathiques et plutôt réalistes.

DUREE DE VIE 92%

Trente niveaux de folie, des mines tortueuses, de quoi vous retenir longtemps.

JOUABILITE 90%

La prise en main est délicate, car tous les boutons sont mis à contribution.

INTERET 90%

Descent 2 est bien réalisé: graphismes plus fins, ennemis différents, mondes étourdissants. Le principe n'a cependant pas évolué.

TWINKLESTAR SPRITES

Incroyable! Un jeu qui n'est pas de la baston sort sur Neo Geo! Ce croisement paranormal d'action et de réflexion méritait d'être étudié par notre comité de bioéthique. Verdict.



Les bombes sont belles en été.

Voilà enfin un jeu d'un genre nouveau! C'est un shoot them up à scrolling vertical traditionnel croisé avec un jeu de réflexion dans le genre de Tetris. L'écran est splitté dans le sens vertical. Vous dirigez un vaisseau et vous devez dégommer tout ce qui bouge. Comme dans n'importe quel shoot qui se respecte, vous disposez d'un armement upgradable et de grosses bombes, ainsi que de la possibilité de charger votre tir tout en appuyant sur la détente. Jusque-là que du normal, si ce n'est que plus vous dégommez d'ennemis rapidement plus vous collectionnez des Hit-points. Un peu comme dans les jeux de réflexion classiques. Résultat: votre adversaire se prend des tirs supplémentaires dans la tête, plus ou moins puissants suivant votre nombre de Hit-points. Vous pourrez même lui envoyer un boss si vous avez assuré. Les graphismes sont très "kawaï" (mignons dans le genre manga) un peu comme dans Parodius.



Les décors sont très mignons.



C'est à deux qu'on s'éclate le plus.

Ah! Ah! mon pauvre Marcassin!





L'animation n'est pas toujours au top.

AVIS OUI, MAIS...



C'est sûr, ce jeu est très original, c'est qui assez rare pour être souligné. Les graphismes sont très sympa, les personnages sont tout mignons et font plein de mimiques rigolotes. Le jeu à 2 est très fun, comme vous vous en doutez. Ben alors, d'où vient ce "mais"? Eh bien, c'est toujours le même problème, celui du prix. Certes le jeu est bien, mais ça fait toujours mal de payer une "fortune" pour un jeu comme ça qui ne nécessite pas de gros investissements de la part de l'éditeur. Cela dit, si vous l'avez pour un bon prix ou si vous êtes bourré de thunes,

PANDA



- Développeur: ADK
- Editeur: SNK
- Disponibilité: IMPORT
- Prix: D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- SHOOT/TETRIS

PRESENTATION 82%
Bof, vous savez sur Neo Geo, les intros sont rarement terribles.

GRAPHISMES 85%
C'est très mignon, tout à fait dans le genre de Parodius.

ANIMATION 85%
Quelques micro ralentissements, mais rien de grave.

MUSIQUE 88%
Entraînante et gaie dans l'ensemble.

BRUITAGES 83%
Assez moyens, pas de quoi réveiller un Marcassin.

DUREE DE VIE 86%
Très marrant à deux, seul vous mettrez du temps pour le finir.

JOUABILITE 90%
De ce côté-là, les jeux SNK sont toujours impeccables.

INTERET 85%
L'idée est plaisante, la réalisation honnête et le résultat bien sympathique.

KONAMI®

CONCOURS Suikoden™







Les lots

1er prix au 15e prix : 1 K7 vidéo et 1 jeu Suikoden (PS)
16e au 25e prix : 1 K7 vidéo et 1 polo Konami
26e au 35e prix : 1 K7 vidéo et 1 sac à dos Konami
36e au 200e prix : 1 K7 vidéo Suikoden

200 GAGNANTS

Les questions

1. L'histoire de Suikoden est tirée d'un roman :
a. Chinois - b. Japonais - c. américain

2. Sur Playstation, Suikoden est le premier jeu de :
a. Combat - b. Rôle - c. Sport

3. Le héros de Suikoden doit libérer :
a. Sa sœur - b. Son frère - c. Son père

Pour participer

Joue en direct par téléphone
au 08.36.68.11.41 jusqu'au 24 avril 1997

Extrait du règlement : Consoles +, Konami et Katsumi organisent un concours du 21/03/97 au 24/04/97 minuit. Ce jeu gratuit et sans obligation d'achat est doté de 15 jeux Suikoden sur Playstation, 200 cassettes vidéo Suikoden, 10 polos et 10 sacs à dos Konami..
Les gagnants seront tirés au sort parmi les bonnes réponses. Le règlement est déposé en l'étude Simonin & Conti, rue du Fbg. Poissonnière, 75009 Paris, et disponible sur simple demande écrite à : Consoles +, Concours Suikoden, 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex.

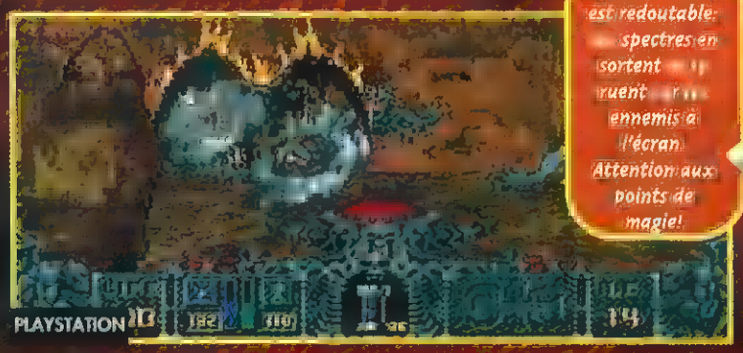
CONSOLES+ Ubi Soft

"Suikoden" est une marque déposée de Konami CO., Ltd. © 1997 KONAMI. Tous droits réservés.

"PS" et "Playstation", marques déposées, sont propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

Hexen

La mode est aux Doom-like. La Saturn et la Playstation accueillent les plus grands hits PC et Mac du genre. Hexen fait ainsi son entrée dans la cour des 32 bits.



L'arme fantôme est redoutable: des spectres en sortent et ruent les ennemis à l'écran. Attention aux points de magie!

Tout le scénario du jeu se déroule à une époque médiévale à la heroic-fantasy. Voilà qui tranche avec les Doom et autres Disruptor. De plus, Hexen vous propose d'incarner en début de partie un personnage parmi trois: un clerc, un mage et un guerrier. Chacun d'entre eux dispose de ses propres caractéristiques. Vitesse de déplacement, puissance de l'armure, niveau de magie et force sont autant d'éléments qui détermineront votre choix. Les joueurs débutants se porteront logiquement vers le clerc, qui se trouve être le personnage dont les forces sont réparties le plus équitablement. Les joueurs confirmés seront plus séduits



Quand vous terminez le jeu, vous avez droit à une "extro" (à l'opposé d'une intro).

PERSOS À GOGO

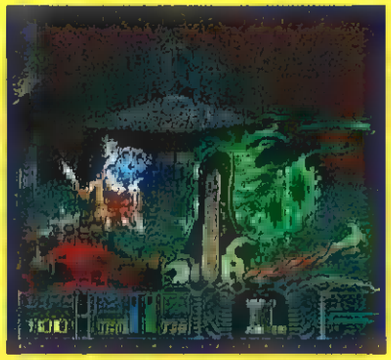
Il est possible d'incarner en début de partie un personnage parmi trois. Chacun dispose de ses propres caractéristiques et un choix judicieux est à effectuer d'entrée de jeu. Présentation des héros sur Saturn.





Le guerrier est un gros bourrin. Son arme favorite: la hache.





Le clerc est le personnage idéal pour les débutants. Son épée est très puissante mais gourmande en points de magie.





Le magicien est un personnage très balèze dès lors qu'il possède de puissantes magies. Jugez-en par vous-même.

AVIS OUI, MAIS...

Moi qui aime les Doom-like comme Spy aime la Kro, je dois dire que j'ai été un peu déçu par Hexen. Non pas que le jeu soit mal réalisé, mais tout simplement à cause du système de sauvegarde proposé: les mots de passe! C'est lamentable, et ça rend le jeu bien trop difficile. A la différence du PC ou du Mac, il faut attendre de changer de monde pour avoir un nouveau mot de passe. ■ ce n'est pas gênant dans les premiers niveaux, ça devient rebutant quand on meurt après avoir raté un saut délicat: recommencer tout le niveau depuis le début devient vite agaçant, voire gonflant!



NIIICO

EX



Les diablotins sont des êtres perfides. Ils vous crachent du feu au visage et s'envolent dans les airs!

par les finesses des pouvoirs du magicien ou par le côté bourrin du guerrier. La vue est subjective, l'action étant vécue par les yeux du joueur que vous dirigez. Les éléments du décor, falaises, habitations, vitraux, temples, sont tout en 3D, et seuls les ennemis et autres objets qui peuplent les mondes sont en 2D. Au cours du jeu, votre armement va s'étoffer lentement. Au final, ce ne sont pas moins de quatre armes qui seront à votre disposition. Chacune d'elles est en rapport avec le type de personnage que vous incarnez: sorts de magie pour le magicien ou épées en tout genre pour le clerc par exemple. A la différence de Doom, un même monde occupe plusieurs niveaux, dans lesquels il est besoin d'effectuer diverses manipulations: actionner un interrupteur ou détruire un objet spécial. Les allers et retours entre les niveaux seront donc très nombreux et peuvent parfois lasser. Enfin, sachez qu'un système de mots de passe tient lieu de sauvegarde. C'est bien le seul gros défaut du jeu: impossible de sauvegarder quand bon nous semble!

Le bâton de feu est aussi une arme spectaculaire. Il inflige de sérieux dégâts aux ennemis



Le choc des titans: magicien contre magicien. Qui des deux aura le dernier mot?



A première vue, ce minotaure souffrait de douleurs intestinales. Il semblerait que vous ayez mis un terme à ses tourments



AVIS OUI, MAIS...

Ce nouveau Doom-like, qui avait fait un carton sur PC, est l'un des plus difficiles. Certaines actions mettront vos nerfs à rude épreuve et les énigmes vous prendront bien la tête. Ce qui fait son originalité c'est qu'il faut passer sans cesse d'un secteur à un autre pour progresser. Mais Hexen présente deux problèmes: l'action manque de fun et surtout, on ne peut pas sauvegarder à volonté. Ce qui est frustrant, car on se prend vraiment les boules à recommencer les passages trapus. Vivement la sortie de Duke Nukem, le chef-d'œuvre du genre.



A.H.L.

PLAYSTATION

Développeur: RAVEN SOFT
Éditeur: GT INTERACTIVE
Disponibilité: OUI
Prix: D

PRESENTATION	90%
Intro en images de synthèse absente des versions Mac et PC.	
GRAPHISMES	90%
De qualité, mais souvent dans les tons gris et marron.	
ANIMATION	88%
Peu fluide, lente et saccadée quand l'écran est chargé.	
MUSIQUE	89%
Nombreux thèmes d'ambiance.	
BRUITAGES	89%
De bonne qualité, ils varient en fonction des personnages.	
DUREE DE VIE	90%
Les niveaux sont très complexes et difficiles. Tiendrez-vous?	
JOUABILITE	89%
Des dizaines de configurations sont à votre disposition.	

INTERET 86%

Hexen est un Doom-like intéressant et agréable. Mais le système de pass-words ne s'y prête pas.



- DOOM-LIKE
- 1 JOUEUR
- Contrôle: BON
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: 5
- Continues: PASSWORDS

SATURN

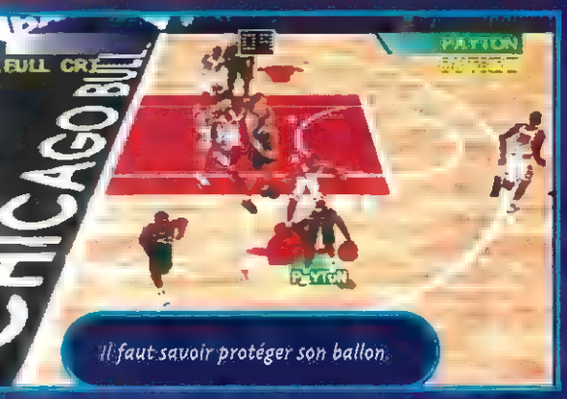
Développeur: RAVEN SOFT
Éditeur: GT INTERACTIVE
Disponibilité: OUI
Prix: D

PRESENTATION	90%
Identique à la version Playstation: pas de jaloux.	
GRAPHISMES	90%
Ils sont semblables à ceux de la Playstation.	
ANIMATION	87%
Elle est un poil plus lente que dans la version Playstation.	
MUSIQUE	89%
Identique à la version Playstation.	
BRUITAGES	89%
Identiques à la version Playstation.	
DUREE DE VIE	90%
Système de mots de passe mauvais.	
JOUABILITE	85%
Le pad de la Saturn ne se prête pas très bien à Hexen.	

INTERET 86%

Hexen est un bon Doom-like sur Saturn, qui satisfera les amateurs du genre. La difficulté est au rendez-vous.

TOTAL NBA 97



Il faut savoir protéger son ballon.

Eh oui, nous sommes déjà en 97, et tous plus vieux d'un an! Comme s'il fallait nous le rappeler... Et, comme d'habitude, on nous sort les nouvelles versions des jeux de sport! Alors, cette cuvée Total NBA 97, grand cru ou bien piquette?

Lorsque vous aurez arrêté de baver sur les graphismes de cette simulation de basket (maintenant, votre beau Consoles+ est tout mouillé), vous vous apercevrez qu'il y a six vues différentes, dont certaines très impressionnantes! Il y a bien sûr les modes Season, Play-off et Exhibition, où l'on peut jouer jusqu'à huit simultanément! Ce qui est carrément fort... si l'on dispose de suffisamment de manettes et de potes. Si vous vous ennuyez tout seul, Sony a pensé à vous: créez vos joueurs, achetez les meilleurs, vendez les autres... Bien sûr, chacun d'eux est disséqué sous la forme de multiples statistiques. La fatigue est gérée pendant le jeu, ce qui n'est pas très intelligent, car il est impossible d'effectuer des changements! Comme son nom l'indique, ce jeu est "officiel NBA". Les fanas de basket seront donc heureux de retrouver les équipes et les stars du championnat US. La prise en main est facile, d'autant que vous pouvez afficher constamment à l'écran le mode d'emploi des boutons. Avant chaque match, vous pouvez modifier les positions de vos joueurs: avant, centre, arrière. Le côté tactique est assez bien développé. On peut bien sûr dribbler, passer, dunker, ce qui donne lieu à de superbes Replays. Du reste, si vous gardez enfoncé le bouton L2, vos joueurs auront une icône représentant un des quatre boutons du pad juste au-dessus d'eux, ce qui permet de faire une passe précise au joueur voulu. Sinon, feintez un tir à temps en temps et faites une passe. C'était le conseil de doc Panda.

SLAM DUNK

Mettre un Slam Dunk, ça défoule, mais le revoir dans un superbe ralenti, c'est deux fois plus de plaisir. D'autant que c'est toujours un peu humiliant pour l'adversaire.


Le Panda en pleine action.



Admirez les graphismes.



Les reflets sur le terrain sont superbes.



C'est un peu le fouillis, là-dedans.

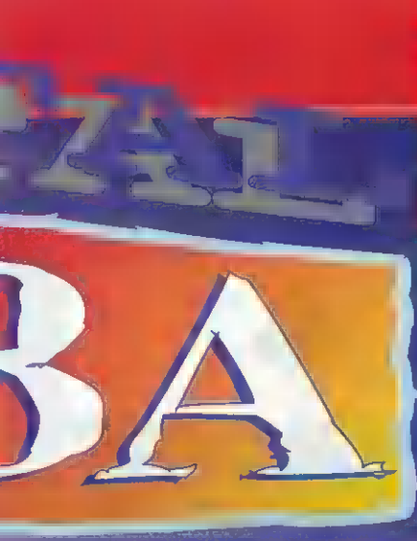
Un tir en pleine extension.



AVIS OUI, MAIS...

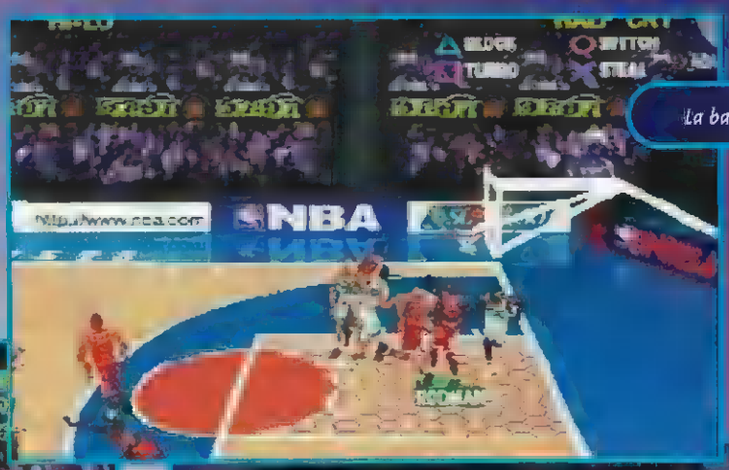
Total NBA 97 en met plein la vue dès le départ! Les graphismes sont superbes, et rien que le terrain en jette un max avec le reflet des lumières et des joueurs sur le sol! Quant à ces derniers, ils sont animés de façon diabolique, et la Motion Capture, qui d'habitude ne sert qu'à ralentir les jeux et à "faire bien", est employée ici de manière cohérente. L'ambiance sonore est bonne, les Replays impressionnants... Malheureusement, le jeu manque un peu de fun. On ne peut pas faire de changements quand on veut, et la maniabilité n'est pas toujours exemplaire.


PANDA





Une vue impressionnante pour un shoot de loin

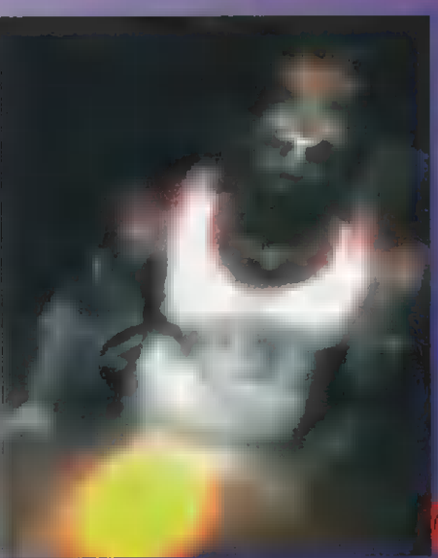


La balle rentrera-t-elle?





Quelques statistiques pour la route

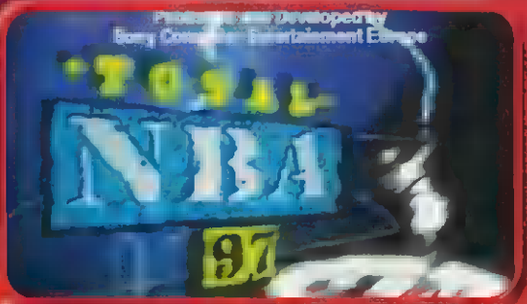


AVIS OUI!



Yo, man! Prenez-vous ça dans la tête, messieurs! Cette nouvelle mouture de Total NBA nous donne ce qu'on appelle une grande claque. Graphiquement, le jeu n'a plus rien à voir avec le premier épisode. On a par ailleurs gagné aussi sur les plans de la rapidité et de la jouabilité. Les dunks s'enchaînent et ne se ressemblent pas, et l'action est comme sur un vrai terrain, endiablée. La foule hurle à s'en rompre les cordes vocales. Le présentateur est un excité de première. Franchement, Total NBA 97 est LE jeu de basket ultime, la crème, le nirvana vidéoludique pour l'amateur.

SPY



- Développeur: S.C.E.E
- Editeur: S.C.E.E.
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- BASKET-BALL
- 1-8 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: MOYEN
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: -
- Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION 84%

L'introduction est courte, mais très pêchue. Sinon, l'interface est sobre.

GRAPHISMES 90%

Le jeu est très réussi, tant au niveau de la modélisation des joueurs que du terrain.

ANIMATION 85%

Les déplacements sont fluides mais lents. La Motion Capture est pour une fois utile.

MUSIQUE -

Il n'y a pas vraiment de musique, toute l'ambiance réside dans les bruitages.

BRUITAGES 90%

L'ambiance sonore est très soignée. Une belle réussite.

DUREE DE VIE 85%

Un jeu de sport ne prend sa vraie mesure qu'à deux! Seul, c'est toujours moins bien.

JOUABILITE 84%

Pas de problème pour la prise en main. Après quelques minutes, tout va bien.

INTERET 87%

La cuvée 97 de Total NBA est à pleine maturité, on peut la consommer sans modération avec une Playstation à point mais pas grillée, n'est-ce pas Spy?

MASS DESTRUCTION

Mass Destruction porte bien son nom: il va falloir retrousser vos manches et aller au contact. Accrochez-vous, parce qu'on va tout péter!



Voici le point de ralliement... L'hélico va vous récupérer.

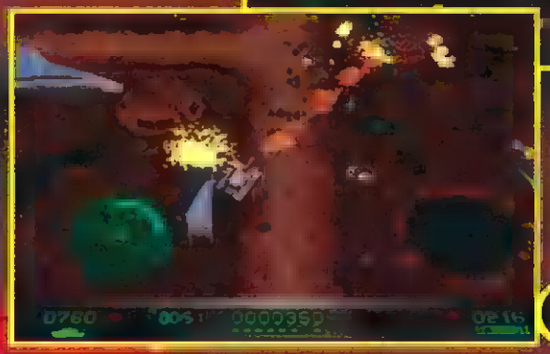


Le lance-flammes est une arme redoutable.

Mass Destruction - hum, qu'il est bien ce titre - est un jeu à la Soviet Strike, sauf que vous dirigez un tank au lieu d'un hélicoptère. Mais sa réalisation évoque plutôt Return Fire. Vous dirigez votre char d'assaut dans un univers en 3D. La tourelle peut tourner indépendamment du char au moyen des boutons L et R. Très pratique pour shooter dans toutes les directions. Vous disposez d'une bonne panoplie d'armes, qui va du méga lance-flammes aux missiles à tête chercheuse, en passant par les mines. Trois modèles de tank sont disponibles, plus ou moins rapides et au blindage différent. Vos missions consistent à détruire un ou plusieurs objectifs, avant que l'on vienne vous rechercher. Tout au long des combats, vous trouverez des options qui vous permettront de récupérer de l'énergie et des munitions. Les décors sont très variés. Quant aux missions, leur but est souvent le même: détruire, blaster, détruire... Seul l'objectif change!



Il faut détruire les tourelles.



Attention aux bunkers!



Votre tank n'est pas amphibie.



- Développeurr: BMG
- Editeur: SEGA
- Disponibilté: OUI
- Prix: D
- 1 JOUEUR
- KILL-THEM-ALL

PRESENTATION 87%
Une assez belle introduction en images de synthèse.

GRAPHISMES 88%
Le jeu est en haute résolution, et les décors assurent.

ANIMATION 81%
Pas de problèmes majeurs. Le tank se traîne à mon goût.

MUSIQUE 70%
Mieux vaut se taire plutôt que d'être blessant.

BRUITAGES 75%
Franchement, ils auraient pu soigner l'ambiance sonore.

DUREE DE VIE 89%
Le jeu est assez long, bien qu'il ne soit pas trop difficile.

JOUABILITE 93%
Le tank se manie facilement et la tourelle du canon aussi.

INTERET 89%

C'est le genre de jeu qui détend quand on a envie de tout casser. Il frôle de peu le hit.

AVIS OUI!

Mass Destruction est vraiment très fun et assez bourrin, ce qui n'est pas pour me déplaire! Même si l'ambiance sonore n'est pas terrible, on se lance très facilement dans la bagarre. Les graphismes sont en haute résolution. La maniabilité est exempte de tout reproche et les armes très variées. Si vous avez grillé toutes vos munitions, il ne vous restera plus que la mitrailleuse. Et dans ce cas, laissez-moi vous dire que vous êtes mal.



PANDA

MAXXI GAMES

OUVERT DU LUNDI AU SAMEDI DE 10H A 19H30

COURS MARIE
50100 CHERBOURG
TEL : 02 33 44 70 11
NOUVEAU

RESIDENCE LE NEPTUNE
AV GEORGE CLEMENCEAU
83110 SANARY
TEL : 04 94 74 34 64
NOUVEAU

34 RUE DE MALTE
75011 PARIS
TEL : 01 48 05 88 05

19 AV FONTAINEBLEAU
94270 KREMLIN BICETRE
TEL : 01 49 58 89 89
OUVERT 7J / 7J

6 RUE D'ARRAS
75005 PARIS
TEL : 01 44 07 03 77

181 RUE DE CRIMEE
75019 PARIS
TEL : 01 40 34 86 86
OUVERT DU MARDI AU DIMANCHE

TOUTES LES NOUVEAUTÉS FRA PSX/SATURN : 349 F



JEUX NEUFS PSX

LEGACY OF KAIN	349 F
LA CITE DES ENFANTS PERDUS	329 F
SOUL BLADE	349 F
PORCHE CHALLENGE	349 F
SUPER PUZZLE FIGHTER 2 TURBO	329 F
TOTAL NBA 97	329 F
HEXUMED	329 F
HEXEN	329 F
INDEPENDENCE DAY	329 F
INTERNATIONAL SOCCER DELUXE	299 F
MICROMACHINE V3	329 F
CRUSADER NO REMORSE	329 F
WING COMMANDER IV	329 F
NEED FOR SPEED 2	349 F
LBA 2	329 F

JEUX OKAZ PSX

GOALSTORM	99 F
RIDGE RACER	99 F
STARBLADE	99 F
STRIKER	99 F
ACTUA SOCCER	149 F
AIR COMBAT	149 F
ALONE IN THE DARK	149 F
ASSAULT RINGS	149 F
DEFCON 5	149 F
DISC WORLD	149 F
DOOM	149 F
FIRESTORM	149 F
LOADED	149 F
POWER SERVE	149 F
BUST A MOVE 2	199 F
DESCENT	199 F
FADE TO BLACK	199 F
GEX	199 F
NBA IN THE ZONE	199 F
TOTAL NBA 96	199 F
R.R REVOLUTION	249 F
TIME COMMANDO	249 F
TEKKEN 2	299 F
WIPE OUT 2097	249 F
ADIDAS POWER SOCCER	199 F
ALIEN TRILOGY	199 F

BATTLE ARENA 2	199 F
BLAME MACHINE HEAD	199 F
BLAZING DRAGONS	299 F
CASPER	249 F
CHEVALIERS DE BAPHOMET	299 F
COMMAND & CONQUER	299 F
COOLBOARDERS	299 F
CRASH BANDICOOT	299 F
DESTRUCTION DERBY 2	299 F
DIE HARD	299 F
EARTH WORM JIM 2	249 F
DRAGON BALL Z 2	249 F
FIFA 96	99 F
FIFA SOCCER 97	299 F
FINAL DOOM	249 F
FIRO & KLAWD	299 F
WIPE OUT	149 F
HARD CORE	249 F
IRON & BLOOD	249 F
KRAZY IVAN	149 F
MORTAL KOMBAT TRILOGY	299 F
NBA LIVE 97	299 F
NHL 97	299 F
PANDEMONIUM	299 F
RESIDENT EVIL	249 F
SAMPRAS EXTREME	249 F
TOMB RAIDER	249 F

JEUX NEUFS SATURN

FIGHTER MEGAMIX	349 F
MANX TT	349 F
LOST VIKINGS II	349 F
SEVEN	349 F
INDEPENDENCE DAY	329 F
FIFA 97	349 F
NBA 97	349 F
ANDRETTI RACING	349 F
PROJECT X2	329 F
CRUSADER NO REMORSE	349 F
BUGG 2	329 F

JEUX OKAZ SATURN

ALIEN TRILOGY	299 F
ATHLETE KINGS	299 F
BLAZING DRAGONS	299 F
COMMAND & CONQUER	299 F
DAYTONA USA 2	299 F
DOOM	299 F
DRAGON BALL Z 2	299 F
EARTH WORM JIM 2	249 F
FIGHTING VIPERS	249 F
HARD CORE 4X4	249 F
NBA JAM EXTREME	249 F
NEED FOR SPEED	249 F
NIGHT WARRIORS	249 F
NIGHT	249 F
SEGA RALLY	249 F
STREET FIGHTER ALPHA 2	299 F
TILT !	299 F
TOMB RAIDER	249 F
VIRTUACOP 2	299 F
WORLD WIDE SOCCER	299 F

D	199 F
DESTRUCTION DERBY	249 F
ALONE IN THE DARK	199 F
LOADED	249 F
MORTAL KOMBAT BAT 2	199 F
MORTAL KOMBZT BAT 3	249 F
MYST	199 F
OLYMPIC SOCCER	349 F
PANZER DRAGON 2	249 F
RAYMAN	199 F
SIM CITY 2000	249 F
STREET ALPHA 2	299 F
TILT !	299 F
TOMB RAIDER	249 F
VIRTUA COP + GUN	299 F
VIRTUA FIGHTER 2	249 F
WIPE OUT	149 F
WORMS	249 F
X-MEN	249 F

JEUX PC

QUAKE	249 F
CRUSADER NO REGRET	249 F
CAESAR II	199 F
FIFA SOCCER	69 F
TOMB RAIDER	299 F
RISK	299 F
M.A.X.	299 F
FLIGHT SIMULATOR	349 F

NINTENDO 64	DISPO
FIFA 64	DISPO
TUROK	DISPO

Vous voulez ouvrir votre magasin :
Maxxi Games recherche des partenaires.
Vos avantages : Important Stock d'Okaz
Prix Grossiste trés avantageux
Important budget publicitaire
Contactez Mr Frontela au : 01 48 05 88 05 de 10H à 19H30

ACHÉTE TA CONSOLE SATURN D'OKAZ 990 F

sur présentation de ce bon de commande.

(Offre uniquement valable à la boutique MAXXI GAMES - 34 rue de Malte - 75011 Paris)

A RETOURNER A : MAXXI-GAMES 34 rue de Malte 75011 Pari

PRODUITS	QUANTITÉ	PRIX
Nom,Prénom :	Frais de Port :	35F
Adresse :		
Code Postal : ..... Ville :	Contre remboursement Rajoutez 40F	
Telephone :		
REGLEMENT : ❒ Chèque bancaire Postal ❒ Mandat	TOTAL :	

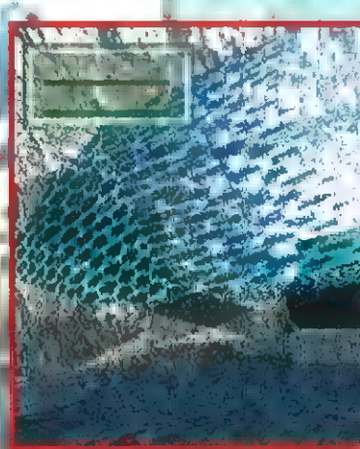
C-64

KING'S FI

Gloire à Sony, qui se décide enfin à sortir un RPG en français. En attendant FFVII, c'est King's Field qui est déterré, un RPG/action plus tout jeune mais avec de beaux restes.



King's Field est un RPG/action qui reprend le mode de déplacement de Doom: vue subjective (comme par vos yeux) dans un monde en 3D composé de labyrinthes souterrains, de quelques extérieurs et de villages. On peut lever ou baisser la tête, et les combats se déroulent en temps réel. La 3D apportant une grande liberté, les pacifistes esquiveront les combats en courant, tandis que les vicieux feront le tour des monstres pour les frapper dans le dos. Il y a deux barres d'énergie en haut de l'écran. La première indique l'effort physique et se décharge après une course ou un coup d'épée. Mieux vaut attendre qu'elle se recharge (plus ou moins vite selon l'arme utilisée) pour donner un coup puissant. La deuxième barre fonctionne de la même manière pour la magie: il faut qu'elle soit pleine pour qu'on puisse jeter un sort. Evidemment, ces deux barres se déchargent quand on se met à courir. Voilà un système réaliste qui oblige à ralentir pour engager le combat. Au cours du jeu, on trouve de nombreuses armes et protections dans des coffres, des passages secrets ou chez des commerçants (l'occasion de revendre le surplus). Il y a aussi des cristaux qui donnent des pouvoirs magiques: boules de feu ou de pierre, mur de feu, guérison, protections en tous genres et autres bénédictions. Au début, le scénario est très libre: vous pourrez explorer à loisir plusieurs endroits... et vous faire exploser par des monstres trop forts pour vous. La liberté a un prix souvent mortel; heureusement, les points de sauvegarde évitent de tout recommencer. Le plus dur consiste à trouver les monstres les moins coriaces pour monter de niveau et gagner en puissance. Plus tard dans le jeu, un système de téléportation avec des clés magiques évite d'errer dans les longs couloirs et permet de se concentrer sur le scénario complexe. Dur dur d'être un aventurier.



JE NE SUIS PAS UN NUMÉRO!

Eclaircissons la situation: King's Field en version française correspond à King's Field 2 au Japon. Il est aussi sorti en version US sous le nom de King's Field (C+ 53). Alors, pourquoi ce méli-mélo? Tout simplement parce que Sony nous épargne l'adaptation du premier King's (trop vieux). D'un autre côté, King's Field 3 (C+ hors série n°3, août 96) est déjà sorti au Japon depuis belle lurette. Misère.

AVIS OUI, MAIS...

King's Field est à réserver aux amoureux des RPG. Il est très long, intéressant et, une fois dans l'ambiance, les fans oublieront les (gros) détails gênants, comme la lenteur des déplacements et la laideur des décors. Par contre, je le déconseille aux débutants. Même si le scénario est bien structuré et intéressant, on n'obtient pas assez d'informations au bon moment. Résultat, on fait trois fois le tour avant de comprendre, même en (mauvais) français. Les combats sont réalistes, mais trop lents. Il y a du bon dans King's Field, mais il ■ mal vieilli. ■ en plus il y ■ des bugs d'affichage.

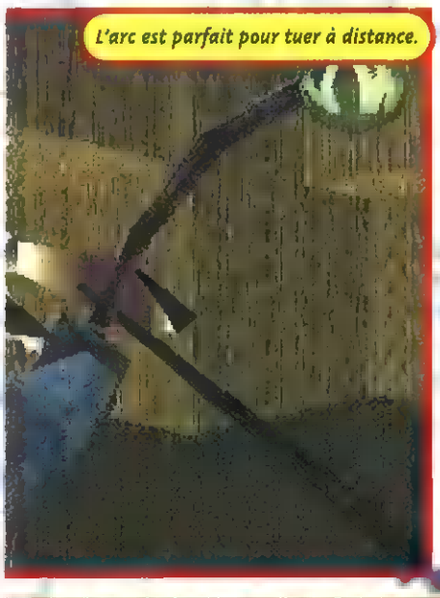


MARC

ELD

BIENVENUE AU VILLAGE!

Ne vous fiez pas aux premières impressions, il y a autre chose que des monstres dans King's Field. Vous trouverez dans les villages des marchands en tous genres et des habitants qui détiennent des informations très précieuses.
Tip: parlez plusieurs fois aux villageois, ils ont souvent plus d'une chose à dire...



L'arc est parfait pour tuer à distance.



Cette voyante identifiera gratuitement tous vos objets. Ici, une verdite qui gagne à être vendue.



Contre des cristaux, ce tailleur de pierre vous fabriquera des flèches et des fioles pour stocker l'eau magique.



Un sort antifeu protège efficacement des flammes de ce monstre.



Le mur de feu est un sortilège efficace contre les groupes.



Ces fantômes bleus dévorent vos réserves de magie.



- Développeur: FROM SOFTWARE
- Éditeur: S.C.E.E.
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- ROLE PLAYING GAME/ACTION 3D
- 1 JOUEUR
- Contrôle: MOYEN
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION 76%
L'intro est moche et les écrans de sélection gagneraient à être optimisés.

GRAPHISMES 80%
Des décors vides et parfois laids. Heureusement, les monstres sont réussis.

ANIMATION 75%
Déplacements trop lents, surtout les rotations. De beaux effets spéciaux.

MUSIQUE 92%
Elle donne à elle seule une ambiance fantastique au jeu.

BRUITAGES 90%
La bande sonore est soignée, ce qui renforce le réalisme des combats.

DUREE DE VIE 92%
On tourne en rond dans de vastes niveaux, alors forcément c'est long.

JOUABILITE 84%
La lenteur de l'animation rend les combats approximatifs. Prise en main aisée.

INTERET 85%

King's Field est un excellent RPG qui a mal vieilli. Il fera le bonheur des fans endurcis. Les autres risquent d'être déçus par les "défauts de fabrication".

AVIS OUI, MAIS...



Connaissant les versions japonaises et américaines de King's Field, c'était avec impatience que j'attendais la version française. La réalisation n'a pas changé (déplacements lents, bugs 3D, mais une ambiance et une durée de vie à la hauteur). Mais j'ai été très déçu de voir que les traductions sont d'une nullité incroyable. Imaginez que "épée batarde" a été traduit par "épée de batard"... Et malheureusement tout est du même tonneau... Mais King's Field reste le seul jeu de ce genre sur Playstation dans notre beau pays. On excusera donc From Sofware...

CHEUB

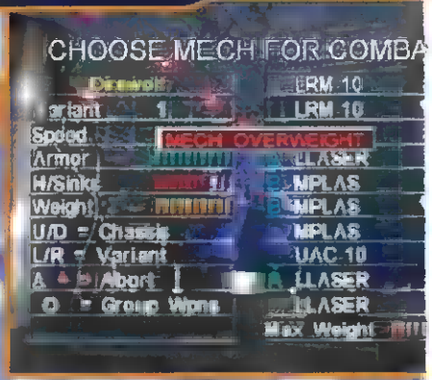
MECHWARRIOR 2



Si votre arme chauffe trop, votre Mecha disjoncte et vous ne pouvez plus rien faire pendant cinq secondes...

Mechwarrior revient, et il n'est pas content! Ça tombe bien parce que moi non plus! Diriger un gros robot qui tire partout, voilà un principe qui aurait pu être sympa pour les amateurs de bourrinage.

Pas encore au niveau pour changer de Mecha.



Dans Mechwarrior, il y a Mecha, vous savez, ces grands robots que l'on retrouve dans plusieurs mangas: "Macross", "Gundam"... et "Warrior"! Conclusion, vous êtes aux commandes d'un de ces gigantesques robots et devez effectuer différentes missions. Il s'agit en général de détruire ou d'inspecter certains sites, de protéger un véhicule ou encore d'annihiler tout ce qui se trouve sur votre chemin. Rien de bien compliqué sachant que vous êtes guidé par un point bleu vous indiquant l'emplacement de votre objectif. Vous l'aurez compris, il s'agit avant tout d'arcade. Votre Mecha dispose d'un armement assez étoffé, mais pas toujours très précis ni maniable. Le viseur semble souvent dans le vent. Vous choisissez dès le début du jeu un des deux camps. Vous pouvez faire carrière et monter en grade, ce qui vous donne accès à des robots plus puissants. Un mode d'entraînement est prévu, dans lequel on vous explique les différents types de mission. De même, en mode Action directe, vous choisissez votre Mecha, votre planète, et en route pour l'aventure. Les commentaires entre les missions sont assez lamentables: soit vous réussissez, et c'est bien, soit vous échouez et vous êtes le dernier des nuls... On aurait aimé un système plus riche à la Wing Commander.



Les méchants ont la mauvaise habitude de vous sauter dessus.



Cette arme est particulièrement imprécise.



Aïe, ça fait mal.



- **Développeur: S9F9**
- **Editeur: ACTIVISION**
- **Disponibilité: IMPORT**
- **Prix: D**
- **1 JOUEUR**
- **COMBAT DE ROBOTS 3D**

PRESENTATION — 92%
Une excellente introduction en images de synthèse!

GRAPHISMES — 75%
Les décors sont franchement nuls, les robots à peine mieux.

ANIMATION — 80%
Fluide, et c'est heureux vu la lenteur...

MUSIQUE — 88%
Un peu hard sur les bords, pas désagréable du tout.

BRUITAGES — 70%
A part les échantillonnages vocaux, le reste frise le ridicule.

DUREE DE VIE — 93%
Nombreuses missions, et on peut choisir son camp!

JOUABILITE — 79%
Sacré temps d'adaptation avant de se faire au maniement.

INTERET — 80%
Le genre est rare sur Playstation, mais est-ce une bonne raison pour acheter ce jeu?

AVIS OUI, MAIS PAS MOI!

Certes, le nombre de missions est suffisant pour vous tenir en haleine un long moment. Le jeu propose pas mal d'options très bien pensées, mais franchement, la réalisation est plutôt tocarde. C'est pas vraiment beau, ni maniable. Bref, j'ai pas accroché. Ma foi, je n'étais déjà pas fan de Krazy Yvan, et Gun Griffon reste la référence dans le genre, mais finalement, quand on voit Mechwarrior 2. Peut-être que les fans du genre y trouveront leur compte, mais il faut croire que je n'en fais pas partie.



PANDA

GAME'S

LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX



POWER PACK PSX

- console Playstation
- 2 manettes
- 1 memory card
- 1 CD démo
- 1 sac de transport

1290F

SATURN

- console Sega Saturn
- 1 manette
- mémoire intégrée
- 1 CD démo



990F

NINTENDO 64

- Européenne
- Uniquement sur réservation dans votre magasin GAME'S le plus proche
- Quantité limitée



POINTS DE VENTE

GAME'S

VELIZY 2
Centre Commercial
Tél. : 01 34 65 18 81

ST-QUENTIN-YVELINES
Espace St Quentin
Tél. : 01 30 57 13 43

LILLE
Grand Place
Tél. : 03 20 13 92 92

AMIENS
Centre Commercial
Halles de Beffroi
Tél. : [illegible] 73 33

PARLY 2
Centre Commercial
Tél. : 01 39 55 19 20

CERGY 2 FONTAINES
Centre Commercial
Tél. : 01 30 75 95 42

VAL THORY GENEVE
Centre Commercial
Tél. : 04 50 20 86 06

MONTPELLIER
Centre Commercial
Auchan Plein Sud
Tél. : 04 67 20 12 66

Tous les prix mentionnés sont en F.F. Ils sont donnés à titre indicatif, étant susceptibles d'être modifiés selon les fluctuations du marché des magasins. Les produits sont proposés à la vente dans la limite des disponibilités. Toutes les marques citées sont des marques déposées.

KOWLOON'S GATE



Repérez bien cette borne, c'est le point de sauvegarde.

Kowloon's Gates est enfin disponible. Il était présent sur une cassette de démo des jeux à venir sur Playstation, il y a deux "Supergames" de cela! On peut dire que l'attente aura été longue... Alors, le jeu en vaut-il la chandelle?

AVIS OUI, MAIS...



Sony a réussi son coup. Le seul concurrent que l'on pourrait lui trouver serait Torico (sorti il y a un an sur Saturn). Pour ce qui est des graphismes, Kowloon's est plutôt comparable à FF7. Le seul défaut que je vois, c'est le temps d'attente entre deux actions. Certes, il n'est pas très long, mais quand on galère à visiter plusieurs fois de suite les mêmes endroits, c'est ennuyeux. C'est un peu le défaut du genre. Sinon, il est évident que c'est un très bon jeu.

PANDA



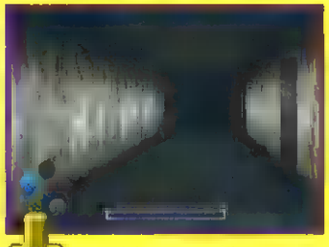
Kowloon's Gates est un jeu d'aventure en 3D à la "D" ou Torico. Le monde des esprits s'est confondu avec nôtre, et le quartier de Kowloon est devenu le centre d'étranges perturbations. Vous devrez remettre les quatre "divine beasts" à leur place pour que tout rentre dans l'ordre. Ce jeu possède une atmosphère très taoïste. Vous devrez résoudre nombre de petites énigmes. Pour y parvenir, il faudra discuter avec divers personnages et surtout utiliser les bons objets aux bons endroits! N'hésitez pas à faire des allers-retours. Grande nouvelle, la notice est en anglais, donc vous n'aurez pas trop de mal à vous y retrouver. L'autre gros morceau du jeu se présente sous la forme d'un doom-like archi classique. Vous errez dans des donjons. Lorsque vous détectez des esprits malins, l'écran vire au violet. Dès ce moment, vous commencez à perdre de l'énergie, vous devez donc trouver le monstre invisible qui rôde. Pour le détruire, il faut utiliser une attaque basée sur son élément contraire. Retenez donc bien leurs têtes, sinon chaque erreur vous coûtera une bonne dose d'énergie vitale.

Une porte difficile à ouvrir.



DOOM-DOOM

Pour ne pas vous perdre dans les vastes donjons, utilisez la carte en appuyant sur Start. Votre énergie se recharge dans certaines parties du donjon, il suffit d'attendre...



Jusqu'ici, tout va bien...

KOWLOON'S GATE



Bouh, la sale tête!

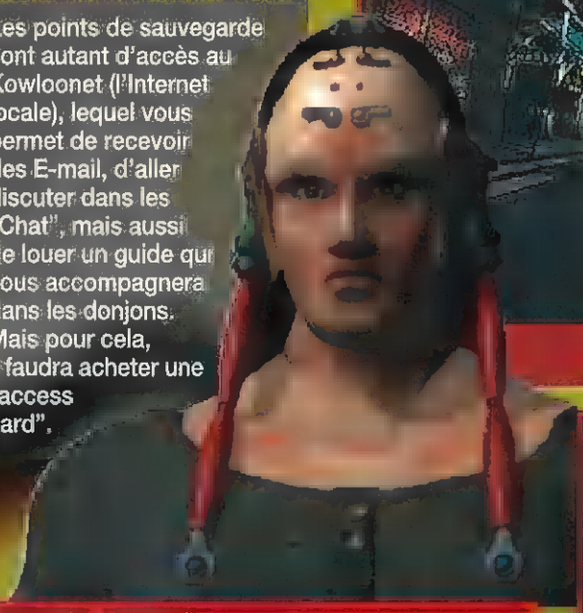
Les personnages sont superbes.





La petite flèche vous indique les directions possibles.

Les points de sauvegarde sont autant d'accès au Kowloonet (l'Internet locale), lequel vous permet de recevoir des E-mail, d'aller discuter dans les "Chat", mais aussi de louer un guide qui vous accompagnera dans les donjons. Mais pour cela, il faudra acheter une "access card".





L'ambiance sonore est excellente.



Les temps sont durs, vous êtes fauché!

AVIS OUI!

Alors que Kowloon's Gates était annoncé depuis des lustres, je n'avais que les photos pour baver devant ce jeu retenu à Hong-Kong! Le scénario est basé sur le taoïsme (pour parler vulgairement, disons qu'il s'agit d'un ensemble de superstitions et de croyances populaires chinoises). Le cadran utilisé lors des combats suffit à montrer cette influence. Dépaysement garanti, dans des décors à tomber par terre! Toutefois, les temps de chargement sont un peu lents entre chaque mouvement. Mais les graphismes, époustouflants, font rapidement oublier ce défaut.



GIA



- Développeur: SONY
- Editeur: SONY
- Disponibilité: IMPORT
- Prix: E

- AVENTURE 3D
- 1 JOUEUR
- Contrôle: BON
- Difficulté: ASSEZ ELEVÉE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION 95%

Une intro en images de synthèse comme vous en avez rarement vue.

GRAPHISMES 92%

Certains plans sont un peu pixélisés, mais, dans l'ensemble, c'est fantastique.

ANIMATION 82%

Les phases de déplacements à la Doom sont assez moyennes.

MUSIQUE 93%

L'ambiance sonore est sublime.

BRUITAGES 94%

D'une présence incroyable.

DUREE DE VIE 93%

Quatre CD de bonheur pour passer un bon moment devant sa Playstation.

JOUABILITE 95%

La maniabiltié est carrément excellente. Un must.

INTERET 92%

Le seul jeu du genre sur Playstation est "D", inutile de vous dire qu'il est surclassé. Et même si ça fait plus de deux ans qu'on en entend parler.

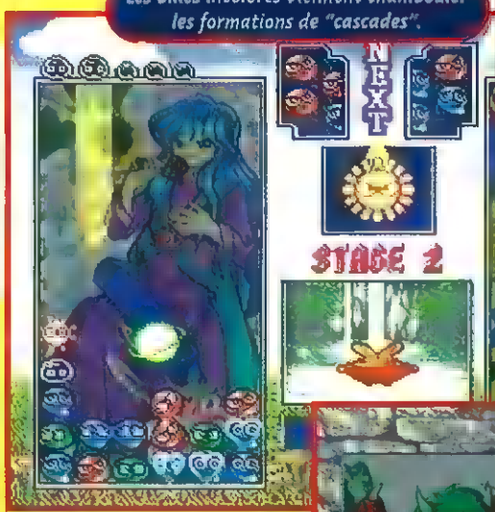
PUYO PUYO SUN

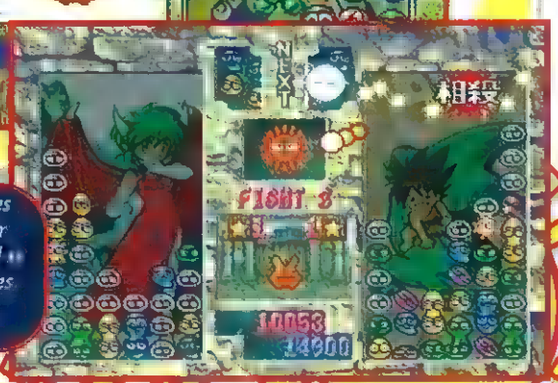
Puyo Puyo, le jeu qui fait terriblement chuter la productivité à Consoles+, est de retour dans une version intitulée Puyo Puyo Sun. Sous le soleil, rien de bien nouveau.

Le jeu est simple en soi, et se pratique toujours à deux (seul ou contre la machine). Des billes de couleur tombent (toujours par deux) et s'agglutinent en colonnes. On peut les faire pivoter ou accélérer leur chute. Si ces deux billes tombent sur des colonnes de hauteurs différentes, elles se détachent automatiquement. Lorsque quatre billes de la même couleur se touchent, elles explosent. Le but du jeu est donc de créer des explosions en série (ou en "cascade"). Exemple: une bille bleue est intercalée entre deux paires de billes vertes. On colle trois autres billes bleues à la précédente pour qu'elles explosent, ce qui fera exploser en même temps les billes vertes qui se seront collées les unes aux autres (suite à la disparition de la bille bleue). No comprendo? Alors regardez les photos, elles valent mille discours. Plus on crée d'explosions en cascade, plus on envoie de billes incolores chez le voisin. Gêné, il devra alors faire exploser des billes de couleur pour se débarrasser des billes incolores, et essayera de les renvoyer chez le voisin. Il y a deux tactiques: faire des constructions qui explosent rapidement et gênent peu l'adversaire, ou prendre le temps de faire LA construction qui enverra d'un coup l'ennemi dans les choux. Seule innovation de Puyo Puyo Sun: le soleil. On peut diminuer le nombre de billes reçues en faisant exploser au même moment des billes de couleur chez soi. Ces "contre-attaques" chargent le soleil, qui envoie des billes en forme de soleil à l'adversaire. Cela le gêne un peu et laisse une chance à l'autre joueur de rattraper son retard.

La bille violette à gauche va faire exploser les billes violettes en bas. Les vertes tomberont et feront exploser celles du bas. Les violettes tomberont à leur tour puis exploseront. Puis les rouges... et les bleues. C'est ça, des explosions en cascade.

Les billes incolores viennent chambouler les formations de "cascades".





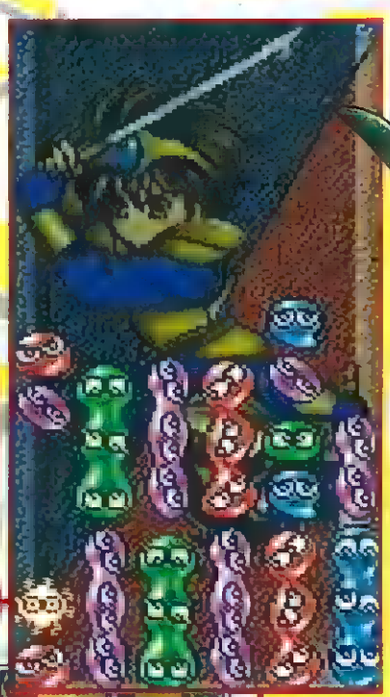
Quand on contre les billes envoyées par l'adversaire, le soleil se charge et envoie des billes de soleil à l'ennemi.

AVIS OUI!

C'est les mains moites et l'œil fébrile que j'ai testé Puyo Puyo Sun. Il est toujours aussi prenant en mode 2 joueurs, encore plus beau, et sa jouabilité est plus équilibrée, avec le système du soleil qui retarde la mort de l'adversaire. Les décors sont bien cools, mais les billes de couleur s'y fondent parfois. Puyo Puyo Sun est une drogue délicieuse, à goûter absolument si vous n'avez pas eu le plaisir de jouer au premier Puyo Puyo.

MARC





- **Développeur: COMPILE**
- **Editeur: COMPILE**
- **Disponibilité: IMPORT**
- **Prix: D**
- **1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT**
- **RÉFLEXION**

PRESENTATION 86%
Petit dessin animé d'intro et séquences intermédiaires sympa.

GRAPHISMES 85%
Décors très variés dans un style enfantin très nippon.

ANIMATION 82%
De petites animations égaient les écrans de jeu.

MUSIQUE 78%
Digne de la pétasse du loto. C'est un genre...

BRUITAGES 88%
Des expressions japonaises marrantes, dans la lignée du précédent.

DUREE DE VIE 93%
A deux, ce jeu devient vite une drogue dure.

JOUABILITE 89%
A part les décors, qui gênent la lisibilité, rien à redire.

INTERET 87%
Un excellent jeu de réflexion, mais rien de révolutionnaire par rapport au précédent.

ULTIMA games

Des milliers* de jeux vidéo d'occasion
30 à 70% moins chers
sur toutes consoles *magasins parisiens

ULTIMA ACHETE COMPTANT VOS JEUX VIDEO

POUR TOUT ACHAT D'UNE PLAYSTATION, NOUS REPRENONS VOTRE ANCIENNE CONSOLE AU MEILLEUR PRIX DU MARCHÉ

NOUVEAUX MAGASINS

- **COMPIEGNE** 10, rue du Bonnetier - 60200 - 03 44 40 48 97
- **DAX** 50 avenue St Vincent de Paul - 40100 - Tél : 58 74 00 58
- **LIBOURNE** 12, allées Robert Boulin - 33500 - Tél : 05 57 25 50 11
- **MARSEILLE** Centre Commercial Grand Littoral - 13015 - TEL : 91 09 85 48
- **NANCY** GALERIE ST SÉBASTIEN - 54000 - TÉL : 03 83 35 49 33
- **TARBES** 32, rue Abbé Torne - 65000 - Tél : 05 62 93 16 12
- **TOURS** 46, av du Grand Marché - 37000 - Tél : 02 47 61 73 80

NOUVEAU POWER PACK



1290F

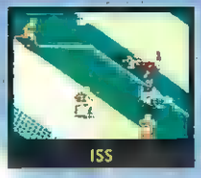
1 playstation
+ 2 manettes Sony
+ 1 memory Sony
+ 1 sacoche Sony


LEGACY OF KAIN


SOUL BLADE


SUIKODEN


PORSCHE CHALLENGE


ISS

NEW

- BREATH OF FIRE 3
- CONTRA
- CRUSADER NO REMORCE
- DARK FORCES
- DARK LIGHT
- EXCHUMED
- EXTREME GAMES 2
- INTERNATIONAL POWER SOCCER
- KING FIGHTER 2
- LETHAL ENFORCED 1 ET 2
- LITTLE BIG ADVENTURE
- MAGIC THE GATHERING
- MICRO MACHINE V3
- MOTO RACER
- NBA IN THE ZONE 2
- RAGE RACER
- REBEL ASSAULT 2
- TEST DRIVE
- VANDAL HEART
- WING COMMANDER IV

PROMO

- JOYPAD COULEUR 149 F

MODIFICATION CONSOLE PLUS RADIDE, COMPATIBLES JEUX USA, JEUX JAP, JEUX FR.

AIR COMBAT	149 F
DESTRUCTION DERBY	149 F
FIFA	199 F
RAYMAN	199 F
RIDGE RACER	149 F
TEKKEN	149 F
TOMB RAIDER	299 F
TOSHIDEN	149 F
TUNEL B1	199 F
WIPE OUT	149 F

OCCAS

PLAYSTATION	990 F
AIR COMBAT	99 F
ARENA TOSHIDEN	99 F
DESTRUCTION DERBY	99 F
TEKKEN	99 F
WIPE OUT	99 F
EXTREME GAMES	149 F
FIFA	149 F
NBA IN THE ZONE	149 F
OLYMPIC SOCCER	149 F
ALIEN TRILOGY	199 F
JUMPING FLASH	199 F
RAYMAN	199 F
NEED FOR SPEED	249 F
RIDGE RACER REVOLUTION	249 F
TOMB RAIDER	249 F
CRASH BANDICOOT	299 F
DIE HARD	299 F
TEKKEN 2	299 F

ACCESSOIRES

	neuf	occas
MANETTE SONY	199 F	99 F
MANETTE COULEUR	149 F	89 F
MANETTE	99 F	49 F
MEMORY SONY	169 F	99 F
MEMORY COULEUR	149 F	79 F
MEMORY	129 F	-
CABLE PERITEL	149 F	79 F
VOLANT	449 F	299 F
PISTOLET	249 F	149 F
ACTION REPLAY	349 F	249 F
GAME KILLER	299 F	199 F

PARIS

Paris/Gobelins
avenue des Gobelins - 75013 - Tél : 01 47 07 33 00

Paris/Republique
5, BD Voltaire - 75011 - Fax : 01 43 38 11 86 - Tél : 01 43 38 96 31

Paris/Republique Boutique Micro
7, BD Voltaire - 75011 - Tél : 01 47 00 94 84

Paris/St Germain des Près
73, BD St Germain - 75005 - Tél : 01 43 54 50 00

Annecy
Passage Gruffaz - 74000 - Tél : 04 50 51 28 41

Asnieres
avenue de la Marne - 92600 - Tél : 01 47 91 49 47

Cergy Pontoise
Centre commercial 3 Fontaines
7, Grand Place - 95000 - Tél : 01 30 31 25 25

Lille
Centre commercial des Tanneurs - 95000 - Tél : 03 20 12 98 99

Rouen
RUE [illegible] PONT - 76000 - Tél : 02 35 88 68 68

Pau
1, rue du Docteur Simian - 64000 - Tél : 05 59 27 18 86

Aix en Provence
Résidence Sextius, 2 bd Victor Cog - 13090 - Tél : 04 42 93 18 93

Bastia
1, rue [illegible] la Miséricorde - 20200 - Tél : 04 95 31 68 70

Bordeaux
203, rue [illegible] Catherine - 33000 - Tél : 05 56 92 85 11

Brive
29, rue de la République - 19100 - Tél : 05 55 17 18 00

Bruay
rue Pasteur - 91800 - Tél : 69 39 55 82

Carcassonne
22, rue Aimée ramond - 11000 - Tél : 04 68 47 49 74

Castres
6, rue Henri [illegible] - 81100 - Tél : 05 63 59 28 03

Chalon/Saone
20, rue d'Autun - 71100 - Tél : 03 85 48 [illegible] 40

Issy Les Moulineaux
Centre Commercial «Des 3 Moulins» - 92130 - Tél : 01 47 36 17 03

Le Mans
Centre Commercial République - 72000 - Tél : 02 43 23 35 92

Loches
5, rue [illegible] Antoine - 37600 - Tél : 02 47 59 [illegible] 20

Lyon
32, rue Ney - 69006 - Tél : 04 72 74 46 39

Millau
21, rue Droite - 12100 - Tél : 05 65 61 07 01

Montpellier
C.C. le Triangle - rue Jules Milleu - 34000 - Tél : 04 67 92 97 59

Nimes
2, rue des Greffres - 30000 - Tél : 04 [illegible] 76 16 16

Nice
42, bd Gambetta - 06000 - Tél : 04 93 82 52 52

Perpignan
[illegible] av. Guynemer - 66000 - Tél : 04 68 50 89 50

Roanne
place du marché - 42300 - Tél : 04 77 70 03 [illegible]

Rodez
avenue Victor Hugo - 12000 - Tél : 05 65 68 41 79

Royan
62, boulevard [illegible] République - 17200 - Tél : 05 46 05 21 79

Toulouse
11, rue [illegible] - 31000 - Tél : [illegible] 61 12 33 34

Villefranche
rue des Marais - 69400 - Tél : 04 74 65 94 39

Voiron
2, rue Georges Frier - 38500 - Tél : 04 76 65 72 55

Fort de France
Centre Commercial Le Trident - Tél : 00 05 96 75 75 10

Les [illegible] et promotions peuvent varier d'une agence à l'autre. Téléphonez à votre agence.

REVENDEURS NOUVEAUX OU EXISTANTS ... REJOIGNEZ NOTRE ENSEIGNE

12 ans d'expérience, important budget [illegible] publicité, 1 catalogue national, perspectives [illegible] développement importantes

ULTIMA DIFFUSION «VOTRE CENTRALE D'ACHAT»

Une structure entièrement dédiée à tous nos magasins, capable [illegible] vous apporter des PRIX COMPETITIFS, [illegible] SERVICE, [illegible] L'IMPORT - 1 SEUL GROSSISTE A VOTRE SERVICE. Aucun droit d'entrée, pas de royalties. Nos intérêts sont liés. Appelez-nous !

VENTE PAR CORRESPONDANCE

MINITEL
3615
ULTIMA GAMES

TELEPHONE
01 47 07 33 00
FAX
01 45 35 30 90

PAR COURRIER
ULTIMA VPC
[illegible] avenue des Gobelins
75013 PARIS

NEWS

MODIFICATION PSX

MULTISTANDARD:

PRIX IMBATTABLE

EFFECTUÉS SUR PLACE EN 5 MINUTES
NOUS TELEPHONER

EXCALIBUR 2555 A.D.

Excalibur est un jeu d'aventure et d'action en 3D, au scénario prometteur. Mais qu'en est-il de la réalisation?

Des mercenaires venus du futur ont dérobé la mythique épée Excalibur. Fou de rage, Merlin l'enchanteur envoie sa nièce Beth en 2555 pour la récupérer. Armé d'une solide épée, vous allez ferrailler à travers douze niveaux avant d'affronter le big boss qui détient Excalibur. En dépit des apparences, ce jeu n'appartient pas à la même catégorie que Tomb Raider. Beth ne peut ni grimper, ni faire des roulades, ni se déplacer sur les côtés. Elle peut juste sauter), courir, se battre, jeter des sorts, utiliser des objets et actionner des mécanismes (c'est déjà pas mal...). Excalibur 2555 A.D. est donc un pur jeu d'action et d'exploration. Au cours de son aventure, Beth récupère différents objets qui lui permettront d'avancer dans le niveau. Les énigmes sont très simples et souvent linéaires. Généralement, un objet permet d'en obtenir un autre, qui débloque une autre partie du niveau, et ainsi de suite... Des indices flagrants donnent souvent la solution aux problèmes. Les débutants ne seront donc pas trop bloqués. Pour ce qui est des combats, la simplicité est de rigueur: Beth peut parer ou attaquer. Il y a trois coups de base (avec peu de différences) et quelques coups spéciaux. Elle peut donner des coups plus puissants en chargeant son épée, mais ces attaques sont facilement parées. Après avoir lu une formule magique, notre héroïne peut aussi se concocter des sortilèges en mélangeant plusieurs ingrédients. Ceux-ci servent aussi bien à ouvrir les portes qu'à se protéger ou envoyer des boules de feu. Il n'y en a pas beaucoup, mais ils sont bien utiles. Malheureusement, l'équipement et les sorts ne sont pas conservés entre chaque niveau, et il faut tout recommencer à chaque fois. Excalibur 2555 A.D. n'a définitivement rien d'un RPG.



AVIS OUI, MAIS...

Excalibur m'a déçu. C'est un jeu d'action et d'aventure classique et sans grande originalité. Les événements s'enchaînent de façon linéaire, les combats sont lourds et les monstres complètement stupides. Heureusement qu'il y a des passages secrets et quelques ruses. La qualité du jeu s'améliore au bout de quelques niveaux, mais l'interactivité reste limitée. En plus, on perd son équipement entre chaque niveau. Excalibur est largement en-dessous de Tomb Raider. Reste les dialogues en français et une simplicité enfantine. Les débutants apprécieront.

MARC

Buter garde et verser du soda sur l'ordinateur, ça, c'est de l'aventure!



Le sort d'armure vous rend totalement invincible.



Le seul et unique boss du jeu. L'acier contre les flammes.



Cet ogre a faim et soif: un rat mort bourré de poison le rassasiera.



Les coups spéciaux se placent après une parade à l'ennemi.

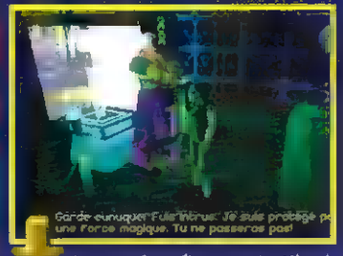


- Développeur: TEMPEST
- Edireur: TELSTAR
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- ACTION-AVENTURE
- 1 JOUEUR
- Contrôle: MOYEN
- Difficulté: NORMALE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: CODES

DOUBLE VUE

Excalibur 2555 A.D. vous laisse le choix entre deux vues: la caméra dynamique (genre Fade to Black), qui suit Beth, ou les caméras fixes (comme dans Resident Evil). Ces dernières disposent d'un zoom. Généralement, la caméra dynamique est beaucoup plus pratique.



Les caméras fixes sont utiles à certains endroits.



La caméra dynamique s'impose lors des combats.

AVIS OUI, MAIS...

Au premier regard, on croit voir Tomb Raider 2!. Malheureusement, c'est plutôt Tomb Raider zéro. Ce jeu pourrait être qualifié de sympa. Treize niveaux, un système de combat intéressant et la possibilité de créer ses sorts. Mais on regrette que les ennemis soient si peu variés et que le jeu soit si linéaire. Les déplacements sont très limités (pas de sauts, de roulés-boulés ou de déplacements latéraux), et les combats sont plus que lassants (une dizaine d'ennemis différents pour tout le jeu). L'héroïne est plutôt tarte, et les traductions en français lamentables...

CHEUB

PRESENTATION 78%

L'intro ne casse pas des briques et les menus de sélection sont moyens.

GRAPHISMES 86%

Les graphismes sont assez réussis, même si le choix des couleurs est bizarre.

ANIMATION 83%

Les mouvements de caméra sont parfois gênants et l'héroïne est mal animée.

MUSIQUE 82%

Ambiance "techno-médiévale" façon demo-maker. On aime ou pas.

BRUITAGES 80%

Cela va du foireux au réaliste. Pas trop mal dans l'ensemble...

DUREE DE VIE 86%

Douze niveaux plus un boss, il y a de quoi tenir une quinzaine d'heures.

JOUABILITE 80%

Il manque les déplacements latéraux et les combats sont trop basiques.

INTERET 82%

Une bonne idée gâchée par une réalisation moyenne. Un ersatz de Tomb Raider à réserver aux novices du genre.

THE KING OF Fighters 95



La légendaire Fury d'Andy est dévastatrice.

Les jeux de baston made in SNK sortent enfin sur Playstation en officiel. KoF95, arrivé depuis un bail en import, est donc le premier titre de la série.

Sorti en import il y a exactement huit mois, KoF95 est enfin distribué officiellement en France. Pour un jeu de baston, il aura mis le temps! L'excuse ne peut pas venir des délais de traduction, vu qu'il n'y en a pratiquement pas: les voix digitalisées japonaises ont été gardées. Le jeu est donc pratiquement identique à la version d'origine.

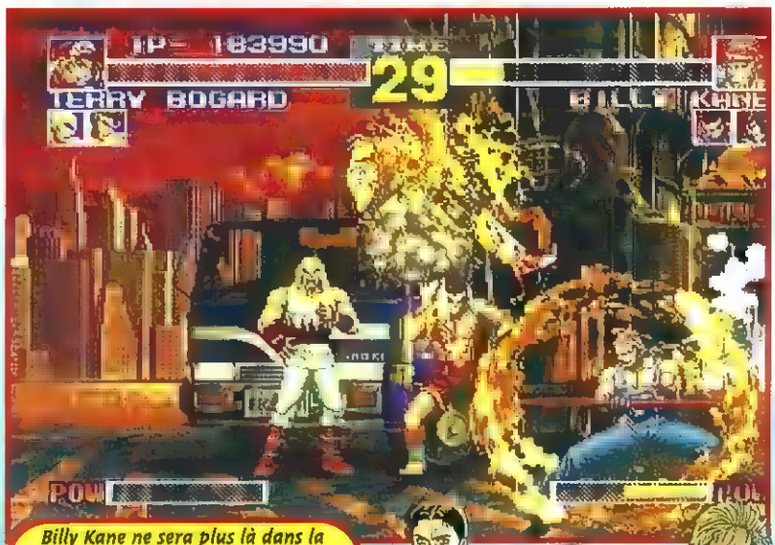
Les graphismes sont à la hauteur. La démo, les persos, la musique et l'animation sont les mêmes, au poil de quart de pixel près. Bonne nouvelle, les temps de chargement ne sont pas très longs. Ce qui constitue en soi un exploit pour la Playstation. Bref, on retrouve un KoF95 tout à fait correct. Les mauvaises langues diront qu'il n'est pas aussi fun que la version sur Saturn. Mais KoF95 annonce un début prometteur pour la console de Sony dans le domaine de la baston SNK. Toutefois, ce décalage de sortie avec la version japonaise joue en défaveur de cette mouture. Entretemps, KoF96 a fait un carton sur Saturn, Real Bout a élevé la Playstation à un niveau sublime, et SFA2 a mis K.O. la baston 2D.

AVIS OUI, MAIS...



Un KoF95 qui ne sort qu'en 97, ça ressemble à une mauvaise blague. Et pourtant, ils nous l'ont faite! Pendant que SNK édite Real Bout Special sur Neo Geo, que les Saturniens s'éclatent à KoF96 et les Japonais à Real Bout, voilà à quoi les Français ont droit. D'accord, le jeu est bon. Mais KoF95 laisse une impression d'obsolescence. Pour quelqu'un qui ne connaît pas les nouvelles productions, c'est un régal. Mais je vous conseille de vous tourner vers l'import. KoF95 n'est pas mauvais en soi, mais aujourd'hui, on trouve mieux.

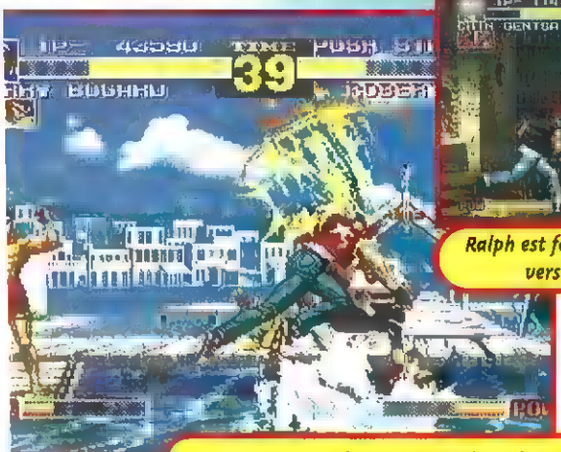
GIA



Billy Kane ne sera plus là dans la version 96. Alors, profitez bien de sa présence dans KoF95.



Ralph est fou. Il fonce tête baissée vers la Fury de Chin.



Power Dash! Terry Bogard en plein effort.





- Développeur: SNK
- Editeur: S.C.E.E
- Disponibilité: OUI
- Prix: D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- BASTON

PRESENTATION 82%
Exactement celle de la Neo Geo. Classique.

GRAPHISMES 84%
Aujourd'hui, il paraît moins beau que SF Alpha.

ANIMATION 90%
C'est toujours le point fort du jeu.

MUSIQUE 85%
Pop, elle colle bien à l'action.

BRUITAGES 80%
Les baffes et les voix digitalisées sont bien rendues.

DUREE DE VIE 86%
Cette mouture vous fera patienter, en attendant KoF96.

JOUABILITE 88%
Décidément un élément clé. De ce côté, il n'a pas pris une ride.

INTERET 87%
Si KoF95 était sorti plus tôt, c'était un méga-hit. Mais avec SFA2 en face, et KoF96...

Trop pur pour toi!!!

Le hors-série Playstation

LBA
Nouveau Zelda de la Playstation



EXCLU!!
8 jaquettes-tips à glisser dans tes CD

- Enquête : les bugs de la PSX
- Soluces : Final Fantasy VII, Soul Edge, Legacy of Kain...
- Dossier : tous les futurs jeux de la Playstation mois par mois !
- Tips : 10 pages + 8 jaquettes Star Gladiator, Rage Racer, Pandemonium, Twisted Metal II...

100% HORS SERIE • 100% INDEPENDANT

CONSOLES+

PLAYSTATION

En vente le 28 mars

Ancienne mascotte de Seven Up, Spot a acquis au fil des ans une belle notoriété dans l'univers de la plate-forme. Les ingrédients de son succès? Graphismes raffinés, musique divine et jouabilité béton. Les développeurs ont-ils réitéré l'exploit du premier épisode sur Megadrive? Pas si sûr...

Spot voulait être acteur, et c'est bien malgré lui qu'il se retrouve dans la toile plutôt que devant. Une mauvaise manip' dans la salle de projection, et le voilà obligé de traverser trois mondes pour recouvrer sa liberté... Cinq niveaux dans l'univers des pirates, six dans celui d'Indiana Jones, six encore dans celui de l'horreur. Voilà pour les aires de jeu. Dans chaque monde, la 3D isométrique (honnie par certains...) a la part belle, et quand un niveau vous demandera d'être très agile, le suivant vous obligera à blaster sans vergogne. Pour évoluer dans tous ces mondes, Spot aura la faculté de courir (attention, il ne sait pas s'arrêter...), sauter, tirer, ou d'user d'armes spéciales (tir surpuissant, bouclier, tir triple...). Les nombreux ennemis sont d'ailleurs coriaces (plus à cause de leur déplacement que de leur résistance...) et un boss viendra conclure chaque monde. Le jeu est varié car les développeurs ont inclus dans chaque monde un niveau dédié à un moyen de locomotion (voir encadré "A pied..."), mais également parce qu'ils ont agrémenté certains niveaux de scrollings forcés ou de passages secrets bien particuliers. Pour finir le jeu à 100%, il ne vous reste plus qu'à retrouver cinq étoiles dans chaque niveau, et si celles-ci sont facilement accessibles au début du jeu, il n'en va franchement pas de même à la fin (du moins... pour les moins bons d'entre vous!).

À PIED, À BULLE, EN BALAI...

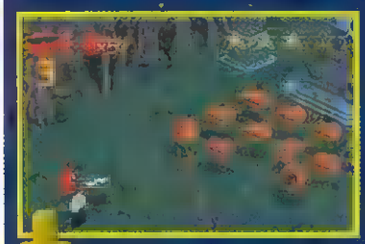
Spot trouvera dans chacun des mondes un ou deux niveaux dédiés à un moyen de transport spécifique. Pas de cheval, pas de bateau, mais un canon, un balai, un chariot de mine ou une bulle. C'est sympa, ça apporte son brin de variété, bref, c'est une très bonne idée.



En chevauchant ce canon, vous devrez éviter tous les obstacles.



N'oubliez pas que même dans ce chariot vous pouvez tirer.



La partie en balai s'apparente plutôt à un shoot'em up. Tant mieux.



La bulle n'est pas le moyen de locomotion le plus rapide...

AVIS C'PAS COOL!

Avec cette version de Cool Spot sur Playstation, nous étions en droit d'espérer de gros changements et des effets visuels impressionants. Hélas il n'en est rien! Certes les graphismes sont très sympa, dans le plus pur style cartoon, le jeu est varié et les décors nombreux, mais la jouabilité n'est pas à la hauteur. La vision 3D isométrique y est certainement pour beaucoup. Ajoutez à cela une difficulté peu élevée et des niveaux moins nombreux que sur Super Nintendo et vous consenterez que Cool Spot sur Playstation c'est vraiment pas cool!

SPY



Chaque niveau recèle des coins planqués. Regardez partout.



Vous devrez faire preuve d'agilité dans ce passage.

SPOT GOES TO HOLLYWOOD



A chaque nouveau monde vous aurez droit à une nouvelle mini-intro (plutôt poilante).



Trois boss sont présents dans le jeu. Une pieuvre, une araignée et une chauve-souris.



- Éditeur: VIRGIN
- Distributeur: VIRGIN
- Disponibilité: MI-JANVIER
- Prix: D

- PLATES-FORMES
- 1 JOUEUR
- Contrôle: BON
- Difficulté: PEU ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: 1
- Passwords: OUI
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION 83%

Une présentation qui vous met dans le bain, mais rien d'exceptionnel.

GRAPHISMES 87%

Une 3D isométrique comme toujours un peu déroutante, bien construite et décorée.

ANIMATION 84%

Les ennemis se comportent de manière originale et Spot est toujours aussi coool!

MUSIQUE 93%

De la grande musique qui pourrait faire pâlir n'importe quel compositeur.

BRUITAGES 88%

Peu de voix digits, mais une foultitude d'effets sonores plutôt sympa.

DUREE DE VIE 78%

Le jeu se finit à 100% en quatre jours à peine. C'est un peu léger...

JOUABILITE 77%

Pas de problème quand Spot marche, mais quand il court c'est une autre paire de manches...

INTERET 83%

Original et varié, Spot n'en reste pas moins un peu trop court. Avec dix niveaux de plus il aurait pu jouer dans la cour des grands...

AVIS SPOUIT, MAIS...



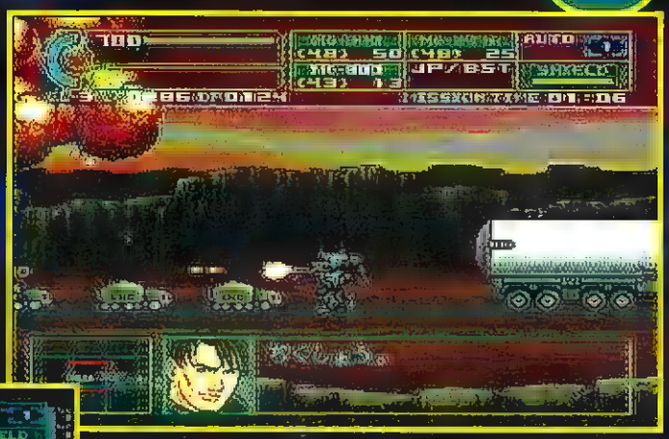
Je reste dubitatif quant à ce Spot sur Playstation. Première constatation, il n'innove en rien. Le jeu est très proche des derniers volets sur MD et SNIN (C+ 49, 87%), et est même moins long que ses prédécesseurs (17 niveaux contre 24 sur SNIN). Secundo, la durée de vie n'est pas à la hauteur: on finit le jeu en une journée et les étoiles se récupèrent assez facilement. Certes, les plus jeunes y trouveront leur compte. Dommage, car le jeu n'est pas mauvais, il est varié, certains passages sont vraiment poilants, et nous avons été bluffés par l'ambiance magique qui s'en dégage (vraiment!).

SPY

ASSAULT SUIT LEYNOS 2

Qui se souvient de Valken sur Super Nintendo? Ah, c'était l'âge d'or des 16 bits. Eh bien, voilà un jeu qui s'annonce comme sa suite. Alors, tous à vos paddles!

Assault Suit Leynos 2 reprend le principe de Valken: vous êtes aux commandes d'un gigantesque mecha. Celui-ci peut courir, sauter et voler pendant quelques secondes grâce à un réacteur (qui chauffe très vite). Bien sûr, plusieurs armes vous sont offertes, mais vous devez user de vos munitions avec économie (il m'est arrivé plusieurs fois d'en venir aux poings...). Dans votre arsenal, vous disposez de missiles, d'une mitrailleuse avec "lock" et d'un bazooka. Entre chaque niveau, il est possible d'upgrader votre Mecha. On peut ainsi augmenter sa puissance de feu, la résistance de son armure... Les missions sont assez variées (du nettoyage de niveau au combat en duel, jusqu'à la classique, mais non moins ardue, mission de protection). Le jeu est assez difficile et à la fin de chaque niveau, je me suis retrouvé avec... zéro point! On peut bien entendu sauvegarder entre les niveaux. Les ennemis arrivent parfois en grand nombre sur vous, alors n'hésitez pas à opérer un repli stratégique tant qu'ils se dispersent. D'autant que vous n'êtes pas seul: des vaisseaux amis, contrôlés par la console, se battent à vos côtés.



Il faut à tout prix protéger ce camion-citerne



Vous possédez un bouclier vous protégeant des tirs, mais il n'est pas indestructible





Hum, voilà une arme qu'elle est bonne...

Votre robot s'auto-répare quand il n'est plus sous le feu ennemi.



Le boss du premier niveau est un dur à cuire.

AVIS OUI

J'avoue que ce jeu a réveillé beaucoup de souvenirs en moi. Certes, j'avais adoré Valken, et cela a sans doute influé sur mon jugement. Et alors? Si vous êtes comme moi, n'hésitez pas. Sinon, ce jeu possède de nombreuses qualités, la première étant qu'il est le seul dans son genre. De plus, il est assez corsé et très prenant. Enfin, vous êtes aidé par vos collègues, ce qui s'avère pratique et original. Bref, sans être un hit, Leynos 2 est un bon jeu qui vous fera passer d'agréables moments...

PANDA



- **Éditeur: NCS**
- **Distributeur: NCS**
- **Prix: D**
- **1 JOUEUR**
- **SHOOT**

PRESENTATION 79%
Rien de bien fantastique... Tant pis, on s'en passera.

GRAPHISMES 85%
Les décors sont assez inégaux. Corrects dans l'ensemble.

ANIMATION 88%
Pas de problème de ce côté-là: c'est fluide et rapide.

MUSIQUE 82%
Ben, à vrai dire, elle ne m'a pas vraiment marqué...

BRUITAGES 82%
C'est pas bien folichon tout ça, mais enfin on s'en contentera.

DUREE DE VIE 93%
Les missions sont corsées et il y en a pas mal...

JOUABILITE 89%
Une fois qu'on a bien pris en main son Mecha, ça roule.

INTERET 88%
Ceux qui avaient aimé Valken à l'époque de la SNIN seront ravis de retrouver les Mechas.

Osez le monde de

MAGIC L'Assemblée®

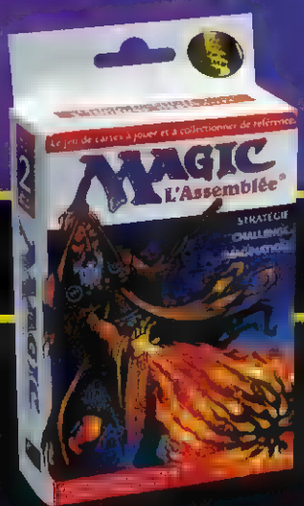


Le jeu de cartes et de stratégie pour 2. Pour vaincre votre adversaire, à vous de composer votre jeu !

Magic: L'Assemblée®, c'est plus de 2000 cartes différentes : d'innombrables combinaisons, des possibilités infinies ... Magic: L'Assemblée® met au défi votre esprit de stratège !

Magic: L'Assemblée® a déjà séduit des centaines de milliers de joueurs à travers le monde : pourquoi pas vous ?

Magic: L'Assemblée® existe dans une version spécialement conçue pour apprendre à jouer à 2 !



Magic: L'Assemblée®
le jeu qui fait oublier tous les autres jeux

CANNES CÔTE D'AZUR
10e FESTIVAL INTERNATIONAL DES JEUX
SUPER AS D'OR
1996

Wizards OF THE COAST

WIZARDS OF THE COAST, FRANCE
Service Consommateurs - BP 103 - 94222 Charenton Cedex
Tél : 01.43.96.35.65 - Fax : 01.43.96.52.53
36.15 WIZARDS (1,29 F la minute)

WIZARDS OF THE COAST et Magic: L'Assemblée sont des marques déposées par Wizards of the Coast, Inc. © 1997 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Studio Longchamp

MACROSS DIGITAL MISSION VF-X

"Macross" est à l'origine un dessin animé plus connu sous le nom de "Robotech", et diffusé sur la cinq il y a longtemps. Que diriez-vous de vous retrouver aux commandes d'un de ces Mechas géants et de piloter un Valkyrie?

AVIS OUI, MAIS...

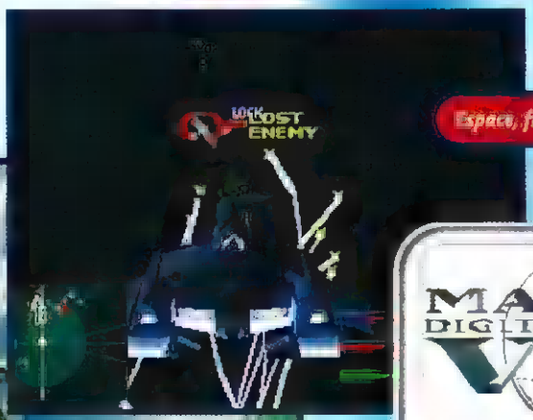


C'est la première fois qu'un jeu tiré d'un dessin animé me fait cette impression: on est vraiment à la place du pilote, et les combats se déroulent de la même façon que dans la série animée! L'animation est rapide, les options superbement présentées, les graphismes excellents. En plus, c'est le seul jeu où la vue intérieure est aussi jouable que la vue extérieure. Bon, êtes-vous convaincu que c'est un bon jeu? Sinon, on vous envoie Spy griller votre Playstation, il est très doué pour ça.

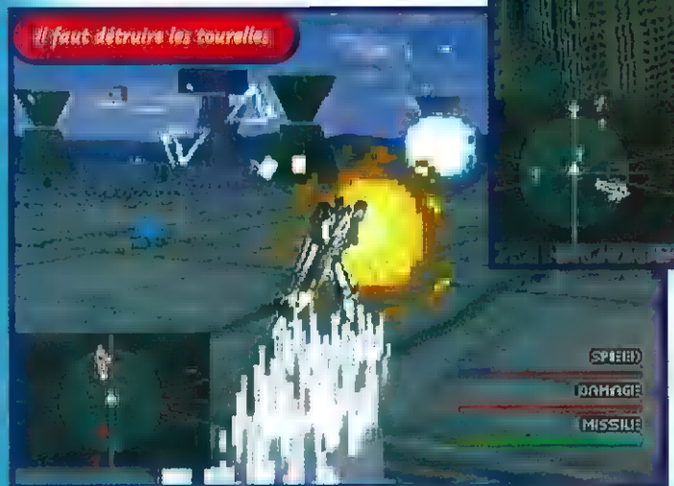
PANDA

Après vous êtes remis de la superbe intro, vous entrez votre nom, et en route pour la première mission! Vous êtes aux commandes d'un Valkyrie, un gigantesque avion transformable en robot, avec une position intermédiaire. Suivant le mode que vous aurez choisi, vitesse, maniabilité et puissance de feu s'en trouveront changées. Par exemple, votre robot pourra posséder un lock automatique pour la mitrailleuse, mais pas de missile, et si vous avez privilégier la maniabilité, sa vitesse de pointe sera franchemnet minable. A chaque position correspond un type de combat différent: selon que vous êtes entouré d'ennemis, dans l'espace ou entre une rangée de buildings, la distance vous séparant de vos ennemis constituera un facteur essentiel. Comme dans le dessin animé, la technique consistant à avancer vers les missiles à tête chercheuse à pleine vitesse alors qu'ils viennent d'être lancés se révèle aussi payante dans le jeu! Vos missions sont assez peu variées: détruire une cible en particulier, et le reste en général. Contrairement aux décors, vous allez voir du pays.













- Développeur: BIG WEST
- Editeur: BANDAI VISUAL
- Disponibilité: IMPORT
- Prix: E
- 1 JOUEUR
- SHOOT 3D

PRESENTATION — 96%
Une introduction en images de synthèse hallucinante!

GRAPHISMES — 92%
Les Mechas sont modélisés de bien belle façon. Décors très variés.

ANIMATION — 98%
Fluide, rapide. Le jeu surclasse de loin ses concurrents.

MUSIQUE — 90%
Certains des thèmes originaux ont été repris: grandiose!

BRUITAGES — 88%
Quelques belles digitalisations vocales. Bruitages très soignés.

DUREE DE VIE — 93%
Le jeu est franchement dur, et il faut s'accrocher.

JOUABILITE — 98%
On se croirait dans le dessin animé. Maniabiltié excellente.

INTERET — 92%
Macross enterre six pieds sous terre les Wing Commander et autre Mech Warrior.

Difintel-Micro

Jeux vidéo, multimédia, japanimation, cartes à collectionner et à jouer

Acheter, revendre, collectionner, tester...

PLAYSTATION

PLAYSTATION + 1 MEMO + PAD + SAC 1290 FRS

JEUX D'OCCAZ À 99 F
AYRTON SENNA
BURNING ROAD
CONTRA
COMMAND AND CONQUER
CRASH BANDICOOT
CRUSADER NO REMORSE
DARKLIGHT
DESTRUCTION DERBY
DIE HARD TRILOGY
DISRUPTOR
DRAGON BALL Z
DRAGON HEART
HIT 2 EXTREME
FIFA 97
ISS DELUXE
INDEPENDANCE DAY
JET RIDER
KINGFIELD
HIT LEGACY OF KAIN
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET
LITTLE BIG ADVENTURE
HIT MAGIC THE GATHERING
MICRO MACHINE 3D
MONSTER TRUCK
MORTAL KOMBAT TRILOGY
MYST
NAMCO MUSEUM VOL
NBA IN THE ZONE 2
NBA JAM EXTREME
NEED FOR SPEED 2
NHL FACE OFF 97
PANDEMONIUM
PERFECT WEAPON
PETE SAMPRAS
HIT PORSHE CHALLENGE
PROJECT X2
RIDGE RACER REVOLUTION
SOUL BLADE
SPIDER
TEKKEN 2
TOMB RAIDER
TOTAL NBA 97
TRANSPORT TYCOON
TWISTED METAL 2
HIT WING COMMANDER 4
WIPEOUT 2097

JEUX NEUFS À 149 F
AIR COMBAT
TOSHINDEN
WIPEOUT
DESTRUCTION DERBY
RIDGE RACER
TEKKEN

SATURN

SATURN + 2 JEUX = 1590 FRS

ANDRETTI RACING
ATHLETE KING
BLAZING DRAGON
BUGS 2
BUST A MOVE 2
CROW CITY OF ANGEL
CRUSADER NO REMORSE
DARK LIGHT
DARK SAVIOR
DAYTONA
HIT DIE HARD ARCADE
DIE HARD TRILOGY
DOOM
DRAGON BALL Z
DRAGONHEART
EARTHWORM JIM 2
HIT FIFA 97
FIGHTER MEGAMIX
FIGHTING VIPERS
GRID RUN
HIT HARD CORE 4X4
INDEPENDANCE DAY
JEWELS OF THE ORACLE
KING OF FIGHTER 96
LAST DYNASTY
MADDEN 97
HIT MAGIC THE GATHERING
MASS DESTRUCTION
MEGAMAN 3
HIT MICROMACHINE 3
NBA JAM EXTREME
NBA LIVE 97
NEED FOR SPEED
NFL QUATERBACK 97
NHL POWERPLAY
NIGHT WARRIOR
PETE SAMPRAS
PINBALL GRAFFITI
PROJECT X2
SCORCHER
SEGA RALLY
HIT SOVIET STRIKE
SPACE JAM
SPOT GOES TO HOLLYWOOD
STORY OF THOR 2
STREET FIGHTER ALPHA 2
STREET RACER
TAI
TOMB RAIDER
TOSHINDEN URA
TUNNEL B1
VIRTUA COP 2
WORLD WIDE SOCCER 97

Des occaz à partir de 99 Frs
Des jeux neufs à partir de 149 Frs

CD-ROM

HIT COMMANCHE 3
DIE HARD TRILOGY
LA CITE DES ENFANTS PERDUS
HIT LA POUPEE PLEINE AUX AS
HIT MAGIC THE GATHERING
MICROMACHINE 3
NEED FOR SPEED 2
HIT PANDORA DETECTIVE
PETE SAMPRAS
PHANTASMAGORIA 2
HIT POD
SPIROU
TITANIC

Des occaz à partir de 99 Frs
Des jeux neufs à partir de 149 Frs

SUPER NINTENDO

CASPER
DBZ 7 HYPER DIMENSION
DONKEY KONG COUNTRY 3
EARTHWORM JIM 2
FIFA 97
ISS DELUXE 2
LES STROUMPHS 2
PINOCCHIO
PRINCE OF PERSIA 2
SIM CITY 2000
SPIROU
STREET FIGHTER ALPHA 2
TINTIN AU TIBET
TOY STORY
ULTIMATE MARTAL KOMBAT
WORMS

Des occaz à partir de 49 Frs
Des jeux neufs à partir de 99 Frs

MEGA DRIVE

COOL SPOT
DESERT STRIKE
DONALD IN MAUI
FIFA 97
MADDEN 97
NBA LIVE 97
NHL 97
NIGEL MANSELL
PINOCCHIO
POCAHONTAS
SOLEIL
SPIROU
SPOT GOES TO HOLLYWOOD
STROUMPHS 2
TINTIN AU TIBET

Des occaz à partir de 49 Frs
Des jeux neufs à partir de 99 Frs

NINTENDO 64 TEL

Difintel-Micro c'est aussi une carte club, qui vous permet de tester les jeux avant de les acheter, qui au bout de 12 achats par an vous offre 10% de la valeur globale de tous ces achats * et qui vous permet de revendre vos jeux 10% de plus par rapport à l'argus!

** (Hors consoles, paiement en bons d'achat). Certaines offres peuvent varier selon les magasins*

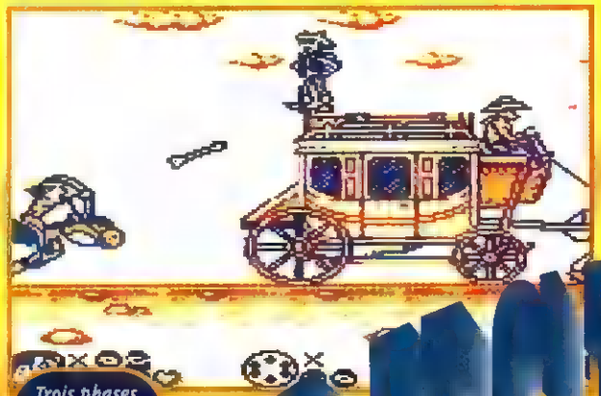
MAGIC L'Assemblée

Magic: est une marque déposée par Wizards of the Coast, inc. Tous droits réservés.

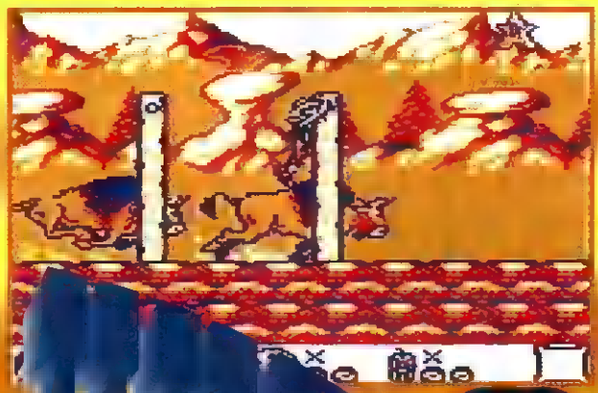
Aix en Provence (13)	04-42-21-11-48
Ales (30)	04-66-52-44-66
Angers (49)	02-41-25-34-27
Annecy (74)	04-50-52-86-02
Annemasse (74)	04-50-87-23-14
Antony (92)	04-75-32-42-53
Arbis Mare (91)	01-60-48-34-36
Avignon (84)	04-90-85-70-25
Beauvais (60)	03-44-48-53-60
Belley (01)	04-79-81-00-34
Bercy 2 CCial (94)	01-43-78-69-30
Biarritz (64)	05-59-24-39-07
Bordeaux (33)	05-56-79-05-52
Bourges (18)	02-48-24-10-34
Bourg en Bresse (01)	04-74-23-13-54
Bourgoin (38)	04-74-43-29-53
Caen (14)	02-31-85-59-00
Chambéry (73)	04-79-62-27-22
Champigny (94)	01-48-81-10-16
Chartres (28)	02-37-36-44-22
Chateaudun (28)	02-37-44-92-00
Chelles (77)	01-64-21-55-44
Dax (40)	05-58-56-29-03
Draguignan (83)	04-94-68-92-55
Ferney Voltaire (01)	04-50-40-43-43
Fontainebleau (77)	01-60-71-91-14
Forbach (57)	03-87-88-67-16
Gap (05)	04-92-52-72-74
Haguenau (67)	03-88-63-88-36
Le Creusot (71)	03-85-55-08-02
Le Neubourg (27)	02-32-07-00-35
Livry gargan (93)	01-43-51-03-54
Lons le Saulnier (39)	03-84-24-41-59
Lyon 2e (69)	04-78-37-15-70
Macon (71)	03-85-39-09-52
Maison alfort (94)	01-48-93-35-14
Mandelieu (06)	04-93-93-54-33
Meaux (77)	01-64-34-29-08
Metz (57)	03-87-74-65-70
Montigny le Bretonneux (78)	01-39-44-06-76
Nancy (54)	03-83-30-45-67
Nantes (Orvault)	02-40-59-53-00
Neuilly (92)	01-47-45-17-97
Nice (06)	04-93-92-99-88
Nimes (30)	04-66-36-26-77
Nogent (94)	01-48-75-76-32
Nogent Le Rotrou (28)	02-37-52-44-44
Noisy Le Roi (78)	01-34-62-98-69
Paris 3 (75)	01-42-77-91-32
Paris 17 (75)	01-47-64-15-96
Perigueux (24)	05-53-53-55-54
Perpignan (66)	04-68-35-54-98
Pontoise (95)	01-30-75-17-61
Pontault Combault (77)	01-60-29-53-76
Rennes (35)	02-99-78-26-96
St Etienne (42)	04-77-49-00-69
St Gratien (95)	01-34-17-11-33
St Raphaël (83)	04-94-82-29-00
St Maur (94)	01-48-86-55-32
Sarcelles (95)	01-39-92-47-16
Tarbes (65)	05-62-93-38-48
Thionville (57)	03-82-53-80-81
Vannes (56)	02-97-47-40-78
Verdun (55)	03-29-86-14-41
Villejuif (94)	01-46-78-43-76
Villemomble (93)	01-48-55-21-69
Villeneuve Le Roi (91)	01-49-61-11-12

Nouveaux
Lyon 8
Chalon sur Marne
Pau
Valence
Pont à Mousson
Nouméa

Consultant



Trois phases avec la diligence: évitez le vautour, les flèches de l'Indien, sautez par-dessus les panneaux ou s'accroupir, et bien sûr ramassez les cinq étoiles!



Suivez bien le rythme des bisons et sautez quand ils reculent un peu.

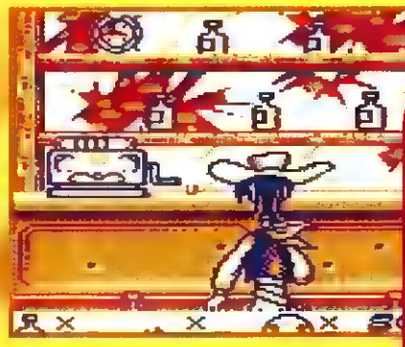
LUCKY LUKE

Toujours spécialisé dans les adaptations de BD, Infogrames a décidé de nous faire tirer plus vite que notre ombre! Pour être digne de Lucky Luke, les challenges sont corsés.

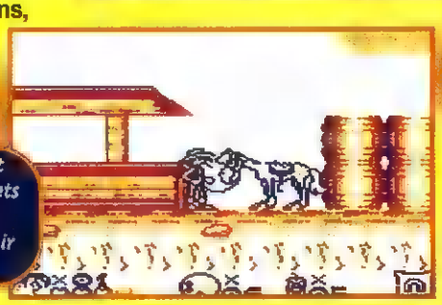
Le pénitencier du coin est une vraie passoire... Billy the Kid, les frères Dalton, Jesse James et Pat Poker se sont fait la malle, alors évidemment on appelle Lucky Luke à la rescousse.

C'est un plaisir de voir ce que le cow-boy peut faire avec son six coups: il tire debout, devant lui ou en diagonale, mais aussi accroupi pour éviter les projectiles ennemis. Son saut est honorable et permet de s'agripper aux murs. Le Luke peut aussi faire exploser des bâtons de dynamite ou utiliser les objets qu'il ramasse sur sa route. Vous le verrez aussi chevaucher Jolly Jumper le long d'un train ou fuir devant un troupeau de bisons à moins que les rapides ne l'entraînent par le fond...

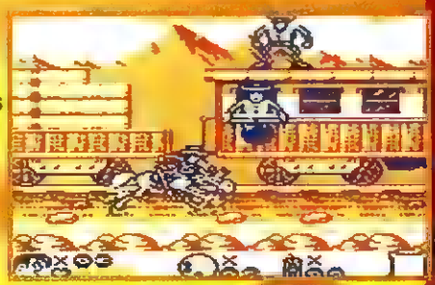
Le scrolling rapide n'autorise pas les erreurs! Les munitions sont limitées et se dénichent sur les parcours, tout comme la dynamite. N'hésitez pas à faire exploser les murs et les sols pour trouver des bonus. Parmi ceux-ci, les étoiles sont particulièrement intéressantes: il y en a 5 pour chacun des 12 niveaux et leur possession donne accès à un niveau bonus de tir sur cible. Pour gagner une vie supplémentaire, il faut dégommer toutes les bouteilles. Un autre bonus mérite le détour: deux réservoirs de cœurs supplémentaires très bien cachés. L'ambiance Far-West est bien retranscrite, avec du tir en pagaille, des hors-la-loi, des animaux sauvages, des Indiens, des obstacles naturels, des énigmes surmontables. Le tout avec peu de vies, peu de mots de passe et des continues durs à gagner.



Le tableau bonus de tir sur cible.



Appuyez sur Select pour activer les objets ramassés comme le bâton, le mouchoir ou le flacon...



L'attaque du train postal, avec un tir en diagonale à maîtriser.



- Développeur: INFOGRAMES
- Editeur: INFOGRAMES
- Prix: C
- 1 JOUEUR
- PLATES-FORMES

PRESENTATION 83%
Notice complète, pas d'intro. Textes en français explicatifs.

GRAPHISMES 90%
Graphismes très fins et soignés. Décors variés.

ANIMATION 87%
Fluide dans l'ensemble. Scrolling saccadé lors des courses.

MUSIQUE 88%
Ce n'est pas Morricone, mais l'ambiance y est!

BRUITAGES 79%
Pop peu nombreux.

DUREE DE VIE 85%
12 niveaux. Rares mots de passe et Continues ingagnables.

JOUABILITE 92%
Tout est très bien pensé: une jouabilité parfaite.

INTERET 87%
Un jeu de plates-formes varié en graphismes et challenge. Les tirs sur cible sont sympa.

AVIS OUI!

Lucky Luke manquait au tableau ludique. Ce jeu lui rend hommage. Le héros est aussi souple que dans notre imagination et l'animation est fluide et rapide. Certes le niveau des bisons a un scrolling un peu saccadé, mais la jouabilité est calée avec les ralentis donc tout se passe bien! Au point de vue ambiance, les niveaux sont bien pensés, car les challenges sont intercalés avec de la réflexion par ci, beaucoup d'actions par là et des courses de vitesse au milieu. Les phases de tir sur cible sont trop légères à mon goût mais la version 32 bits devrait y remédier. Une bonne difficulté donne toute sa valeur à ce Lucky Luke de poche.



ELVIRA

CONCOURS

MAGIC L'Assemblée®







LES LOTS

1er prix : 1 Playstation + 1 jeu Magic Battlemage (PS) + 1 coffret et 1 booster Magic + 1 tee-shirt Magic

2e au 10e prix : 1 jeu Magic Battlemage (PS) + 1 coffret et 1 booster Magic + 1 tee-shirt Magic

11e au 50e prix : 1 booster et 1 tee-shirt Magic

51e au 150e prix : 1 booster Magic

150 GAGNANTS

LES QUESTIONS

1. Combien de cartes différentes existe-t-il dans Magic : l'Assemblée® ?
a. 200 à 600 - b. 1 000 à 1 400 - c. 2 000 à 2 400

2. Dans le jeu Magic The Gathering Battlemage, tu es :
a. un mercenaire - b. un sorcier - c. un nain de jardin

POUR PARTICIPER

Joue en direct par téléphone au 08.36.68.11.41
jusqu'au 24 avril 1997.

Extrait du règlement : Consoles +, Acclaim et Wizards of the Coast organisent un concours du 21/03/97 au 24/04/97 minuit. Ce jeu gratuit et sans obligation d'achat est doté d'une Playstation, de 10 jeux Magic The Gathering Battlemage sur Playstation, 10 coffrets pour débutants Magic : L'Assemblée, 150 boosters Magic : L'Assemblée ® et 50 tee-shirts Magic : L'Assemblée. Les gagnants seront tirés au sort parmi les bonnes réponses. Le règlement est déposé en l'étude Simonin & Conti, 25 rue du Fbg. Poissonnière, 75009 Paris, et disponible sur simple demande écrite à : Consoles + Concours Magic, 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex.

Wizards OF THE COAST

Wizards of the Coast et Magic : L'Assemblée sont des marques déposées par Wizards of the Coast, Inc.
© 1997 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

CONSOLES +

Acclaim entertainment S.A

PlayStation

"PS" et "Playstation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

08.36.68 - 2.23 F/

SANGOKU MU



Ejecté comme un malpropre.

Amateurs des jeux de baston, vous n'allez pas être déçus! Voici un jeu que personne n'attendait et qui s'annonce comme une petite révolution.

Sangoku est l'adaptation assez libre d'un beat-them-all du même nom, tiré de la Neo Geo. Mais on a ici entre les mains un jeu de baston qui reprend nombre d'éléments de Soul Edge. On se bat avec des armes blanches assez variées: lances, épées, masses... Plusieurs modes sont offerts, dont un pour s'entraîner et réussir à réaliser tel ou tel Combo. Dans le mode Survival, vous affrontez à la suite tous les combattants du jeu, mais sans regagner d'énergie. Un mode Tournoi et, enfin, les traditionnels modes Versus et Story sont au menu. Il y a dix combattants, plus un boss redoutable. Il est possible d'esquiver les coups de l'adversaire, et de passer dans son dos! Il faut appuyer sur le bouton Rond au moment où l'on va vous porter un coup. Cela nécessite un excellent timing, mais quand ça passe, c'est la classe. De même que dans Tekken, on bénéficie de coups très puissants, mais un peu longs à charger. Sangoku est aussi le premier jeu de baston en 3D où l'on peut sauter sans être sûr de se faire manger à l'atterrissage! Les combattants sont modélisés en 3D de fort jolie manière. De plus, lors d'un coucher de soleil, les reflets et autres effets de lumière sont fantastiques. De même qu'il y a une très bonne introduction, les fins sont excellentes, et, comme dans Tekken, cela donne envie de finir le jeu avec tous les personnages.

CORPS À CORPS

Il n'est pas rare de voir la caméra se rapprocher, et les deux combattants entamer un magnifique "ballet" d'estoc, [illegible] meilleurs films de Hong Kong.



Un éclair se produit lors du choc entre les deux armes.



Le combat est rude.

SÉQUENCES À GOGO

Comme dans Tekken 2, chaque fois que vous finissez le jeu, vous avez droit à une très belle intro.







Une [illegible] note d'humour.



Le dernier boss est plutôt costaud

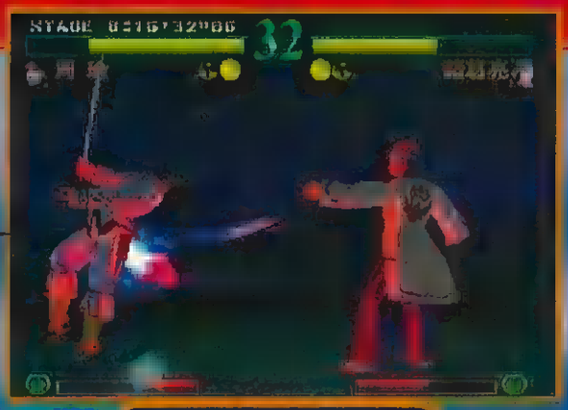
AVIS OUI!

Sangoku a été une très bonne surprise, et je ne m'attendais vraiment pas à un aussi bon jeu. Il est très jouable, plein de petites astuces. En plus, la possibilité de faire des esquives est excellente. C'est aussi [illegible] seul jeu de baston en 3D où les sauts sont gérés correctement. On s'est vraiment bien marrés Marc et moi à y jouer. Est-il aussi bien que Soul Edge? Peut-être pas, mais en tout cas il n'en est vraiment pas loin. Ensuite, c'est vraiment une question de goût.



PANDA

SOU





L'ignoble Marc me frappe lâchement dans le dos.

Un prêté pour un rendu.

Admirez l'effet de lumière.



- Développeur: KOEI
- Editeur: KOEI
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- BASTON
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: -
- Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION 88%

Une très jolie introduction en images de synthèse. Bonne mise en bouche.

GRAPHISMES 93%

Les combattants sont superbes. Leur modélisation en 3D est soignée.

ANIMATION 87%

Très fluide, elle aurait pu être un poil plus rapide.

MUSIQUE 85%

Quelques bonnes mélodies, mais rien d'inoubliable.

BRUITAGES 98%

Le réalisme et la qualité des bruitages sont effrayants!

DUREE DE VIE 91%

Entre les différents modes et les parties à deux, on s'amusera longtemps.

JOUABILITE 92%

On rentre facilement dans le jeu, mais pour le maîtriser, il faut s'entraîner.

INTERET 93%

Une des meilleures surprises de ce mois. Koei, jusqu'ici inconnu sur Playstation, signe un chef-d'œuvre qui risque de faire de l'ombre à Soul Edge.

AVIS OUI!

Crévindiou la pâtée qu'il s'est pris le pauvre Panda!! Tôle sur tôle....mais bon. Sengoku est un sacré jeu de baston. Les combattants sont particulièrement bien modélisés et les tactiques de combat intéressantes. Les armes sont variées et les mouvements en Motion Capture ont du style (beau, le Replay, beau). Bref Sengoku est une bonne alternative dans le monde surpeuplé des jeux de baston. Le système d'esquive est original et les coups s'enchaînent bien. Les fans apprécieront ce jeu à sa juste valeur.



MARC



Un bien bel enchaînement: rafale de coups de boule!

Dragon Knight 4



La série des Dragon Knight nous vient des fameux PC japonais, après avoir fait un léger détour sur la bonne vieille NEC. Voilà que le quatrième volet de la série débarque sur Playstation.

AVIS OUI, MAIS...



Dragon Knight 4 ne manque pas de qualités. Tout d'abord, il est simple d'accès, sans pour autant être facile ni tactiquement léger. De plus, les dessins qui agrémentent le jeu sont superbes. Malheureusement, le jeu en lui-même n'est pas très beau, disons à peine plus qu'un jeu 16 bits. Ensuite, il n'est pas très long. Enfin, il reste assez varié et plus difficile qu'on pouvait le croire au premier abord. De plus, la possibilité de draguer les charmantes jeunes filles qui composent l'équipe est une idée très sympathique.

PANDA

Dragon Knight 4 est une simulation/RPG d'un accès très simple. Il reprend le principe de Shining Force en alternant des phases de wargame avec des passages dans des villages. Mais ici, l'aspect RPG est un petit peu plus poussé. Dans les villages, vous pouvez sauvegarder, mais aussi trouver des objets augmentant les caractéristiques d'attaque et de défense de vos personnages. Vous rencontrerez du reste vos nouvelles recrues dans ces lieux. Par contre, contrairement à l'habitude, si vous perdez des personnages au combat, impossible de les récupérer. De plus, vous disposez de plusieurs héros, mais si l'un d'eux meurt, la partie est finie et vous êtes bon pour reloader!



Les combats se déroulent très simplement: pas de gigantesque liste d'attaques spéciales ou de sorts de magie, vous dirigez à chaque tour vos généraux et leur groupe de soldats, pour une seule attaque. Mais si les guerriers doivent aller au corps à corps pour combattre, les archers le font à deux cases d'intervalle, les magiciens à trois et les canonniers à cinq. Attention, un canonnier peut se faire laminer par un guerrier. Se pose aussi le problème du terrain en fonction de la mobilité de vos unités, et coordonner de manière optimale une attaque ne se révèle pas si simple. Ce d'autant plus que l'avantage est à celui qui porte le premier coup, car il affaiblit le contingent adverse, et aura ainsi moins de pertes!



Quelques magies assez sympa agrémentent les combats, mais elles sont gérées automatiquement.



Le mode Wargame est très classique.



Ce chevalier me casse mon coup!





Voilà le blaireau qui fait les sauvegardes.



- **Développeur: ELF**
- **Editeur: BANPRESTO**
- **Disponibilité: IMPORT**
- **Prix: E**
- **1 JOUEUR**
- **SIMULATION/RPG**

PRESENTATION 85%
Jolis dessins en haute résolution, mais pas vraiment d'animation.

GRAPHISMES 84%
Hormis les dessins, superbes, le reste fait assez 16 bits.

ANIMATION -
Aucune importance pour les RPG ou les wargames.

MUSIQUE 86%
Assez bonne dans l'ensemble, mais pourrait mieux faire.

BRUITAGES 84%
Rien de renversant: honnête sans plus.

DUREE DE VIE 84%
Moins de vingt heures de jeu: un peu léger pour un wargame!

JOUABILITE 90%
La simplicité de la prise en main est étonnante!

INTERET 85%

DQ4 n'est pas transcendant, mais c'est un jeu agréable auquel on se laisse prendre.

GAGNEZ
50 000 TRADING
CARDS
Topps
Distribués par MERLIN



AUX
FRONTIERES
DU REEL

THE X FILES

LA
VERITE
EST AILLEURS

08 36 68 30 60

Radio Ado

AMOUR, FLIRT, RAPPORTS FILLES / MECS - PRÉVENTION, DRAGUE, BOVS /LANS

(NOTRE RÉPONSE EN DIRECT LIVE:)

Une Question? 08 36 68 30 40

ECOUTE OU PARTICIPE



TEENAGE
LINE

"TEENAGE LINE", c'est le numéro de téléphone N°1 chez les "Teenagers" qui aiment bouger et s'éclater. Une fois en ligne, tu pourras dialoguer avec tous les mecs et les nanas qui seront connectés en même temps que toi sur le service. (C'est le plus gros forum de France)

N'appelle pas, c'est trop coool pour toi !!!

08·36 68 11 10

POWER RANGERS™



08 36 68 50 40

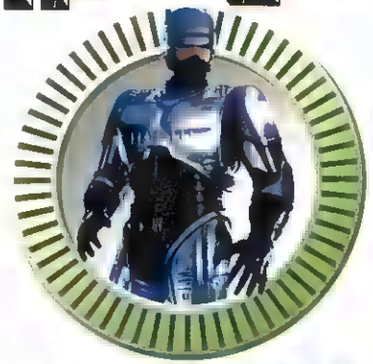
MORTAL KOMBAT®



LE JEU INTERACTIF PAR TELEPHONE

08·36 68 20 10

ROBOCOP



08 36 68 15 12



LUCKY LUKE
AU
08 36 68 00 05

SIMPSONS

UNE PLAYSTATION A GAGNER?
NO PROBLEMO!



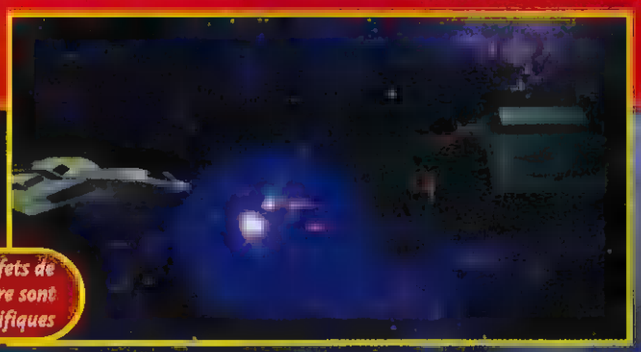
08 36 68 00 23

© RCB 342 177 029 000 10 - 08.3668: 2,23 F/mn -

Pour la Belgique : 0900•01•299 pour tous les jeux. 18,75 FB/mn

Pour la Suisse : 156•75•52 pour tous les jeux. 2,13FS/mn

WING COMMANDER 4



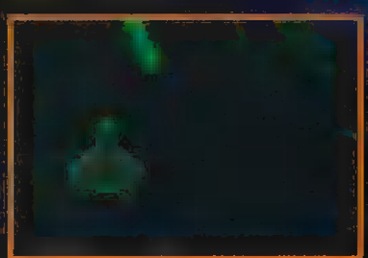
Les effets de lumière sont magnifiques

Wing Commander 4, la super production venue du système PC se lance à l'abordage de la Playstation. Préparez-vous à rester sctoché devant votre écran et ... que la Force soit avec vous.

Wing Commander est avant tout un jeu d'ambiance. Autour de ce titre, désormais mythique, s'est bâti un univers riche et complexe. D'autant que le héros est incarné à l'écran par Mark Hamill (le beau Luke Skywalker, avec quelques années en plus)! Pour ceux qui ne connaissent pas du tout cette série, voici quelques explications. Le jeu se divise en deux parties. Tout d'abord le scénario, qui se dévoile tout au long de nombreuses scènes filmées où vous devez parfois choisir une réponse. Ce qui influe sur le fil des événements, mais reste sans incidence sur la bonne réussite de vos missions. Ensuite la seconde partie du jeu vous place aux commandes de divers vaisseaux spatiaux pour des parties de shoot 3D en pleines nébuleuses.



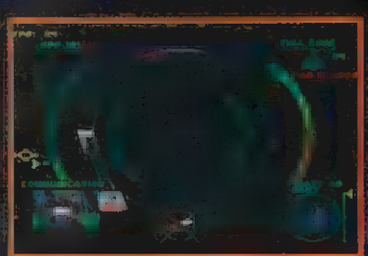
Préparez-vous au décollage.



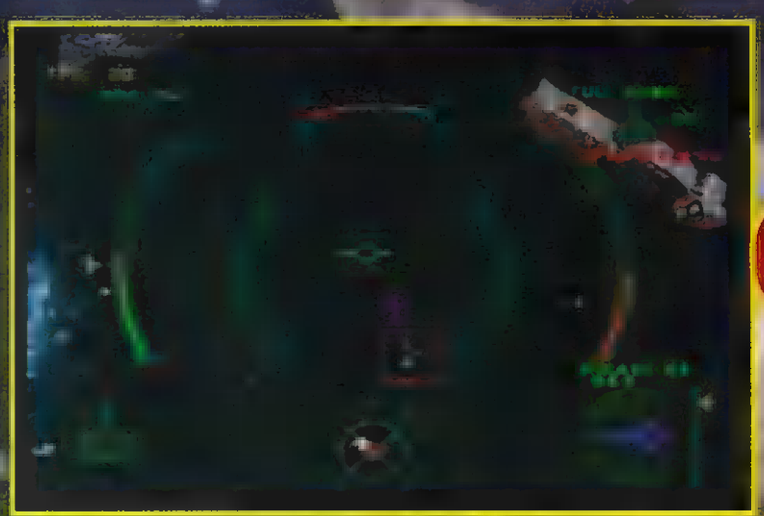
Le grand vide est monotone, mais il faut rester vigilant.

Les images de synthèse sont de grande qualité.





Le radar est votre allié le plus précieux.



L'ordinateur de bord encadre en rouge votre cible.

AVIS OUI, MAIS...



Il n'y a pas à dire, Wing Commander 4 a de la classe, beaucoup de classe. La mise en scène est excellente, les acteurs étonnants (j'adore Maniac, qui jouait Biff Tannen dans "Retour vers le futur"). Côté cinéma, on s'en prend plein les yeux, c'est digne du grand écran. Mais les combats sont toujours un peu décevants. A croire que Chris Roberts avait plus envie de réaliser un film qu'un jeu vidéo. Si vous n'aimez pas les séquences cinématiques, passez votre chemin. Moi, je suis encore tombé sous le charme, et j'oublie vite les quelques défauts du jeu... On ne se refait pas.

MARC



Mark Hamill assure du feu de dieu.



- Développeur: ORIGIN
- Éteur: ELECTRONIC ARTS
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- SHOOT 3D
- 1 JOUEUR
- Contrôle: BON
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: MEMORY CARD

Les missions qui vous sont confiées sont très variées: cela va de l'escorte d'un vaisseau au nettoyage d'une zone. Bien entendu, de nombreux rebondissements sont à prévoir au sein d'une même mission. Il peut arriver par exemple que vous tombiez sur un croiseur alors que vous étiez parti éliminer une poignée de chasseurs. Et de la réussite de vos missions dépend la progression du scénario.
Bon allez, comme nous sommes grand seigneur, voici quelques menus conseils. Dans l'espace, le radar est le meilleur ami du pilote. Lors des combats rapprochés, ne perdez pas votre adversaire des yeux, gardez-le dans votre champ de vision. Une fois la cible accrochée, utilisez les photons en tirant en cadence relativement lente au début (sinon, ils chauffent). Gardez les missiles pour les destroyers et autres gros vaisseaux. Evitez l'auto-pilote lors d'une escorte: restez plutôt en manuel, et lâchez votre convoi pour aller au devant de l'ennemi dès qu'il se présente.

CINÉMASCOPE

Un travail de titan a été accompli pour réaliser cet épisode de Wing Commander: il s'agit d'un gigantesque film interactif. Un bémol toutefois: la qualité de compression sur Playstation aurait pu être meilleure.



Attention danger!



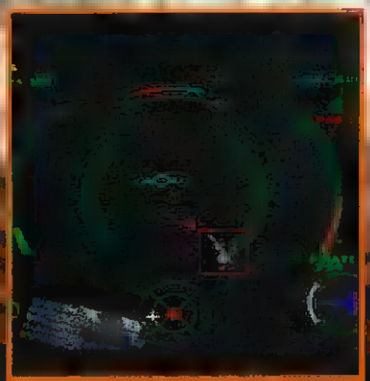
N'est-elle pas toute mignonne?

AVIS OUI, MAIS...



Il est clair que si vous êtes insensible au foisonnement de scènes cinématiques qui ponctuent le jeu... vous resterez de marbre devant Wing Commander. Personnellement, j'ai déjà terminé les deux premiers volets sur PC et le troisième sur 3DO, et, d'ici peu de temps, j'ajouterai le quatrième à mon tableau de chasse. Mais je suis un inconditionnel de la série, donc forcément, j'aime... En revanche, je reconnais volontiers que la réaliqation technique de Wing Commander ne relève pas de la prouesse. Mais que voulez-vous, le cœur a ses raisons...

PANDA



Il faut ajuster sa vitesse sur la cible.

PRESENTATION 98%

On ne peut pas vraiment parler d'intro, mais plutôt de film. Carrément.

GRAPHISMES 83%

Dans l'espace, les graphismes ne sont pas trop à la fête... Ça reste honnête.

ANIMATION 84%

L'animation n'est pas exempte de défauts: assez lente et peu fluide...

MUSIQUE 86%

Correcte, mais on a entendu mieux.

BRUITAGES 80%

Hormis les échantillonnages vocaux, le son est franchement moyen.

DUREE DE VIE 93%

Quatre CD, ce n'est pas rien... Même s'ils sont truffés de scènes cinématiques.

JOUABILITE 84%

Les commandes de base sont instinctives, mais un clavier aurait été le bienvenu.

INTERET 87%

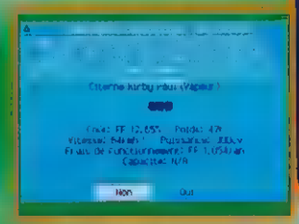
Les amateurs de la série seront ravis. Les autres ont intérêt à aimer les scènes cinématiques et le space opera.

TRANSPORT TYCOON



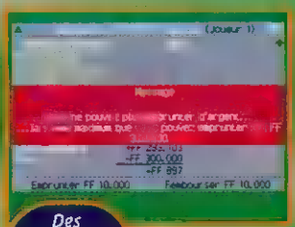
Dans la droite ligne de Sim City ou de la série des "A-Train", Transport Tycoon fait suite à Railroad Tycoon, un vieux hit du PC.

Le but avoué de ce soft est de vous transformer en parfait patron de société de transport. Alors que son ancêtre ne vous proposait que les voies ferrées, TT (pour les intimes) propose de créer une véritable société tentaculaire, s'étendant à tous les types de transport possibles. Bus, transports routiers ou aériens, commerce maritime, courrier, rien ne sera négligé dans cette version!
Le jeu est entièrement paramétrable et vous propose de choisir entre l'anglais, le français, l'allemand ou l'italien. La difficulté peut-être aussi entièrement adaptée. Certaines options sont assez originales, l'effet de transparence des bâtiments dans le monde 3D par exemple....



Les innovations technologiques sont toujours les bienvenues, surtout quand elles permettent de distancer les concurrents.

Au début de la partie, vous débutez dans une zone toute fraîche avec des embryons de ville qui commencent à éclore ici et là. Votre première action, après avoir créé votre entreprise (nom, couleur...), sera de vous installer. Choisissez le lieu suivant plusieurs critères: la population, le terrain dégagé ou la proximité d'une future source de revenus (autre ville ou mer), c'est un choix primordial pour la suite des opérations.



Des emprunts, oui... mais pensez à rembourser!



La vue en 3D est plus belle et rame moins que celle en 2D. Elles sont pas jolies, mes plantations d'arbres?



Les options sont claires, mais on aurait préféré une meilleure ergonomie.



Participez à la course aux subventions en ciblant vos investissements.



La vue 2D, son scrolling à images/secondes (si ce n'est moins...) feront sortir vos yeux de leur orbite.

La principale différence avec un soft de pure gestion, c'est qu'ici il va falloir se battre contre d'autres sociétés privées, qui sont prêtes à tout pour vous piquer votre clientèle. Rendement maximal, implantation et satisfaction des masses seront vos priorités. Mais ne négligez pas pour autant les innovations technologiques, elles vous permettront d'avoir toujours une longueur d'avance sur vos concurrents.

Dès que votre compte en banque le permet, investissez dans [illegible]ort. Mais attention, choisissez le terrain avec soin!



- Développeur: DIGITAL/ITOCHU
- Éditeur: MICROPROSE
- Prix: D
- 1 JOUEUR
- SIMULATION

PRESENTATION 80%
Une séquence en image de synthèse des plus banales.

GRAPHISMES 80%
Corrects en 2D, sympa en 3D. La représentation est claire.

ANIMATION 75%
Pas de miracle, les scrollings 2D donnent la migraine.

MUSIQUE 78%
Rébarbative, mais il y en a pour tous les goûts...

BRUITAGES 85%
Ce sont eux qui donnent en partie vie à votre petit monde.

DUREE DE VIE 92%
Il y a de quoi faire pour les fans, croyez-moi!

JOUABILITE 83%
Cohérente, mais peut mieux faire...

INTERET 85%
Les fans de simulation-gestion seront contents. Et oublieront vite Sim-escargot-City...

AVIS OUI, MAIS...



Il est clair que la catégorie des jeux de simulation/gestion n'est pas vraiment représentée à sa juste valeur sur les consoles 32 bits (excepté au Japon). Mais ce n'est pas une raison pour négliger leurs adaptations. Ici, Micropose a innové en proposant une option 3D, nettement mieux programmée que son équivalent 2D. La prochaine étape consisterait à véritablement adapter l'interface aux possibilités des consoles (joypad, paramétrage et écrans d'options). Le jeu est long (lent?) et passionnant pour peu qu'on aime gérer une entreprise avec tous les facteurs qui lui sont liés. Il emballera les futurs patrons.

SPY

Que Consoles + soit avec toi

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

PASSE EN VITESSE LUMIERE ABONNE-TOI

11 numéros tu recevras + 1 manette tu choisiras

297 F seulement





ou



Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à : Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** soit 11 numéros dont 2 gratuits.

❑ Je choisis de recevoir la manette SV 1102 Sony Playstation, je règle **297 F** au lieu de ~~562~~ F soit **265 F d'économie**.

❑ Je choisis de recevoir la manette SV 460 Sega Saturn, je règle **297 F** au lieu de ~~532~~ F soit **235 F d'économie**.

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : ⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ Ville : .....

Je recevrai la manette dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement.

Je joins mon règlement à l'ordre de Consoles + par :

❑ Chèque bancaire ❑ Chèque postal

Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋

Date d'échéance : ⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌋

Signature obligatoire :

E 64

Vous pouvez acquérir séparément la manette SV 1102 Sony Playstation au prix de 199 F, la manette SV 460 Sega Saturn au prix de 169 F et chacun des numéros au prix de 33F

Tous les fans de Noritaka et de Sagat peuvent maintenant se friter sur la Saturn! High-kick, low-kick et coups de genou, la boxe thaïe arrive sur Saturn



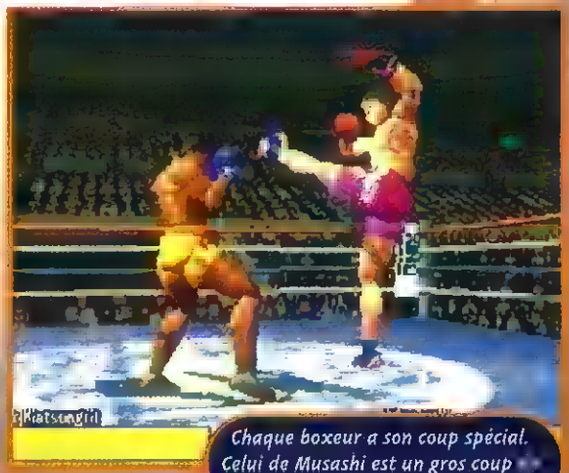
Peter Aerts est un des boxeurs les plus puissants.



Les karatékas vous diront que ce yoko-geri est bien placé. C'est un genre de coup qui peut mettre K.-O.

K-1 Fighting Illusion

Sorti il y a quelques mois sur Playstation, K-1 Fighting Illusion a le mérite d'être le premier jeu de boxe thaïe. Les éditeurs ont invité les plus grands champions afin de les filmer en Motion Capture (on peut même assister au making-of dans la démo de fin). Attendez-vous à un casting de gros bras assez impressionnants. Les fans doivent connaître Andy Hug, Jérôme Le Banner (un Français, tout de même), ou encore Peter Aerts. En tout, douze boxeurs répondent à l'appel, plus deux cachés si vous finissez le jeu. Il y en a donc plus que sur la version Playstation. Passons aux particularités du jeu. En fait, K-1 ressemble plutôt à une simulation qu'à un jeu de baston: le réalisme est très poussé, comme la gestion de la fatigue. Quand on frappe plusieurs fois avant d'atteindre sa cible, la puissance du coup est diminuée. En restant en garde, le boxeur retrouve sa force et son énergie. De plus, les techniques de la boxe thaïe sont bien là, comme les coups de genou et les high-kick. Si vous parvenez à mettre l'adversaire K.-O. trois fois (c'est ce qu'on appelle un K.-O. technique), ou si vous le videz de son énergie (donc, un vrai K.-O.), la victoire vous revient.



Chaque boxeur a son coup spécial. Celui de Musashi est un gros coup pied retourné.



On retrouve les coups traditionnels de la boxe thaïe, comme ce high-kick, par Ernesto Hoost.



- Développeur: DAFT
- Editeur: XING
- Disponibilité: IMPORT
- Prix: ¥
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- BASTON

PRESENTATION 89%
Les meilleurs punchs en clip, et une fin qui vaut le détour.

GRAPHISMES 86%
Un peu fades par rapport à ceux de Fighter Megamix.

ANIMATION 88%
Trop réaliste? Avec la fatigue, les coups peinent à sortir.

MUSIQUE 87%
Techno et rock, on peut même entendre "I've got the power"...

BRUITAGES 86%
Très classiques, à part les acclamations de la foule.

DUREE DE VIE 84%
Le jeu est assez technique. Seul, il se finit vite.

JOUABILITE 87%
K-1 est plutôt une "simulation de boxe thaïe" qu'un jeu de baston.

INTERET 85%
K1 est un jeu fantastique pour se dépayser, car le côté simulation est très accentué.

AVIS OUI, MAIS...

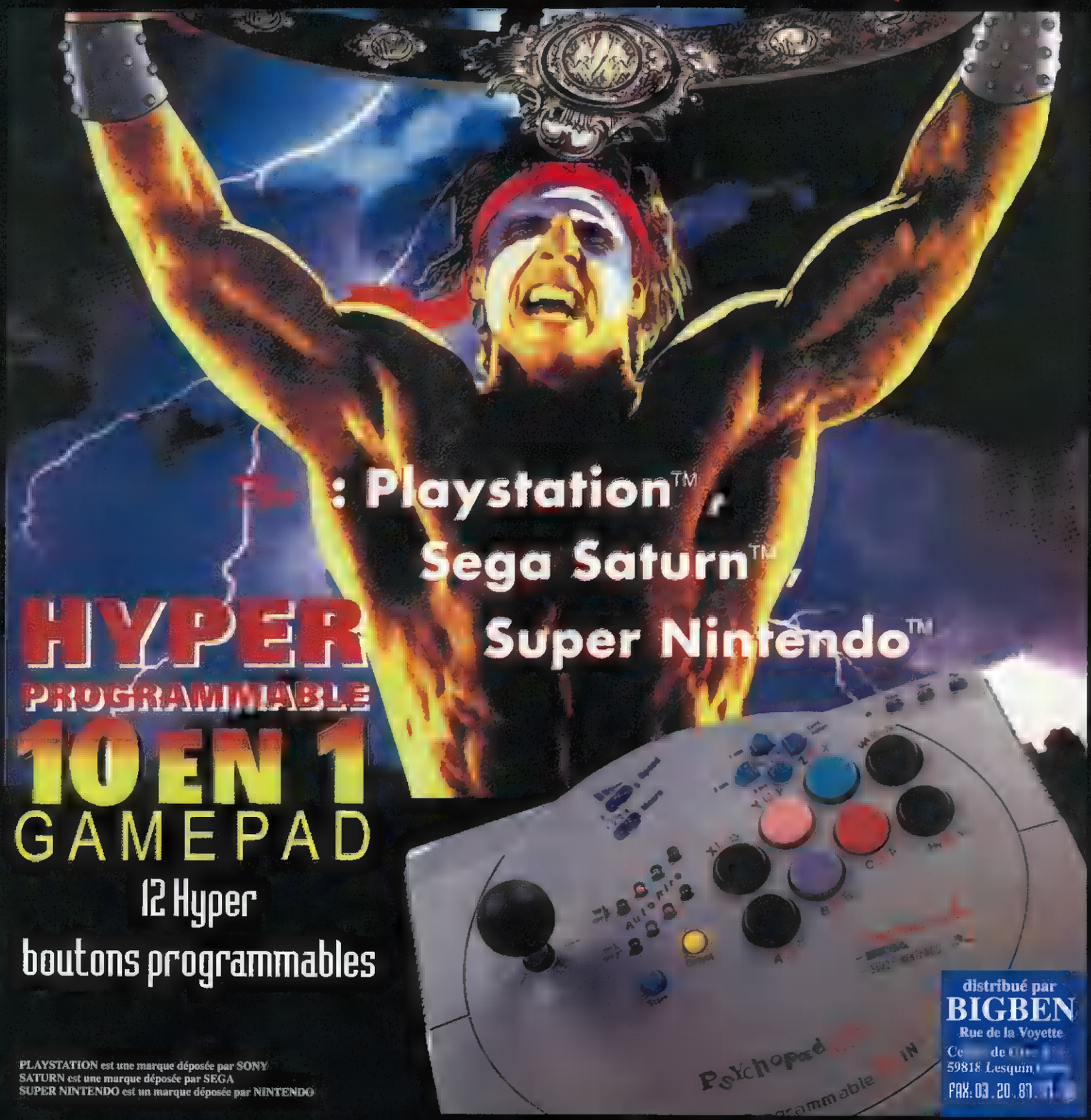


La boxe thaïe sur console est très rare. Moi qui adore Noritaka, jouer à K-1 fut une joie. Avec Marc (tombé dans la soupe thaïe quand il était petit), on s'est bien éclaté. Et j'avoue que pouvoir incarner des brutes épaisses me réjouit. De plus, cette version Saturn n'a pas à rougir devant la version Playstation. Hélas, le côté simulation pourrait en rebuter plus d'un. En fin de compte, K-1 est un jeu très technique, et bourriner comme un A.H.L. est fortement déconseillé, à cause de la fatigue. Alors, keep cool!

GIA

ENFIN!!!!!

PsYchoPad K.O.™



: Playstation™,
Sega Saturn™,
Super Nintendo™

HYPER
PROGRAMMABLE
10 EN 1
GAMEPAD

12 Hyper
boutons programmables

distribué par
BIGBEN
Rue de la Voyette
Ce[illegible] de [illegible]
59818 Lesquin
FAX: 03.20.87.[illegible]

PLAYSTATION est une marque déposée par SONY
SATURN est une marque déposée par SEGA
SUPER NINTENDO est un marque déposée par NINTENDO

«Pensez-vous que cet enfant ait un avenir s'il ne va pas à l'école ?»



Parrainez un enfant du-bout-du-monde avec Aide et Action

Être parrain, c'est vivre une relation privilégiée avec votre filleul.

Une fois parrain ou marraine, vous recevrez votre dossier de parrainage, avec le nom, la photo de votre filleul et une présentation de sa famille et de son village.
Puis, trois fois par an, au fil de ses courriers, vous apprenez à le connaître, vous découvrez son quotidien et suivez ses progrès scolaires : d'abord des dessins puis les premiers mots écrits de sa main. Vous pouvez bien sûr, vous aussi, lui écrire, si vous le souhaitez. Grâce au témoignage concret de votre action, vous vivez une véritable relation avec un enfant du-bout-du-monde.

Pour 100 F par mois seulement, vous lui offrez l'école et bien plus encore...

100 F : c'est bien peu ici et tant là-bas. Avec cette somme, vous faites prendre à un enfant le chemin de l'école. Il apprend non seulement à lire, écrire et compter, mais il suit également un enseignement pratique, qui lui sera utile dans sa vie d'adulte au village. Grâce à vous, Aide et Action construit des écoles, forme des instituteurs, participe à l'alphabétisation des parents... et contribue aussi à l'amélioration des conditions de vie dans le village où vit votre filleul (eau potable, maraîchage...).
Et même si vous étiez obligé d'interrompre votre parrainage, l'enfant continue à aller à l'école : Aide et Action s'engage à assurer sa scolarité jusqu'à son terme.

Avec Aide et Action, première association française de parrainage,

vous êtes sûr d'agir concrètement et efficacement. Depuis plus de 15 ans, Aide et Action fait appel au parrainage afin de scolariser les enfants du tiers monde.
Offrir l'école à un enfant est le meilleur moyen pour agir durablement là-bas. Le dernier rapport du Fonds des Nations Unies pour la Population le montre clairement : la scolarisation des enfants est primordiale pour le développement et l'avenir des pays les plus défavorisés.

Avec l'appui de 52 000 parrains, Aide et Action intervient en Afrique, en Inde et en Haïti, dans 1 000 écoles. Grâce à l'optimisation des ressources et l'engagement sur le terrain de l'association, un enfant parrainé permet à dix autres d'aller à l'école. Ce sont donc 500 000 enfants qui bénéficient de ses actions.

Alors, n'hésitez plus, permettez dès aujourd'hui à un enfant de prendre le chemin de l'école, dans de meilleures conditions.

N° Vert 05 000 586
APPEL GRATUIT

ou renvoyez votre coupon à
Aide et Action
67, bd Soult - 75592 PARIS Cedex 12

COMITÉ DE LA CHARTE donner en confiance

Prix Cristal 1995 de la Transparence Financière

Association humanitaire, apolitique et non confessionnelle. Les frais de gestion sont réduits au minimum (15 F sur les 100 F versés). Vos dons ouvrant droit à une réduction d'impôt, un reçu fiscal vous sera adressé à cet effet.

BRUNO MEURA

A RENVOYER

Bon à découper et à renvoyer à Aide et Action - 67, boulevard Soult - 75592 PARIS Cedex 12.

☐ OUI, je souhaite parrainer un enfant du-bout-du-monde.

Merci de m'adresser rapidement le dossier complet avec la photo de mon filleul. Je joins un chèque de 100 F à l'ordre d'Aide et Action, correspondant à mon premier mois de souscription. Sur ce premier chèque, 20 F seront destinés à mon abonnement annuel au bulletin trimestriel.

☐ **Je préfère recevoir une documentation complète sur Aide et Action.**

☐ Je ne peux pas parrainer un enfant maintenant mais je vous envoie un don de :

☐ 100 F ☐ 200 F ☐ 300 F ☐ autre : .....F

Aide et Action
L'ÉCOLE, UN CADEAU POUR LA VIE

☐ Mme ☐ Mlle ☐ M.

Prénom .....

Nom .....
En majuscules S.V.P.

N° ..... Rue .....

Code postal ⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ Ville .....

Tél. ⌊_⌋⌊_⌋⌊_⌋⌊_⌋⌊_⌋

Profession (facultatif) .....

Conformément à la loi N° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification pour toute information vous concernant, figurant sur notre fichier. Il suffit pour cela de nous écrire.

PROCHAINEMENT EN VIDEO !





INFOS : 3615 GHT*KATSUMI 2,23 Frs/mn

© 1993 HITOSHI YOSHIOKA / KADOKAWA SHOTEN PUBLISHING CO., LTD. • JVC • J.C Staff • A.D.V / MIKI VIDEO 1997

SEUL FACE AU SYNDICAT DU CRIME,
LE MAITRE DES ARTS MARTIAUX MENE UN ULTIME COMBAT
DANS LES RUINES D'UN TOKYO DEVASTE...

SUIKODEN
DEMON CENTURY

LE SIECLE DE L'ENFER

A.D.V. D.VISION

DISTRIBUTION EXCLUSIVE
MANGA DISTRIBUTION
Tél. : 01 48 06 30 99
Fax.: 01 48 06 20 59

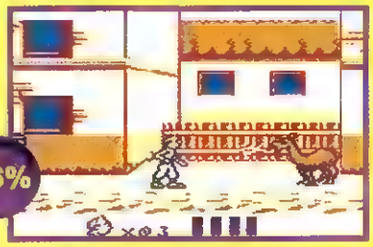
SPEEDY GONZATEST



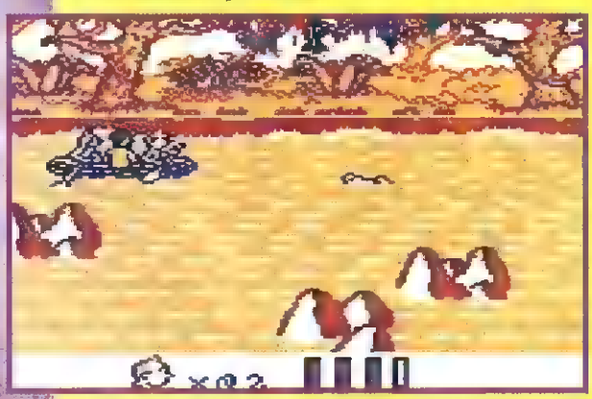
Tintin s'envole vers d'autres cieux, et moi, je vais écluser une chope de limonade avec Spot, la star des séries B. On causera 3D isométrique avec le tueur rebelle de Crusader. On se finira jus de lama, et c'est bien dommage, parce qu'au lieu de se pochetronner comme des mauvais garçons, on f'rait mieux de faire du sport...

GAME BOY

LE TEMPLE DU SOLEIL



16 niveaux de jeu retracent l'aventure de Tintin en route pour le temple du Soleil. La version est très proche des moutures 16 bits avec le musée où Tintin évolue sur deux plans, le trajet en voiture, la balade en condor, l'avalanche... Les actions de Tintin sont diverses et toujours pacifiques. Les énigmes sont plutôt difficiles et les mots de passe assez rares: deux en modes Normal et Hard, et trois en Easy. L'intérêt du jeu et sa durée de vie valent bien l'investissement. Seule la jouabilité n'est pas encore optimale... Ce qui ajoute à la difficulté déjà élevée!



SATURN

SPOT GOES TO HOLLYWOOD



Spot sur 32 bits est très largement inspiré des versions 16 bits. Mais les niveaux sont moins nombreux, ce qui paraît étrange... La 3D isométrique est toujours de rigueur, les animations sont variées et les challenges originaux. Spot évolue sur un bateau pirate, dans un film d'horreur et une aventure à la Indiana. Ses actions sont multiples avec plusieurs tirs et un coup spécial. Certains des 17 niveaux offrent des moyens de transport (un canon, un balai ou une bulle...) et des boss concluent les différents mondes.
Le jeu n'est pas aussi facile qu'il y paraît, puisque, si on le finit vite, on peine à dénicher les trois niveaux bonus très originaux comme un shoot'em up à bord d'un vaisseau spatial ou encore un Jurassic Park dont il faut s'échapper.

SATURN

NBA LIVE 97

Champion de sa catégorie sur 32 bits, NBA Liveravira les fans de basket sur Saturn. On peut y jouer jusqu'à quatre simultanément et presque sans aucun ralentissement! Les graphismes en 3D sont soignés et réalistes, la jouabilité est impeccable (avec un bouton Turbo fort bienvenu). A part ça, les différences sont minimes par rapport à la version 96: joueurs en 3D, commentaires en français, habillage modifié, bouton Turbo. Ses modes de jeu variés et sa pléiade d'options en font un incontournable... pour ceux qui n'ont pas déjà la version 96!



PLAYSTATION



ADIDAS POWER SOCCER INTERNATIONAL

On retrouve ici tout ce qui faisait le charme d'Adidas Power Soccer... et de nombreuses améliorations. Les graphismes en 3D ne plaisent pas forcément, mais les animations en Motion Capture rendent les actions réalistes. C'est toujours fun avec un mode Arcade assez délirant. Côté nouveautés, notons l'apparition en pagaille de nouvelles équipes internationales (plus de 200 au total!), les vrais noms des joueurs, de nouveaux modes de jeu comme le Tournoi ou la World Cup, une animation plus rapide, des joueurs stars aux caractéristiques de champions et bien d'autres options.
Mais la concurrence est rude sur Playstation, et si vous avez déjà la dernière version d'Adidas, est-ce bien la peine de réinvestir?

SATURN

CRUSADER NO REMORSE



Testé en import sur Playstation le mois dernier, Crusader No Remorse nous arrive sur Saturn dans une version identique, avec des graphismes toujours aussi sombres. Le jeu ne brille pas par ses couleurs, mais plutôt par son interactivité avec le décor, l'intérêt de ses énigmes, ses actions variées, ses différentes armes et ses textes en français. On s'amuse à tout casser, on réfléchit entre deux massacres et avec quinze missions à accomplir, la durée de vie est garantie. Action et exploration sont au programme de ce jeu qui aurait mérité une réalisation plus soignée. La prise en main est bien pensée et l'animation assez rapide.

Suikoden™

KONAMI®

ENFIN UN JEU DE RÔLE SUR PLAYSTATION !

Vous êtes le fils du Général Théo Mc Dohl. Accompagné de vos amis, vous devrez défendre votre pays des hordes barbares des sept cités de Jowstone...

- Le premier vrai jeu de rôle sur PlayStation.
- Une aventure médiévale en 3D isométrique.
- Une gestion des combats époustouflante, en duel ou en groupe, en attaque ou en défense.
- Un scénario magnifique.
- Une durée de vie immense grâce à de multiples sous-jeux.



Player One : 93%
Consoles + : 91%
Playmag : 92%
Joypad : 92%

"Suikoden" est une marque déposée de Konami Co., Ltd. © 1997 KONAMI. Tous droits réservés. " " et "PlayStation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

3615 Ubi Soft

PlayStation

Ubi Soft

Mars/Avril1997

Manga' Distribution

13 boulevard Voltaire - 75011 Paris Boutiques contactez nous au Tél. : 01 48 06 19 38 / Télécopie : 01 48 06 20 59

FILMS FRANÇAIS



Les Mysterieuses Cités d'Or Vol .5

17-Pour se venger, les Hurubus cherchent à capturer Zia, Le seul moyen de leur échaper est de traverser la Vallée de la Mort.
18- Esteban et ses compagnons viennent de découvrir le Grand Condor.
19-Le Grand Condoremmène nos amis vers l'ouest, en suivant le soleil.
20- Nos héros retournent au Vieux Pic pour obtenir des renseignements sur le pays Maya.

AK Vidéo 119 F



Les Mysterieuses Cités d'Or Vol .6

21-Le Grand Condor traverse un orage et doit se posser en pleine jungle amazonienne.
22- Morka, la petite guerrière d'Amazone demande à Esteban de l'aider.
23-Le levier de commande du Grand Condorcesse de fonctionner et nos amis font un atterrissage forcé dans une Grotte
24- Esteban et ses amis sont capturés par le Docteur et Marinché, deux personnes qui sont aussi à la recherche des cités d'Or

AK Vidéo 119 F



Les Chroniques de la Guerre de Lodoss Vol 4

Des forces de nature inconnue se déchaînent sur l'île maudite de Lodoss. Qui en est responsable ; les Elfes Noirs, le roi Belci, la sorcière légendaire Karla, les anciens dragons ou bien les dieux eux-mêmes ? C'est alors que le jeune guerrier Parn, son ami le prête Eto, le nain Ghim, le magicien Slayne, le voleur Woodchuck et la Haute Elfe Deedlit joignent leurs forces pur découvrir la vraie nature du chaos . Une fantastique quête commence, un monde s'écroule....

Kaze Animation 109 F



el Hazard Vol 4 1h30

Nous n'avons pas encore le texte mais c'est de la BOMBE ....

Kaze Animation 119 F



Bubblegum Crisis Vol 6

Année 2033 AD , le mysterieux Largo infiltre la Genom et utilise de nouveaux Boomers pour défier les Knight Sabers avec l'aide de Anri, une des survivantes de l'évasion de la station spatiale .
Le plan de Largo pour remodeler le monde à l'image de sa vision terrible du paradis est donc maintenant en place . Nos heroïnes vont-elles pouvoir faire face à ce fou dangereux, alors que Priss ne s'est pas encore remis de la mort de Sylvie ?

Kaze Anumation 99 F



Les chronique de la guerre de Lodoss Vol 3

Episodes 6 et 7
Comme des millions de spectateurs ébahis à travers le monde, venez rejoindre le jeune guerrier Parn, le prêtre Eto, le magicien Slaine, le voleur Woodchuck, le nain Ghim et l'elfe Deedlit dans leur quête pour comprendre les troubles ressentis sur l'île de Lodoss... Alors que la confrontation ultime entre les armées des ténèbres et celles de la lumière va avoir lieu, nos héros retrouvent le vieux sage Wort pour en apprendre plus sur Karla.
C'est sur un duel des titans entre les deux anciens héros de Lodoss maintenant devenus Rois, Fawn et Beld, que repose le sort de l'île. Du moins à condition que la sorcière grise ne s'en mêle pas...

Kaze Animation - Mami Watanabe 119 F

Player Cherbourg
Galerie Jean Bart
50100 CHERBOURG
Tel : 02 33 94 28 66

Ha Do Ken
C.C Leclerc rue Camot
59150 Watterlos
Tel : 03 20 80 27 84

Warp Zone
3, rue des Augustin
76000 Rouen
Tel : 02 35 89 02 78

Mille Sabords
20, rue du Palais
17000 la Rochelle
Tel : 02 48 41 73 73

Fragments
11, rue St Laurent
14300 Caen
Tel : 02 31 86 29 16

Dicxi Jeux Video
23, rue du Docteur Berthole
74700 Sallanches
Tel : 04 50 91 20 87

Dock Games
48,50 Route des Coutellier
03000 Moulin
Tel : 04 70 34 09 95

Vitamine C
68, rue d'Erlon
51000 REIMS
Tel : 04 26 88 42 38

Game Partenaire
3 , Avenue de Clich
75017 Paris
Tel : 01 42 63 41 08

Golden Games
15, rue du General de Gaull
10000 Troyes
Tel : 03 25 73 63 78

Music Pop Import
entre Commercial Parin
3600 Aulnay Sous Bo
Tel : 01 48 67 88 72

Librairie Bulle
6, rue Saint Honoré
72000 Vieux Mans
Tel : 02 43 28 06 23

Cyber Savoie
11, Place Croisollet
74150 Rumilly
Tel : 04 50 01 18 32

Dock Games
5, rue du Marechal Foch
66000 Perpignan
Tel : 04 68 34 05 11

Diablo
15, rue Mathieu Lalanne
64000 PAU
Tel : 05 59 27 16 89

Microvella
C.C Geant Casino
13730 ST VICTORET
Tel : 04 42 75 24 24

Dock Games Ajaccio
Galerie Napoleon 19 Cour
20000 AJACCIO
Tel : 04 95 21 19 05

Dock Games Dijon
16, Rue Devosge
21000 DIJON
Tel : 03 80 58 95 94

Librairie de A à Z
22, rue Gabriel Peri
31000 Toulouse
Tel : 05 61 62 36 11

Fighter
22, rue du 11 Novembre
42100 SAINT ETIENNE
Tel : 04 77 47 27 [illegible]

Cyber Soft
48, rue Henri Poincarre
54000 NANCY
Tel : 03 83 37 82 72

Nous avons le plaisir de vous informer que la société MANGA'Distribution ditribue en exclusivité les Mangas «KAZE ANIMATION», «EVA», «KATSUMI», «KOOKIE» et

Commande dans la limite du stock disponible toutes marques citées sont des marques déposées par l

Manga' Distribution

13 boulevard Voltaire - 75011 Paris Boutiques contactez nous au Tél. : 01 48 06 19 38 / Télécopie : 01 48 06 20 59

FILMS FRANÇAIS



Max et Compagnie Vol 3

Le Message Rouge

Madoka surprend son père en train d'embrasser une femme qui n'est pas sa mère. Troublée, elle décide de quitter la ville... définitivement .

Le retour d'Akane

Akane, la fille métamorphe, est de retour . Seulement cette fois-ci elle a un peu trop bue. Un bon aperçu des méfaits de l'alcool ! <pauvre Kyosuke ...

Kaze Animation 99 F



Macross 2 Vol 3 O.A.V 5 et 6

L'U.N. Spacy met en batterie le canon Macross (SDF-1) contre les forces d'invasion Marduk. Pendant qu'une gigantesque bataille a lieu dans l'espace, Hibiki est arrêté par la Police Militaire sur Terre.

Sylvie Gena veut utiliser l'antique SDF-1 pour mener un assaut désespéré contre le vaisseau amiral des Marduks.

Kaze Animation 99 F



Bestial Sévices

ANNÉE 3013, Les humaiNs ont quitté le systÈme solaire, le Grand Exode est orchèstré par l'Organisation Mondialedes Etats Réunis : «O.M.E.R.» . Du fait de la surpopulation terrestre et de la pollution effroyable déclanchée par l'homme, la terre est devenue invivable. Tout n'est que ruine et désolation. Des Bandes organisées attaquent,volent et violentsans foi ni loi. Devant ce chaos, l'organisation recrute des mercenaires sur entrainésafin d'explorer les systemes lointains à la découverte denouvelles planetes. La sensuelle Tina, mercenaire de pointe, avec son commando, seront envoyés en missionpour sonder la mysterieuse « Alpha 52» . La force sera avec eux et Tina se défoncera au corps à corps

Banzaï / Fukumoto Kan 99 F



Belle et Diable

Dans cette Université, la s'écoule au rythme des rencontres entre garçons et filles . Tout va bien jusqu'au jour où des disparitions suspectes de belles étudiantes sèment l'émoi .

La rumeur commence à se répandre qu'un mystérieux vampire sévit à la nuit tombée dans les couloires des dortoires des filles .

Les belles étudiantes un peu craintives , mais trés excitées décident alors de tendre un piège à Dracula .

Et c'est la jolie Sayuri, qui finira par découvrir la vérité et aidera à prendre une revanche trés épuisante ....

I.D 99 F



Cris et Châtiments

Masao, jeune lycéenaccompagne ses parents au Tibet, au cour de l'expedition,ils seront victimes d'un massacre perpetre par des puissances malèfiques. Seul Masao restera vivanten qui s'est incarné le roi des ténébres : Le Démon ESE.

Il sera téléporté dans son lycée, quiest infiltré par toutes sortes de démons à l'apparence humaine. Une lutte pour la prise de pouvoir se dechinera entre ses forces diaboliques.

Banzaï 99 F



Select ' X

La séleXion des séquences les plus hards du manga enfin réunies sur la mème cassette !

La cassette la plus chaude de l'année !

Film interdit aux moins de 18 ans.

Le Manga Hard le plus vendu en 1997

Katsumi vidéo 99 F

Difintel Micro
112, Grand' Place
38100 Grenoble
Tel : 04 76 09 26 68

Polymedron
11, bis Cours Berriat
38000 Grenoble
Tel : 04 76 43 27 93

Dock Games
12,rue Gargoulleau
17000 la Rochelle
Tel : 05 46 41 29 01

Golden Games
2, avenue Clemenceau
57100 Thionville
Tel : 03 82 53 72 90

Espace Video
12, route de Bondy
93600 AULNAY SOUS BOIS
Tel : 01 48 69 81 47

Tengu
110, rue de Lannoy
59100 Roubaix
Tel : 02 20 73 49 43

Tips Games
41 bis Cours de L'Ysere
33800 Bordeaux
Tel : 05 56 92 29 29

Dock Games
9, rue des Remouleurs
03100 Montlucon
Tel : 04 70 05 94 82

Atomic Club
17, rue Trousseau
75011 Paris
Tel : 01 48 05 06 06

JMB Kid
8, place Renoux
63000 Clermont Ferrand
Tel : 04 73 92 09 19

Fou de BD
2, rue Mascoinat
06300 Nice
Tel : 04 93 80 51 04

A T C
BP 5
94301 VINCENNES CEDEX
Tel : 01 41 74 62 04

Cybervision
37, rue de Latte
75011 Paris
Tel : 01 43 14 04 49

Mega Jeux
9, Avenue Thiers
77000 Melun
Tel : 01 [illegible] 39 46 99

Cine Games
53, Boulevard Trudaine
63000 Clermont-Ferrand
Tel : 04 73 91 68 67

Flash Video
13, rue de l'Hotel
81000 ALBI
Tel : 05 63 38 41 74

Gametest
C.C les Arcades porte 14
93160 Noisy le Grand
Tel : 01 43 04 98 41

Ayato
3, rue Estelle
13001 Marseille
Tel : 04 91 55 67 78

Espace Video
8, Av Anatole France
94600 CHOISY LE ROI
Tel : 01 48 52 05 99

Excalibur
44, rue jeanin
21000 Dijon
Tel : 03 80 65 82 99

Cellules Crises
C.C Evry 2 Place de l'Agora
91000 Evry
Tel : 01 64 97 81 78

disposera pratiquement de tous les produits «AK VIDEO», «SHURIKEN», ect... Aussi nous aurions grand plaisir de vous compter parmi nos clients privilègiés. Contactez Nous

urs propriétaires respectifs . Photos non contractuelles Manga'Distribution SA RC Paris B 408 996 080 00011

Mars/Avril1997

Manga' Distribution

13 boulevard Voltaire - 75011 Paris Boutiques contactez nous au Tél. : 01 48 06 19 38 / Télécopie : 01 48 06 20 59

FILMS FRANÇAIS



Ken le Survivant (110 mn)

Dans un univers post-apocalyptique, seuls les plus forts sont appelés à survivre . Les plus grandes écoles d'art martiaux comme le Hokuto et le Nanto, sont les seules à fournir les champions d'un nouvel ordre . Mais l'ambition conduit nombre d'entre eux à vouloir dominer ce monde de chaos et de misère. C'est le cas de Raoul qui s'auto-proclame roi du Hakuto. Un seul homme est capable de le vaincre : Ken. Laissé pour mort et couvert des sept cicatrices que lui a infligé son meilleur ami, il est parti à la recherche de sa bien aimée Julia . Saura-t-il protéger le monde d'une nouvelle destruction ?

Manga Power *89 F*



Golden Boy Vol 3

Les vicissitudes de l'ascension sociale et des relations avec le beau sexe vues par l'humour japonais...
OAV 5 : Kintaro est remercié de son poste d'homme à tout faire pour Daitokuro Terayama, un millionnaire japonais. Il a néanmoins flashé sur la jeune femme du riche personnage qui n'aime pourtant que sa moto. Elle s'aperçoit vite de ce faible, et lui propose un défi... Jamais vous n'aurez autant ri qu'en assistant à la course de vitesse la plus folle de l'animation.
OAV 6 : Coursier, cuisinier, coordinateur des tâches, majorette de choc, Kintaro apporte une aide précieuse dans un studio d'animation (où l'équipe qui a œuvré sur Golden Boy est pastichée !). Surchargée de travail, la société risque de ne pas pouvoir honorer sa commande de dessins animés. Votre Golden Boy préféré arrivera-t-il à sauver le studio de la faillite ?
Cet épisode met un point final à cette série complètement hilarante se déclinant en trois volumes.

109 F



Galaxy Express 999

Le jeune Tetsuro Hoshino ne rêve que d'être transformé en homme-robot pour acquerir l'immortalité. Il quitte pour cela Mégalopolis pour s'embarquer à bord du 999, le train spatial. C'est à son insu dans une fabuleuse quête qu'il n'a jamais rêvé.
Ce merveilleux long métrage de plus de deux heures réunit tous les ingrédients qui ont fait le succès du monde créé par Leiji Matsumoto et conclut la célèbre série de même nom. Outre Esmeraldas, la femme pirate, Alfred (Tochiro) et L'atlantis (Arcadia), vous y retrouverez Albator(Capitaine Harlock) pour la première fois dans un long-métrage

Kaze Cinémanga - Leiji Matsumoto / Rin Taro *119 F*



Gunsmithcats Vol 3 : Haute Voltige

Dans ce dernier épisode de Gunsmith Cats, des têtes vont tomber ! Rallye et Minnie auront fort à faire contre la mercenaire et des gunfights musclés se préparent.
Qui a commandité les meurtres des épisodes précédents ? Est-ce un simple trafic d'armes ou bien des manigances de politiciens ?
Ne ratez pas cette fabuleuse conclusion indispensable à tout amateur de voitures, d'armes à feu et de jolies filles...

Kaze Animation - Kenichi Sonoda / Takeshi Mori *109 F*

Arion 1h30 *	V.F	119 F
Armitage Vol 1 à 4 *	V.F	89 F
Art Of Figthing	V.F	89 F
Babel Vol 1 à 2	V.F	89 F
Baoh le Visiteur *	V.F	89 F
Black Jack Vol 1 à 4 *	V.F.S	89 F
Borgman Vol 1 à 2	V.F.S	89 F
Bubble Crisis Vol 1 à 4 *	V.F.S	89 F
Bubble Crisis Vol 5 à 6 *	V.F.S	99 F
Burn Up *	V.F	89 F
Chasseurs de Vampires *	V.F	99 F
Chronique de Lodoss Vol 1 à 6 *	V.F.S	89 F
Chronique de Lodoss Vol 1 à 2 *	V.F	99 F
Chronique de Lodoss Vol 3 à 4*	V.F	109 F
City Hunter O.A.V 1h30 *	V.F.S	119 F
Cobra Vol 1 à 10 *	V.F	89 F
Crying Freeman Vol 1 à 4	V.F	99 F
Dancougar *	V.F	99 F
Dragon Ball Vol 1 à 3	V.F	79 F
Dragon Ball Z Vol 1 à 11	V.F	79 F
Dragon Ball Z le Film Vol 12 *	V.F	99 F
Dominion Vol 1 à 2	V.F	89 F
Eight Man Vol 1 à 2	V.F	89 F
El Hazard Vol 1 à 2 *	V.F	99 F
El Hazard Vol 3 à 4 *	V.F	109 F
Ellcia *	V.F	99 F
Fire Emblem	V.F.S	109 F
Fatal Fury Vol 1 à 3	V.F	89 F
Galaxy Express 999 *	V.F	119 F
Golden Boy Vol 1 à 2 *	V.F	99 F
Golden Boy Vol 3 *	V.F	109 F
Gunsmith Cats Vol 1 à 2 *	V.F	99 F



Gunsmith Cats Vol 3 *	V.F	109 F
Humming Bird	V.F.S	89 F
Iria Vol 1 à 3 *	V.F.S	89 F
Kamui *	V.F	99 F
Ken le Survivant	V.F	99 F
Ken Episode Vol 1 à 4	V.F	59 F
Kishin Heidan Vol 1 à 3 *	V.F	89 F
Kishin Heidan Vol 4 *	V.F	99 F
Kojiro Vol 1 à 4 *	V.F	99 F
Kojiro le Film *	V.F	99 F
Les Cités D'or Vol 1 à 2 *	V.F	99 F
Les Cités D'or Vol 3 à 8 *	V.F	119 F
Les Heros de la Galaxie *	V.F	119 F
La Legende de Lemnear *	V.F.S	89 F
Macross Robotech	V.F	89 F
Macross 2 Vol 1 à 2 *	V.F	89 F
Macross 2 Vol 3 *	V.F	99 F
Maps Vol 1 à 2 *	V.F.S	89 F
Max et Compagnie le Film	V.F	99 F
Max et Compagnie O.A.V	V.F	99 F
Megalopolis Vol 1 à 4	V.F	89 F
Magical Twinlight Vol 1 à 3 *	V.F	89 F
Moldiver Vol 1 à 3 *	V.F	89 F
Monther Sarah épuisé	V.F	89 F
Moonlight la Pierre de Lune *	V.F	99 F
Nicky Larson épisode Vol 1 à 4	V.F	59 F
Nom de Code Love City	V.F	89 F
Nuku- Nuku Vol 1 à 2	V.F.S	99 F
Nuku- Nuku Vol 3	V.F.S	109 F
Orange Road Vol 1 à 2 *	V.F	89 F
Orange Road Vol 3 *	V.F	99 F
Plastic Little *	V.F	89 F



Manga'D

MANGA'DI
LE SPÉCIALISTE DE
PLUS DE 100 000
PLUS DE 200 K7
DU JAM
VENEZ N
AU 13 BLD VOLT

U B C Akira
2, rue St Siagre
06000 NICE
Tel : 04 93 80 63 32

Art'n Magic
21, rue des Tanneurs
13100 AIX EN PROVENCE
Tel : 04 42 26 77 80

Difintel Micro
19, rue Gabriel Jeantor
71000 Macon
Tel : 03 85 39 09 52

L'Antre des Dragons
56, rue du Loup
33000 BORDEAUX
Tel : 05 56 51 73 78

Game Over
12, rue JJ Rousseau
44000 NANTES
Tel : 02 40 69 26 97

Espace Vidéo
1 Ter rue D'Alsace
78200 Mante la Jolie
Tel : 01 30 33 57 57

Excalibur
9 , rue Salin
51100 Reims
Tel : 03 26 77 91 10

Axe Loisir
25 Bld Salvator
13001 MARSEILLE
Tel : 04 91 55 61 58

Neurones
[illegible] de la Préfecture du Lac
74000 Annecy
Tel : 04 50 51 58 70

J D S
11, rue des Chapeliers
30000 NIMES
Tel : 04 66 67 84 67

Top Games
1, rue Saint Come
34000 MONTPELLIER
Tel : 04 67 52 97 05

Game Over
18, rue Lenepveu
49100 ANGERS
Tel : 02 41 87 93 31

Games Mania Poitiers
3 rue du Chaudron d'Or
86000 POITIER
Tel : 05 49 37 00 80

Excalibur
1 , Avenue Ney Galerie
57000 Metz
Tel : 03 87 74 95 58

Calculs Actuels
49, rue Paradis
13006 MARSEILLE
Tel : 04 91 33 33 44

La Boite à Jeux
56, rue Nationale
72000 Le Mans
Tel : 02 43 23 [illegible]

Librairie Bedecine
7, rue Romiguieres
31000 TOULOUSE
Tel : 03 61 21 64 44

Games Mania
17, rue Nationale
37000 TOURS
Tel : 02 47 20 21 37

Game Over
10, rue Braudrairie
35000 RENNES
Tel : 02 99 78 [illegible]

Virtua Story
9, rue Aimable Lagane
83500 LA SEYNE SUR MER
Tel : 04 94 94 85 49

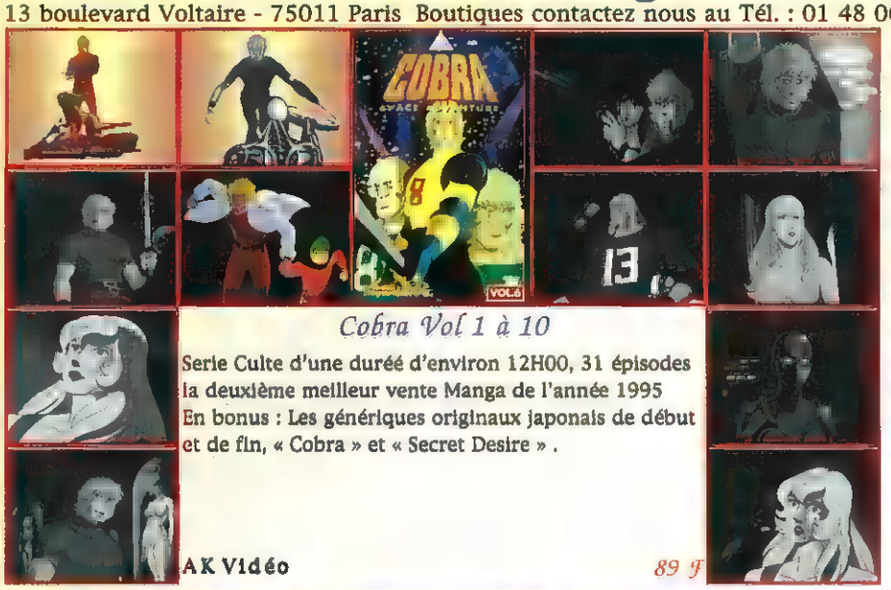
Excalibur
44, rue Jeanin
21000 Dijon
Tel : 03 80 [illegible] 82 99

Mars/Avril1997

Manga' Distribution

13 boulevard Voltaire - 75011 Paris Boutiques contactez nous au Tél. : 01 48 06 19 38 / Télécopie : 01 48 06 20 59

FILMS FRANÇAIS



Cobra Vol 1 à 10

Serie Culte d'une duréé d'environ 12H00, 31 épisodes
la deuxième meilleur vente Manga de l'année 1995
En bonus : Les génériques originaux japonais de début et de fin, « Cobra » et « Secret Desire » .

AK Vidéo — 89 F



El Hazard Vol 3 - le Monde Magnifique

Quatrième nuit : le monde du Dieu Démon. Le Dieu Démon de l'ile interdite s'est éveillé, et ce n'est autre qu'Ifurita, celle qui a amené nos héros dans El Hazard. Alors que Jinnaï et ses Bugroms veulent prendre son contrôle, Makoto s'efforce vainement de lui rafraîchir la mémoire.

• Cinquième nuit : le monde du tonnerre. La princesse Fatora, séquestrée par la tribu fantôme, est indispensable pour activer l'Œil de Dieu. Le royaume tombe alors à la merci des Bugroms et surtout d'Ifurita, aussi ravissante que dévastatrice. La situation semble désespérée pour le monde d'El Hazard...

109 F



Ball Z Gogeta et Tapion

Gogeta : Le maître des Kaïohs décide d'organiser au royaume des morts un tournoi entre les guerriers. Une finale entre Sangoku et Païkuhan est trés attendue . Tapion: L'histoire se situe quelques temps après la bataille contre Super Bou et Bou. Végéta et Sangoku sont sur terre avec leur famille . Videl est fiancée à Sangohan avec qui elle vit de grandes aventures . Ensemble, les deux héros protègent la ville de Satan City contre le vol et le crime .

Manga Power — 99 F



Réincarnations Vol 3

5- Téléportation

Haruhiko accepte de jouer le jeu de Rin et se rend à la réunion. Mais Alice a refusé d'y aller, doutant toujours de sa propre identité . Quand à Jimpachi, il trouve que malgré son apparence, le comportement d4haruhiko lui fait plus penser à Shûkaïdo qu'à Shion ...

6- Épilogue

Un terrible combat oppose Rin et Haruhiko . Le petit garçon est bien décidé à lui faire payer maitenant la souffrance qu'il a enduré neuf année auparavant sur la lune . Mais avait-il réellement retrouvé tous ses souvenirs ?

AK Video — 119 F



istribution

STRIBUTION
LA JAPANIMATION
K7 VIDÉO EN STOCK
VIDÉO DIFFÉRENTES
AIS VU !!
OUS VOIR
AIRE 75 011 PARIS

Ranma 1/2 le Film Vol 1 à 2	V.F	99 F
Ranma 1/2 épisode Vol 1 à 4	V.F	59 F
Ranma 1/2 O.A.V Vol 1 à 3 *	V.F.S	89 F
Réincarnation Vol 1 à 2 *	V.F.S	99 F
Réincarnation Vol 3 *	V.F.S	119 F
Sailor Moon épisode Vol 1 à 4	V.F	59 F
Saint Seiya le Film Vol 1 à 4	V.F	89 F
Samourai Shodown	V.F	89 F
Slow Step Vol 1 à 3	V.F.S	89 F
Spider-Man la Piqûre Scorpion	V.F	99 F
Spider-Man les ExtraTerrestres	V.F	99 F
Suikoden *	V.F	119 F
Tation Master Vol 1 *	V.F	99 F
Tenchi Muyo Vol 1 à 3 *	V.F	89 F
The Cocpit *	V.F	99 F
The Hard *	V.F	89 F
Watt Poe	V.F.S	89 F
Yoko Leda *	V.F.S	109 F
Yoma des Ténèbres *	V.F	99 F
Yotoden	V.F.S	119 F





Franchise

Si vous avez un projet dans notre créneau
Si vous êtes dans une zone chalandise ,
D'environs 50 000 habitants
Si vous disposez d'un apport personnel de 150 KF ,
ALORS CONTACTEZ NOUS
Nous nous occupons de tous
(LOCAL, AGENCEMENT, ADMINISTRATIF, STOCK ETC.)
Manga'Distribution , nous sommes Grossiste en Jeux Vidéo et nous distribuons en exclusivité environs 70 % des films Mangas sortis en France

ATTENTION

TOUTES LES K7 Vidéo SUIVIES D'UNE ASTERISQUE SONT AUSSI DISPONIBLE EN PAL

(AMIS FRANCOPHONE CONTACTEZ NOUS





Les Mangas interdits aux moins de 18 ans
Photocopie d'Identité Obligatoire

Ange des Ténèbres Vol 1 à 4 *	V.F	99 F
Belle et Diable *	V.F	99 F
Bestials Sévices *	V.F	99 F
Cris et Châtiments *	V.F	99 F
Dark Side Blue *	V.F.S	99 F
Dragon Pink Vol 1 à 3 *	V.F	89 F
Docteur Feel Good	V.F	99 F
Esclaves et Soumise *	V.F	69 F
Fantasmes Charnels *	V.F	69 F
Hard Stock *	V.F	99 F
Imma Yojo Vol 1 à 2 *	V.F	89 F
La 51è Galaxie	V.F	99 F
L'Odyssée du Plaisir *	V.F	69 F
Ma Sorcière Reï-Reï Vol 1 à 2 *	V.F	89 F
Mademoiselle Météo Vol 1 à 2 *	V.F	89 F
Magical Twilight Vol 1 à 3 *	V.F	89 F
Mission Extrême *	V.F	89 F
Miss Visionary Vol 1 à 3	V.F	99 F
Ogenki Clinic *	V.F	89 F
Parade , Parade *	V.F	89 F
Posseissions Diaboliques *	V.F	69 F
Poupée du Vice *	V.F	89 F
Sailor Guerrières Vol 1 à 2	V.F	99 F
Select X ! *	V.F	99 F
Sex Fighter *	V.F	99 F
Shin Angel Vol 1 à 5 *	V.F	89 F
Stainless Night *	V.F	89 F
Twin Angel Vol 1 à 4 *	V.F	99 F
Twin Dolls Vol 1 à 2 *	V.F	89 F
Urotsukidoji 3 Vol 1 à 4 *	V.F	99 F
Visionary Vol 1 à 3 *	V.F	99 F

Difintel Micro
33, rue St Désire
39000 Lons le Saunier
Tel : 03 84 24 41 59

Imagika
86, rue de Baudricourt
75013 PARIS
Tel : 01 44 24 92 91

Fantaisy Games
52, rue de l'Université
69007 LYON
Tel : 04 72 71 99 63

Frequence B D
49, rue de la Monnaie
59800 LILLE
Tel : 03 20 74 97 66

Japanese World
BP 03
76131 MONT ST AIGNAN
Tel : 02 35 75 46 86

Konci
123, boulevard Voltaire
75011 PARIS
Tel : 01 44 93 51 31

Boulevard de la B D
20, rue Lanterne
69001 LYON
Tel : 04 78 30 49 69

Otaking
15, rue Paille
68100 MULHOUSE
Tel : 03 89 66 51 55

Presse Eco
109, Boulevard de Belleville
75020 PARIS
Tel : 01 43 58 68 66

Album
7, rue Dante
75005 PARIS
Tel : 01 43 25 54 76

City Games
1, rue Lanterne
69001 LYON
Tel : 04 78 29 93 59

Liberté Vidéo
2, boulevard Felix Mercader
66000 PERPIGNAN
Tel : 04 68 54 28 36

BON DE COMMANDE
OU POUR NE PAS ABIMER VOTRE MAGAZINE RECOPIEZ MOI SUR PAPIER LIBRE À ENVOYER À MANGA STORE 13 BLD VOLTAIRE 75011 PARIS TEL : 01 47 00 99 57

Nom
Prénom
Adresse
Code Postal
Ville
Tel
Frais de Port Colissimo Jour + 2 , 25 F
Frais de Port Chronopost Jour + 1 , 40 F
Réglement : Chèque, C.B, Mandat
N° C.B
Expire à Fin le

Titre du Film	Prix
Frais de port Belgique, Suisse, Dom Tom 70 F	
Total à Payer+Port	

TIPS

L'année 97 est de bon augure pour les jeux vidéo, et les nouvelles machines nous réservent de belles surprises. La baston va renaître, avec l'arrivée du nouveau format Neo Geo, qui propose une qualité graphique proche des intros de la PS, le tout en 3D. La M2 prépare elle aussi une entrée fracassante, on peut s'en faire une petite idée en regardant les pages Japon de ce numéro. Décidément, il est bien difficile de se fixer sur une console précise, car plus le temps passe, plus le choix s'élargit. Alors quelle sera la console de l'année, nouvelle SNK, M2, N64?
En attendant d'y voir plus clair, on triche à gogo avec les Tips de Switch. Les doom-like ont la part belle, avec des cheats sur Blam! et Disruptor. Pour la Saturn, on trouve des astuces toutes simples à réaliser et d'un intérêt conséquent pour Sonic 3D et Toshinden Ura. Des Tips aussi sur les dernières nouveautés, comme Puzzle Fighter 2 (PS) ou Contra Legacy of War (PS). En plus, vous toucherez le gros lot dans Sim City 2000. Bref, comme tous les mois, des cheat-codes de folie, qui, j'espère, vous seront des plus utiles.

Switch

PLAYSTATION

PUZZLE FIGHTER 2

Tout comme il existe des personnages cachés dans la série mythique des Street, il en existe aussi dans ce "Tetris" sanglant. Il s'agit d'Akuma et de Dan. Des manipulations toutes simples vous vont permettre de les découvrir. Pour que les Tips fonctionnent, vous devez vous placer comme sur la photo.



POUR AVOIR DAN ET AKUMA

- AKUMA:

Maintenez Select, puis faites: trois fois Bas et trois fois Gauche puis validez.

- DAN:

Maintenez Select, puis faites: trois fois Gauche et trois fois Bas, puis validez.
Pour le deuxième joueur, remplacez Gauche par Droite.



Akuma est de la partie, et ça cogne dur!



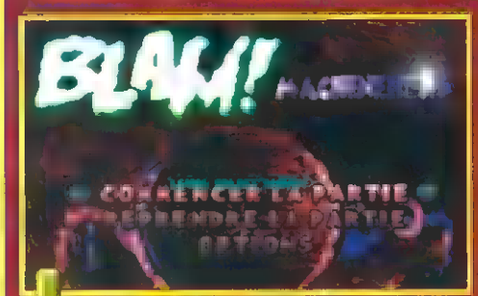
Dan, le clone de Ryu, vous donnera du fil à retordre.

PLAYSTATION

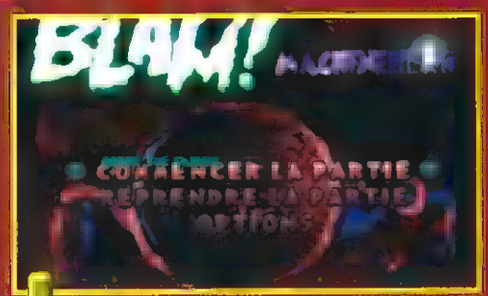
BLAM! MACHINEHEAD

POUR CHOISIR SON STAGE

A l'écran-titre, faites: L1, Rond, trois fois L1, quatre fois Rond, deux fois L1, deux fois Rond, L1, Rond, L1, quatre fois Rond. Si c'est réussi, un petit rire se fait entendre, appuyez ensuite sur R1 ou R2 pour faire défiler les stages.



C'est ici que s'effectue la manipulation magique!



Le nom d'un niveau apparaît alors, appuyez sur R pour faire défiler les autres stages.



Et vous voilà directement téléporté dans un des derniers niveaux!

PLAYSTATION

LOMAX IN LEMMINGS LAND

C'est avec un plaisir conséquent que l'on retrouve nos braves Lemmings écervelés dans un jeu de plates-formes haut en couleur. Les "Let's go!" et autres "Oh no!" commençaient à bigrement nous manquer. Pour tous ceux que la difficulté rebute , voici un code permettant de la contourner. La vie est belle!

POUR TRAVERSER LES STAGES

Tout d'abord, appuyez sur Start et Bas simultanément pour enclencher la pause.



Maintenez: Haut, et faites: Triangle, Rond, Croix, Carré. Puis L1 et Select pour choisir le stage.



Pour passer au niveau suivant il suffit d'appuyer sur L1 et Start.





Vous pourrez en plus traverser les stages en appuyant simultanément sur L1 et Carré.

PLAYSTATION

SOVIET STRIKE

La fois dernière, vous avez eu droit aux mot de passe des différentes missions. Et cette fois, c'est l'immortalité qui vous attend. Un code fort amusant vous permet de ne jamais perdre et de terminer le jeu. Oui, le King est encore en vie. Parfaitement. Il paraît même que certains l'auraient aperçu...

POUR AVOIR DES VIES INFINIES

Dans l'écran des mots de passe, inscrivez: ELVISLIVES. Appuyez ensuite sur Start pour commencer la première mission.



Elvislives (Elvis est en vie) vous offre l'immortalité



Les ennemis peuvent tirer comme des dératés, rien n'y fait

PLAYSTATION

IRON AND BLOOD

Les passionnés d'Advanced Dungeons and Dragons et de baston se sont sûrement jetés sur ce CD. Pour les autres, c'est moins sûr...
En tout cas, les quatre boss (Lord of Chaos, Minion of Chaos, Minion Of Order et Strahd) se cachent. Mais moi, je sais où les trouver!
Et vous aussi du même coup!
Tous les tips s'effectuent sur l'écran de sélection des personnages.



POUR JOUER AVEC LORD OF CHAOS

Faites:
Haut, Diagonale/Haut/Gauche, Gauche, Diagonale/Bas/Gauche, Bas et Triangle + Croix

Mon dieu, qu'il est laid!



POUR JOUER AVEC MINION OF CHAOS

Pressez simultanément sur L1, L2, R1, R2, Haut et Croix

Roswell 2, le retour du jour de l'indépendance



POUR JOUER AVEC MINION OF ORDER

Pressez:
Gauche et Carré, Droite et Rond

Il a l'air hautain comme ça, mais c'est cool, si...



POUR JOUER AVEC STRAHD

Pressez:
Haut, Droite, Bas, Gauche, R1, R2, L2, L1

Strahd le Vampire est désormais disponible dans l'écran de sélection



PLAYSTATION

SLAMSCAPE

Slamscape est un jeu à la réalisation très correcte. L'intérêt m'échappe un peu pour l'instant, mais c'est sans doute faute d'y avoir suffisamment joué. Tout du moins, c'est ce que je crois... Toujours est-il que des mots de passe permettent d'accéder aux niveaux et à la visualisation des séquences cinématiques.

LES MOTS DE PASSE DES NIVEAUX



Niveau 2: Uraniumania.



Niveau 3: Repsychler.



Niveau 4: Endless Bummer.



Niveau 5: Viva Los Vagrantes.

LES MOTS DE PASSE DES SCÈNES CINÉMATIQUES



Uraniumania.



Repsychler.



Endless Bummer.



Viva Los Vagrantes.

PLAYSTATION

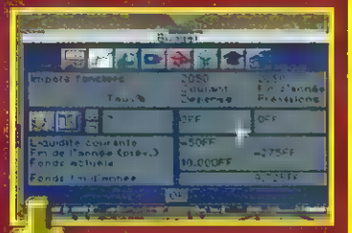
SIM CITY 2000

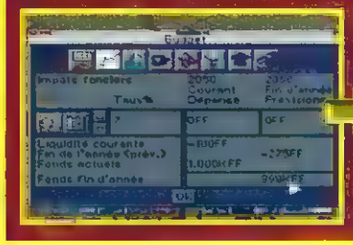
Amis mégalos, bonsoir! Comment construire une ville de folie avec tout ce dont le Sim peut rêver? La réponse est dans les lignes qui suivent... Avec un million de dollars, la chose devrait être aisée, non? Voici l'astuce qui vous permettra les plus folles extravagances... Faites en bon usage!

POUR AVOIR BEAUCOUP DE BROUZOUFS

Commencez une nouvelle partie, et placez-vous sur l'icône du budget (symbolisée par un dollar), ensuite procédez ainsi.
Maintenez R1 et faites: Croix, Rond, Triangle, Carré.
Maintenez L1 et faites: Croix, Rond, Triangle, Carré.
Maintenez R2 et faites: Croix, Rond, Triangle, Carré.
Maintenez L2 et faites: Croix, Carré, Triangle, Rond.
Si c'est réussi, un cri retentira, et vous serez l'heureux possesseur d'une petite fortune.


Une fois sur ce symbole, validez.


... et une fois sur ce tableau, faites la manipulation magique.


Les cris de joie et les 999 kilos de francs prouvent la validité.



Game Over Death.



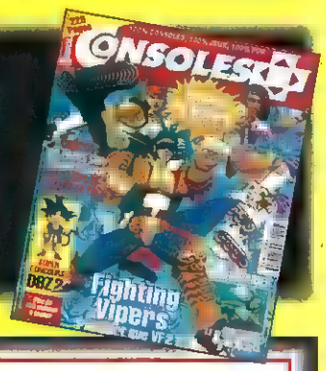
Game Over.



Credits.

ABONNE-TOI A C'EST TROP PUR

CONSOLES + 100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR



161 F d'économie



Fonctions : répertoire téléphonique, mémo, calculatrice, horloge.

11 numéros de Consoles + + ce répertoire électronique pour 297 F seulement

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à : Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (11 numéros) au tarif de **297 F** au lieu de ~~458 F~~ soit **161 F d'économie**

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : |_|_|_|_|_|

Ville : .....

Je recevrai le répertoire électronique (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

Je joins mon règlement à l'ordre de Consoles + par :

❑ Chèque bancaire ❑ Chèque postal

Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

|_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date d'échéance : |_|_| |_|_|

Signature obligatoire :

C+64 A

Vous pouvez acquérir séparément le répertoire électronique au prix de 95 F et chacun des numéros au prix de 33 F

176 F d'économie



11 numéros de Consoles + + ce sac PlayStation pour 297 F seulement

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à : Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (11 numéros) au tarif de **297 F** au lieu de ~~473 F~~ soit **176 F d'économie**

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : |_|_|_|_|_|

Ville : .....

Je recevrai le sac Playstation (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

Je joins mon règlement à l'ordre de Consoles + par :

❑ Chèque bancaire ❑ Chèque postal

Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

|_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date d'échéance : |_|_| |_|_|

Signature obligatoire :

C+64 B

Vous pouvez acquérir séparément le sac Playstation au prix de 110 F et chacun des numéros au prix de 33 F

SATURN

SONIC 3D

C'est la jloie histoire de la Schtroumpfette qui faute avec un hérisson. Le résultat de cette union, c'est Sonic, la mascotte de Sega. Enfin, c'est ma version des faits. Dans Sonic 3D, vous évoluez dans un univers en... 3D!

Qui l'eût cru? Une autre chose, bien moins facile à deviner, c'est le moyen de passer de stage en stage, de posséder des médailles et de récolter des tonnes de Continue, des émeraudes de chaos à gogo, etc.

POUR AVOIR UN CHEAT-MENU

Sur l'écran-titre, quand "Start" clignote, maintenez L, A et C et appuyez sur Start. Si vous réussissez, "Press Start" cesse de clignoter.



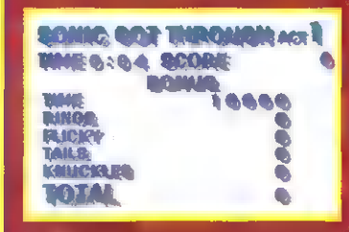
C'est ici que la manip principale s'effectue.



C'est pendant la pause, durant la partie, que le reste du s'effectue.

Ensuite, pendant le jeu, enclenchez la pause et appuyez sur:

• A pour passer à l'acte suivant.



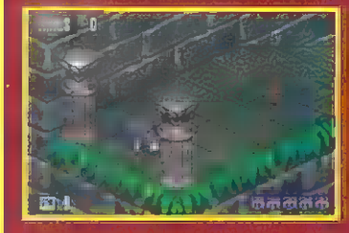
• X pour gagner une vie.



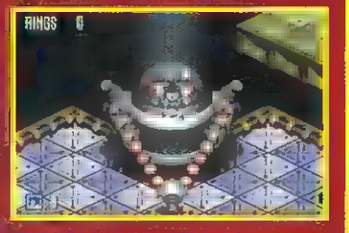
• Y pour gagner une médaille (10 médailles valent un Continue, mais vous serez obligé de trouver la dixième, le Tip ne permettant pas d'en posséder plus de 9).



• B pour passer au stage suivant.



• C pour arriver au boss de fin.



• Z pour avoir une émeraude de chaos.

SATURN

TOSHINDEN URA

Toshinden Ura, c'est l'équivalent de Toshinden 2 Plus sur Playstation. Plus de persos, plus de nouveaux coups spéciaux... Les astuces trouvées plus bas permettent de configurer les coups spéciaux sur un des boutons du pad et d'accéder aux persos cachés.



Les trois astuces révélées plus bas s'effectuent sur l'écran-titre.

POUR JOUER WOLF ET REPLI

Faites: A, II, Y et C.



Wolf et Repli sont à votre partie!

POUR CONFIGURER LES COUPS SPÉCIAUX SUR LES BOUTONS DU PAD

Faites: A, Z, C, X, B et Y.



Dans les options, il est désormais possible de configurer les coups spéciaux à votre convenance.

POUR JOUER AVEC SHO ET VERMILLON

Faites: ↑, C, ↓, B et Z.



Les deux persos les plus terribles sont dispos, c'est trop puuurr...

PLAYSTATION

DISRUPTOR

Le doom-like nouveau est arrivé, plus fluide, plus beau, moins bourrin. A.H.L. en bave la nuit et Niiico ne tient plus sur sa chaise. C'est pas Turok 64, mais pour de la Playstation, ça dépote sec. Peut-être même une peu trop, tout du moins en ce qui concerne la difficulté. J'ai trouvé le moyen de comment pallier ce grave problème: un petit mouvement de doigts sur le pad... "Tip", ça s'appelle, "tuyau" en français. Il est gentil, le Switch...

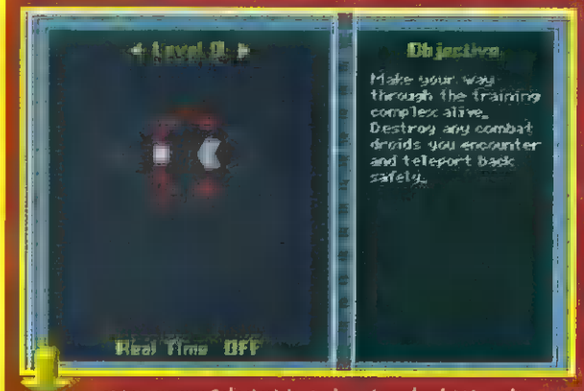
POUR FAIRE LE PLEIN D'ÉNERGIE ET DE VIE

Pendant la partie, appuyez sur Select et sur L1 pour enlever le "Real-Time", puis faites:

- Triangle, Croix, Croix, Rond, Croix, Triangle, Carré, Carré pour l'énergie
- Croix, Carré, Triangle, Triangle, Croix, Rond, Triangle, Croix pour les munitions



Quand la situation devient quelque peu critique...



appuyez sur Select et L1, puis entrez le cheat-code



Vous allez maintenant pouvoir détruire "chanmé" à tout va

JOUE AU
08 36 68 11 41

et gagne
150 CD audio
Hit Express Vol. 2



Tous les tubes du moment avec :

OMC "How Bizarre"
ALLIAGE "Baïla"
2 BE 3 "Toujours Là Pour Toi"
DOWN LOW "Vision Of Life"
BOYZONE "Words"
THE CARDIGAN'S "Lovefool"
B-ONE "The Future"
WORLDS APART "Everlasting Love (version 96)"

Et beaucoup d'autres titres !

CONSOLES+

PolyGram distribution

08.36.68.. : 2,23 F TTC / min.

PLAYSTATION

CONTRA LEGACY OF WAR

Voilà bien longtemps que l'on voit évoluer ce shoot aux charmes dévastateurs. Cette fois, tout est en 3D pour une approche encore plus futuriste et réaliste du combat. Comme le jeu se distingue par sa difficulté, je vous livre des cheat-codes à effectuer à l'écran-titre, comme d'hab...



Toutes les astuces qui suivent s'effectuent sur cet écran!

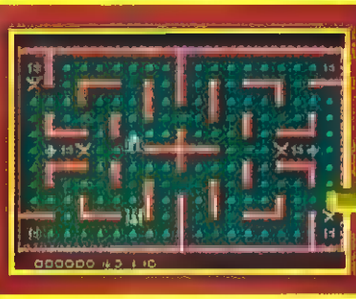
POUR AVOIR TOUTES LES ARMES
Faites: L2, R2, L1, L2, Haut, Bas, Bas, Haut. Si c'est réussi, un grognement d'outre-tombe se fait entendre. Il en est de même pour tous les Tips donnés plus bas.

POUR AVOIR DES CONTINUES INFINIS
Faites: L2, R2, L1, R1, Gauche, Droite, Droite, Gauche.



POUR ACCÉDER AUX SCÈNES CINÉMATIQUES
Faites: L2, L1, R1, R2, Haut, Gauche, Bas, Droite

Il ne vous reste plus qu'à choisir la scène qui vous intéresse!



POUR JOUER À BAMBOO
Les nostalgiques de ce succès d'arcade de Konami feront: R2, R1, Droite, Gauche, L1, L2

Et voilà ce jeu de folie directement disponible. Génial, non?



POUR JOUER À GYRUSS
Faites: L2, L1, Gauche, Droite, R1, R2

Retrouvez ce bon vieux shoot des âges farouches. Tu le crois, ça?



POUR ACCÉDER AU SOUND-TEST
Faites: R2, R1, L1, L2, Haut, Droite, Bas, Gauche

Maintenant, on peut s'en mettre plein les oreilles!

POUR AVOIR DES VIES SUPPLÉMENTAIRES
Faites: L2, R2, L1, R1, Bas, Haut, Haut, Bas.

POUR CHOISIR UN STAGE
Faites: L2, R1, L1, R2, Gauche, Droite, Rond, Carré, R2, L2



Une fois la manip effectuée, choisissez votre stage.



A vous l'ultime niveau!

PLAYSTATION

GUNSHIP



La guerre, les tanks, les bombardiers, les missiles Tomahawk, les hélicoptères, le napalm, les camps de concentration.... J'en passe et des meilleurs! À quand un bon petit jeu de ramassage de fleurs? Où on défricherait des pâturages pour ses moutons et repeuplerait la Terre de toute les espèces végétales et animales en voie de disparition (snif...)? Certes, ce louable projet n'intéressera que les trois rescapés de Katmandou frisant la soixantaine et réfugiés en communauté dans les Alpes du sud. N'empêche, quand cessera donc cette apologie de la violence? En attendant, voici quelques astuces (comme d'hab...) qui permettent de jouir complètement de ce carnage vidéo-ludique. Peace... Les deux astuces suivantes s' effectuent avant la mission, pendant le temps de chargement.

POUR AVOIR DES MUNITIONS INFINIES
Pendant l'écran "Loading" et jusqu'au début de la mission, maintenez: L1, L2, R2 et Croix.

Si c'est réussi, le mot "Cheat" apparaît en haut à gauche de l'écran.



POUR ÊTRE INVULNÉRABLE
Toujours au même moment et dans les mêmes conditions, maintenez: L1, L2, R1, R2.

Yahaaa! En avant, chien de guerre!



PLAYSTATION

BUBSY 3D

Je suis certain que bien des amateurs de plates-formes se souviennent de la version SNIN de ce jeu. Le voilà fraîchement débarqué au pays de l'oncle Sam sur la Playstation américaine. Il est peu maniable, et le nombre de niveaux à parcourir est plus que conséquent. Alors, pour tous les "plateformeux", je donne des mots de passe à inscrire dans l'écran "Load-Save Game".

POUR ACCÉDER À TOUS LES STAGES
Inscrivez: XLVLCHTMSB



le mot de passe est inscrit correctement, la console vous traitera de "Cheater" (tricheur en français).



Le résultat n'est-il pas des plus convaincants?

POUR ACCÉDER À TOUS LES BONUS STAGES
Inscrivez: XBNSCHTMMM.





Et hop! Direction: le bonus stage de votre choix!



POUR AVOIR 99 VIES
Inscrivez: XMUCHOLIFE

Comme vous pouvez le voir, j'ai perdu une vie. Mais il m'en reste encore 98.

GAGNE TES JEUX D'OCCASION AVEC SCORE GAMES ET CONSOLES +

AVEC SCORE GAMES TA FIDÉLITÉ EST RÉCOMPENSÉE

Dans n'importe lequel des 18 magasins Score Games et en vente par correspondance, la valeur de tes achats est reportée sur ta carte de fidélité personnelle. A partir d'un total de 800 F d'achats, tu gagnes **UN BONUS DE 50 F** en jeux d'occasion ! Tu peux aussi choisir **LE SUPER BONUS DE 300 F** pour 3 200 F d'achats, et enfin **LE MAXI BONUS DE 400 F** pour 3 600 F d'achats.

AVEC CONSOLES + TU GAGNES ENCORE PLUS VITE !!!

Chaque mois, il te suffit de découper dans Consoles + ta **"CASE VALEUR DE 100F"** et de la coller sur ta carte de fidélité (par exemple celle que Consoles + t'a offerte dans son numéro de décembre !). Et voilà, c'est comme si tu avais déjà effectué un achat de 100 F chez Score Games.

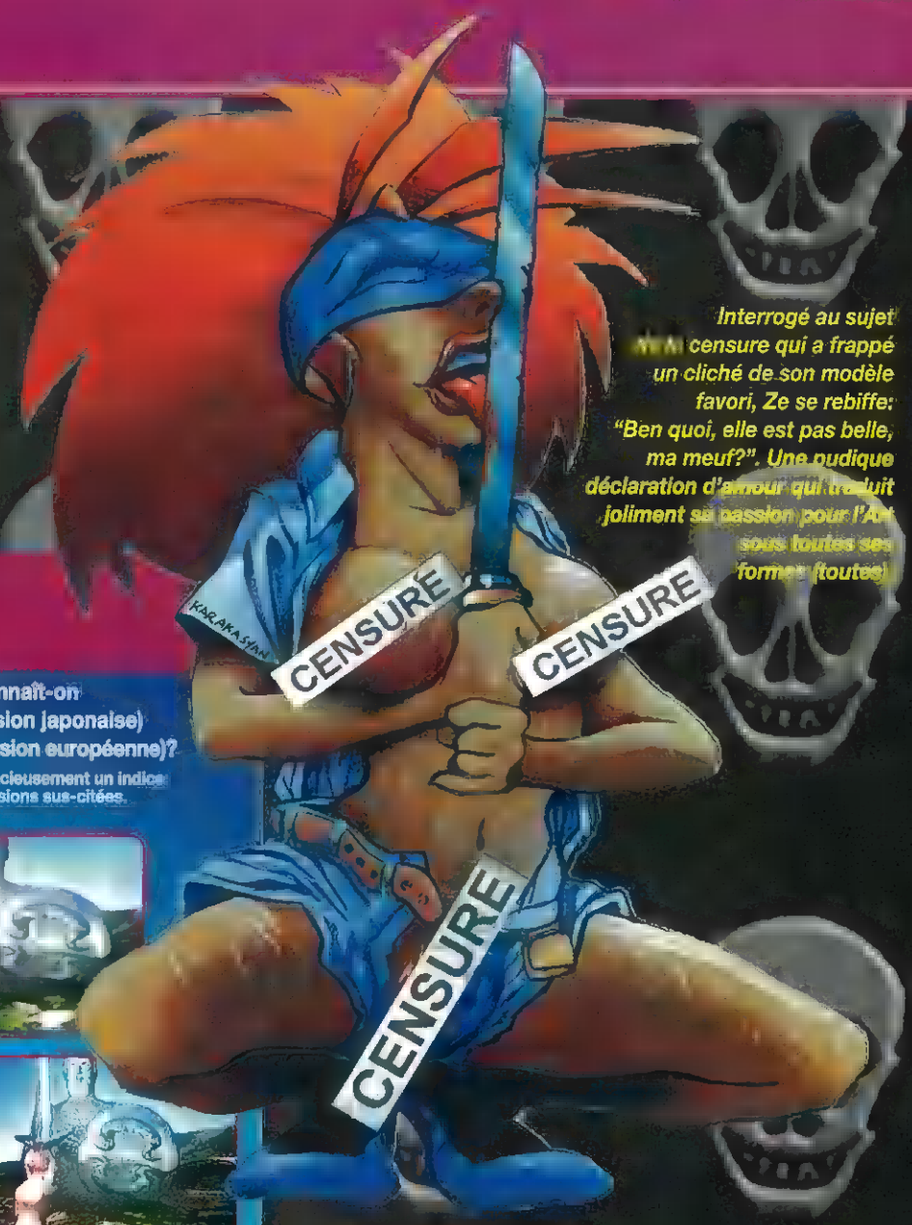




ATTENTION !! Tu ne peux coller sur ta carte qu'un bon Consoles + par mois, soit par exemple un bon du n°64, un autre du n°65, etc.

La carte de fidélité Score Games - Consoles + ■ une durée de validité **DE 1 AN** à compter du 1er achat.
Chaque case tamponnée correspond à **UNE VALEUR D'ACHAT DE 100 F** en jeux neufs ou d'occasion, et accessoires.
Les réductions correspondantes sont valables sur l'achat de jeux d'occasion, dans tous les magasins Score Games et en VPC.

Ze Killer, photographe de charme, honteusement censuré



Interrogé au sujet de la censure qui a frappé un cliché de son modèle favori, Ze se rebiffe: "Ben quoi, elle est pas belle, ma meuf?". Une pudique déclaration d'amour qui traduit joliment sa passion pour l'Art sous toutes ses formes (toutes).

SEXE ET VIOLENCE: COMMENT COUPER (et quoi)?

Répondez au Quizz du Killer et ne gagnez toujours pas d'abonnement...

■ Que préférerais-tu que l'on censurât?
- Le sang qui pisse
- Le sexe qui dégouline
- La merde qui pue

(tous les dégoûts sont dans la nature)

■ Pourquoi des jeux nippons sont-ils largement édulcorés en arrivant en France?
- Parce que les éditeurs japonais se font une idée très romantique de notre pays
- Parce que les Allemands censurent de façon systématique et que les éditeurs ne veulent pas s'emmerder à faire trente-six versions européennes différentes
- Tu n'en sais rien (ce n'est pas grave)

■ Comment reconnaît-on un Soul Blade (version japonaise) d'un Soul Edge (version européenne)?

Pour t'aider, Ze livre grâcieusement un indice: les photos des deux versions sus-citées.



Subliminable!

ROAD RAGE, PAR KONAMI, SUR PLAYSTATION: UN DÉSASTRE...



Traduction libre d'une image de l'intro: "Achète les produits Konami!" Plus loin dans un virage, l'œil vif découvrira avec une douloureuse stupéfaction un dictatorial "Obéis!" sur un mur.

Comment faire d'un hit d'arcade tout à fait honorable une non moins honorable daube? Konami a su faire: sur un principe basique (on accélérasse, on freinaille, on dérapouille), vous choisissez votre bolide parmi ceux qui se contrôlent génialement et se traînent lamentablement et ceux qui speedent à toute vibure mais sont carrément injouables. Mais passons...

Le truc qui fait froid dans le dos, c'est la géniale opération de pub pratiquée par Konami, avec force messages "subliminaux" – des inscriptions sur les murs qui passent trop vite pour qu'on les déchiffre, et même si vite qu'on croit qu'on ne les voit pas... Petit plaisir bigbrotherien des programmeurs ou très sordide opération marketing?

Mal clonée?

SAMURAI SHODOWN 2: UNE BREBIS GALEUSE SUR PLAYSTATION



Samurai Shodown 2, qui ne savait vraiment pas quoi faire en ce moment, a fini par suivre bêêêêtement ses petits copains sur 32 bits... Et la bête – la Neo Geo a perdu du gras, du nerf et de la viande au passage, et pas qu'un peu. Plus que 12 persos (si! 4 x 3, 6 + 6, 1 x 12!), et même l'égérie de l'ignoble Panda (la sexy Charlotte) a disparu. C'est peu dire qu'on lui a ôté quelques poils (laineux) à ce clone playstationné, on l'a carrément tondu: fini son animation fluide, qui risquait de faire du tort aux tenants du titre (Virtua Tekken & Co). Fini, les mouvements vifs et fluides des ronins bondissants: désormais, les adeptes du kendo se traînent comme des moutons au dernier stade de la tremblante... Mais quand ils s'arrêtent de temps en temps pour un ralenti du plus bel effet (comme dans la dernière scène de "La Boum", avec la pneumatique Sophie...), rassurez-vous: c'est fait exprès. Bêêêê(rk)!

MEGA DAUBE BATTLE STATION

Points faibles

- Ennuyeux dès les premières secondes.
- Stratégiquement nul.
- Injouabilité optimale.
- Simuler une simulation, tout un programme.

Point fort

- Voir une petite vedette de croisière destroyer un destroyer en une petite minute, c'est original et rigolo...



Une œuvre de Electronic Arts sur PSX.

MEGA DAUBE

Téléphone
08 36 685 686*
3615**
SCORE GAMES

SCORE GAMES
Multimédia

-25F
SUR PRESENTATION DE CE MAGAZINE, SUR NOS JEUX D'OCCASION
(minimum de 200F d'achat, hors occasion)

SCORE GAMES, C'EST TOUJOURS LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX VIDEO NEUF & OCCASION EN FRANCE !

SUPER PROMO SONY PLAYSTATION



~~1490 F~~
990 F

NINTENDO 64



Tél.

SEGA SATURN



990 F

manx TT
SATURN

369 F

Indépendance Day
SATURN

349 F

Scorcher
SATURN

329 F

torico
SATURN

329 F

Soul blade
PSX

369 F

Addidas Power Soccer 97
PSX

349 F

Need for Speed 2
PSX

349 F

Porsche Challenge
PSX

349 F

Monster Trucks
PSX

349 F

Dark Forces
PSX

349 F

Little big Adventure 2
PSX

349 F

king of Fighters 95
PSX

349 F

Suikoden
PSX

349 F

rebel assault II
PSX

369 F

turok
N 64

539 F

NOUS RACHETONS VOS JEUX AU MEILLEURS PRIX DU MARCHÉ

SCORE GAMES ST LAZARE
6 rue d'Amsterdam
75009 Paris M° St Lazare
(face à la gare St lazare)
Tél. : 01 53 320 320

SCORE GAMES JUSSIEU
46 rue des Fossés
St Bernard 75005 PARIS
Tél. : 01 43 29 59 59
M° Jussieu

SCORE GAMES PANTIN (93)
63 av. Jean Lolive
Nationale 3 93500 PANTIN
Tél. : 01 48 441 321

SCORE GAMES ST MICHEL
56 boulevard St Michel
75006 PARIS
Tél. : 01 43 25 85 55
M° Cluny/Sorbonne - RER Luxembourg

SCORE GAMES PARINOR (93)
C. Cial Parinor - Niv. 1
93606 AULNAY S/BOIS
Tél. : 01 48 67 39 39

SCORE GAMES VICTOR HUGO
137 av. Victor Hugo
75116 PARIS
Tél. : 01 44 05 00 55
M° Victor Hugo

SCORE GAMES CRETEIL (94)
5 rue du Gal Leclerc
94000 CRETEIL
Tél. : 01 49 81 93 93
(entrée rue piétonne, Créteil village)
M° Créteil université

SCORE GAMES CHELLES (77)
Centre Cial Chelles 2
Nationale 34
77508 CHELLES
Tél. : 01 64 26 70 10

SCORE GAMES KREMLIN BICETRE (94)
30 bis av de Fontainebleau
94270 KREMLIN BICETRE
Tél. : 01 43 901 901
M° Kremlin bicetre

SCORE GAMES VERSAILLES (78)
16 rue de la Paroisse
78000 VERSAILLES
Tél. : 01 39 50 51 51
RER : C (Versailles Rive Gauche)

SCORE GAMES TOULOUSE (31)
14 rue Temponières
(angle 1 rue St Rome)
31000 TOULOUSE
Tél. : 05 61 216 216

SCORE GAMES LA DEFENSE (92)
C. Cial Les Quatre Temps
Rue des Arcades Est - Niv. 2
Tél. : 01 47 73 00 13

SCORE GAMES compiegne (60)
37 cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
Tél. : 03 44 20 52 52

SCORE GAMES ANTONY (92)
25 av. de la Division Leclerc
Nationale 20
92160 ANTONY RER : B
Tél. : 01 46 665 666

SCORE GAMES AMIENS (80)
19 rue des Jacobins Galerie des Jacobins 80000 AMIENS
Tél. : 03 22 97 88 88

SCORE GAMES ST DENIS (93)
C. Cial St Denis Basilique
6 passage des Arbaletiers
93200 St DENIS
Tél. : 01 42 43 01 01

SCORE GAMES POITIERS (86)
12 rue Gaston Hulin
86000 POITIERS
Tél. : 05 49 50 58 58

ILLUSTRATIONS NON CONTRACTUELLES. TOUTES LES MARQUES CITÉES SONT DÉPOSÉES. PRIX VALABLES EN VPC UNIQUEMENT. OFFRES VALABLES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES, PAS SOUS RECOURS D'ERREURS TYPOGRAPHIQUES OU AUTRES. ABSENCE DE PRIX = JEUX NON DISPONIBLES. PHOTOS NON CONTRACTUELLES. PRIX VALABLES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

Salon MULTImédia

Salon International du Livre et de la Presse



du 30 avril au 4 mai 1997

à GENÈVE-PALEXPO

playmag

PC collector

PC SOLUCES

PC live interactive

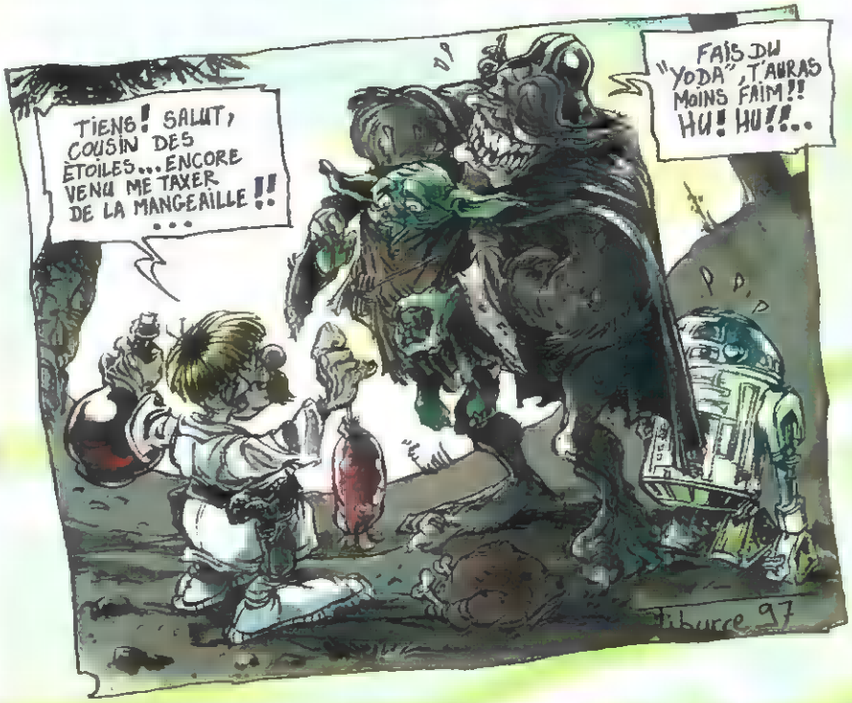
Si t'en as marre
de faire du patin à roulettes avec
ta p'tite sœur, tape un slide chez
ton marchand de journaux
et paie-toi



ROLLERMAG

Photos : Vincent Lyky

RollerMag - 21 bis, avenue Sainte-Marie - 94160 Saint-Mandé - Tél. : 01.49.57.93.35



VAINQUEUR DU MOIS



Le vainqueur de ce mois d'avril est un Belge. Non, ne rigolez pas, ce n'est pas un poisson d'avril, encore moins une histoire drôle. Ce qu'a réalisé Stéphane Debiève sur son ordinateur est tout simplement... stupéfiant! Il y a du Photoshop (un puissant logiciel de retouche photo) et quelques filtres spéciaux dans l'air, et cela se sent. Mais là où Stéphane est génial, c'est qu'il a réalisé un trucage numérique de sa photo et l'a "collé" sur le personnage de Kyo, de King of Fighters. Un travail superbe, qui lui vaut un abonnement gratuit à Consoles+. Bien joué mon ami!



Quelle surprise! Le cousin Yoga est de retour. Il ne vient pas souvent me voir, mais je sais que lorsqu'il arrive, c'est pour me taxer mes gâteaux et m'emprunter quelque argent... Pour vous situer le personnage, c'est un peu Switch, mais en beaucoup plus petit et avec des cheveux en moins. Ainsi, ce matin, le voilà qui arrive à la rédaction, tel un cheveu sur la soupe. Fatigué par quelques années-lumière d'un voyage éreintant, il est allé directement se coucher, me soufflant à peine un timide bonjour. Que voulez-vous, il est comme ça le cousin Yoga. Bon, je vous laisse, il y a les flics qui sont en train de verbaliser sa capsule garée en double file. Je vous raconte la suite le mois prochain.

Bomboy, aime les papillons mais pas les prunes

HÉ, TU CHARLIE OU QUOI?

Charlie T., un extra-terrien comme tout le monde, est devenu fou en découvrant les photos de Dragon Ball GT sur Playstation. Il me demande quand sortira le jeu officiellement en France.

Salut Charlie, alors comment vont les drôles de dames? Trêve de plaisanterie, passons aux choses sérieuses. Je comprends ta réaction face aux photos de Dragon Ball GT sur Playstation. J'en connais plus d'un qui ont dû tourner de l'œil. Mais attention, nous ne voudrions pas te donner de faux espoirs. Les images que tu as pu voir dans Consoles+ sont des images de développement. Elles proviennent d'une station de travail très puissante, certainement une Silicon Graphics ou quelque chose dans le genre, et ne sont nullement des images provenant de la Playstation. Au final, même si ce Dragon Ball GT sera de loin le plus impressionnant de la série sur console, le jeu ne sera certainement pas aussi beau que la version de développement. Pour l'instant, le jeu est annoncé pour l'été prochain au Japon. Inutile de te dire que ce n'est pas la peine d'attendre une version officielle de ce jeu avant Noël 97 en France... et encore!

MAN AND FAN, QUESTION PIRATE

Man and Fan, un petit gars d'Epinay-sur-Seine dans la région parisienne, a quelques questions à me poser sur les CD pirates de la Playstation. Il aimerait connaître la différence entre un CD pirate et un CD commercial. Il aurait entendu dire que les CD pirates endommageaient les consoles. Info ou intox?

Il n'y a pas de différence physique entre un CD pirate et un CD commercial: ils sont constitués de la même matière et ont les mêmes dimensions: 12 cm de diamètre. La seule différence est visuelle: les CD Playstation commerciaux sont noirs alors que les CD pirates peuvent être verts ou dorés. Cela dépend de la marque de CD que le pirate a choisie. Autre différence, les CD pirates ne se lancent pas directement sur une console dite "normale", à moins d'utiliser la bidouille que tout le monde connaît, celle du capot ouvert, ou d'avoir une puce électronique installée dans sa Playstation. Je ne suis pas certain qu'un CD pirate endommage les consoles. Mais ce qui est certain, c'est que le fait de faire la bidouille du capot ouvert ne fait pas du bien à la tête de lecture laser de la Playstation. Il suffit que la tête de lecture soit déplacée de quelques millimètres pour que la Playstation ne lise plus correctement les CD. C'est que c'est fragile ces petites bêtes-là!

BOMBOY JUNIOR EST PARMI NOUS

Bomboy Junior, BJ pour les intimes, est un super héros de la planète Bombterre. Il me demande si Resident Evil 2 sera traduit en français. Il s'interroge



aussi sur Porsche Challenge: le jeu mérite-t-il d'être acheté?

Salut Junior. Quelle surprise, je ne pensais pas te revoir un jour. Comment vas-tu? Resident Evil 2, qui devait sortir ce printemps au Japon, vient d'être retardé. Il ne sera commercialisé qu'après l'été prochain! La version française n'est bien évidemment pas encore à l'ordre du jour, mais il est certain que le jeu sortira un jour en version officielle. Le premier épisode a connu un grand succès en Europe, nul doute que la suite sera également une réussite. A l'heure où je t'écris, je n'ai pu jouer qu'à une version non finalisée de Porsche Challenge. Il m'est donc difficile de te donner mon opinion. Mais le jeu est testé dans ce numéro. Tu pourras savoir si c'est un hit ou non.

CONSOLES +
RUBRIQUE COURRIER
92514 BOULOGNE CEDEX
OU ÉCRIS TON COURRIER
SUR LE 3615 TCPLUS

MIYAMOTO KADÉRATÉ!

***Q** Miyamoto (tiens, ce nom me dit quelque chose) me pose quelques questions sur la Nintendo 64. Il me demande s'il est vrai que la Nintendo 64 ne sortira jamais en France, et si le Disk Drive 64 sera plus puissant que la M2 (on ne rigole pas!).*

R Salut p'tit gars! Je crois savoir d'où tu tiens les informations qui te font penser que la Nintendo 64 ne sortira jamais en France: un conseil, arrête de lire ce journal et tiens-toi à ce que nous écrivons dans Consoles+. L'info y est plus juste et toujours plus fraîche. La Nintendo 64 sera bien évidemment distribuée en France. Quand? Voilà la seule question qui reste encore de nos jours sans réponse. A l'heure où je te réponds, Nintendo ne sait toujours pas si la console sera distribuée en avril, mai ou même septembre prochains. Un vrai souk! En ce qui concerne le Disk Drive 64, il semblerait que tu n'aies absolument rien compris de quoi il retourne: il ne s'agit pas d'une nouvelle console, mais d'un accessoire pour la Nintendo 64. Le Disk Drive 64 peut être comparé à un lecteur de disquette pour ordinateur. Tu comprendras ainsi que ta question n'a aucun sens! C'est un peu comme si tu me demandais si un guidon était mieux qu'un vélo... tu vois le genre? Je vais donc te le répéter une dernière fois: le Disk Drive 64 est une extension pour la Nintendo 64 qui permet de lire les disques optiques sur lesquels les gros jeux seront stockés, alors que la M2 est une console à part entière.

L'AMER MICHEL

***Q** Michel Sylvain est un être étrange: il me souhaite la bonne année en mars. Il est fou, lui, ou quoi? Il me demande si Sony va sortir un accessoire pour que la Playstation puisse tenir tête à la Nintendo 64.*

R Salut Michel. Salut Sylvain. Comment allez-vous? Bonne année et joyeux Noël. Aux dernières nouvelles, il semblerait que Sony n'ait pas l'intention de sortir la moindre extension pour la Playstation. En fait, la prochaine évolution de la console sera tout simplement... une nouvelle console: la Playstation 2! Il est encore trop tôt pour savoir à quoi ressemblera l'engin, mais il y a fort à parier que ce sera un monstre de technologie. Sony pense la lancer en 1999. Tu vois Michel, tu vois Sylvain, vous avez encore le temps de vous éclater avec votre Playstation.

ALLEZ VINCENT, EN SELLE!

***Q** Vincent Ansel aimerait que je réponde à certaines de ses questions. Etant donné que je suis en forme et que, depuis l'arrivée de Yoga à la maison, j'ai envie de me défouler, je vais lui répondre. Il me demande quand sortira un Consoles+ Playstation n°2 et quand seront*



MONIR CHATTOU



NICOLAS PERALEZ (ST-GERMAIN-LÈS-ARPAJON)



RUI CABRITA (L'HAY-LES-ROSES)



CÉDRIC PRUVEL (BERNIÈRES)



CHARLIE TRAN (NOISY-LE-GRAND)



LAURENT REGA (FORT-DE-FRANCE, MARTINIQUE)

CONSOLES+ DÉDICACÉ

La dédicace du mois revient à deux frangins: Sébastien et Emmanuel Rousseau. Ils habitent Epinay-sur-Seine, dans la banlieue parisienne. Leur couverture est très sympa et m'a beaucoup plu. Mélangeant habilement l'informatique et le dessin, sa qualité est excellente. Bravo les amis. Vous recevrez le prochain numéro de Consoles+ dédicacé par toute l'équipe!



adaptés en version officielle Wild Arms et Soul Blade (également sur Playstation).

Salut Vincent. Hasard de la nature, phénomène paranormal ou véritable miracle? Personne ne le sait. Toujours est-il que tu as de la chance, mon cher Vincent: le Consoles+ Playstation n°2 sortira... la semaine prochaine! Il est prévu pour le 26 mars. Alors, heureux? En ce qui concerne Wild Arms, rien n'est annoncé pour le moment. N'étant toujours pas sorti en version américaine, le jeu n'est pas près de voir le jour en version officielle. Soul Blade (dont le titre japonais est Soul Edge) est officiellement attendu pour le mois d'avril.

BENJAMIN FRANÇOIS, DEUX EN UN!

Benjamin François, qui me précise que son prénom est Benjamin et non pas François, est un fidèle lecteur de Consoles+ (ils disent tous ça). Il souhaite savoir si Scud Race sortira un jour sur Saturn et quel est le meilleur jeu entre Virtua Fighter 3 et Tekken 3 (en arcade). Je me demande aussi si Benjamin ne fume pas les rideaux de sa chambre, il voudrait savoir laquelle de la Nintendo 64, la Saturn 2 ou la Playstation 2 est la meilleure console. Enfin, pour terminer, il aimerait savoir quand sortira ManX TT sur Saturn.

Salut Benjamin. Scud Race est très certainement le jeu de simulation de course de voitures le plus spectaculaire du moment. J'ai eu l'occasion d'y jouer longuement, et je peux te dire qu'il est très impressionnant, tant au niveau des graphismes qu'au niveau de l'animation. En un mot: époustouflant! Aucune version Saturn n'est annoncée pour l'instant, ce qui est normal, le jeu venant juste de sortir dans les salles d'arcade. J'ai eu aussi l'occasion d'apprécier Tekken 3 arcade. Le jeu n'étant toujours pas terminé, il est très difficile de porter un jugement. D'après ce que j'ai pu voir, Tekken 3 est pour l'instant moins impressionnant que Virtua Fighter 3. Il faudra bien évidemment attendre une version finale de Tekken 3 arcade pour pouvoir trancher. Ta dernière question n'a, à mon avis, aucun sens. Il est impossible de comparer une console qui existe, la Nintendo 64, avec des consoles à venir comme la Playstation 2 et la Saturn 2. Nous ne connaissons rien de ces deux machines, qui ne sont pour l'instant que des projets. ManX TT arrive très prochainement sur Saturn et il est testé dans ce numéro de Consoles+. Pour y avoir joué quelques instants la semaine dernière, je peux te dire que le jeu est une bonne adaptation de l'arcade et que les sensations sont plutôt agréables. Le motard est peut-être un peu trop sensible à nos intentions.



METS-ZY UNE CLAQUE À TON POTE!

Mathieu, un fana de Consoles+ (ils me disent toujours ça), n'arrête pas de se disputer avec l'un de ses amis à propos de Tomb Raider. Son pote affirme haut et fort que Tomb Raider 2 est déjà disponible sur Saturn... Vrai ou faux?

Salut Mathieu. Tu vas être heureux, tu vas une bonne fois pour toutes avoir la paix. C'est le moment de mettre une grosse claque à ton ami, car Tomb Raider 2 n'est certainement pas disponible sur Saturn. Le jeu est actuellement en cours de développement dans les studios de Core Design, et est attendu pour la fin de l'année 97 en version officielle. Tu as donc le droit de gifler ton pote tous les jours jusqu'à Noël prochain.

SALUT, TU FABIEN?

Fabien Ghiringhelli habite à Tahiti. Agé de 14 ans, ce beau Tahitien mesure 1,70 m pour 65 kg. Une belle bête, pas vrai les filles? (Bon, Fabien si tu as trop de copines, n'hésite pas à m'en faire parvenir quelques kilos, O.K.?). Il m'apprend qu'à Tahiti la tension du courant est de 220 volts, comme en Métropole, mais que la fréquence est de 60 hertz (comme aux Etats-Unis et

LES COLLECTIONS

MERLIN

THE X FILES



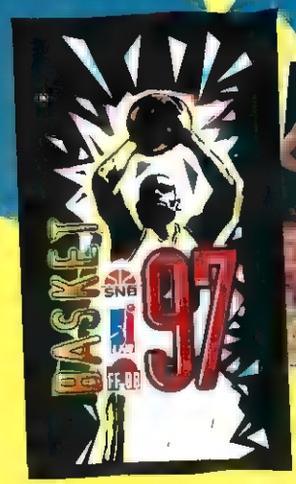






STAR WARS







BASKET SNB 97

EN VENTE CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX

MERLIN COLLECTIONS

THE X-FILES ... 1997 TWENTIETH CENTURY FOX FILM CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.

TM & © 1997 Lucasfilm Ltd. Used Under Authorization. All Rights Reserved.

au Japon). Ayant l'intention d'acquérir une Playstation française, il me demande s'il y aura des problèmes de fonctionnement. Sa dernière question concerne WipEout 2097 et Burning Road. Il souhaite savoir lequel de ces deux jeux est, à mon avis, le meilleur?

Salut Fabien. Quelle chance tu as... Habiter Tahiti, c'est le pied non? Les cocotiers, les plages de sable fin, les jolie vahinées, le soleil et le ciel bleu... Une Playstation française (220 volts, 50 hertz) fonctionnera parfaitement chez toi. A la rédaction, nous jouons avec des consoles japonaises et américaines (110 volts, avec transformateur bien sûr, 60 hertz) et nous n'avons jamais rencontré de problèmes de fonctionnement. Enfin, quitte à choisir entre WipEout 2097 et Burning Road, je choisirai sans la moindre réflexion WipEout 2097. Il est bien plus spectaculaire, grâce à des effets de lumière démentiels, et aussi très difficile. Mais attention, cela ne veut pas dire pour autant que Burning Road est un mauvais jeu. Il est rapide, plutôt spectaculaire et très jouable. Cependant, il ne dispose que de trois circuits et trois véhicules. Ce qui fait très léger face à WipEout 2097.

TUFUMEL'BUZZ, ACCRO DE TUSMOKE

Tufumel'Buzz, un mec plein d'humour et de joie, me demande si une rallonge pour le câble Link de la Playstation est prévue et si Resident Evil 3 est déjà annoncé.

Salut vieux, tout va bien? Sympa ton prénom. Pour l'instant, aucune rallonge pour le câble Link n'est prévue. Il est vrai que ce dernier est un peu court, mais il suffit largement pour jouer à deux sans que les deux téléviseurs ne se touchent, non? Vous êtes marrants, vous les mecs: Resident Evil 2 n'est toujours pas disponible que déjà vous me parlez d'un Resident Evil 3. On se calme et on arrête de fumer le gazon du voisin et les géraniums de la grand-mère, d'accord? Je le répète pour ceux qui n'arriveraient que maintenant, la sortie de Resident Evil 2 a été retardée de quelques mois au Japon. Il n'est donc pour l'instant pas question d'un troisième épisode. Mais qui sait, peut-être qu'un beau matin...

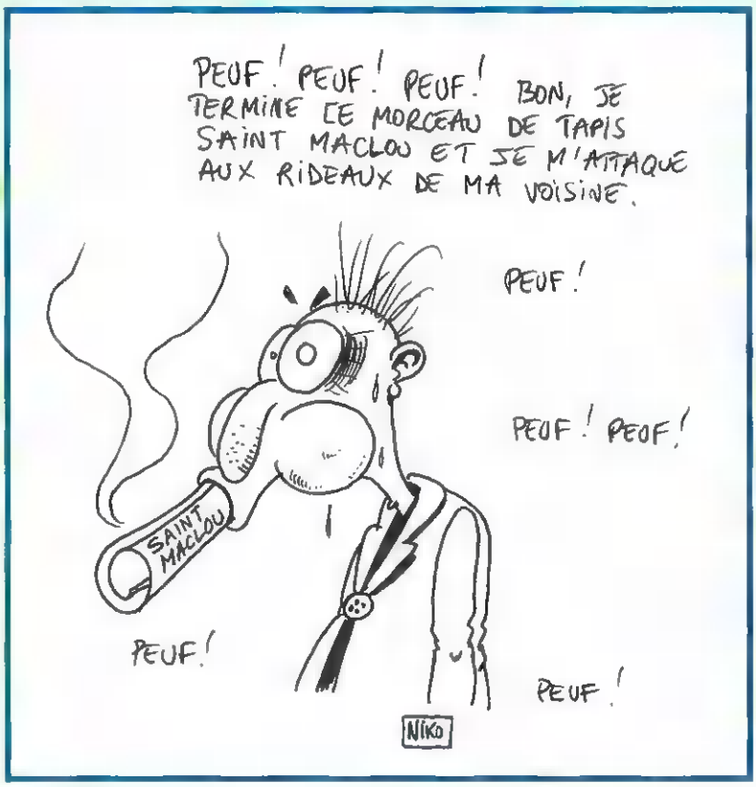
N'OUBLIEZ PAS

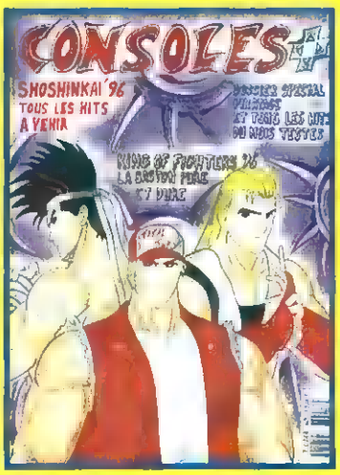
- Que vous pouvez toujours m'envoyer vos dessins sur disquettes PC, Macintosh, Atari ST ou Amiga. Un enregistrement au format JPEG, TIFF, GIF ou TGA serait le bienvenu. Les vainqueurs seront, bien entendu, récompensés au même titre que les dessinateurs traditionnels.
- Qu'il est désormais obligatoire de m'envoyer vos dessins avec une photo de vous. Votre photo dans un journal, il n'y a que Consoles+ pour faire ça! N'hésitez pas à faire des grimaces ou à faire une tronche délirante, on aime ça!
- Que Niiico s'occupe de collecter les questions que vous désirez me poser via le courrier électronique. Envoyez vos questions à l'adresse suivante: nicolas@imaginet.fr

CHERCHE BOÎTIER À SON JEU

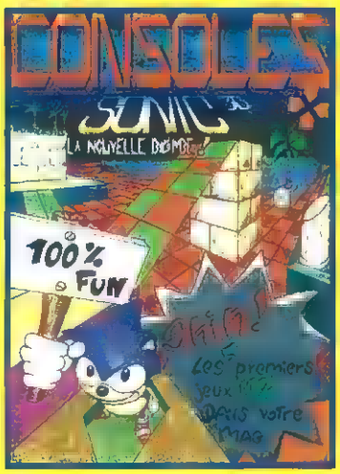
Grégory, 14 ans, est un casseur. Il n'arrête pas de bousiller les boîtiers de ses jeux et me demande s'il existe des boîtiers CD plastique au format Playstation.

Salut Grégory. J'ai aussi connu des problèmes de casse, mais pas de boîtiers de CD Playstation. Il n'existe pas de boîtier plastique au format Playstation en vente libre sur le marché. Mais si tu veux absolument te préserver de la casse, pourquoi ne pas acheter des boîtiers de CD "normaux" et y mettre uniquement tes CD de jeu? Tu garderas les boîtiers originaux sur une étagère bien à l'abri des coups. Qu'en penses-tu? De plus, le prix d'un boîtier plastique de CD n'excède pas 5 francs. Ce qui ne te ruinera pas.





ANNE ONYME (AILLEURS, FRONTIÈRES DU RÉEL)



RÉGIS GALLIX (TERRE, SYSTÈME SOLAIRE)



DIMOU CRISTOS



MALLA PASCAL

achetez vendez

CYNER J

aux meilleurs prix

CYNER J

Des professionnels
du jeu vidéo,
neuf, occasion,
tous supports
Près de chez vous !

• AIX EN PROVENCE	CYNER-J	36, rue Mignet - 13100	04 42 23 27 66
• BLAGNAC	LOISIRS-MODELS	25, rue du Docteur Guimbaud - 31700	05 61 15 68 05
Nouveau CHERBOURG	CYNER-J	49, Grande Rue - 50100	02 33 53 35 17
• DRAVEIL	CYNER-J	296, av. H. Barbusse - 91210	01 69 03 45 70
• LA ROCHELLE	CYNER-J	24 bis, rue du Minage - 17000	05 46 50 56 96
• MARSEILLE	CALCULS ACTUELS	49, rue de Paradis - 13006	04 91 33 33 44
• ORLEANS	CYNER-J	50, rue du Faubourg Bannier - 45000	02 38 62 65 55
• POITIERS	CYNER-J	8, rue de l'Eperon - 86000	05 49 41 77 45
• ROYAN	CYNER-J	15, rue Jules Verne - 17200	05 46 38 81 00
• ROCHEFORT	CYNER-J	127 bis, rue Thiers - 17300	05 46 99 81 25

VIVEZ VOTRE PASSION

Vous êtes un professionnel du jeu vidéo qui ne veut plus être seul, vous souhaitez ouvrir un magasin dans votre ville

REJOIGNEZ-NOUS ET VOUS AUREZ

- une assistance juridique et commerciale de tous les instants
- la mise en place de votre étude financière
- la mise en place de votre action commerciale
- une formation personnalisée, avec un parrain pour vous suivre et vous conseiller.

Contactez dès maintenant le Service Développement au 05.46.99.81.25





PLAYSTATION
TOBAL N°2 ➜



PLAYSTATION
PORSCHE CHALLENGE ➜

CD ROM PC
SATURN
PLAYSTATION
NINTENDO 64

Tous vos jeux préférés sur

CYNER J



Cet enfant a besoin *de vous.*

Devenez son parrain, sa marraine.

La guerre, la misère ont fait d'eux des enfants abandonnés ou orphelins. Que vont-ils devenir ?

Villages d'Enfants SOS redonne à ces enfants une maman, un foyer et un nouvel espoir dans la vie. Dans les villages d'enfants SOS, ils sont nourris, soignés, cajolés.
Ils vont à l'école et apprennent un métier.

Devenez le parrain ou la marraine de l'un de ces enfants.
Un véritable lien affectif se créera entre lui et vous au fil des mois et des années. Vous suivrez ses pas dans la vie jusqu'à l'âge adulte.
Il vous racontera son école, sa vie, ses jeux, vous accompagnerez ses progrès.
Il vous dessinera son village, son ciel, son espoir retrouvé.

Aidez-le en renvoyant ce bulletin de parrainage.

Villages d'enfants SOS de france
Association reconnue d'utilité publique

Pour plus d'informations, appelez le 08 36 68 18 18 (2,23 F la minute)

Villages d'Enfants SOS
Une organisation apolitique et non confessionnelle, présente dans 125 pays ; 30 000 enfants pris en charge dans 361 villages SOS ; 1 119 structures complémentaires soit 215 000 enfants et jeunes accueillis dans le monde.

BULLETIN DE PARRAINAGE

Coupon à retourner avec votre règlement à Villages d'Enfants SOS de France, 6, Cité Monthiers, 75009 Paris

❒ **OUI, je deviens le parrain, la marraine d'un enfant d'un village d'enfants SOS en**
❒ Afrique ❒ Amérique latine ❒ Asie ❒ Europe de l'Est

Je souhaite parrainer
❒ une fille ❒ un garçon ❒ je n'ai pas de préférence

Je peux correspondre avec l'enfant en :
❒ français ❒ anglais ❒ allemand ❒ espagnol ❒ autre :.....

❒ **J'envoie dès aujourd'hui mon premier versement de 180 F et je m'engage à verser 180 F par mois.**
Je recevrai le dossier de mon filleul avec sa photo.
Je reste libre d'arrêter mon parrainage à tout moment.

❒ Je désire recevoir un formulaire d'autorisation de prélèvement automatique.

❒ **Je ne peux pas parrainer un enfant aujourd'hui, mais je fais un don de ..... F.**

1083 EN CP

Nom _____

Prénom _____

Adresse _____

_____

_____

Code postal |_|_|_|_|_| Ville _____

_____

Un grand merci au journal qui, par son aide, nous permet d'agir plus efficacement.

"Conformément à la Loi Informatique et Libertés du 6 /1/78, vous pouvez, en vous adressant par écrit à notre siège social, avoir connaissance des informations vous concernant contenues dans notre fichier et demander leur rectification. Vous pouvez aussi vous opposer à l'utilisation de votre adresse par des tiers."

COMITÉ DE LA CHARTE
DE DÉONTOLOGIE DES ORGANISATIONS SOCIALES ET HUMANITAIRES FAISANT APPEL À LA GÉNÉROSITÉ DU PUBLIC

Merci d'adresser votre règlement par chèque bancaire ou postal (CCP 2602-54 R Paris)
à l'ordre de V.E. SOS FRANCE - actions Monde. *Vous recevrez un reçu fiscal.*
Vous pouvez déduire de votre impôt sur le revenu 60 % de vos dons jusqu'à 2 000 F et 50 % au-delà (dans la limite de 6 % de votre revenu imposable).

LA BOUTIQUE DU MOIS

SCORE MANIA

Si vous êtes un adepte des jeux vidéo, **Score Mania** vous ressemble ! Dans chacun des 3 magasins vous serez acceuillis par une équipe de jeunes passionnés et dynamiques.
Dynamiques ? ... la preuve : **la boutique d'Italie 2 vous reçoit 7j/7j jusqu'à 20h00.**
Pour votre plus grand bonheur, **Score Mania** ne se contente pas de mettre à votre disposition des milliers de jeux neufs et d'occasion : **Score Mania** défie aussi les prix ! Vous y trouverez de nombreux jeux dotés de remises allant jusqu'à 50%. Et comme à l'évidence vous reviendrez souvent, une carte de fidélité vous fera bénéficier d'une économie supplémentaire de 10%. Avec «**SPRITE**», leur magazine gratuit, vous découvrirez tous les 2 mois de nouveaux tests, previews et news.
Et si vous aimez échanger ou revendre vos jeux, **Score Mania** comblera vos attentes !





LA BOUTIQUE DU MOIS

REDSUN

C'est à deux pas du M° Montparnasse que le spécialiste de l'import japonais a élu domicile. Le 16 bis rue d'Odessa sera bientôt un lieu de rendez-vous culte! Ici on trouve tout : les jeux en import, les mangas, les CD audio, les Goodies, les posters, les Cardass (...) et si votre bonheur est ailleurs, il n'y a plus qu'à passer commande! Situé au tout début du Passage Montparnasse, qui relie la rue d'Odessa à la rue du départ, la boutique Redsun comblera vos attentes. Maintenant, le Japon est à Paris. **Redsun** - 16 bis rue d'Odessa, Passage Montparnasse. Tel: 01 43 20 71 73

POUR FIGURER DANS SERVICES+
CONTACTEZ Karine au
01 41 86 16 32

Des milliers de jeux occas 30 à 80% moins chers que les jeux neufs

SCORE MANIA



JEUX PLAYSTATION

	occas		neuf		occas
ACTUA SOCCER	99 F	ADIDDAS POWER SOCCER 2	349 F	KRAZY IVAN	99 F
ADIDDAS POWER SOCCER	199 F	CRUSADER NO REMORSE	349 F	LOADED	139 F
ALIEN TRILOGY	139 F	HEKKEN	349 F	RESIDENT EVIL	249 F
DESCENT	169 F	ISS DE LUXE	349 F	REVOLUTION X	199 F
DIE HARD TRILOGY	249 F	KING'S FIELD	349 F	TEKKEN	99 F
DISCWORLD	99 F	LEGAY OF KAIN	369 F	TOMB RAIDER	249 F
DOOM	139 F	MICRO MACHINE 3V	349 F	TOSHINDEN	79 F
FADE TO BLACK	169 F	PORSCH CHALLENGE	369 F	TUNNEL B1	149 F
GOAL STORM	169 F	SOUL BLADE	369 F	WIPEOUT	99 F
JUMPING FLASH 1	139 F	SWAGMAN	TEL	WORMS	149 F
		WING COMMANDER 4	349 F		

JEUX SATURN

	occas		neuf		occas
CHAOS CONTROL	139 F	DIE HARD ARCADE	369 F	MYSTERIA	139 F
DAYTONA	79 F	DIE HARD TRILOGY	369 F	OFF ROAD INTERCEPTOR	139 F
EURO 96	99 F	FIFA 97	349 F	PANZER DRAGON	99 F
F1 CHALLENGE	199 F	GUN PREDATOR	249 F	ROBOTICA	99 F
GEX	149 F	HEXEN	349 F	SEGA RALLY	199 F
HANG ON GP95	169 F	ID4	349 F	SPACE HULK	199 F
JACK IS BACK	169 F	LAND STALKER 2	369 F	THUNDER HAWK	169 F
KEIO 2	199 F	MAN X II	349 F	VICTORY GOAL	89 F
LA HORDE	139 F	MANETTE OFF	129 F	WORLD WIDE SOCCER 97	199 F
LE MANOIR DES AMES PERDUES	99 F	MASS DESTRUCTION	TEL	WORMS	169 F
		SOVIET STRIKE	369 F		

GRAND DESTOCKAGE !!!
AVEC SCORE MANIA, BENEFICIEZ
JUSQU'A 50% DE REMISE* A LA CAISSE
*Offre valable uniquement sur certains jeux (choisis par SCORE MANIA), dans la limite des stocks disponibles

SCORE MANIA vous propose
des milliers de jeux d'occasion sur Playstation, Saturn, PC CD-Rom, Super Nintendo, Megadrive, Game Boy, Game Gear, Master System et NES,
à partir de 29 F

SCORE MANIA

Toutes vos commandes par téléphone ou sur papier libre*

ITALIE 2
la Tête dans les Nuages
place d'Italie
(au-dessus grand ecran)
75013 Paris - Métro Place d'Italie
Tél : 01 53 80 3000
Ouvert 7 J/7 de 11h00 à 20h00

BOULOGNE
221, Bd Jean-Jaurès
92100 - Boulogne - Métro Marcel Sembat
Tél : 01 41 41 92 92
Lundi de 14h à 19h - Mardi au Samedi de 10h à 19h

ST GERMAIN EN LAYE
42, rue [illegible]
78100 - St Germain en Laye
Tél : 01 30 61 47 47
Lundi au samedi de 10h à 19h - Dimanche de 10h30 à 13h.

01 45 49 64 70

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% FUN

CONSOLES+

VENTE D'ANCIENS NUMÉROS

Il te manque un numéro de Consoles+?
Tu as raté un de nos magnifiques hors-série?...
Petit fripon, et écervelé en plus!
On te laisse encore une chance.
Les anciens numéros sont en vente tous les jours de 13 heures à 17 heures, à l'accueil EMAP ALPHA, au 150 rue Galliéni, 92100 Boulogne.

Toutefois, afin de ne pas te faire prendre un ticket Marseille-Paris-Marseille pour des nèfles, téléphone d'abord pour savoir si le numéro dont tu as si cruellement besoin est disponible.

Tél.: 01 41 86 16 78
PS: un tuyau, c'est moins fatigant d'envoyer Mémé.

NE FAITES CONFIANCE A PERSONNE QU'A RED SUN



J League Live, Blast Dozer, Doom, Human Grand Prix

PSX

Bushido Blade	499
Saga Frontier	499
New robots Taisen	499
Time Crisis	499
Tobal 2	499
Final Fantasy Tactics	499

SATURN

Evangelion 2	299
Victory Goal 97	399
Metal Slug	399
Fairlan Story	399
Cyber [illegible]	399
Manx TT	399
Marvel 2	399
Samourai Spirit RPG	399
Quo Vadis 2	399
Waku Waku 7	399

Neo Geo CD

Samourai Spirit RPG	499
Real Bout Special	499

PASSAGE MONTPARNASSE
16 BIS RUE D'ODESSA
75014 PARIS
METRO : EDGAR QUINET
OU MONTPARNASSE
Tel: 01 43 20 71 73

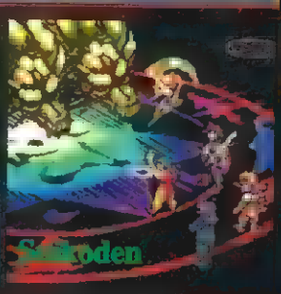
- VPC ...et Fax : 01 43 20 72 13
- Ouvert tous les jours de 11H à 20H Non-Stop et le DIMANCHE de 13H à 18H
- Samuraï sur Internet : www.samurai-anime.com
- Faites vos commandes : 400 titres PSX japs dispo 500 titres Saturn japs dispo Tous les meilleurs titres SFC japs
- Art-Books & goods rares sur Keiji, sur Goldorak, Saint Seiya, Harlock
- Mangas, CDs, LDs, ramis, goodies, shitajikis, maquettes, posters, etc...

ALLIANCE GAMES, des revendeurs et clients satisfaits vous aussi Joignez vous, partenaires si vous voulez travailler avec notre Centrale d'achat : 06 08 49 [illegible] (Demande de devis gratuite)









ALLIANCE GAMES

Bientôt la Réservez-la dès aujourd'hui

Saturn + 2 15 [illegible] Saturn seule : N.C

Playstation + Manettes Memory card Nous telephoner Seul : N.C

Sega Nintendo Sony Cdrom pc

Achat Echange Vente

ALLIANCE GAMES Auxerre STAR GAMES [illegible] rue [illegible] Paris 89000 03 86 51 11 93	ALLIANCE GAMES Blois 48 rue Beauvoir 41000 02 54 74 44 53	ALLIANCE GAMES Bergerac TRY AGAIN 41 [illegible] bourbarraud 24100 05 53 74 05 27
ALLIANCE GAMES Bourges ANTCIS Rue D'auron 18000 02 48 24 46 [illegible]	ALLIANCE GAMES Bourges THOR 34 Av de Paris 19100 Tél en cours	ALLIANCE GAMES Chartres 12 place des Epars 28000 02 37 21 21 08
ALLIANCE GAMES Cluses 13 Grande Rue 74300 04 50 89 73 51	ALLIANCE GAMES Chateauroux Galerie Victor Hugo 36000 02 54 07 69 69	ALLIANCE GAMES Domont CYBER INSTINCT 52 Av [illegible] Jaures 01 39 35 91 33
ALLIANCE GAMES [illegible]pinal SPACE GAMES C.C 4 Nations 88000 04 29 [illegible] 95 02	ALLIANCE GAMES Lyon LOISIRS Occasions 22 rue Terme 69001 04 78 27 02 78	ALLIANCE GAMES Nevers All GAMES 94 rue Mitterand 58000 03 86 57 17 31
ALLIANCE GAMES Paris 8eme [illegible] Av de Wagram 75008 01 [illegible] 09 88 [illegible]	ALLIANCE GAMES Pont Audemer MILENA 10 Rue [illegible] Briand 27500 02 32 27 02 23	ALLIANCE GAMES Tours LINK [illegible] AV de Grammont 37000 02 47 64 16 89

Nouveaux Magasins
Brive - Lyon - Tours
Revendeurs des villes suivantes joignez vous
Cherbourg, Grasse, Pau, Annecy, Dax, Mulhouse, Evreux, Moulins, Nice ...
Ensemble
[illegible]
Pensez vous que vous avez les meilleures conditions ?
Organisons ensemble nos projets communs
Rassemblons ensemble le plus grand nombre de revendeurs et vendons à nos clients le top des jeux
Ensemble regroupons nos achats en négociant au plus ferme
Adhesion 1290 F [illegible] loyer mensuel 999 Ttc
[illegible] 06 08 [illegible] 82 72 [illegible] GUILLER

PETITES ANNONCES

CONSOLES+
150, rue Galliéni
92100 Boulogne-Billancourt
Tél. 01 41 86 16 72
Fax rédaction : 01 41 86 16 96
Fax pub : 01 41 86 17 67
Pour obtenir directement votre correspondant, remplacez les 4 derniers chiffres du standard par le numéro de poste entre parenthèses.
Rédacteur en chef
Alain Huyghues-Lacour (A.H.L.)
Secrétariat
Juliette Van Paaschen (16 72)
Rédacteurs
Richard Homsy (Spy)
Nicolas Gavet (Niilco)
Chef de rubriques tests Japon :
Marc Menier (Marc)
Secrétariat de rédaction
Pascale Chouffot, assistée de Ivan Gaucher
Maquette
Création maquette
Catherine Verchère
Marie-Pierre Debray, Olivier Mourgeon (1er maquettiste)
Ont collaboré à ce numéro
Christophe Kagotani (Kagotani San), correspondant permanent au Japon, Lionel Barcillon, Odile Boetschi, Véronique Boissarie (Elvira), Sébastien Le Charpentier (Cheub), François Garnier (le Panda), Manu, Maxime Roure (Switch), Philippe Karakasyan, Gia-Dinh To (Gia), Douglas Alves, Ze Killer.
Directrice de publicité
Carine Barrel (16 31)
Chef de publicité
Karine Le Brozec (16 32)
Maquette Publicité
Dominique Chagnaud
Bureau de Lyon
Catherine Laurent tél. 04 78 62 65 10
Marketing
Anne-Sophie Bouvattier
01 41 86 16 45
Assistante : Annie Perbal
01 41 86 17 55
Fabrication
Isabelle Delanoy (17 90)
Service abonnements
Tél. : 01 64 81 20 23
France : 1 an (11 numéros) : 297 F (TVA incluse)
Etranger : 1 an (11 numéros) : 398 F (train/bateau)
(tarifs avion : nous consulter)
Belgique : 1 an (11 numéros) : 2 397 FB. Payable par virement sur le compte de Diapason à la banque Société générale à Bruxelles, n° 210-0083593-31.
Les règlements doivent être effectués par chèque bancaire, mandat ou virement postal (3 volets), BP 53, 77932 Perthes Cedex.

emap•alpha
150, rue Galliéni
92100 Boulogne-Billancourt
Tél. : 01 41 86 16 00
Directeur délégué
Gorune Aprikian (16 10)
Directeur d'édition
Vincent Cousin (16 05)
Responsable administratif et financier
Christel Marjotte Beylerian (16 03)
Directeur commercial
Lara Wytochinsky (16 24)
Consoles+ est un mensuel édité par EM-Images SA. Siège social : 41-43, rue du Colonel-Avia, 75015 Paris.
Principal actionnaire : EMAP France.
P-DG et directeur de la publication
Christopher Llewellyn
n° commission paritaire : 73201
Dépôt légal : mars 1997
Photocomposition, montage : Euronumérique
Photogravure : EPS, PPDL
Couverture : EPS
Imprimeries : Fecomme, Claye-Souilly, 77000, Imaye, Laval, 53000
Distribution : Transport Presse
Département Diffusion
Directeur délégué : Pierre Christophe
Directeur des Ventes France/Export : Annie Baron
Trade Marketing : Marlène Reux
Ventes (réservé aux dépositaires de presse)
Synergie Presse
150, rue Galliéni
92644 Boulogne Cedex
Téléphone Vert (réservé aux dépositaires de presse) : 08 00 01 46 23
Terminal ordinateur E 76

La reproduction, même partielle, de tous les articles parus dans la publication (© Consoles+) est interdite. Les informations rédactionnelles publiées dans Consoles+ sont libres de toute publicité. Les anciens numéros de Consoles+ sont disponibles à Consoles+/Service Abonnements, BP 53, 77932 Perthes Cedex.

VENTE ANCIENS NUMÉROS

Les anciens numéros sont en vente tous les jours de 13 heures à 16 heures, à l'accueil EMAP ALPHA, au,

150, rue Galliéni, 92100 Boulogne.

Toutefois, afin de mieux vous servir, il est préférable de téléphoner avant de vous déplacer pour savoir si les numéros demandés sont disponibles.

Té. : 01 41 86 76 00.

VENTE

Sonic ■ Knuckles, 120 F. Sonic 2, 130 F. Jeux Playstation, D, 250 F. **Julien BOULOGNE, 24 rue Blanche, 77480 Montigny ■ Guesdier. Tél. : 01.60.67.20.73.**

Vds Saturn + 3 jx (Night + Pad/S rally/Athlète — King) + 2 man : 1 690 F. **Nicolas FAVRE, 1 route de Souchez, 62143 Angres. Tél. : 03.21.45.00.34.**

Vds Fighting vipers neuf + Pad 250 F + jx MD 50 à 100 F. **Frankie CONIL, Quartier Saint Jean, 84410 Crillon ■ Brave. Tél. : 04.90.62.51.30.**

Vds S NIN + 8 Pad + 12 jx, 1 200 F. **David DUBUS, 9 rue de la Croisette, 59176 Masny. Tél. : 03.27.99.41.37.**

Vds Jx SFC de 90 à 250 F. **Anthony COGLIANDRO, 40 rue de Lille, 59223 RONCQ. Tél. : 03.20.03.20.82.**

Vds ou éch. Jx Psx (Striker, Fade ■ black, Ridge r. rev...). **Bruno SCHNEIDER, 7 allée des Hirondelles, 78260 Achères. Tél. : 01.39.22.12.39.**

Neo-geo (cartouches) super Sidekicks + boxe : 200 F les 2. **Florian PAMBRUN, 24 rue Léon Frot, 75011 Paris. Tél. : 01.43.71.43.24.**

Vds PS ■ + 2 man + 2 memory + 2 jx, 1 000 F. Vds Tond Pamd 200 F pce. **Grégory DEMARLIER, 95 rue René Cassin, 78370 Plaisir. Tél. : 01.30.55.59.70.**

Vds Adidas, Olympic, Games : 200 F pce. **Mikael UZAN, 9 ter, rue de l'Abbé Fleury, 95100 Argenteuil. Tél. : 01.39.47.07.21.**

Vds Jx PS Wipe out 2097, 210 F. Formula 1, 220 F port inclus. **Christophe ROMANESE, 67 rue de Laon, 02150 Sissonne. Tél. : 03.23.80.43.36.**

Vds MD + 14 jx + 2 man. (Aladdin, Jurassic Park), 1 600 F. **Lucas FEDYK, ■ av. du Maréchal Delattre de Tassigny, 40140 Soustons. Tél. : 05.58.41.25.06.**

Vds MD 2 + 32 X + 1 jeu + 3 pads, 1 000 F. TBE. **Michaël PET, 1 square Rodin, 37000 Tours. Tél. : 02.47.39.35.69.**

Vds MD + MCD 2 + 2 jx MD + 5 jx MCD + 4 man. 1 000 F. ou sép. **Sébastien EJARQUE, 25 rue de Verdun, 78429 Carrières-sur-Seine. Tél. : 01.39.15.88.56.**

Jx Samuraï Shadown 150 ■ + F-15 Strike Eagle II 100 F. Stari **VALFRAMBERT, 40 rue Bourdari Leiure, 92600 Asnières. Tél. : 01.40.80.02.49.**

Vds Mega CD II + ■ jx (Night trap, Final Fight). 200 F. **Frédérix TURLAN, 38 rue du Gal Leclerc, 78570 Andresy. Tél. : 01.39.70.73.63.**

Vds MD + 6 jx (Jurassic, Astérix) + 2 man. 600 F à 700 F. **Aurélien GEORGES, 18 rue Plein Soleil, 30800 St Gilles. Tél. : 04.66.87.49.77.**

Vds MD et Mega KD (2 jx et CD. 700 F. **Fabien KLOPFENSTEIN, Mas ■ Boussard, 9 rue Henri Bosco, 13310 ■ Marlin de Crau. Tél. 01.90.47.18.11.**

Vds MG + 18 jx (Street Figter + Fifa + NHL 93) + 2 man. + adapt. + ■ jx. **Nicolas DE CHAMMAS, 16 ruelle Henri Muret, 78650 Beynes. Tél. : 01.34.89.25.86.**

Vds MD 2 + 4 man. + 12 jx (Fifa, Soccer, Mortel combat, etc), 850 F. **Guillaume PARILLAUD, 32 rue de la Râperie, 77178 Dissery. Tél. : 01.60.01.32.63.**

Vds MD + 2 man. + 8 jx NBA, JAM. Streets of rage. 450 F. **Vianney ROSZAK, 43 rue des Graviers, 78200 Magnanville. Tél. : 01.34.77.42.14.**

Vds lect. CD Rom Jaguar + jx et CD Jaguar et MD. **Laurent MACED, N404 chemin Cadou-versailles, 97170 Petit-Bourg (Guadeloupe). Tél. : 05.90.95.13.87.**

Vds MD + 13 jx + 2 man. 6 boutons. 1 300 F. **Axel ROCHE, 5 rue Désiré, 69001 Lyon. Tél. : 04.78.30.12.96.**

Vds MD + 7 jx + 3 man., 700 F. **Emmanuel MUST, 50 rue des Pariarres, 39200 St Claude. Tél. : 03.84.45.08.81.**

MD 2 + 3 man. + 12 jx (SF2, MK2, Thor etc) + 1 adapt Jap. 900 F. **Hervé BEULAIGNE, Apilhac, 43200 Yssingeaux. Tél. : 04.71.65.15.14.**

Vds MD 2 + 2 man. (1 six boutons) + 5 jx (Mg games I et II, Bruce Lee). 1 200 F. **Yasser ELHALOUI, 14 av. Moulay, Abdellah Immacthoua Agadir, Maroc. Tél. : 08.84.16.47.**

Vds MD 2 + 1 jeu + 2 pad, 300 F ou Vds SNIN + 1 pad + 2 jx, 300 F ou Need for Speed sur PSX. **Laurent SANTILLI, 5 rue Marceau, 78890 Houilles. Tél. : 01.39.68.01.20.**

Vds MD 2 TBE + 9 jx Sonic 3, Icco 2, 1 400 F. **Yves POIRIER, 16 av. de ■ Mandallaz, 74000 Annecy. Tél. : 04.50.45.85.15.**

Vds MD 2 + 3 man. (1 turbo) + 9 jx (Shadow dancer, S2, SF), 900 F. **Pasteur TRAN, 2 allée Marco Polo, 93270 Sevran. Tél. : 01.43.84.39.10.**

Vds jx MD de 100 à 200 F ou éch. contre jx 50 F. **Joël PANNELAY, La petite vallée, route de Dollon, 72390 Le Luart. Tél. : 02.43.93.59.66.**

Vds jx MD MK 1 + NBA 97 + the flintstones, 350 F. **Pierre BIGOT, ■ Passage Lucile, 95800 Cergy. Tél. : 01.30.32.08.48.**

Vds MD 2 + Mega CD II + 2 man. + 12 jx MD + 3 jx MCD, 1 650 F. **Claude COURTOIS, 30 bis av. du Jardinet, 91390 Morsang sur Orge. Tél. : 01.69.04.35.64.**

Vds NES + 4 jx, 350 F. **Sylvain CHEVALIER, Quenoleuc, 22250 Plunaugat. Tél. : 02.96.83.13.49.**

Vds NES + 2 pad 2 + NES Cleaning kit + 5 jx, 500 F. **Jérémie LECOMTE, 52 rue du Commandant Abadie, 76600 Le Havre. Tél. : 02.35.47.56.52.**

SUPER NINTENDO

Vds SNIN + 3 jx (Doom + DKC + SF2) 1 100 F TBE. **Pierre AZZOPARDI, 17 rue Eugène Thomas, 44300 Nantes. Tél. : 02.40.16.28.65.**

Pop'n twin bee 150 F on the ball 150 F, R-type 100 F S. Swin 100 F. **Jean Baptiste CAILLOT, 17 chemin ■ Barray, 69530 Brignais. Tél. : 04.78.05.39.03.**

Vds SNIN + 7 jx (NBA JAN ■ I Mana Mickey) + man. px : 600 F. **Grégory PERIN, 7 rue de ■ Fiancerie, 44000 Nantes. Tél. : 02.40.89.40.74.**

Vds Sn + 11 jx + 4 man + scope + mallette, ■x : 1 600 F. **Antony AZEVEDO, 7 rue des Louveries, 91690 Saclas. Tél. : 01.80.86.90.15.**

Vds MD + jx + SNIN + ■. **Jean-Christophe PACAULT, 203 rue de Praslin, 77950 Rubelles. Tél. : 01.60.68.19.09.**

Vds SNIN + 12 jx (DBZ, RPG, ISS, DKC...) + act. rep., 1 600 F. **Romain DELUME, 14 rue ■ l'Avenir, 92160 ANTONY. Tél. :01.46.68.80.86.**

ADAMS Family values 150 F. Allen 3 (americ) 150 F. **Stéphane SERAIDARIAN, 37 av. Hélène Boucher, 27400 Louviers. Tél. : 02.32.40.02.76.**

Vds jx SNIN (secret of evermore) ■ cartes DBZ au 44. **Thomas PELLERAY. Tél. : 02.51.83.07.87.**

Vds SNIN + 2 man. + 4 jx (K. Inst. Fifa 96...), 400 F. **Didier TRINDADE, 9 rue Charles Schmidt, 93400 Saint Ouen. Tél. : 01.40.11.38.13.**

Vds 7 jx pour SNIN, 400 F. **Loïc MARINO. Tél. : 04.94.65.48.86.**

Vds SNIN + 2 man. + SS Figther 2, Mario World, Zelda 3 : 600 F. **Stéphane GONZALEZ, 10 allée Champollion, 93130 Noisy le Sec. Tél. : 01.49.42.97.18.**

Vds SNES + 2 man. + scope + 9 jx : 1 500 F à déb. **Julien GUIGNARD-SECRETAN, 4 Impasse des Pervenches, 01340 Montrevel-en-Bresse. Tél. : 04.74.30.83.17.**

Vds SNIN + 20 jx + 3 man. + adapt. 1 800 F. **Patrice FONT, 19 av. Daumesnil, 24000 Périgueux. Tél. : 05.53.35.45.73.**

Vds SNIN + 2 man. + adapt. US/JAP + 7 jx (Evermore), 700 F. **Thierry BOITEAU, L'Hermais, 49500 Sainte Gemmes d'Andigné. Tél. : 02.41.61.96.42.**

Vds SNIN + 7 jx + canon. 900 F + game boy + 1 jeu. **Samir LALDJI, 13 rés. du Stade, 62290 Nœux-les-Mines. Tél. : 03.21.66.66.48.**

ACHATS

Ach. Macross super street fighter 2 parodius sur SFC. **Ludovic TOUTIRAIS, 33 rue Michel Gérard, 35200 Rennes. Tél. : 02.99.53.98.72.**

Ach. jx Playstation 100 à 180 F. **Thierry RUIZ, 6 av. Léon Blum, 87000 Limoges. Tél. : 05.55.06.30.38.**

Ach. Playstation, 800 ■ + crash + rés, Evil + tomb rai 150 F/pce. **Stephen DURAND, 13 quartier des Griffes, 34660 Villeveyrac. Tél. : 04.67.78.63.06.**

Ach. sur SNIN Unirally. **Frédéric DURIEUX, 36 rue Maurice Labaye, 51430 Tinqueux. Tél. : 03.26.84.08.29.**

Ach. Demo M2 sur K7 vidéo faire offre. **Benoit JOLAIN, 3 rue des Platanes, 44220 Nantes. Tél. : 02.40.40.45.42.**

Ach. ISS Deluxe sur SNIN à 100 F. **Lionel GAUCHY, 2, rés. Beausoleil, 92210 Saint-Cloud. Tél. : 01.49.11.05.41.**

Ach. 32X + Domm pour ND1, 400 F. **Arnaud BOUCHER, 6 rue des Jonquilles, 60560 Orry la Ville. Tél. : 03.44.58.84.72.**

Ach. 3 ■■ + jx : SNON Job road rash. **Benoît FRANCOIS, 2 route ■ Guentrange, 57100 Thionville. Tél. : 03.82.34.73.61.**

Ach. pist 3 D« avec ou sans jx. **Geoffroy ALVINERIE, ■ rue du Petit coteau, 37210 Vouvray. Tél. : 02.47.52.76.05.**

Ach. version Jap ou US de virtual on sur Saturn. **Olivier ALLARD, La Bouyssonnette, 46100 Beduer. Tél. : 05.65.40.07.69.**

Recherche Miss Pac Man sur Megadrive. **Damien LEBIGRE. Tél. : 01.45.42.31.88.**

Cherche Miss Pac Man sur MD. **Paris. Tél. : 01.45.42.31.88.**

Ach. sur GG defender of oasis, 200 F. **Sylvain CHABOT, 5 rue de Ribeauvillé, 67100 Strasbourg. Tél. : 03.88.34.02.41.**

Ach. Iron Storn sur Saturn. **Jean-Luc NICOLAS, Gigny sur Suran, 39320 St Julien. Tél. : 03.84.85.41.55.**

Ach. JX N64 + Pad. **Julien CHAUDIERE, La Valériane, 84430 Mondragon.**

CLUBS

Club Nintendo 64 cherche adhérents. **Fabrice ALVAREZ, 90 av. de Villiers, 75017 Paris. Tél. : 01.53.21.08.01.**

ECHANGES

Ech. Sega rally tomb rider VF, 2 contre WWS97 ou Sfa 2, etc. **David BOUCHEREAU, ■ rue Grande, 36500 Buzancais. Tél. : 02.54.84.08.54.**

Bon pour une annonce gratuite*

Écrivez lisiblement en caractère d'imprimerie le texte de votre annonce (une lettre par case, une case pour chaque espacement) et ne cochez qu'une rubrique. Les petites annonces ne peuvent être domiciliées au journal : vous devez donc donner toutes les coordonnées utiles. Les petites annonces sont gratuites. Seules les annonces rédigées sur le bon à découper original de CE numéro, valable pour UNE seule petite annonce, seront publiées. Nous publierons prioritairement les annonces des lecteurs abonnés, qui joindront l'étiquette d'expédition de leur dernier numéro ou une demande d'abonnement. Nous éliminerons impitoyablement les annonces douteuses, susceptibles d'émaner de pirates. **La loi du 3 juillet 1985 (article 47) n'autorise qu'une copie de sauvegarde pour l'usage privé de celui à qui est fourni le logiciel. Toute autre reproduction d'un logiciel est passible des sanctions prévues par la loi. L'article 425 du Code pénal stipule que « la contrefaçon sur le territoire français est punie d'un emprisonnement de trois mois à deux ans et d'une amende de 6 000 à 120 000 francs ou de l'une de ces deux peines seulement ».** Nous vous rappelons enfin que les annonces sont réservées aux particuliers et ne peuvent être utilisées à des fins professionnelles ou commerciales.

à retourner à Consoles + P.A. : 150, rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex

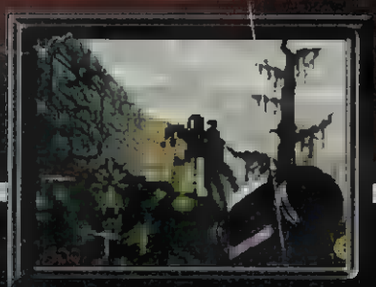
Consoles + n° 64

RUBRIQUE CHOISIE :

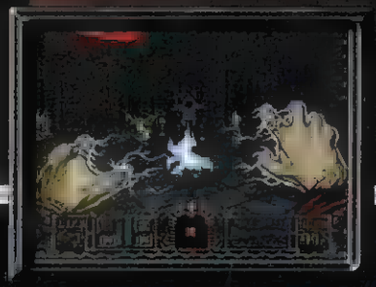
☐ ACHATS
☐ VENTES
☐ ÉCHANGES
☐ CLUBS

NOM : |_|_|_|

HEXEN







L'HORREUR A UNE NOUVELLE ADRESSE... LA VOTRE !

Ce grand succès sur PC arrive enfin sur PlayStation et Saturn ! Développé par les créateurs de Doom, Hexen va vous plonger dans un univers médiéval fantastique sombre et violent. Incarnez un mage, un clerc ou un guerrier et vengez votre peuple, massacré par des hordes de monstres venues d'une autre dimension ! Avec Hexen, ce sont plus de trente niveaux d'angoisse, de magie et de violence en 3D qui vous attendent.



*2,23fr/min.

PlayStation

SEGA SATURN

id

RAVEN

GT INTERACTIVE SOFTWARE
FRANCE

3615 GT Interactive* Ligne GT : 08 36 68 14 11*

Hexen © 1995, 1996 id Software, Inc. All rights reserved. Hexen is a trademark of id Software, Inc.
Graphics © GT Interactive Software Europe
Graphismes pour GT Interactive Software France

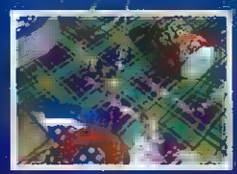
COURSES DEMENTIELLES
POUR 1 A 8 MICRO MANIAQUES




Evitez les nénuphars


Power-ups dangereux


Sauts surprenants


Pique-nique mouvementé

Courses en turbo 3D • 48 circuits
32 véhicules • Le plein d'armes

5/5 *PlayStation Magazine "Efficace, clair et précis, du tout bon."*
97% *Player One "Micro Machines reste plus que jamais un jeu d'exception."*
97% *Playmag* **95%** *Joypad* **94%** *Consoles+ Mega Hit*

PlayStation

Codemasters
pure gameplay

1~4 Players | Memory Card 1~8 blocks | Multi Tap Adaptable 1~8 Players = 1~8 = 1~8



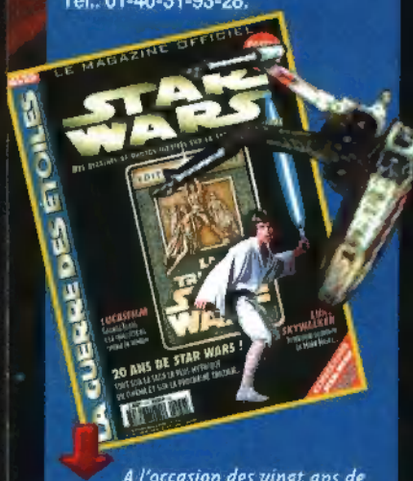
© The Codemasters Software Company Limited. ("Codemasters") 1997. All Rights Reserved. Codemasters and pure gameplay are trademarks being used under license by The Codemasters Software Company Limited. Micro Machines is a registered trademark owned by Lewis Galoob Toys Inc. All rights reserved. Codemasters is using the Micro Machines mark for this product pursuant to a licence. Codemasters is not affiliated with Lewis Galoob Toys Inc. "PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Star Wars fait peau

Jamais un film n'aura autant marqué l'histoire du cinéma de science-fiction. "Star Wars" explose actuellement le box-office américain. En seulement deux semaines d'exploitation, il a déjà rapporté plus de 100 millions de dollars. Une vraie folie. Avoir vingt ans, cela se fête dignement.

LE FAN CLUB STAR WARS

Si vous désirez en savoir plus sur les coulisses de "Star Wars", je vous recommande la revue "LucasFilm Magazine". Chaque trimestre, ce magazine – tout en couleur – fait le point sur les dernières nouvelles touchant au monde de "Star Wars": interviews exclusives, photos inédites, révélations sur le tournage de la prochaine trilogie, dossiers spéciaux, T-shirts, posters, bédés, masques et autres gadgets. Une véritable caverne d'Ali Baba. Pour tout renseignement, contactez "LucasFilm Magazine", BP 82, 75961 Paris cedex 20. Tél.: 01-40-31-93-28.



A l'occasion des vingt ans de "Star Wars", "LucasFilm Magazine" propose un numéro spécial disponible chez votre libraire: révélations sur la prochaine trilogie, interview de Mark Hamill, poster géant... la totale!

Premier film de la trilogie remasterisée à voir le jour en France, "Star Wars" a subi un véritable lifting. Tant au niveau de la bande-son qu'au niveau des images, le film a enduré les coups de scalpel des chirurgiens de ILM, Industrial Light and Magic, la société d'effets spéciaux de George Lucas. Plans retravaillés, son épuré de tout parasite, George Lucas a mis les bouchées doubles pour fêter les vingt ans de "Star Wars". Ainsi, ce ne sont pas moins de 700 plans qui ont été retouchés et quatre minutes trente secondes environ de séquences inédites qui sont proposées. Des effets spéciaux nouveaux apparaissent également sur des scènes déjà existantes. Le travail des truquistes n'en aura été que plus difficile. Le film fourmille d'une multitude de petites (et parfois gigantesques) bestioles inédites et d'effets numériques. Les découvrir devient un véritable jeu.



Dark Vador, personnage mythique de la série.



Patrice Girod, David Oghia, Dark Vador et Pieric Guillomeau, la fine équipe de "LucasFilm Magazine". Quatre ans de négociations avec les Américains auront été nécessaires pour créer le magazine, lancé le 1er juin 1995.

Des scènes inédites

Comme nous l'apprend "LucasFilm Magazine", le magazine officiel de "Star Wars" en France, Howard Gresh, un

BRUITS? RENDEZ-VOUS? NEWS



EMPLETTES POUR LA RENTRÉE

Pour changer un peu des sempiternelles gommes, crayons ou trousse DBZ, pourquoi ne pas investir dans un "art-book"? Il s'agit d'un recueil d'illustrations d'un dessinateur ou d'une série. La plupart offrent des reproductions de cellulo ou de dessin réalisées à la peinture, mais vous trouverez aussi des crayonnés de personnages ou des décors. Une petite sélection? "Intron Depot", de Masamune Shirow ("Appleseed", "Orion", "BM66"...) , "Phantasien", de Nobuteru Yuki ("Lodoss War", "Gunnm"...) ou "U-Jeune", de U-Jin ("Angel", "Konai Shasei", "Q&I"...) sont autant de titres disponibles en version française, que vous trouverez chez Tonkam.



"Intron Depot", un chef-d'œuvre!

KAZE ANIMATION

De nouveaux titres sont annoncés pour bientôt chez Kaze, dont l'excellent "Tenchi Muyo", avec des doublages en français. Notons la sortie de "Fuma No Kojiro", deuxième et dernier volume du nom. Le doublage n'est malheureusement pas terrible.



Cette image inédite de "Lodoss" a été publiée dans "Phantasien", avec beaucoup d'autres que vous ne connaissez pas. J'en connais qui ont déjà cassé leur tirelire...



Un art-book un peu érotique

"APPLESEED", LE BON CHOIX

"Appleseed", œuvre de Shirow, est un manga excellent. En revanche, l'O.A.V. qui en a été tiré, boulot commis par PFC, est d'une nullité rarissime! Le dessin est mauvais, pas du tout fidèle au trait de Shirow, et l'animation quasi inexistante. A oublier très rapidement.



ÇA BOSSE CHEZ SAMOURAÏ

Cet éditeur va bientôt publier le second manga de l'excellent auteur Kyuketsuki Myu, mais aussi, et toujours sur le même support, "AD Police" et le comics de Tenchi Muyo.

"ROUJIN Z"

"Roujin Z" est une vidéo de quatre-vingts minutes, éditée par PFC Vidéo. Jusque-là, rien de bien extraordinaire, me direz-vous. Certes, sauf qu'il s'agit de l'œuvre de Katsuhiro Otomo, le dessinateur d'"Akira"! Cette cassette devrait sortir le 21 septembre, et nous vous en reparlerons plus en détail.



STAR WARS

neuve

spécialiste de l'animation par ordinateur, a rajouté, par exemple, un petit droïde planeur dans les rues de Mos Eisley, qui inspecte brièvement un Stormtrooper impérial... Parfois, ce sont des



personnages entiers qui ont été détourés image par image, pour être ensuite incrustés dans des séquences inédites. Un travail de fou réalisé sous Photoshop, un logiciel de retouche photo bien connu du monde de la presse. Souvenez-vous de cette séquence: Han Solo dans l'Etoile noire en train de courser en hurlant quelques Stormtroopers. Il se retrouve, au détour d'un couloir, face à une dizaine de gardes impériaux et s'enfuit en sens inverse sous une pluie de faisceaux laser. Cette séquence n'existe plus dans le "Star Wars" nouveau, et est remplacée par une autre: Han Solo se retrouve désormais dans un gigantesque hall face à une armada de plus de deux cents gardes! Seule l'informatique était capable d'un tel exploit. Merci à elle.

Un avant-goût de la future trilogie?

"L'Empire contre-attaque" et "Le Retour du Jedi", attendus respectivement pour les 9 et 23 avril prochain en France, disposeront bien évidemment d'une multitude de truquages numériques tout aussi incroyables. Le spectacle n'en sera, paraît-il, que plus grand. D'après Patrice Girod, le directeur de la publication de "LucasFilm Magazine", "Le Retour du Jedi" inaugure ce que sera la prochaine trilogie au cinéma... Info ou intox? Réponse en France en 1999.

LES PHOTOS INÉDITES

Voici pour ceux qui ne sont pas encore allés voir "Star Wars" remasterisé quelques photographies inédites du film. Ce sont au total pas moins de 700 plans spéciaux sur les 1 200 que comporte le film qui auront été retravaillés entièrement



Les Stormtroopers comptent désormais une nouvelle recrue: ce gros lézard vert. Il transporte les troupes de l'Empire à travers le désert aride de Tatooine



Incroyable scène que celle-ci: nous sommes à Mos Eisley, la ville du désert dans laquelle nos héros s'en vont trouver un contrebandier, Han Solo. Les initiés remarqueront un Speeder Byke et une nouvelle créature monstrueuse... Je ne vous raconte pas la suite, c'est à se tordre de rire.



Toujours la ville de Mos Eisley. Il s'agit en fait d'une maquette miniature qui a été scannée, puis ensuite manipulée par ordinateur. L'illusion est parfaite et l'incrustation des personnages dans l'image sans aucune bavure.



Han Solo rencontre Jabba the Hutt au dock du "Falcon Millenium". Cette scène n'apparaissait pas dans le film original, George Lucas n'ayant pas eu le temps ni les moyens de la réaliser à l'époque. Boba Fett, le mercenaire, fait son apparition (à droite).



Star Wars : la carte

faut l'autre), ainsi que le "Manuel du maître de jeu" (2e édition lui aussi), conseillé principalement aux débutants.
Une fois tous ces suppléments acquis (ce qui vous coûtera sans doute la bagatelle de 1 000 francs, c'est-à-dire un peu moins qu'une console 32 bits, notez), il faudra vous décider à acheter quelques scénarios. Essayez donc "Chasse à l'homme sur Tatooine", "Supernova" ou "Les Etoiles jumelles de Kira": une fois que vous aurez maîtrisé ces trois-là, vous pourrez essayer de bricoler vous-même vos propres scénarios (une douzaine d'aventures sont disponibles en français si vous êtes du genre flemmard). Reste ensuite à savoir si vous êtes un perfectionniste (il existe tout un tas de manuels techniques) ou un adepte de la Nouvelle République, établie après la première trilogie, suite à quoi vous devrez vous tourner vers les guides du même nom, qui s'inspirent des romans de Timothy Zahn.

Le jeu de cartes

"Star Wars" a commencé assez mollement. Les Américains, qui sont parfois des gens curieux, semblaient lui préférer "Star Trek". Petites illustrations tirées du film, personnages clés (comme Dark Vador) cantonnés à des cartes rares (d'où frustration des joueurs), les concepteurs de chez Decipher n'avaient pas mis toutes les chances de leur côté. C'était il y a déjà plus d'un an et, aujourd'hui, le jeu va bien, merci pour lui! Rappelons qu'on peut y jouer soit du côté de l'Empire, soit du côté de la Rébellion, et que le but reste de contrôler un maximum de sites. Plus vous contrôlez de sites, plus vous faites perdre de points de Force à votre adversaire. Et Dieu sait s'il en a besoin, de ces points! Dès qu'il en perd, il doit se séparer des cartes de l'une de ses trois piles, au risque de perdre la partie (ce qui arrive lorsque les piles sont évanouies). Il faut donc surveiller son capital Force! Et le reste?
Les extensions du moment collent parfaitement à l'actualité. Après Hoth, on attend Dagobah (qui devrait paraître incessamment) et Bespin, du nom de trois planètes ou systèmes de la trilogie. Selon les spécialistes, le jeu de cartes s'améliore avec l'âge, et a encore de beaux jours devant lui. C'est l'occasion ou jamais de s'y mettre!